

Operációs rendszerek – 5. Gyakorlat

Linux OS - Rendszerhívások

Töltse fel az aktuális mappába: **Neptunkod_....**

Jegyzőkönyv neve: *neptunkodgyak5.pdf*

Forrás file-ok

fordítás: `cc forras.c -o futtathato.out`

Feladatok

1. A `system()` rendszerhívással hajtson végre létező és nem létező parancsot, és vizsgálja a visszatérési értéket! Mentés: *neptunkodgyak1.c*

```
#include <stdlib.h>
```

```
int system(const char *command);
```

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <sys/wait.h>
```

WIFEXITED(status) igazat ad, ha `exit()`, `_exit()` vagy `return()` volt a befejezés

WEXITSTATUS(status) makró a visszatérési értéket adja (szignifikáns részét)

2. Írjon programot, amely billentyűzetről bekér Unix parancsokat és végrehajtja őket, majd kiírja a szabványos kimenetre. (pl.: amit bekér: `date`, `pwd`, `who` etc.; kilépés: CTRL-\) Mentés: *neptunkodgyak2.c*

3. Készítsen egy `parent.c` és egy `child.c` programokat. A `parent.c` elindít egy gyermek processzt, ami különbözik a szülőtől. A szülő megvárja a gyermek lefutását. A gyermek szöveget ír a szabványos kimenetre (5-ször) (pl. a hallgató neve és a neptunkód)! Mentés: *parent.c*, ill. *child.c*

```
#include <unistd.h>
```

```
pid_t fork(void);
```

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <sys/wait.h>
```

```
pid_t wait(int *wstatus);
```

```
pid_t waitpid(pid_t pid, int *wstatus, int options);
```

```
#include <unistd.h>
```

```
int execl(const char *path, const char *arg, ...  
          /* (char *) NULL */);
```

```
int execlp(const char *file, const char *arg, ...  
          /* (char *) NULL */);
```

```

if ( (pid = fork()) < 0)
    perror("fork error");
else if (pid == 0) {    /* gyermek */
    if (execl("./child.out", "child", (char *) NULL) < 0)
        perror("execl error");
}
/* szülő */
if (waitpid(pid, NULL, 0) < 0)
    perror("wait error");

```

4. A `fork()` rendszerhívással hozzon létre egy gyerek processzt-t és abban hívjon meg egy `exec` családbeli rendszerhívást (pl. `execlp`) egy unix-paranccsal. A szülő várja meg a gyerek futását! Mentés: *neptunkodgyak4.c*

5. A `fork()` rendszerhívással hozzon létre gyerekeket, várja meg és vizsgálja a befejeződési állapotokat (gyerekben: `exit`, `abort`, nullával való osztás)! Mentés: *neptunkodgyak5.c*

```

#include <stdlib.h>
void exit(int status);

```

```

#include <stdlib.h>
void abort(void);

```

```

#include <sys/types.h>

```

```

#include <sys/wait.h>

```

WIFEXITED(status) igazat ad, ha `exit()`, `_exit()` vagy `return()` volt a befejezés

WEXITSTATUS(status) makró a visszatérési értéket adja (szignifikáns részét)

WIFSIGNALED(status) igazat ad vissza, ha el nem kapott szignál okozta a terminálódást

WTERMSIG(status) makró az abortálást okozó szignál azonosítóját adja

```

if ( (pid = fork()) < 0) perror("fork hiba");
    else if (pid == 0)    /* gyermek */
        exit(7); /* befejeződik */
if (wait(&status) != pid) perror("wait hiba"); /* szülő */
if (WIFEXITED(status))
    printf("Normális befejeződés, visszaadott érték = %d\n", WEXITSTATUS(status));

```

```

if ( (pid = fork()) < 0) perror("fork hiba");
    else if (pid == 0)    /* gyermek */
        abort(); /* befejeződik */
if (wait(&status) != pid) perror("wait hiba"); /* szülő */
if (WIFSIGNALED(status))
    printf("Abnormális befejeződés, a szignál sorszáma = %d\n", WTERMSIG(status));

```