		08:30;	09:15;	09:30;	10:30;	11:20;	12:10;	13:00;	14:30;	15:30;	16:20;	17:10;	17:30;	18:30;	19:30;	
Viernes 23/09	Aula 5-6-7-8 Planta Baja	Acredit.	Apertura	Plone Keynote. Alan Runyan	Brasil.Gov.Br: Python Powered Egov. Érico Andrei	Desarollando aplicaciones web en python con pruebas. Tatiana Al-Chueyr	Panel: Desarrolladores Argentinos de Canonical	Break Almuerzo	Please don't help me so much. Jim Fulton.	Desarrollando Aplicaciones Desktop con Ul Web. Diego Sarmentero	Programando Cross-Platform: cosas a tener en cuenta para no quedarte pelado. Roberto Alsina	Break 20'	LT	Little things that PyPy makes possible. Maciej Fijalkowski	Cierre	
	Aula 9-10 1er Piso				What is Google App Engine? Wesley Chun	Haciendo Browser Games con Django. Juan B. Cabral	Buscando una aguja en un pajar. Matias Bordese			Plone 4: tiempo de cocción 30 minutos. Alejandro Pereira Silvestre Huens	Grok paso a paso. Emanuel Sartor					
	Aula 13+14 1er Piso				Introduccion a PyQt. Diego Sarmentero	PyGTK para principiantes. Natalia Bidart	PySide: An introduction to Python/Qt development. Willer Moreira Bruno Araújo									
	Aula 31 3er. Piso 50 personas									Ordenando MVC con las ideas de Merleau-Ponty. Javier Der Derian	Entendiendo Unicode. Facundo Batista					
	Aula 35 3er. Piso				Todo sobre Deferreds. Alejandro J. Cura	¿Tenemos un "environment" completo en Python para realizar investigación en finanzas cuantitativas?	GNU Health sobre Tryton framework. Sebastián Marró Ignacio Parszyk			Robótica con Python y Arduino. Álvaro Justen	Web2py: Pensando en grande. Martin Mulone					
		09:00;	09:30;	10:20;	11:10;	12:00; Vivencias	13:00;	14:30;	15:30;	16:20; Desarrollo de	17:10;	17:30;	18:30;	19:30;		
Sábado 24/09	Aula 5-6-7-8 Planta Baja	Acredit.		Los tests pasan, Sancho, señal que avanzamos. Natalia Bidart	Panel: Python Apesta	desarrollando un proyecto open source.	Break Almuerzo	Python 3: The Next Generation (is Already Here) Wesley Chun	Haciendo trampa: trucos para programar menos. Roberto Alsina	aplicaciones móviles con Android y Python. Tatiana Al-Chueyr	Break 20'	LT	Building a Diverse Global Community. Steve Holden	Cierre		
	Aula 9-10 1er Piso		Python más rápido que C. Facundo Batista	Creando videojuegos con pilas. Hugo Ruscitti	Usando fabric para estandarizar el proceso de desarrollo. Ricardo Kirkner				Behind the scenes: Python Bytecode. Matias Bordese	Lib Free or Die Hard: Diseñando librerías en Python. Juan B. Cabral						
	Aula 13+14 1er Piso															
	Aula 31 3er. Piso		rad2py: IDE para el Desarrollo Rápido de Aplicaciones bajo el Proceso de Software Personal. Mariano Reingart	NINJA-IDE, Un IDE Pensado para Python. Diego Sarmentero Martin Alderete	Bug-reproducer Assistant. Gervasio Andrés Calderón Fernández				Entorno educativo Sugar, 2 millones de chicos con python. Héctor Sanchez Gonzalo Odiard Manuel Quiñones	DBus con el pie derecho. Alejandro J. Cura						
	Aula 35 3er. Piso		Una historia sobre objetos guardados y recuperados a la vida con ZODB. Roberto Allende Utilizando PyGame	The Bad, The bad and Ugly. César Rodas	Extendiendo aplicaciones de C y C++ con Python. Angel Freire				¿Es esto Pythonico? Sebastián Bassi	Iterando infinitos iteradores infinitos. Gabriel Genellina						
	Aula 32 3er. Piso		para instalaciónes artísticas interactivas. Kragen Javier Sitaker													