## Un micro tutorial de Python

```
Números
>>> 2+2
>>> (50 - 5*6) / 4
>>> 2309874209847209 * 120894739
279251639722309561933451
>>> 3 * 3.75 / 1.5
>>> (2+3j) * (8-4j)
(28+16j)
Cadenas
>>> 'Secuencia de caracteres'
 Secuencia de caracteres
>>> "Hola" + " mundo"
'Hola mundo'
>>> "Eco " * 4
'Eco Eco Eco Eco '
>>> saludo = 'Hola mundo'
>>> saludo[0], saludo[-2]
('H'. 'd')
>>> saludo[2:5]
>>> a = [100, 'huevos', 'sal']
>>> a
      'huevos', 'sal']
[100]
>>> a[0]
100
>>> a[-2:]
['huevos', 'sal']
>>> a + ['oro', 9]
[100, 'huevos', 'sal', 'oro', 9]
>>> a[0] = "manteca"
['manteca', 'huevos', 'sal']
Conjuntos
>>> f = set("abracadabra")
>>> f
>>> |
set(['a', 'r', 'b', 'c', 'd'])
>>> f & set(['a','e','i','o','u'])
```

```
Diccionarios
>>> dias = {"Ene": 31, "Jul": 30}
>>> dias
{'Ene': 31, 'Jul': 30}
>>> dias["Ene"]
>>> dias["Ago"] = 31
>>> dias["Jul"] = 31
>>> dias
{'Ago': 31, 'Ene': 31, 'Jul': 31}
>>> "Mar" in dias
False
>>> dias.keys()
(['Ago', 'Ene', 'Jul']
>>> dias.values()
[31, 31, 31])
if <expresion>:
    <suite>
elif <expresion>:
    <suite>
else:
    <suite>
Una <expresion> es algo que evalúa
 siempre a Verdadero o Falso
Operadores lógicos: or, and, not
Comparadores: < > == != in is
Una <suite> es un bloque de código,
 de una o más lineas, delimitado
 por la sangría.
while <expresion>:
    <suite>
for
>>> bichos = ["pulgas", "piojos"]
>>> for bich in bichos:
        print "Mata-" + bich
Mata-pulgas
Mata-piojos
```

```
List comprehensions
                                           >>> def func(a, b=0, c=7):
>>> vec = [3, 7, 12, 0, 3, -13]
>>> [x**2 for x in vec]
                                                     return a, b, c
                                           . . .
[9, 49, 144, 0, 9, 169]
>>> [x**2 for x in vec if x <= 7]
                                           >>> func(1)
                                           (1, 0, 7)
[9, 49, 0, 9, 169]
                                           >>> func(1. 3)
                                           (1, 3, 7)
Excepciones
                                           >>> func(1, 3, 9)
                                           (1, 3, 9)
Traceback (most recent call last):
File "<stdin>", line 1, in ...
ZeroDivisionError: int ... by zero
                                           >>> func(1, c=9)
                                           (1, 0, 9)
                                           >>> func(b=2, a=-3)
         5 / 0
                                           Clases
... except ZeroDivisionError:
                                           >>> class Posicion:
                                           ... def __init__(self, x, y):
... self.x = x
         print "oops!'
oops!
                                                     self.y = y
                                                   def distancia(self):
                                                     x = self.x**2 + self.y**2
try:
                                           . . .
    <suite>
                                                     return math.sqrt(x)
                                           . .
except [Excepcion1, ...]:
     <suite>
                                           >>> p1 = Posicion(3, 4)
finally:
                                           >>> p1.x
                                           3
    <suite>
else:
                                           >>> pl.dist()
    <suite>
                                           5.0
                                           >>> p2 = Posicion(7, 9)
Si hay una excepción en la suite del try,
                                           >>> p2.y
  se ejecuta la suite del except. Si no
 hubo ninguna excepción, se ejecuta
                                           >>> p1.y
 la suite del else. Y siempre se ejecuta
 la suite del finally.
                                           Módulos
>>> raise ValueError("Ejemplo!")
                                           - Funciones, clases, y/o código suelto,
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in ...
                                               todo en un archivo
                                             Es un .py normal, sólo lo importamos y
ValueError: Ejemplo!
                                              directamente lo usamos
                                           - Fácil, rápido, iy funciona!
Funciones
>>> def alcuadrado(n):
                                           Armamos un pos, py que contiene la
         res = n ** 2
                                              clase definida arriba:
          return res
                                           >>> import pos
. . .
                                           >>> p = pos.Posicion(2, 3)
>>> alcuadrado(3)
                                           >>> p.x
```

## El Zen de Python

Lindo es mejor que feo.

Explícito es mejor que implícito.

Simple es mejor que complejo.

Complejo es mejor que complicado.

Plano es mejor que anidado.

Espaciado es mejor que denso.

La legibilidad es importante.

Los casos especiales no son lo suficientemente especiales como para romper las reglas.

Sin embargo la practicidad le gana a la pureza.

Los errores nunca deberían pasar silencioosamente.

A menos que se silencien explícitamente.

Frente a la ambigüedad, evitar la tentación de adivinar.

Debería haber una, y preferiblemente sólo u<mark>na, manera</mark> obvia de hacerlo.

Aunque no sea obvia a menos que seas holandés (GvR).

Ahora es mejor que nunca.

A pesar de que nunca es muchas veces mejor que ya mismo. Si la implementación es difícil de explicar, es una mala idea. Si la implementación es fácil de explicar, quizás sea una buena idea.

Los espacios de nombres son una gran idea, ihagamos más!

por Tim Peters



¿La serpiente te asusta?

iDejate atrapar!

Programá en ...



En **PyAr** te vamos a ayudar:

## **Python Argentina**

http://www.python.org.ar



Ayuda instantánea, entrá al chat: #pyar (irc.freenode.org)



