

MO 6

Desenvolupament Web Client

UF3 - Projecte CRUD

Mohamed Bourig Ait Bourig
22-2-2024

ÍNDICE

1 – Objetivos:	2
2 - Variables Globales:	3
3 – Window.onload	4
4 - Función formularioInsertar:	6
5 - Función modificarPadre:	9
6 – Función Crear tabla información:.....	12

1 – Objetivos:

OBJECTIU 1/3: Requisits per un 5 (Obligatori) Al obrir l'aplicació web, sols serà visible el contingut del primer DIV que contindrà una taula amb els registres guardats, si no hi han elements per mostrar es mostrarà un text indicant-ho. També hi haurà un botó que eliminarà (NO ocultarà) tot el contingut del primer DIV i afegirà al segon DIV un formulari amb els següents elements HTML com a mínim:

- 2 camp de tipus text.
- 1 camp numèric.
- 1 camp de selecció múltiple.
- 1 camp per seleccionar un fitxer d'imatge.
- 1 menú desplegable amb 4 opcions.

2 - Variables Globales:

Declaracion de variables globales:

```
let personajes = [
  {
    id: 1,
    nombre: "Link",
    apodo: "Hroe de la espada",
    altura: 160,
    genero: "Masculino",
    especialidad: "Trifuerza valor",
    imagen: "img/link.png",
    armas: {
      id: 1,
      nombre: "Espada Maestra",
      imagen: "img/link.png",
    },
  },
  {
    id: 2,
    nombre: "Zelda",
    apodo: "Princesa de Hyrule",
    altura: 168,
    genero: "Femenino",
    especialidad: "Trifuerza sabiduria",
    imagen: "img/zelda.jpg",
    armas: {
      id: 1,
      nombre: "Espada Maestra",
      imagen: "img/link.png",
    },
  },
  {
    id: 3,
    nombre: "Daruk",
    apodo: "Hroe goron",
    altura: 220,
    genero: "Masculino",
    especialidad: "Defensa",
    imagen: "img/daruk.png",
    armas: {
      id: 1,
      nombre: "Espada Maestra",
      imagen: "img/link.png",
    },
  },
];
```

```
let contadorPersonajes = personajes.length + 1;

console.log(contadorPersonajes);

const info = document.getElementById("info"); // Contenedor para la tabla de información
const formulario = document.getElementById("formulario"); // Contenedor para el formulario de modificación
const modificacion = document.getElementById("modificarInfo"); // Contenedor para el formulario de modificación
let rutaImagenSeleccionada;

// Titulos de las columnas de la tabla
let titulosCabecera = [
  "ID",
  "NOMBRE",
  "APODO",
  "ALTURA (CM)",
  "GENERO",
  "ESPECIALIDAD",
  "IMAGEN",
  "ARMAS HEROES",
  "EDITAR",
  "ELIMINAR",
];

let titulosCabeceraHijo = ["ID", "NOMBRE", "IMAGEN", "EDITAR", "ELIMINAR"];
```

3 – Window.onload

Esta es la función que genera la tabla de información sobre el div de tablaInfo:

```
// Cuando se carga la página
window.onload = function () {
    let tabla = document.createElement("table"); // Tabla que contendrá la información de los personajes
    let tbody = document.createElement("tbody"); // Cuerpo de la tabla
    let thead = document.createElement("thead"); // Encabezado de la tabla
    let td = document.createElement("td"); // Celda de la tabla
    let tr = document.createElement("tr"); // Fila de la tabla
    let botonInsertar = document.createElement("button");
    let textoInsertar = document.createTextNode("INSERTAR");

    // Establecer atributos de la tabla
    tabla.setAttribute("border", "2");

    // Agregar la tabla al contenedor de información
    info.appendChild(tabla);

    // Agregar el encabezado a la tabla
    tabla.appendChild(thead);
    thead.appendChild(tr);

    // Agregar el cuerpo de la tabla
    tabla.appendChild(tbody);

    // Crear las columnas de la cabecera
    for (let i = 0; i < titulosCabecera.length; i++) {
        let th = document.createElement("th");
        let textoCabecera = document.createTextNode(titulosCabecera[i]);
        tr.appendChild(th);
        th.appendChild(textoCabecera);
    }
}
```

```
// Crear las columnas de la cabecera
for (let i = 0; i < titulosCabecera.length; i++) {
    let th = document.createElement("th");
    let textoCabecera = document.createTextNode(titulosCabecera[i]);
    tr.appendChild(th);
    th.appendChild(textoCabecera);
}

// Crear filas para cada personaje
for (let j = 0; j < personajes.length; j++) {
    let id = document.createTextNode(personajes[j].id);
    let apodo = document.createTextNode(personajes[j].apodo);
    let altura = document.createTextNode(personajes[j].altura);
    let nombre = document.createTextNode(personajes[j].nombre);
    let genero = document.createTextNode(personajes[j].genero);
    let especialidad = document.createTextNode(personajes[j].especialidad);
    let armas = document.createTextNode("Armas Heroe");
    let modificar = document.createTextNode("Modificar");
    let eliminar = document.createTextNode("Eliminar");
    let imagen = personajes[j].imagen;
    let img = document.createElement("img");
    let linkArmas = document.createElement("a");
    let linkEdit = document.createElement("a");
    let linkDelete = document.createElement("a");

    // Nueva fila para cada personaje
    let tr2 = document.createElement("tr");
    let td1 = document.createElement("td");
    let td2 = document.createElement("td");
    let td3 = document.createElement("td");
    let td4 = document.createElement("td");
    let td5 = document.createElement("td");
    let td6 = document.createElement("td");
    let td7 = document.createElement("td");

    let tdArmas = document.createElement("td");
    let tdEdit = document.createElement("td");
    let tdDelete = document.createElement("td");
}
```

```

// Agregar la fila al cuerpo de la tabla
tbody.appendChild(tr2);

// Añadir las celdas a la fila
tr2.appendChild(td1);
td1.appendChild(id);

tr2.appendChild(td2);
td2.appendChild(nombre);

tr2.appendChild(td3);
td3.appendChild(apodo);

tr2.appendChild(td4);
td4.appendChild(altura);

tr2.appendChild(td5);
td5.appendChild(genero);

tr2.appendChild(td6);
td6.appendChild(especialidad);

img.setAttribute("height", "90px");
img.setAttribute("width", "90px");

tr2.appendChild(td7);
img.src = imagen;
td7.appendChild(img);

img.addEventListener("dblclick", function (e) {
    td7.removeChild(img);
});

```

```

// Configurar el botón de armas
linkArmas.setAttribute("id", personajes[j].id);
linkArmas.setAttribute("href", "#");
linkArmas.addEventListener("click", function (e) {
    let id = e.target.getAttribute("id");
    // Remover la tabla existente para mostrar el formulario de modificación
    info.removeChild(info.firstChild);
    info.removeChild(botonInsertar);
    crearTablaPersonajeHijo(id);
});
linkArmas.appendChild(armas);
tr2.appendChild(tdArmas);
tdArmas.appendChild(linkArmas);

// Configurar el botón de editar
linkEdit.setAttribute("id", personajes[j].id);
linkEdit.setAttribute("href", "#");
linkEdit.addEventListener("click", function (e) {
    let id = e.target.getAttribute("id");
    // Remover la tabla existente para mostrar el formulario de modificación
    info.removeChild(info.firstChild);
    info.removeChild(botonInsertar);
    modificarPersonajePadre(id);
});
linkEdit.appendChild(modificar);
tr2.appendChild(tdEdit);
tdEdit.appendChild(linkEdit);

// Configurar el botón de eliminar
linkDelete.setAttribute("id", personajes[j].id);
linkDelete.setAttribute("href", "#");
linkDelete.addEventListener("click", function (e) {
    let id = e.target.getAttribute("id");

    // Eliminar la fila del personaje
    e.target.parentNode.parentNode.parentNode.removeChild(
        e.target.parentNode.parentNode
    );

    // Eliminar el personaje del array
    for (let i = 0; i < personajes.length; i++) {
        if (personajes[i].id == id) {
            personajes.splice(i, 1);
        }
    }
});

```

```

    linkDelete.appendChild(eliminar);
    tr2.appendChild(tdDelete);
    tdDelete.appendChild(linkDelete);
}

botonInsertar.setAttribute("type", "button");
// botonGuardar.setAttribute("id", personajes[i].id);
botonInsertar.appendChild(textoInsertar);
info.appendChild(botonInsertar);

botonInsertar.addEventListener("click", function (e) {
    info.removeChild(info.firstChild);
    info.removeChild(botonInsertar);
    formularioInsertar();
});

```

4 - Función formularioInsertar:

Crea el formulario con los datos a rellenar por el usuario y tiene dos botones, insertar y volver a atrás:

```

function formularioInsertar() {
    let form = document.createElement("form");
    let botonGuardar = document.createElement("button");
    let botonVolverAtras = document.createElement("button");
    let inputID = document.createElement("input");
    let etiquetaID = document.createElement("label");
    let inputNombre = document.createElement("input");
    let etiquetaNombre = document.createElement("label");
    let etiquetaApodo = document.createElement("label");
    let inputApodo = document.createElement("input");
    let etiquetaAltura = document.createElement("label");
    let inputAltura = document.createElement("input");
    let etiquetaGenero = document.createElement("label");
    let selectGenero = document.createElement("select");
    let etiquetaEspecialidad = document.createElement("label");
    let selectEspecialidad = document.createElement("select");
    let inputImagen = document.createElement("input");
    let etiquetaImagen = document.createElement("label");
    let rutaImagenActual = document.createElement("p");
    let imagenActual;

    let opcion = document.createElement("option");
    let opcion2 = document.createElement("option");

    let opcion3 = document.createElement("option");
    let opcion4 = document.createElement("option");
    let opcion5 = document.createElement("option");
    let opcion6 = document.createElement("option");

    let textoID = document.createTextNode("ID: ");
    let textoNombre = document.createTextNode("NOMBRE: ");
    let textoApodo = document.createTextNode("APODO: ");
    let textoAlturaCm = document.createTextNode("ALTURA (CM): ");
    let textoGenero = document.createTextNode("GENERO: ");
    let textoEspecialidad = document.createTextNode("Especialidad: ");
    let textoImagen = document.createTextNode("IMAGEN: ");
    let textoGuardar = document.createTextNode("GUARDAR");
    let textoAtras = document.createTextNode("VOLVER ATRAS");
    let textoMasculino = document.createTextNode("Masculino");
    let textoFemenino = document.createTextNode("Femenino");

    let textoPoder = document.createTextNode("Trifuera poder");
    let textoValor = document.createTextNode("Trifuera valor");
    let textoSabiduria = document.createTextNode("Trifuera sabiduria");
    let textoDefensa = document.createTextNode("Defensa");
}

```

```
let br = document.createElement("br");
let br2 = document.createElement("br");
let br3 = document.createElement("br");
let br4 = document.createElement("br");
let br5 = document.createElement("br");
let br6 = document.createElement("br");
let br7 = document.createElement("br");
let br8 = document.createElement("br");

etiquetaID.appendChild(textoID);
inputId.setAttribute("type", "text");
inputId.setAttribute("required", true);
inputId.setAttribute("value", contadorPersonajes);
inputId.setAttribute("id", "id");

form.appendChild(etiquetaID);
form.appendChild(inputId);
form.appendChild(br);

etiquetaNombre.appendChild(textoNombre);
inputNombre.setAttribute("type", "text");
inputNombre.setAttribute("required", true);
inputNombre.setAttribute("id", "nombre");

form.appendChild(etiquetaNombre);
form.appendChild(inputNombre);
form.appendChild(br2);

etiquetaApodo.appendChild(textoApodo);
inputApodo.setAttribute("type", "text");
inputApodo.setAttribute("required", true);
inputApodo.setAttribute("id", "apodo");

form.appendChild(etiquetaApodo);
form.appendChild(inputApodo);
form.appendChild(br3);

etiquetaAltura.appendChild(textoAlturaCm);
inputAltura.setAttribute("type", "number");
inputAltura.setAttribute("id", "altura");

form.appendChild(etiquetaAltura);
form.appendChild(inputAltura);
form.appendChild(br4);
```



```

etiquetaGenero.appendChild(textoGenero);
selectGenero.setAttribute("name", "Genero");
selectGenero.setAttribute("id", "genero");
opcion.appendChild(textoMasculino);
opcion.setAttribute("value", "Masculino");
selectGenero.appendChild(opcion);
opcion2.appendChild(textoFemenino);
opcion2.setAttribute("value", "Femenino");
selectGenero.appendChild(opcion2);

form.appendChild(etiquetaGenero);
form.appendChild(selectGenero);
form.appendChild(br5);

etiquetaEspecialidad.appendChild(textoEspecialidad);
SelectEspecialidad.setAttribute("name", "Especialidad");
SelectEspecialidad.setAttribute("id", "especialidad");
SelectEspecialidad.appendChild(opcion3);
opcion3.appendChild(textoPoder);
opcion3.setAttribute("value", "Trifuerza poder");
SelectEspecialidad.appendChild(opcion4);
opcion4.appendChild(textoValor);
opcion4.setAttribute("value", "Trifuerza valor");
SelectEspecialidad.appendChild(opcion5);
opcion5.appendChild(textoSabiduria);
opcion5.setAttribute("value", "Trifuerza sabiduria");
SelectEspecialidad.appendChild(opcion6);
opcion6.setAttribute("value", "Defensa");
opcion6.appendChild(textoDefensa);

form.appendChild(etiquetaEspecialidad);
form.appendChild(SelectEspecialidad);
form.appendChild(br6);

etiquetaImagen.appendChild(textoImagen);
inputImagen.setAttribute("type", "file");
inputImagen.setAttribute("accept", "image/*");
inputImagen.setAttribute("id", "imagen");

form.appendChild(etiquetaImagen);
form.appendChild(inputImagen);
form.appendChild(br7);

rutaImagenActual.textContent = "Ruta actual de la imagen: ";
form.appendChild(rutaImagenActual);
form.appendChild(br8);

```

```

form.appendChild(etiquetaImagen);
form.appendChild(inputImagen);
form.appendChild(br7);

rutaImagenActual.textContent = "Ruta actual de la imagen: ";
form.appendChild(rutaImagenActual);
form.appendChild(br8);

botonGuardar.setAttribute("type", "button");
botonGuardar.appendChild(textoGuardar);
form.appendChild(botonGuardar);

> botonGuardar.addEventListener("click", function (e) { ...
});

form.appendChild(botonVolverAtras);

formulario.appendChild(form);
botonVolverAtras.setAttribute("type", "button");
botonVolverAtras.appendChild(textoAtras);
> botonVolverAtras.addEventListener("click", function () { ...
});
contadorPersonajes = personajes.length + 1;
}

```

5 - Función modificarPadre:

Esta función modifica los datos de la tabla padre:

```
// Función para mostrar el formulario de modificación de un personaje
function modificarPersonajePadre(id) {
  for (let i = 0; i < personajes.length; i++) {
    if (personajes[i].id == id) {
      // Mostrar los detalles del personaje en el formulario
      let form = document.createElement("form");
      let botonGuardar = document.createElement("button");
      let botonVolverAtras = document.createElement("button");
      let inputId = document.createElement("input");
      let etiquetaID = document.createElement("label");
      let inputNombre = document.createElement("input");
      let etiquetaNombre = document.createElement("label");
      let etiquetaApodo = document.createElement("label");
      let inputApodo = document.createElement("input");
      let etiquetaAltura = document.createElement("label");
      let inputAltura = document.createElement("input");
      let etiquetaGenero = document.createElement("label");
      let selectGenero = document.createElement("select");
      let etiquetaEspecialidad = document.createElement("label");
      let selectEspecialidad = document.createElement("select");
      let inputImagen = document.createElement("input");
      let etiquetaImagen = document.createElement("label");
      let rutaImagenActual = document.createElement("p");

      let opcion = document.createElement("option");
      let opcion2 = document.createElement("option");

      let opcion3 = document.createElement("option");
      let opcion4 = document.createElement("option");
      let opcion5 = document.createElement("option");
      let opcion6 = document.createElement("option");

      let textoID = document.createTextNode("ID: ");
      let textoNombre = document.createTextNode("NOMBRE: ");
      let textoApodo = document.createTextNode("APODO: ");
      let textoAlturaCm = document.createTextNode("ALTURA (CM): ");
      let textoGenero = document.createTextNode("GENERO: ");
      let textoEspecialidad = document.createTextNode("Especialidad: ");
      let textoImagen = document.createTextNode("IMAGEN: ");
      let textoGuardar = document.createTextNode("GUARDAR");
      let textoAtras = document.createTextNode("VOLVER ATRAS");
      let textoMasculino = document.createTextNode("Masculino");
      let textoFemenino = document.createTextNode("Femenino");

      let textoPoder = document.createTextNode("Trifuerza poder");
      let textoValor = document.createTextNode("Trifuerza valor");
      let textoSabiduria = document.createTextNode("Trifuerza sabiduria");
      let textoDefensa = document.createTextNode("Defensa");
```

```
etiquetaID.appendChild(textoID);
inputId.setAttribute("type", "text");
inputId.setAttribute("required", true);
inputId.setAttribute("id", "id");
inputId.setAttribute("value", personajes[i].id);

form.appendChild(etiquetaID);
form.appendChild(inputId);
form.appendChild(br);

etiquetaNombre.appendChild(textoNombre);
inputNombre.setAttribute("type", "text");
inputNombre.setAttribute("required", true);
inputNombre.setAttribute("value", personajes[i].nombre);
inputNombre.setAttribute("id", "nombre");

form.appendChild(etiquetaNombre);
form.appendChild(inputNombre);
form.appendChild(br2);

etiquetaApodo.appendChild(textoApodo);
inputApodo.setAttribute("type", "text");
inputApodo.setAttribute("required", true);
inputApodo.setAttribute("value", personajes[i].apodo);
inputApodo.setAttribute("id", "apodo");

form.appendChild(etiquetaApodo);
form.appendChild(inputApodo);
form.appendChild(br3);

etiquetaAltura.appendChild(textoAlturaCm);
inputAltura.setAttribute("type", "number");
inputAltura.setAttribute("value", personajes[i].altura);
inputAltura.setAttribute("id", "altura");

form.appendChild(etiquetaAltura);
form.appendChild(inputAltura);
form.appendChild(br4);

etiquetaGenero.appendChild(textoGenero);
selectGenero.setAttribute("name", "Genero");
selectGenero.setAttribute("id", "genero");
opcion.appendChild(textoMasculino);
opcion.setAttribute("value", "Masculino");
selectGenero.appendChild(opcion);
```

```

etiquetaEspecialidad.appendChild(textoEspecialidad);
SelectEspecialidad.setAttribute("name", "Especialidad");
SelectEspecialidad.setAttribute("id", "especialidad");
SelectEspecialidad.appendChild(opcion3);
opcion3.appendChild(textoPoder);
opcion3.setAttribute("value", "Trifuerza poder");
SelectEspecialidad.appendChild(opcion4);
opcion4.appendChild(textoValor);
opcion4.setAttribute("value", "Trifuerza valor");
SelectEspecialidad.appendChild(opcion5);
opcion5.appendChild(textoSabiduria);
opcion5.setAttribute("value", "Trifuerza sabiduria");
SelectEspecialidad.appendChild(opcion6);
opcion6.setAttribute("value", "Defensa");
opcion6.appendChild(textoDefensa);

if (personajes[i].especialidad == "Trifuerza poder") { ...
} else if (personajes[i].especialidad == "Trifuerza valor") { ...
} else if (personajes[i].especialidad == "Trifuerza sabiduria") { ...
} else if (personajes[i].especialidad == "Defensa") { ...
} else {
}

form.appendChild(etiquetaEspecialidad);
form.appendChild(SelectEspecialidad);
form.appendChild(br6);

etiquetaImagen.appendChild(textoImagen);
inputImagen.setAttribute("type", "file");
inputImagen.setAttribute("accept", "image/*");
inputImagen.setAttribute("id", "imagen");

form.appendChild(etiquetaImagen);
form.appendChild(inputImagen);
form.appendChild(br7);

rutaImagenActual.textContent = ...
form.appendChild(rutaImagenActual);
form.appendChild(br8);

botonGuardar.setAttribute("type", "button");
botonGuardar.setAttribute("id", personajes[i].id);
botonGuardar.appendChild(textoGuardar);
form.appendChild(botonGuardar);

```

```

botonGuardar.addEventListener("click", function (e) {
    let id = parseInt(document.getElementById("id").value);
    let condicionId = document.getElementById("id").value;
    let condicionNombre = document.getElementById("nombre").value;
    let condicionApodo = document.getElementById("apodo").value;
    let pushAltura = document.getElementById("altura").value;
    let pushGenero = document.getElementById("genero").value;
    let pushEspecialidad = document.getElementById("especialidad").value;
    let pushImagen = document.getElementById("imagen").value;
    console.log("id" + id);
    console.log("condID" + id);
    if (
        condicionId === "" ||
        condicionNombre === "" ||
        condicionApodo === ""
    ) {
        console.log("Tienes que rellenar los campos id, nombre y apodo");
    } else {
        console.log("Exito");

        if (pushImagen != null || pushImagen != "") {
            pushImagen.split;
            let rutaTroceada = pushImagen.split("\\");
            imagenActual = "img/" + rutaTroceada[rutaTroceada.length - 1];
        } else {
            imagenActual = "img/Urbosa.png";
        }
    }
}

for (let k = 0; k < personajes.length; k++) {
    if (personajes[k].id == id) {
        personajes[k].nombre = condicionNombre;
        personajes[k].apodo = condicionApodo;
        personajes[k].altura = pushAltura;
        personajes[k].genero = pushGenero;
        personajes[k].especialidad = pushEspecialidad;
        personajes[k].imagen = imagenActual;
    }
}

modificacion.removeChild(form);
crearTablaInformacion();
});

```

6 – Función Crear tabla información:

```
function crearTablaInformacion() {
  let tabla = document.createElement("table"); // Tabla que contendrá la información de los personajes
  let tbody = document.createElement("tbody"); // Cuerpo de la tabla
  let thead = document.createElement("thead"); // Encabezado de la tabla
  let td = document.createElement("td"); // Celda de la tabla
  let tr = document.createElement("tr"); // Fila de la tabla
  let botonInsertar = document.createElement("button");
  let textoInsertar = document.createTextNode("INSERTAR");

  // Establecer atributos de la tabla
  tabla.setAttribute("border", "2");

  // Agregar la tabla al contenedor de información
  info.appendChild(tabla);

  // Agregar el encabezado a la tabla
  tabla.appendChild(thead);
  thead.appendChild(tr);

  // Agregar el cuerpo de la tabla
  tabla.appendChild(tbody);

  // Crear las columnas de la cabecera
  for (let i = 0; i < titulosCabecera.length; i++) {
    let th = document.createElement("th");
    let textoCabecera = document.createTextNode(titulosCabecera[i]);
    tr.appendChild(th);
    th.appendChild(textoCabecera);
  }

  // Crear filas para cada personaje
  for (let j = 0; j < personajes.length; j++) {
    let id = document.createTextNode(personajes[j].id);
    let apodo = document.createTextNode(personajes[j].apodo);
    let altura = document.createTextNode(personajes[j].altura);
    let nombre = document.createTextNode(personajes[j].nombre);
    let genero = document.createTextNode(personajes[j].genero);
    let especialidad = document.createTextNode(personajes[j].especialidad);
    let armas = document.createTextNode("Armas Heroe");
    let modificar = document.createTextNode("Modificar");
    let eliminar = document.createTextNode("Eliminar");
    let imagen = personajes[j].imagen;
    let img = document.createElement("img");
    let linkArmas = document.createElement("a");
    let linkEdit = document.createElement("a");
```

```

// Crear filas para cada personaje
for (let j = 0; j < personajes.length; j++) {
    let id = document.createTextNode(personajes[j].id);
    let apodo = document.createTextNode(personajes[j].apodo);
    let altura = document.createTextNode(personajes[j].altura);
    let nombre = document.createTextNode(personajes[j].nombre);
    let genero = document.createTextNode(personajes[j].genero);
    let especialidad = document.createTextNode(personajes[j].especialidad);
    let armas = document.createTextNode("Armas Heroe");
    let modificar = document.createTextNode("Modificar");
    let eliminar = document.createTextNode("Eliminar");
    let imagen = personajes[j].imagen;
    let img = document.createElement("img");
    let linkArmas = document.createElement("a");
    let linkEdit = document.createElement("a");
    let linkDelete = document.createElement("a");

    // Nueva fila para cada personaje
    let tr2 = document.createElement("tr");
    let td1 = document.createElement("td");
    let td2 = document.createElement("td");
    let td3 = document.createElement("td");
    let td4 = document.createElement("td");
    let td5 = document.createElement("td");
    let td6 = document.createElement("td");
    let td7 = document.createElement("td");

    let tdArmas = document.createElement("td");
    let tdEdit = document.createElement("td");
    let tdDelete = document.createElement("td");

    // Agregar la fila al cuerpo de la tabla
    tbody.appendChild(tr2);

    // Añadir las celdas a la fila
    tr2.appendChild(td1);
    td1.appendChild(id);

    tr2.appendChild(td2);
    td2.appendChild(nombre);

    tr2.appendChild(td3);
    td3.appendChild(apodo);

    tr2.appendChild(td4);
    td4.appendChild(altura);

```

```

img.addEventListener("dblclick", function (e) { ...
});

// Configurar el botón de armas
linkArmas.setAttribute("id", personajes[j].id);
linkArmas.setAttribute("href", "#");
linkArmas.addEventListener("click", function (e) {
    let id = e.target.getAttribute("id");
    // Remover la tabla existente para mostrar el formulario de modificación
    info.removeChild(info.firstChild);
    info.removeChild(botonInsertar);
    modificarPersonajePadre(id);
});
linkArmas.appendChild(armas);
tr2.appendChild(tdArmas);
tdArmas.appendChild(linkArmas);

// Configurar el botón de editar
linkEdit.setAttribute("id", personajes[j].id);
linkEdit.setAttribute("href", "#");
linkEdit.addEventListener("click", function (e) {
    let id = e.target.getAttribute("id");
    // Remover la tabla existente para mostrar el formulario de modificación
    info.removeChild(info.firstChild);
    info.removeChild(botonInsertar);
    modificarPersonajePadre(id);
});
linkEdit.appendChild(modificar);
tr2.appendChild(tdEdit);
tdEdit.appendChild(linkEdit);

// Configurar el botón de eliminar
linkDelete.setAttribute("id", personajes[j].id);
linkDelete.setAttribute("href", "#");
linkDelete.addEventListener("click", function (e) { ...
});
linkDelete.appendChild(eliminar);
tr2.appendChild(tdDelete);
tdDelete.appendChild(linkDelete);
}

```