

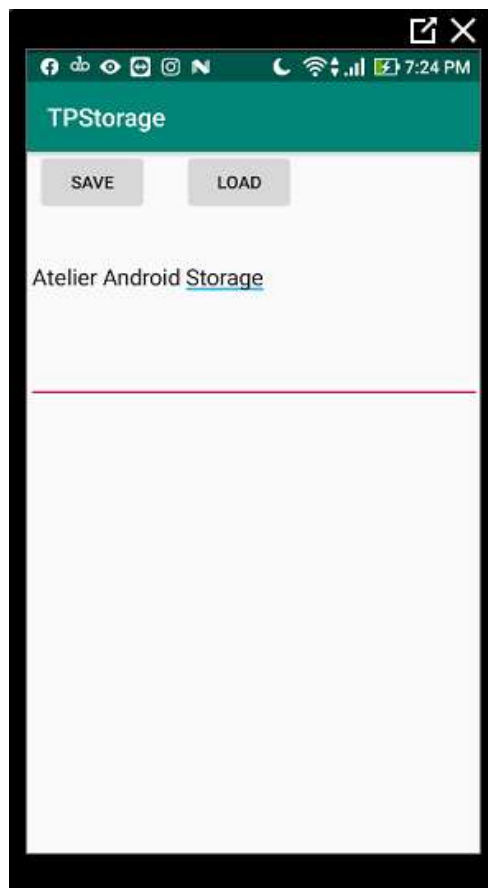


TP N°5

Storage et Shared Preferences

Partie 1 : Storage

Dans cette partie il s'agit de développer l'interface suivante :



1. Créer un projet nommé TPStorage
2. Remplir le code xml de l'interface principale de l'application contenant un EditText et deux Button
3. Dans la classe principale créer une constante : ***File_Name*** de type String contenant la valeur **"example.txt"**;

4. Ajouter la méthode **save** comme suit :

```
String text = mEditText.getText().toString();
FileOutputStream fo = null;
try {
    fo = openFileOutput(File_Name,MODE_PRIVATE);
    fo.write(text.getBytes());
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
mEditText.getText().clear();
Log.i("Saved to",getFilesDir()+"/"+File_Name);
if (fo!=null){

    try {
        fo.close();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

5. Ajouter la méthode **load** comme suit :

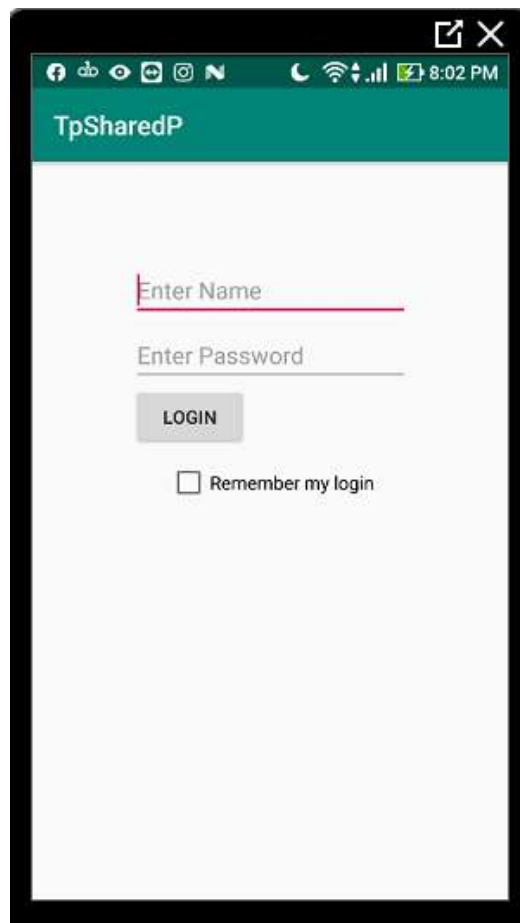
```
fis =openFileInput(File_Name);
InputStreamReader isr = new InputStreamReader(fis);
BufferedReader br = new BufferedReader(isr);
StringBuilder sb = new StringBuilder();
String text;
while ((text=br.readLine())!=null){
    sb.append(text).append("\n");
}
mEditText.setText((sb.toString()));
```

6. Pour réaliser un storage externe ajouter les lignes suivantes dans le AndroidManifest.xml :

```
android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE.
android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE.
```

Partie II : SharedPreferences

Il s'agit de réaliser l'application suivante :



1. Créer un projet nommé TPSharedP
2. Remplir le code xml de l'interface principale de l'application contenant deux EditText, un Button et un checkbox.
3. Dans la classe principale déclarer les objets suivants :

```
private SharedPreferences nPre;  
private SharedPreferences.Editor nEditor;  
  
private EditText nName, nPass;  
private Button btnLogin;  
private CheckBox nCheckBox;
```

4. Déclarer les constantes suivantes :

```
<string name="checkbox">PACKAGE.checkbox</string>  
<string name="name">PACKAGE.name</string>  
<string name="password">PACKAGE.password</string>
```

5. Dans la classe principale ajouter la méthode suivante :

```
private void checkSharedPreferences() {

String checkbox = nPre.getString(getString(R.string.chekbox), "False");
String name = nPre.getString(getString(R.string.name), "");
String password = nPre.getString(getString(R.string.password), "");

nName.setText(name);
nPass.setText(password);
if(checkbox.equals("True")) {
    nCheckBox.setChecked(true);
} else {
    nCheckBox.setChecked(false);
}
}
```

6. Dans onCreate ajouter la méthode suivante :

```
nPre = PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences(this);
nEditor = nPre.edit();
checkSharedPreferences();
```

7. L'action générée par le bouton Login est de sauvegarder les préférences :
Si le checkbox est coché

```
//cocher le chekbox quand l'application démarre
nEditor.putString(getString(R.string.chekbox), "True");
nEditor.commit();

String name = nName.getText().toString();
nEditor.putString(getString(R.string.name), name);
nEditor.commit();

String password = nPass.getText().toString();
nEditor.putString(getString(R.string.password), password);
nEditor.commit();
```

Sinon Enregistrer les valeurs par défaut