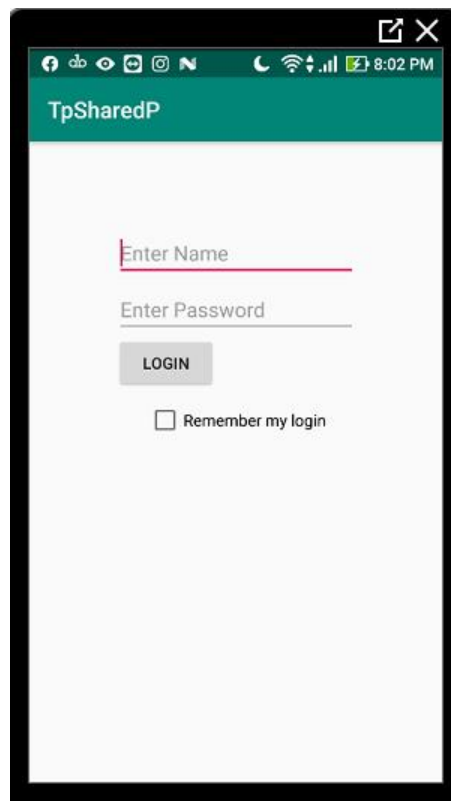




TP N°5

Atelier Shared Preferences

Il s'agit de réaliser l'application suivante :



1. Créer un projet nommé TPSharedP
2. Remplir le code xml de l'interface principale de l'application contenant deux EditText, un Button et un chekbox.
3. Dans la classe principale déclarer les objets suivants :
4. Pour réaliser cette application utiliser ajouter la classe kotlin suivante à votre projet :

```
class SharedPreferences(val context: Context) {  
    //Déclaration de mon fichier shared preferences  
    private val PREFS_NAME = "MonFichierShared"  
    val sharedPref: SharedPreferences =  
    context.getSharedPreferences(PREFS_NAME, Context.MODE_PRIVATE)
```

```

//Fonction pour sauvegarder une valeur string dans mon fichier shared
fun save(KEY_NAME: String, text: String) {
    val editor: SharedPreferences.Editor = sharedPref.edit()
    editor.putString(KEY_NAME, text)
    editor!!.commit()
}

//Fonction pour sauvegarder une valeur int dans mon fichier shared
fun save(KEY_NAME: String, value: Int) {
    val editor: SharedPreferences.Editor = sharedPref.edit()
    editor.putInt(KEY_NAME, value)
    editor.commit()
}

//Fonction pour sauvegarder une valeur booléenne dans mon fichier shared
fun save(KEY_NAME: String, status: Boolean) {
    val editor: SharedPreferences.Editor = sharedPref.edit()
    editor.putBoolean(KEY_NAME, status!!)
    editor.commit()
}

//Fonction pour lire une valeur string depuis mon fichier shared
fun getValueString(KEY_NAME: String): String? {
    return sharedPref.getString(KEY_NAME, null)
}

//Fonction pour lire une valeur int depuis mon fichier shared
fun getValueInt(KEY_NAME: String): Int {
    return sharedPref.getInt(KEY_NAME, 0)
}

//Fonction pour lire une valeur booléenne depuis mon fichier shared
fun getValueBoolien(KEY_NAME: String, defaultValue: Boolean): Boolean {
    return sharedPref.getBoolean(KEY_NAME, defaultValue)
}

//Fonction pour effacer les valeurs de mon fichier shared
fun clearSharedPreference() {
    val editor: SharedPreferences.Editor = sharedPref.edit()
    //sharedPref = PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences(context);
    editor.clear()
    editor.commit()
}

//Fonction pour effacer une valeur de mon fichier shared à partir de sa clé
fun removeValue(KEY_NAME: String) {
    val editor: SharedPreferences.Editor = sharedPref.edit()
    editor.remove(KEY_NAME)
    editor.commit()
}
}

```

5. Utiliser les methodes de cette classe pour realizer l’application demandée