

Abschlussprojekt FFP

Kartenspiel: “Schwarze Sau”

Team:

Robert Müller	robert.mueller@campus.lmu.de
Christian Lemke	christian.lemke@campus.lmu.de
Zhenhao Li	zhenhao.li@campus.lmu.de

Spielanleitung:

In unserem Projekt soll es um die Implementierung des rundenbasierten Kartenspiels “Schwarze Sau” gehen. Die Regeln können unter folgendem Link erreicht werden:

http://www.loescher-online.de/spiele/schwarze_sau.html

Umfang:

Das Spiel soll mittels Client Server Architektur mit Hilfe von Yesod umgesetzt werden. Dabei kann der Spieler einen Account anlegen, bestehenden Spielen beitreten oder ein Neues Spiel erstellen. Beim Spielende werden die Statistiken des Spiels in einer Datenbank persistiert und ggf. für ein Matching System verwendet. Eventuell wollen wir einfache KI gegner einbauen.

- Gui mit yesod
- Client Server Architektur mit yesod
- Spieler Account (Management, Highscore)
- Spiel Logik
- Client Server Kommunikation
- ...

Möglicher Zusatz:

Verschiedene KIs (MinMax, Random, Reinforcement Learning)

Matching System

Chat

Themen aus der Vorlesung:

Monaden und Applikative Funktoren (IO, State Management etc.)

Yesod (GUI, Websockets, Client Server)

Parallele Programmierung (KI)

Records (Bookkeeping, Modellierung)

Prüfungstermin Wunsch:

(Prüfungszeitraum voraussichtlich 11.9.–28.11.2017)

(Abgabe am 9.9.17)

18.9 - 21.9

Montag-Donnerstag