

# "PETUNJUK TEKNIS & PENJELASAN PAMERAN"

## I. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang semakin pesat telah menghadirkan berbagai inovasi dalam kehidupan masyarakat. Perguruan tinggi, khususnya mahasiswa, memiliki peran penting sebagai agen perubahan dalam menghadirkan solusi kreatif melalui karya berbasis teknologi.

Sebagai bagian dari rangkaian Seminar Nasional & Techno Fest HIMATIF UIR 2025, kegiatan Pameran IT diselenggarakan dengan tujuan memberikan wadah bagi mahasiswa, komunitas, maupun pelaku industri kreatif untuk menampilkan karya, produk, serta inovasi teknologi yang dapat bermanfaat bagi masyarakat.

Melalui kegiatan ini, peserta tidak hanya memperoleh kesempatan untuk memperkenalkan hasil karyanya kepada publik, tetapi juga membangun jejaring, meningkatkan kreativitas, serta mendorong terciptanya kolaborasi di bidang teknologi. Dengan demikian, Pameran IT Techno Fest 2025 diharapkan dapat menjadi sarana edukasi, inspirasi, dan kontribusi nyata dalam mendukung perkembangan teknologi di Indonesia, khususnya di lingkungan Universitas Islam Riau.

# II. Tujuan Kegiatan

- Memberikan wadah bagi mahasiswa, komunitas, dan pelaku industri kreatif untuk menampilkan karya serta inovasi berbasis teknologi.
- Mendorong terciptanya kolaborasi antar peserta dalam pengembangan produk teknologi.
- Menjadi sarana edukasi dan inspirasi bagi pengunjung untuk lebih mengenal perkembangan teknologi.
- Membantu memperluas jejaring antara akademisi, praktisi, dan masyarakat di bidang teknologi informasi.

## III. Peserta Pameran

Peserta Pameran IT Techno Fest 2025 terbuka untuk berbagai pihak yang memiliki karya maupun inovasi di bidang teknologi, dengan ketentuan sebagai berikut:

- 1. Mahasiswa Universitas Islam Riau maupun universitas lain yang memiliki karya/produk berbasis teknologi.
- 2. Komunitas atau Startup yang bergerak di bidang teknologi informasi, digital, maupun kreatif.
- 3. Setiap peserta wajib mendaftar melalui Google Form pendaftaran resmi yang telah disediakan panitia.
- 4. Peserta yang lolos seleksi akan mendapatkan konfirmasi dari panitia melalui email/WhatsApp.

"Peserta wajib menampilkan karya yang termasuk dalam kategori pameran, yaitu:

- 1. Software / Aplikasi
- 2. Hardware / IoT / Robotik
- 3. Website / Sistem Informasi
- 4. AI / Machine Learning / Data Science
- 5. Game / Multimedia Interaktif
- 6. Virtual Reality (VR)

## IV. Ketentuan Pameran

Untuk kelancaran kegiatan, peserta pameran wajib mematuhi ketentuan berikut:

- 1. Setiap peserta/instansi hanya mendapatkan 1 booth/stand yang disediakan panitia.
- 2. Peserta wajib menyiapkan dan membawa produk, karya, atau materi pameran masing-masing.
- 3. Peserta dilarang menampilkan konten yang mengandung unsur SARA, pornografi, politik, maupun hal-hal yang melanggar hukum.
- 4. Peserta wajib menjaga kebersihan, ketertiban, dan keamanan area pameran.
- 5. Pemasangan dan pembongkaran alat/produk pameran harus sesuai jadwal yang ditentukan panitia.
- 6. Peserta wajib hadir dan standby di booth selama jadwal pameran berlangsung.
- 7. Setiap bentuk promosi tambahan (banner, poster, flyer) harus ditempatkan sesuai aturan panitia.
- 8. Setiap kelompok peserta diperbolehkan membawa maksimal 3 orang anggota untuk menjaga stand.
- 9. Khusus karya tertentu yang kompleks, jumlah anggota maksimal 4 orang dengan persetujuan panitia.
- 10. Minimal harus ada 2 orang anggota yang selalu berada di booth selama pameran berlangsung.

- 11. Dengan mendaftar, peserta dianggap **menyetujui karya/produk dan dokumentasi kegiatan** untuk dipublikasikan melalui media panitia (website, media sosial, dan publikasi lainnya).
- 12. Peserta hanya diperbolehkan menggunakan fasilitas listrik untuk peralatan **ringan** (laptop, monitor, proyektor, IoT, dsb). Penggunaan peralatan dengan daya besar harus mendapat izin panitia terlebih dahulu.

## V. Ketentuan Proposal

Setiap tim peserta wajib menyusun proposal karya yang akan dipamerkan. Proposal ini berfungsi sebagai bahan seleksi dan panduan penilaian kelayakan karya.

Proposal disusun dalam format PDF, dengan ukuran kertas A4, font Times New Roman 12pt, spasi 1,5, dan margin normal.

Proposal harus disusun dengan sistematika sebagai berikut:

- a. Halaman Judul
  - Judul Karya
  - Kategori Karya
  - Nama Tim
  - Asal Perguruan Tinggi/Instansi
- b. Bab 1: Pendahuluan
  - Latar Belakang Masalah
- c. Bab 2: Solusi yang Ditawarkan
  - Deskripsi detail aplikasi/sistem/produk
  - Fitur Utama
- d. Bab 3: Keunggulan dan Inovasi
  - Perbandingan dengan solusi yang sudah ada
  - Nilai tambah dan kebaruan karya
- e. Bab 4: Metodologi Pengembangan
  - Teknologi yang digunakan
  - Arsitektur Sistem

#### f. Bab 5: Rancangan

- Mockup/Wireframe UI/UX
- Desain Alur Kerja

#### g. Lampiran

- Profil singkat anggota tim
- Identitas berupa Kartu Tanda Mahasiswa/Kartu Identitas Resmi
- Proposal maksimal 20 halaman (tidak termasuk lampiran).

Proposal dikirim dalam bentuk PDF melalui Google Form pendaftaran yang disediakan panitia, dengan format nama file:

[NamaTim] [JudulKarya].pdf

Proposal yang tidak sesuai dengan ketentuan ini dapat digugurkan dalam proses seleksi.

# VI. Fasilitas Yang Disediakan Panitia

Untuk mendukung kelancaran kegiatan, panitia akan menyediakan fasilitas standar bagi setiap peserta pameran, antara lain:

- 1. 1 unit meja dan 2 kursi untuk setiap booth/stand.
- 2. 1 buah Y Banner (60x160 cm) dengan desain dari peserta dan dicetak oleh panitia.
- 3. Akses listrik standar (220V) untuk kebutuhan peralatan elektronik ringan.
- 4. ID Card Exhibitor bagi peserta yang terdaftar resmi.
- 5. Publikasi karya/produk melalui media sosial HIMATIF UIR (sebelum & saat acara).
- 6. Kebersihan area pameran secara umum akan dikelola oleh panitia, namun peserta tetap bertanggung jawab menjaga area booth masing-masing.
- 7. Sertifikat partisipasi bagi setiap exhibitor yang terdaftar resmi. dan akan diberikan pada hari acara Seminar Nasional

# VII. Aperesiasi & Doorprize

#### 1. Total Hadiah

- Panitia menyediakan total hadiah sebesar Rp1.500.000,- sebagai bentuk apresiasi kepada peserta terbaik.

#### 2. Kategori Pemenang

Akan dipilih 3 pemenang terbaik berdasarkan kategori penilaian:

- a. Inovasi & Kreativitas solusi yang unik dan berbeda.
- b. Implementasi & Kelayakan karya yang dapat diterapkan secara nyata.
- c. Desain & Presentasi tampilan dan cara penyampaian ide yang menarik.

#### 3. Besaran Hadiah

- Masing-masing pemenang kategori akan mendapatkan Rp500.000,-.

#### 4. Sertifikat & Publikasi

- Seluruh peserta akan mendapatkan Sertifikat Partisipasi.
- Pemenang akan mendapatkan Sertifikat Penghargaan Khusus.
- Nama tim dan karyanya akan dipublikasikan melalui media sosial resmi HIMATIF UIR.

#### 5. Mekanisme Penilaian

- Penilaian dilakukan oleh dewan juri yang ditunjuk panitia, dengan mempertimbangkan aspek inovasi, kegunaan, serta presentasi.
- Keputusan dewan juri bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.

# VIII. Kewajiban Peserta

Setiap peserta pameran memiliki kewajiban sebagai berikut:

- 1. Mendaftar resmi melalui Google Form yang telah disediakan panitia.
- 2. Membawa dan menyiapkan sendiri produk, karya, atau materi pameran sesuai dengan tema kegiatan.
- 3. Hadir tepat waktu sesuai jadwal yang ditentukan panitia, baik saat persiapan maupun pelaksanaan pameran.
- 4. Menjaga kebersihan dan kerapihan di area booth masing-masing.
- 5. Mengikuti seluruh arahan dan ketentuan yang ditetapkan panitia.
- 6. Bertanggung jawab penuh terhadap keamanan barang/karya yang dipamerkan.
- 7. Berpakaian rapi dan sopan selama kegiatan berlangsung.

## IX. Jadwal Acara

### Rangkaian Waktu Pameran IT Techno Fest 2025:

- **08.00 09.00 WIB**: Registrasi peserta & persiapan booth
- **09.00 09.30 WIB**: Pembukaan acara
- **09.30 15.30 WIB**: Pameran IT (exhibition)
- 15.30 16.00 WIB: Penutupan pameran & pembongkaran stand

Note: Rangkaian acara diatas bersifat gambaran besar saja, untuk teknis full draft rangkaian akan di beritahukan kepada team yang terpilih saat technical meeting

## X. Draft Pendaftaran

Pendaftaran dilakukan secara online melalui Google Form yang telah disediakan panitia pada tautan berikut:

- 2. Peserta yang lolos seleksi akan menerima konfirmasi resmi dari panitia melalui Grup Whatsapp paling lambat H-17 sebelum acara.

# XI. Kontak Person

Untuk informasi lebih lanjut terkait pendaftaran dan teknis Pameran IT Techno Fest 2025, peserta dapat menghubungi panitia melalui:

## **Kontak Person Panitia**

• Nama: Bintang Hendriska Valen – WhatsApp: 0822-6957-1057

• Nama: Marhan Al Hafiz – WhatsApp: 0852-1687-8324

Email resmi: himatifuniversitasislamriau@gmail.com