

TESTES HARDWARE

Discentes:

Nilva Bheatriz de Abreu Maia

Fabiele Santos Pedroso

Docentes:

Nelson Valente Dias

Peterson Lobato

Alba Rogeria

Coordenador:

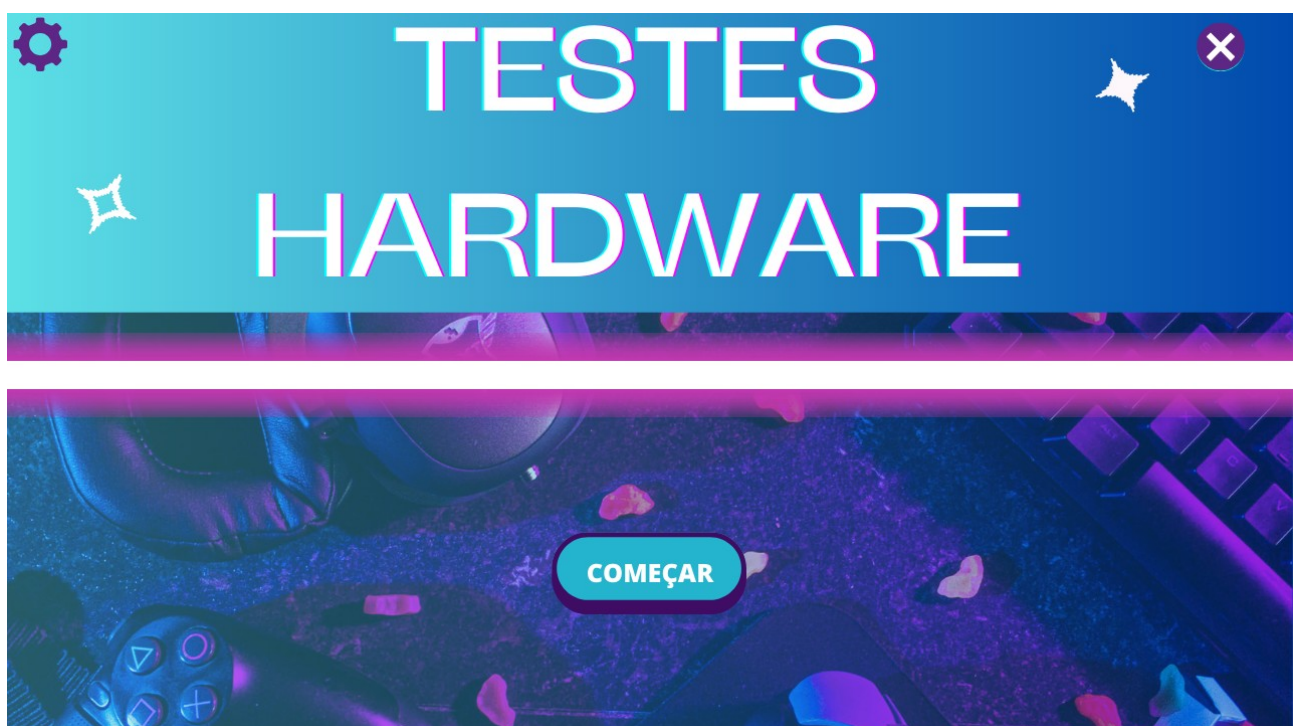
Eduardo Cambuzzi

Introdução: Nosso jogo foi criado em Python com a biblioteca Pygame. O jogo consiste em um QUIZ com níveis e perguntas de múltipla escolha. Os jogadores são colocados no papel de engenheiros, técnicos de laboratório ou até mesmo "testadores de hardware" fictícios, e sua missão é solucionar problemas complexos relacionados a dispositivos eletrônicos, circuitos e tecnologia em geral. Nosso jogo oferece uma experiência envolvente que desafia as habilidades lógicas e criativas dos jogadores, ao mesmo tempo em que os mergulha no mundo fascinante da eletrônica e da resolução de problemas técnicos.

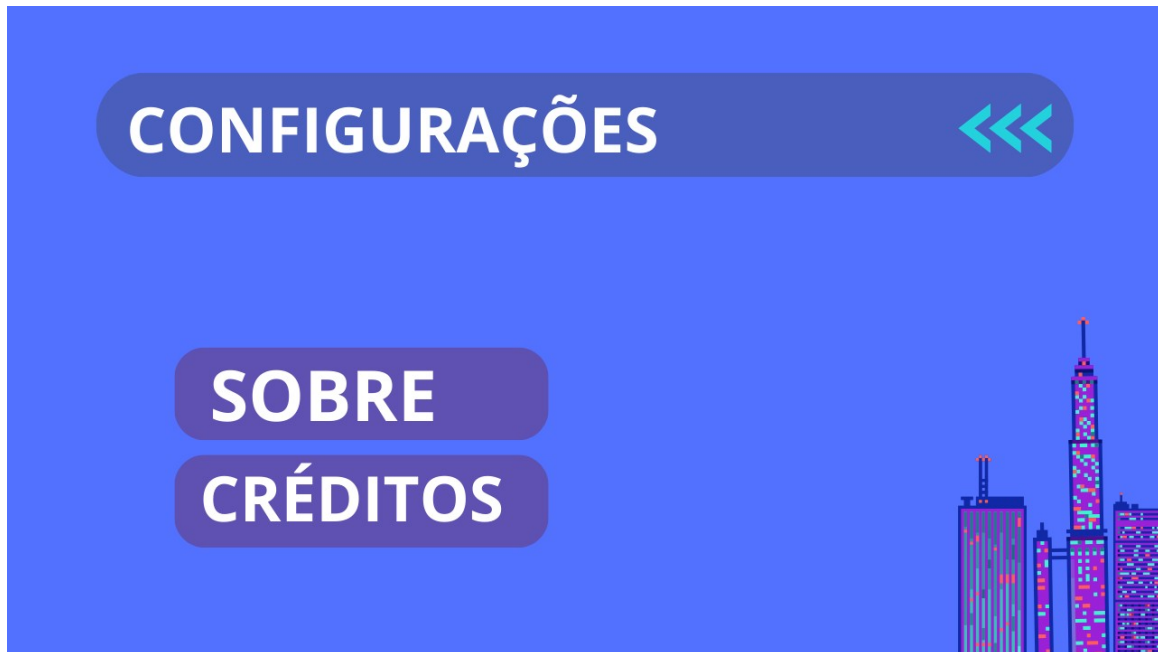
Objetivo: Temos o objetivo de contribuir com o aprendizado em HARDWARE de um modo descontraído e divertido para melhorar sua experiência juntamente ao seu aprendizado.

Explicação de telas:

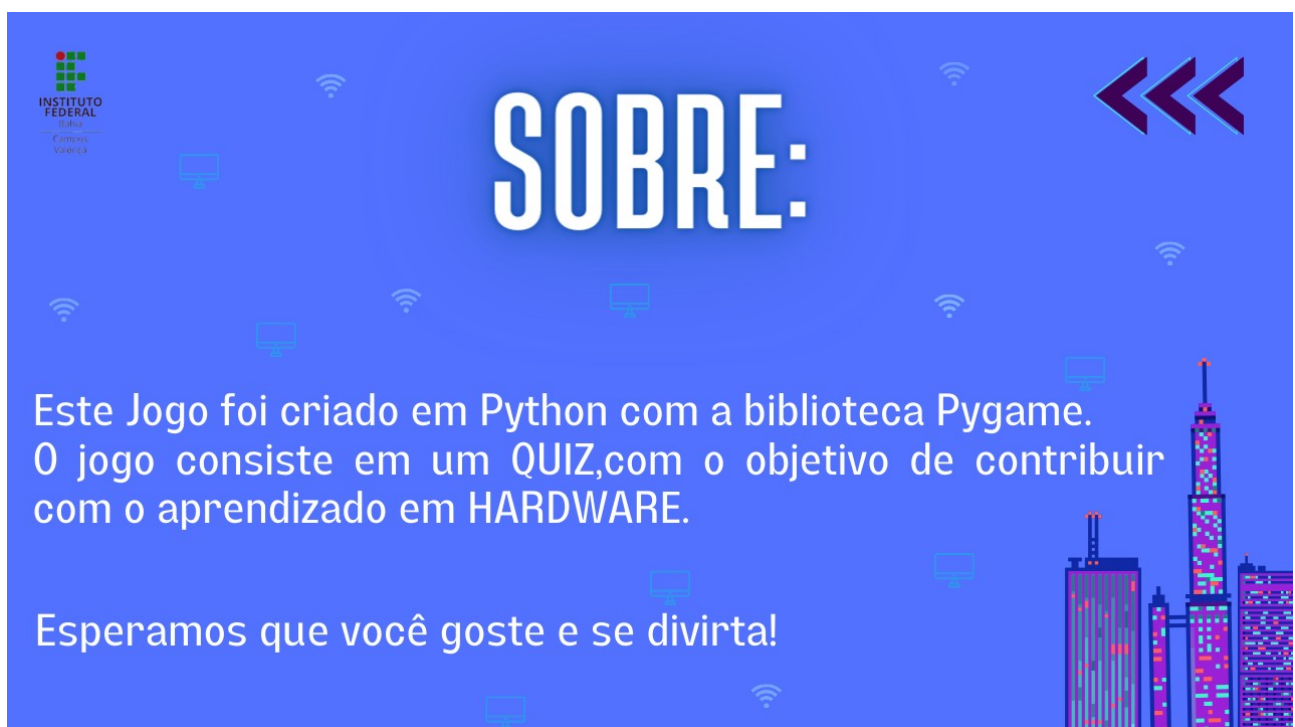
Nossa primeira tela, vai ser a primeira tela que o usuário verá quando iniciar o quiz, o botão a esquerda vai te levar para uma outra tela em que o usuário conhecerá um pouco sobre o desenvolvimento do quiz. Já o botão à direita o jogador sairá do quiz, fechando todas as telas, o botão começar o levará para uma tela de opções de níveis.



O botão SOBRE o levará para uma tela onde explicamos um pouco sobre o jogo. Já o botão CRÉDITO te levará para uma tela, onde o jogador saberá quem foi os orientadores e os discentes que fizeram o jogo e com o botão à direita o jogador voltará para a tela inicial.



Nessa tela o jogador conhecerá um pouco sobre o desenvolvimento do nosso jogo. E com o botão à direita o jogador voltará para a tela de configurações.



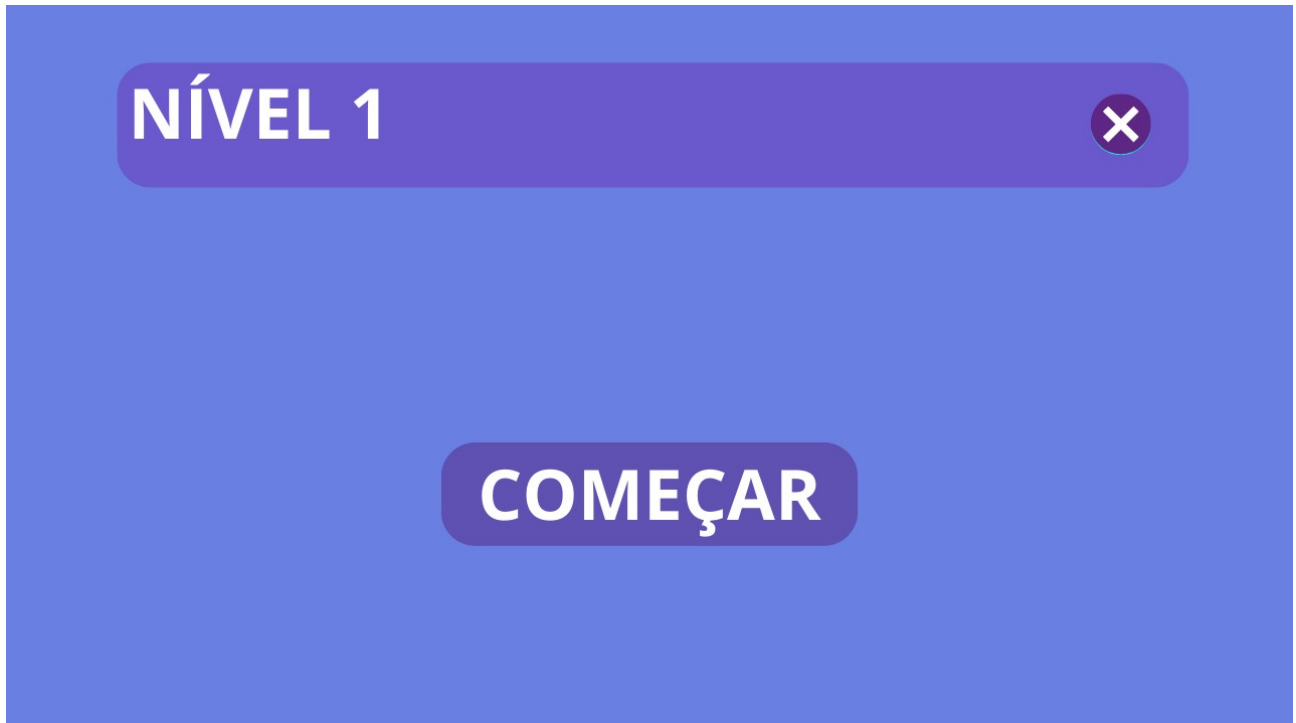
Na tela CRÉDITOS o jogador saberá quem foram os criadores do jogo, quais foram os professores que os orientarão e as pessoas que ajudaram a fazer o quis. E com o botão à esquerda ele voltará para a tela de configurações



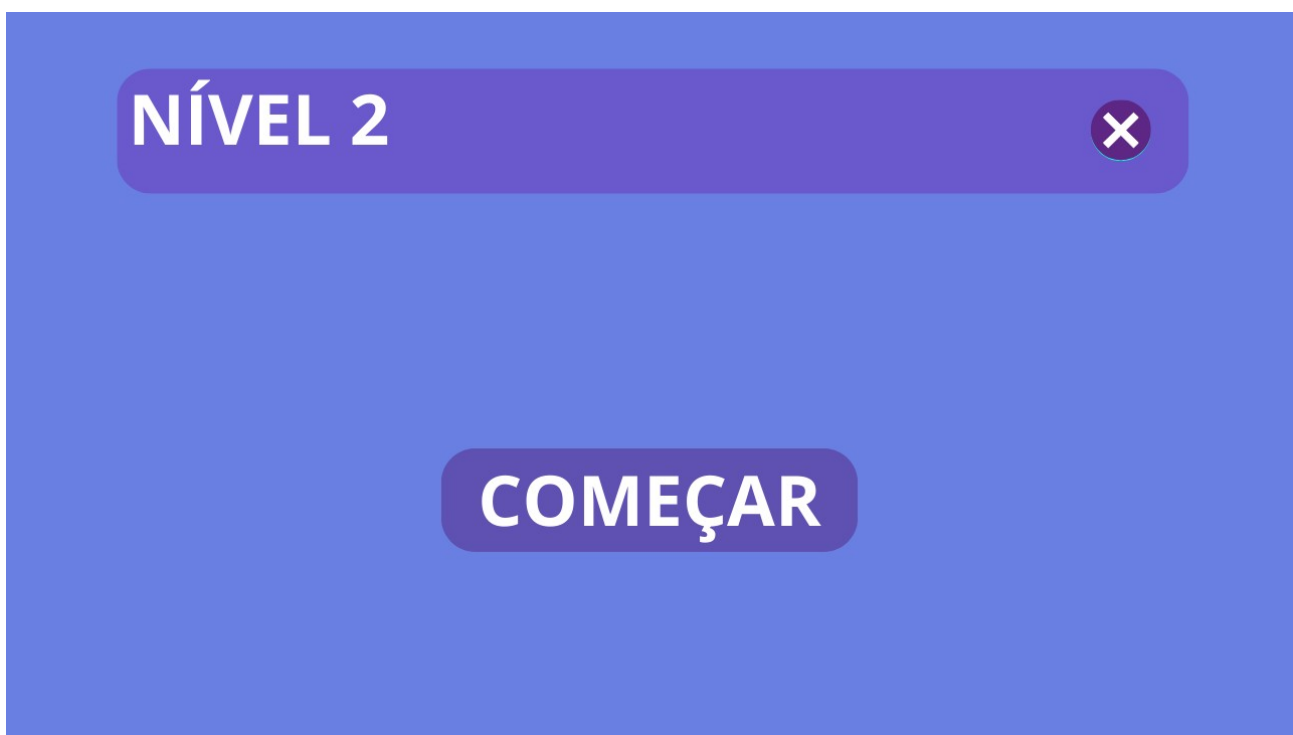
Após clicar no botão de começar, o jogador será direcionado automaticamente para essa tela, onde ele(a) escolherá um nível, onde os níveis 1 e 2 serão com perguntas mais fáceis e o nível 3 terá perguntas de nível médio e o nível 4 terá perguntas mais fáceis, com o botão à direita ele voltará para a tela inicial.



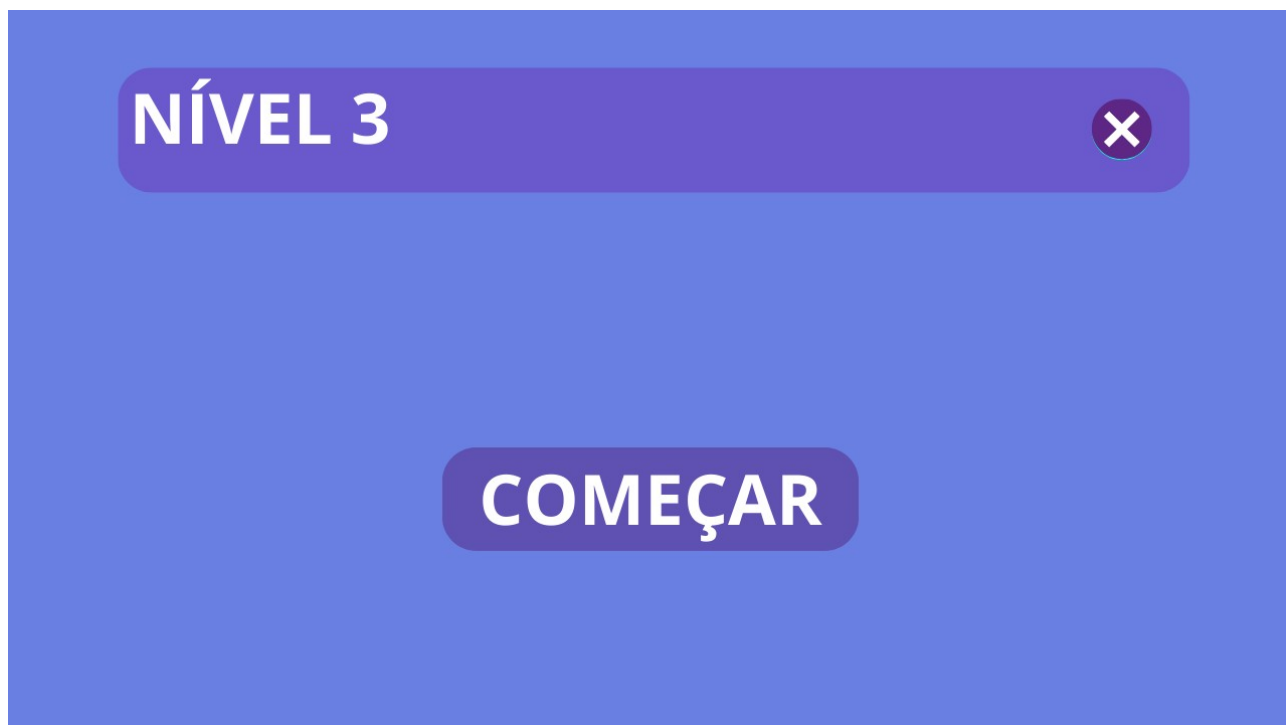
Após clicar no nível 1,o jogador será direcionado para essa tela onde ao apertar o botão de COMEÇAR ele iniciará o jogo, mas ao apertar no botão à direita o mesmo voltará para a tela anterior.



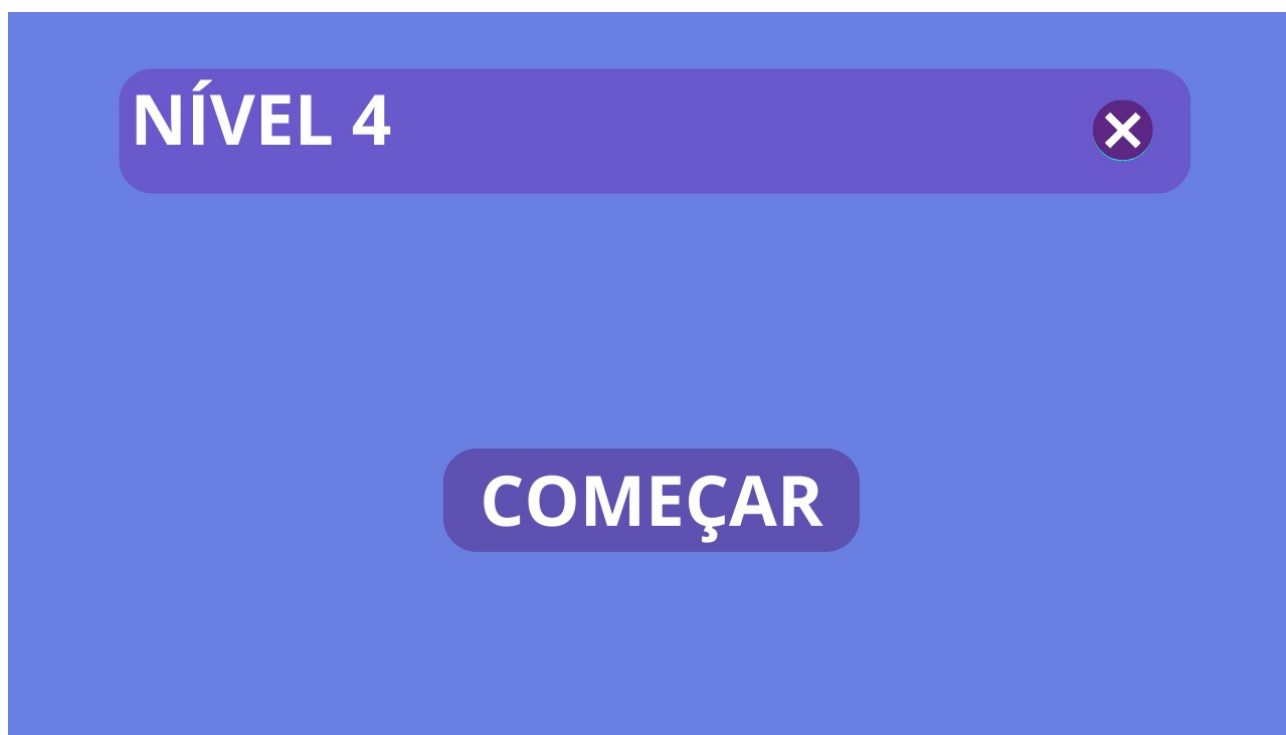
Após clicar no nível 2,o jogador será direcionado para essa tela onde ao apertar o botão de COMEÇAR ele iniciará o jogo, mas ao apertar no botão à direita o mesmo voltará para a tela anterior.



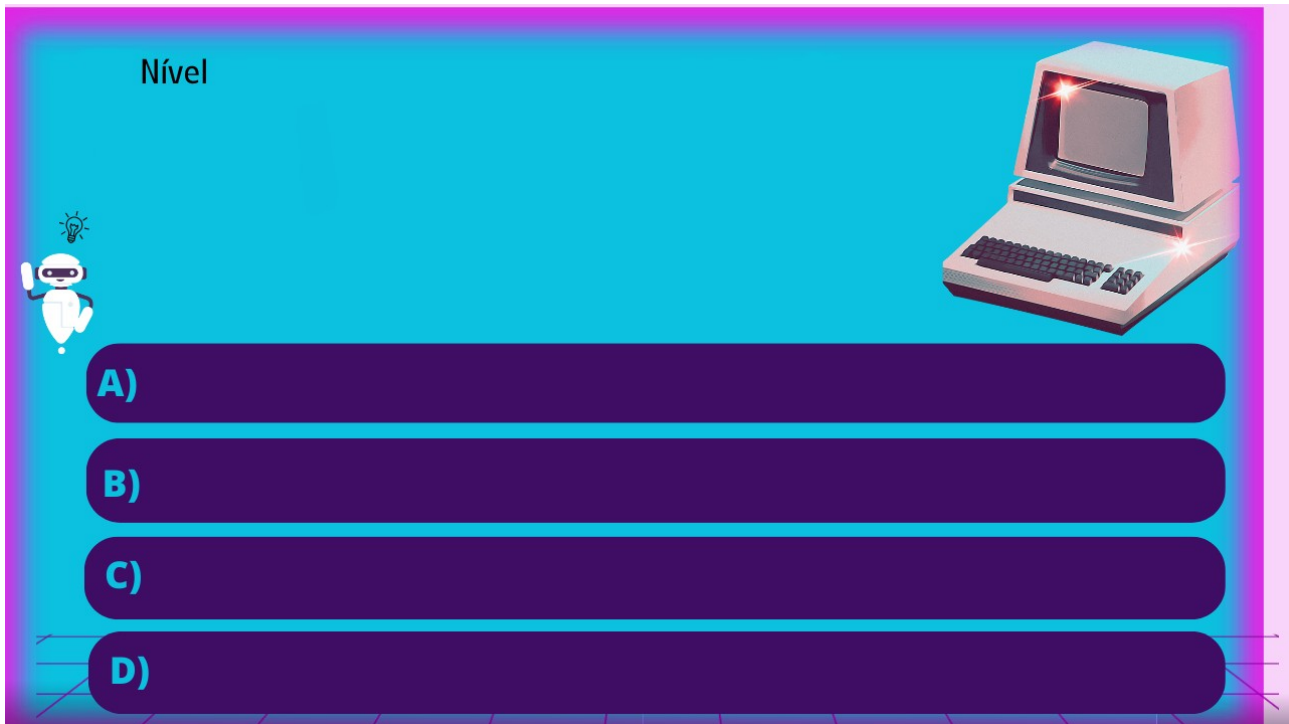
Após clicar no nível 3,o jogador será direcionado para essa tela onde ao apertar o botão de COMEÇAR ele iniciará o jogo, mas ao apertar no botão à direita o mesmo voltará para a tela anterior.



Após clicar no nível 4,o jogador será direcionado para essa tela onde ao apertar o botão de COMEÇAR ele iniciará o jogo, mas apertar no botão à direita o mesmo voltará para a tela anterior.



Após clicar em qualquer nível o jogador será direcionado automaticamente para essa tela de perguntas, onde consiste as opções **A**, **B**, **C** e **D** no qual à apenas uma opção correta, o robzinho à esquerda é o botão de dica, o que ajudará o jogador a responder as questões.



Conclusão:

No quiz de testes hardware no pygame, os participantes tiveram a oportunidade de testar seus conhecimentos sobre **HARDWARE** de uma forma interativa e divertida. O quiz proporcionou uma experiência prática no entendimento sobre hardware, ajudando os jogadores a aprimorar seu entendimento sobre esse conceito tecnológico. Foi uma forma eficaz e envolvente de aprender sobre hardware e sua relevância na informática.