

OctagonEye

Context

Je suis fan de MMA (Mixed Martial Arts). Et en MMA il existe plusieurs façons de conclure un combat, mais pour ce projet, on va se concentrer sur une seule : la décision des juges. Celle-ci est prise par trois juges qui, tout au long du combat, attribuent des points à chaque round pour déterminer qui l'a remporté. À la fin du combat, ils additionnent les points attribués par round, et le combattant avec le score le plus élevé l'emporte. Les critères de notation sont définis avec précision par l'Association of Boxing Commissions et vous pouvez en avoir un aperçu dans ce [Document](#) ou dans [celui-ci](#) en Français.

Problématique

Le problème avec la notation des juges, c'est qu'elle implique un facteur humain, et comme on le sait, l'humain n'est pas toujours impartial. De ce fait, les décisions des juges sont souvent contestées, que ce soit par les fans ou même par les combattants eux-mêmes.

Pour vous donnez un exemple la mois dernier un combattant à gagné un combat mais la décision a fait controverse. Pour plus d'information vous pouvez lire cet article : [Controverse du combat de Cyril Gane](#).

Solution

Étant fan de ce sport depuis plusieurs années les décision discutable gâchent mon plaisir.

Alors comme solution innovante, j'aimerais développer une IA capable non pas de détecter les mouches qui sont allé sur un cadavre, mais d'évaluer un combat en se basant sur les critères établis par l'Association of Boxing Commissions. Cette IA se limiterait strictement à appliquer les règles de notation, ce qui la rendrait bien plus précise dans son jugement que l'œil humain.