

Problema C

Ciranda

Nome do arquivo fonte: ciranda.c, ciranda.cpp ou ciranda.java

Em uma brincadeira crianças (de 1 a N) são colocadas em círculo. Durante o jogo elas são removidas de duas em duas até que nenhuma sobre. Em qual ordem elas serão removidas?

Entrada

A primeira linha é um inteiro N: o número de crianças.

Saída

Imprima N inteiros: a ordem de remoção.

Restrições

- $1 \leq N \leq 2 \cdot 10^5$

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
7	2 4 6 1 5 3 7