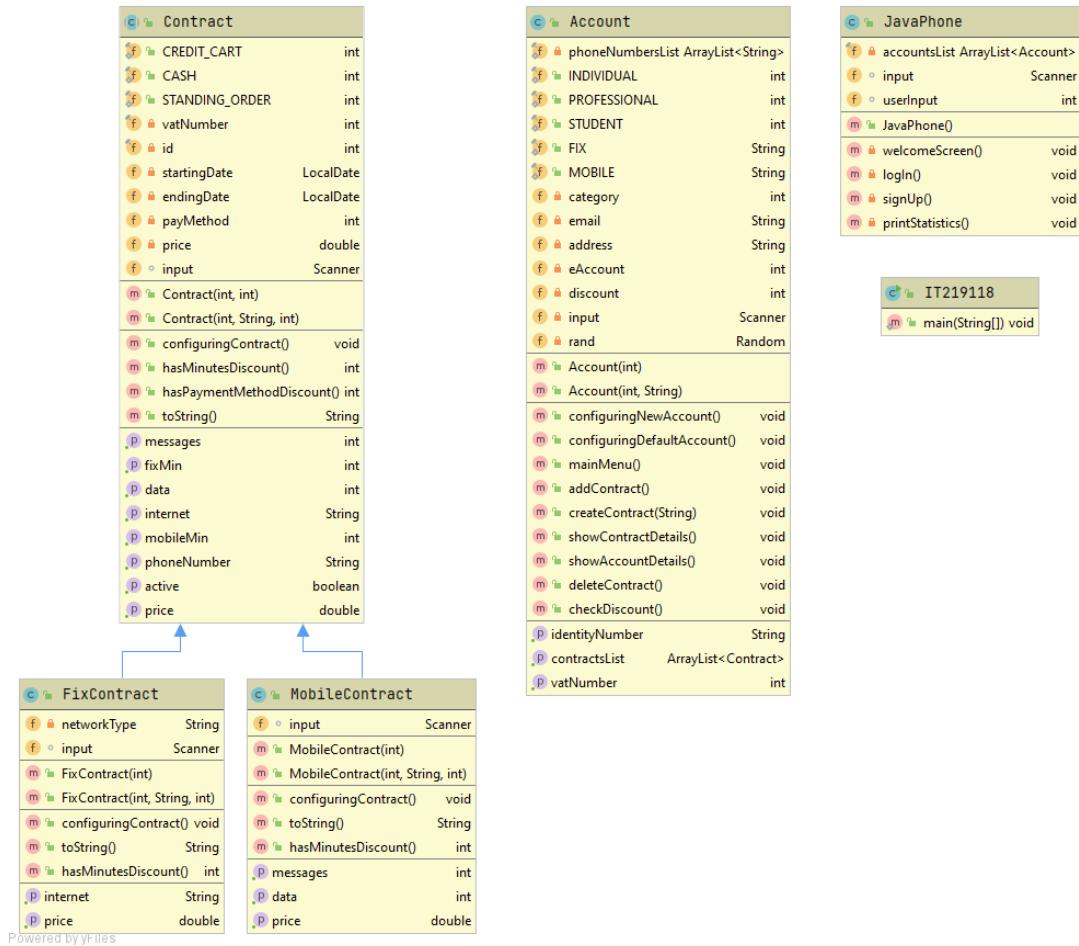


Αντικειμενοστρεφής προγραμματισμός 1

JavaPhone

Αντέλντο Χύσκαϊ

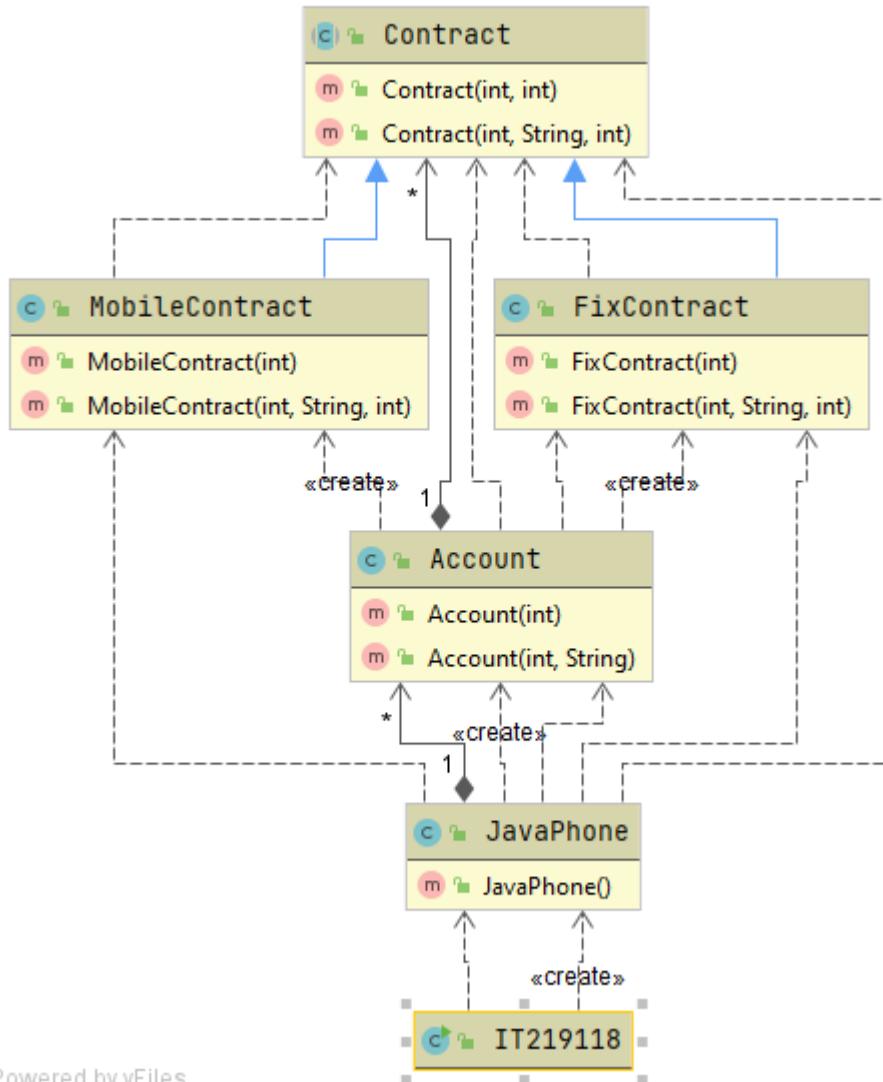


Κληρονομικότητα κλάσεων

Λίγα λόγια για την ιεραρχία των κλάσεων στο πρόγραμμα οι οποίες φαίνονται και στο παραπάνω διάγραμμα:

- Η κλάση Contract είναι μια αφηρημένη κλάση η οπόια έχει όλες τις μεθόδους για να επεξεργαστούμε και να αποθηκεύσουμε τα δεδομένα ενός συμβολαίου.

- Η κλάσεις FixContract και MobileContract κληρονομούν την κλάση Contract (επειδή είναι και αυτά συμβόλαια) όμως έχουν μερικές μεθόδους που κάνουν επικάλυψη (Override), επίσης έχουν και κάποιες επιπλέον ιδιότητες.



Powered by yFiles

Σχέσεις των κλάσεων

Λίγα λόγια για τις σχέσεις των κλάσεων στο πρόγραμμα :

- Το πρόγραμμα ξεκινάει από την κλάση **IT219118** που περιέχει την `main` και δημιουργεί μια κλάση **JavaPhone**.
- Η κλάση **JavaPhone** είναι το database της εταιρίας και περιέχει όλες τις πληροφορίες. Η κλάση αυτή δημιουργεί και αποθηκεύει σε μια `ArrayList` κλάσεις **Account** επίσης μπορεί να παίρνει από τις κλάσεις **FixContract** και **MobileContract** διάφορες

παραμέτρους έτσι ώστε να συγκεντρώσει στατιστικά για τις προτιμήσεις των συνδρομητών.

- Η κλάση Account είναι ο λογαριασμός του χρήστη που μπορεί να δημιουργεί αντικείμενα τύπου FixContract και MobileContract και να αποθηκεύει σε μια ArrayList ως αντικείμενα τύπου Contract. Επιπλέον έχει και λειτουργίες όπως την διαγραφή και την εκτύπωση λεπτομερειών των συμβολαίων όταν ο χρήστης το επιθυμεί.