

# Anleitung zur Navigation im neuen Portal

Es gibt dieses Jahr ein neues Werkzeug, mit dem das Klubturnier organisiert und verwaltet wird.

Um euch den Wechsel so angenehm wie möglich zu machen und etwaige Fragen vorher abzufangen, haben wir euch eine kurze Anleitung erstellt, die wir euch hiermit zukommen lassen.

Zu erreichen ist das Klubturnier über den Browser unter folgendem Link:

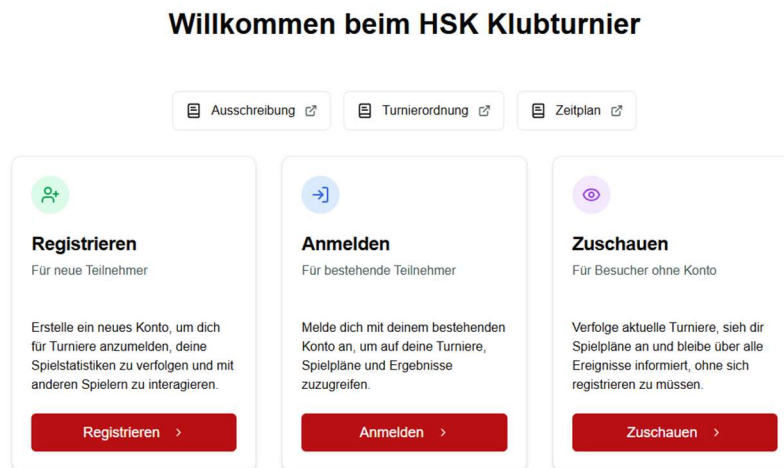
<https://klubturnier.hsk1830.de/>

Auf diesen kann sowohl vom PC als auch vom Handy zugegriffen werden.

## Inhalt

1 Login-Seite .....	2
2 Begrüßungsansicht.....	2
2.1 Übersicht.....	3
2.2 Partien.....	3
2.3 Rangliste .....	3
2.4 Kalender.....	4
2.5 Anmeldung anpassen.....	5
2.5.1 Spieler .....	5
2.5.2 Aufbauhelfer .....	6
2.5.3 Eingabehelfer .....	7
2.5.4 Turniergerichte.....	7
3 Schlusswort .....	7

# 1 Login-Seite

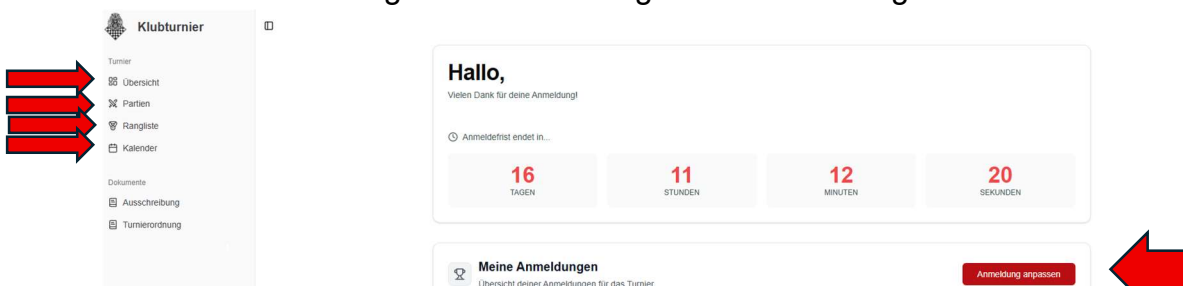


- Über „Registrieren“ kann man sich normal im Portal registrieren
- Über „Anmelden“ kann man sich mit seinem bereits registrierten Konto anmelden
- Über „Zuschauen“ gelangt man in eine Ansicht, in der man die aktuellen Resultate, aber keine Partien, sehen kann

Bei der Registrierung müsst ihr eure eigenen Daten angeben. Mit diesen wird euer Account erstellt. Dazu gehören Vorname, Nachname, E-Mailadresse und Passwort. Wenn ihr Spieler seid und euch bereits registriert habt, klickt bitte auf „Anmelden“.

## 2 Begrüßungsansicht

Nach der Anmeldung wird man mit folgender Ansicht begrüßt.



Nun erkläre ich euch, wie ihr hier navigiert und welche Möglichkeiten ihr habt. Die zu erklärende Punkte habe ich mit Pfeilen hervorgehoben. Diese sind wie folgt:

**Übersicht**

**Partien**

**Rangliste**

**Kalender**

**Anmeldung anpassen**

## 2.1 Übersicht

Kommen wir zunächst zu dem Punkt „Übersicht“. Wenn ihr diesen klickt, kommt ihr immer wieder in die Begrüßungsansicht. Egal wo ihr euch vorher befindet. Wenn ihr euch also verlickt habt und zurück möchtet oder in die Übersicht zurück möchtet, könnt ihr euch diesem bedienen.





















## 2.2 Partien

Unter diesem Punkt haben registrierte und teilnehmende Benutzer die Möglichkeit, ihre bisherigen Partien einzusehen. Zusätzlich müssen hier die Ergebnisse der eigenen Spiele gemeldet werden. Darüber hinaus können alle Paarungen eingesehen werden. Die Partien einsehen können dabei alle Spieler, Schiedsrichter, Eingabehelfer sowie Administratoren. Eine Bearbeitung ist hingegen nur für die beiden Spieler der jeweiligen Partie, die Eingabehelfer und die Administratoren möglich.

□

### Partien

Ausgabe	Spieltag	Gruppe	Runde	Spieler
Klubturnier 2025	Datum wählen			

Gruppe	Brett	Runde	Weiß	Ergebnis	Schwarz	Datum	Aktionen
A	2	1	Claus Czeremin (2006)	-	Arne Alpers (1909)	16.09.2025	 
A	3	1	Helmut Bruger	-	Andreas Albers (2000)	16.09.2025	 
A	4	1	Gurmeet Singh	-	Michael Kotyk (2241)	16.09.2025	 
A	5	1	Tom Wolfram (1852)	-	Nico Müller (1738)	16.09.2025	 
B	1	1	Arend Bothe (1724)	-	Michael Schenk (1612)	16.09.2025	 
B	2	1	Thomas Stark (1982)	-	Paul Ophardt (2004)	16.09.2025	 
B	4	1	Dieter Floren (1762)	-	Kai Müller (1952)	16.09.2025	 
B	5	1	Oladimeji Ogundele	-	Andrea Schulz	16.09.2025	 
A	1	1	Peter Grotian (1722)	-	Marcel Elhart (1717)	19.09.2025	 
B	1	1	Arne2 Alpers2	+ :-	Tonio Barlage (1871)	19.09.2025	 

## 2.3 Rangliste

Unter Rangliste könnt ihr alle Gruppen und die bisherigen Punktstände und Ergebnisse. Wählt hierzu die Ausgabe und anschließend die Gruppe aus.

### Rangliste

Ohne Rundenauswahl wird die Gesamtrangliste über alle Runden angezeigt. Zur Feinwertung wird das Sonneborn-Berger-System verwendet.

Ausgabe	Gruppe	Stand nach
Klubturnier 2025	A	

#	Name	DWZ	ELO	Punkte	Feinwertung	Anzahl Partien
1	CM Michael Kotyk	2261	2241	0.0	0.00	0
2	Andreas Albers	2012	2000	0.0	0.00	0
3	Tom Wolfram	1934	1852	0.0	0.00	0
4	Arne Alpers	1913	1909	0.0	0.00	0
5	Claus Czeremin	1908	2006	0.0	0.00	0
6	Marcel Elhart	1642	1717	0.0	0.00	0

## 2.4 Kalender

Über diese Funktion könnt ihr einsehen, wann eure Partien stattfinden und diese gegebenenfalls verschieben. Wenn ihr an einem bestimmten Tag nicht könnt, könnt ihr über einen Klick in den Termin klicken und das Datum anpassen. Diese Anpassung wird auch dem Gegner mitgeteilt.

So könnt ihr immer sehen, wann und gegen wen ihr spielt. Alternativ können Termine auch über Drag'n'Drop verschoben werden.

### Kalender

Hier siehst du deine Termine. Du kannst deine Spiele per Drag & Drop verschieben. Sprich dich bitte vorher mit deinem Gegner ab.

● Deine Spiele ● Schiedsrichter-Termine ● Aufbauhelfer-Termine

September 2025

Heute <

Mo	Di	Mi	Do	Fr
1	2	3	4	
8	9	10	11	
15	16	17	18	
22	23	24	25	

18:30  
Aufbauhelfer

19 Uhr  
Runde 1

19 Uhr  
Schiedsrichter

18:30  
Aufbauhelfer

19 Uhr  
Runde 2

19 Uhr  
Schiedsrichter

19 Uhr  
Schiedsrichter

18:30  
Aufbauhelfer

19 Uhr  
Schiedsrichter


## 2.5 Anmeldung anpassen


Dieser rote Button erscheint so lange, wie die Turnieranmeldung noch läuft. Sobald die Anmeldephase vorbei ist, wird der Button nicht mehr angezeigt und Änderungen sind nicht mehr möglich. Er existiert sowohl einmal unten links als auch in der Übersicht auf der rechten Seite.


Wenn ihr daraufklickt, erhaltet ihr folgende Ansicht:


### Anmeldung zum Klubturnier


Führe eine oder mehrere Anmeldungen durch und gib deine Informationen dazu an.

**Spieler**  
Zum Klubturnier anmelden

**Aufbauhelfer**  
Als Aufbauhelfer anmelden

**Eingabebeihilfer**  
Als Eingabebeihilfer anmelden

**Schiedsrichter**  
Als Schiedsrichter anmelden


**Turniergericht**  
Am Turniergericht teilnehmen


Anmeldung abschließen

### 2.5.1 Spieler

Hier könnt ihr euch einmal als Spieler anmelden. Wenn ihr an dem Turnier als Spieler teilnehmen möchtet, ist dies obligatorisch.

Habt ihr auch bereits angemeldet, könnt ihr hier diverse Anpassungen vornehmen.

**Spieler**  
Zum Klubturnier anmelden



Schachverein \*

Hamburger Schachklub von 1830 e.V.

Titel

DWZ

Elo \*

Kein Titel

1950

1952


Wer in den A- und B-Gruppen spielen möchte, muss seine Elo angeben.

FIDE ID \*

Nationalität \*

Geburtsjahr \*

12939455

 Germany (GER)

1996

[Was ist die FIDE ID?](#)

Bevorzugter Spieltag \*

Dienstag


Die A-Klasse spielt nur an Freitagen

Ich könnte aber auch spielen am

☒ Do. ☐ Fr.

Wer nicht flexibel ist, könnte unter Umständen bei dem Turnier nicht berücksichtigt werden.

Nicht verfügbare Tage

 Einzelne Tage wählen, an denen du nicht verfügbar bist.

Optional: Wähle einzelne Tage aus, an denen du nicht für Spiele verfügbar bist, obwohl du sie als bevorzugter Spieltag angegeben hast. Verwende dies nur für lang geplante Urlaubsreisen oder andere unverschiebbare Termine. Wir versuchen dann, dich mit anderen Spielern zu paaren, die an dem Tag ebenfalls nicht spielen können, um die Anzahl der Verschiebungen zu minimieren.

Anänderungen speichern

Anänderungen verworfen

Sollte euch zum Beispiel aufgefallen sein, dass ihr an einem bestimmten Tag doch nicht spielen könnt oder dass ihr das falsche Geburtsjahr angegeben habt, so könnt ihr dies im Nachgang noch ändern.



Hierzu die Änderung setzen und am Ende auf „Änderungen speichern“ klicken.

Wenn ihr anderweitig noch unterstützen möchtet, gibt es dafür noch weitere Punkte.

Diese sind optional und für keinen Spieler verpflichtend auszuwählen.

**Wichtig:** Die Felder Geburtsjahr, Nationalität und Fideid sind nur dann Pflichtfelder sind, wenn eine Elo eingetragen ist. Die Elo muss nicht händisch eingetragen werden, sondern wird sich automatisch von den Servern der Fide geholt.

## 2.5.2 Aufbauhelfer

 **Aufbauhelfer**  
Als Aufbauhelfer anmelden 

**Info**

**Zusammensetzung:** Die Aufbauhelfer sind in der Regel eine Gruppe von mindestens 6 Personen, die sich auf die Spieltage aufteilen

**Aufgabe:** Jeder Aufbauhelfer ist in der Regel für den Aufbau der Schachbretter und das Stellen der Uhren eines Spieltages verantwortlich. Die Aufbauhelfer werden nach Möglichkeit gleichmäßig auf die Tage aufgeteilt, sodass sie sich abwechseln können.

Bevorzugter Spieltag \*

Dienstag

Bitte wähle deinen bevorzugten Spieltag als Aufbauhelfer aus.

Ich könnte zusätzlich an folgenden Spieltagen aufbauen :

☒ Do. ☐ Fr.

Vielen Dank!

Änderungen speichern

Änderungen verwerfen

Hier könnt ihr Anpassungen vornehmen, wenn wir beim Aufbauen helfen wollt oder euren bevorzugten Spieltag ändern möchtet.

Auch hier muss am Ende der Button „Änderungen speichern“ geklickt werden.

## 2.5.3 Eingabehelfer

 **Eingabehelfer**  
Als Eingabehelfer anmelden

Info

 **Zusammensetzung:** Die Eingabehelfer sind im Durchschnitt ein Team aus bis zu 10 Personen, die sich die Eingabe der Schachpartien teilen. Die Zuweisung der Gruppen erfolgt durch die Turnierleitung. Wenn es genug Eingabehelfer gibt, können Gruppen auch aufgeteilt werden.

 **Aufgabe:** Der Eingabehelfer gibt die ihm zugeteilten Partien direkt auf der Webseite in einem integrierten Schachbrett ein. Eine Anleitung erhält er zum Turnierstart zusätzlich per E-Mail.

Anzahl der Gruppen \*

1

Wähle die Anzahl der Gruppen, für die du Partien eingeben möchtest. Wenn möglich, weisen wir dir deine eigene Gruppe für die Eingabe zu.


Änderungen speichern


Wenn ihr beim Eingeben der Partien helfen möchtet, könnt ihr dies hierüber tun. Auszuwählen ist, bei wie vielen Gruppen ihr hier unterstützen möchtet.

## 2.5.4 Turniergerichte

 **Turniergericht**  
Am Turniergericht teilnehmen

Info

 **Zusammensetzung:** Das Turniergericht setzt sich aus drei Spielern des Klubturniers und zwei Nachrückern zusammen, die nicht als Schiedsrichter im Klubturnier tätig sind.

 **Aufgabe:** Das Turniergericht entscheidet nach Anhörung aller Parteien innerhalb von drei Tagen endgültig über den Protest einer Schiedsrichterentscheidung.

Möchtest du am Turniergericht teilnehmen? ☐

Antwort speichern

Hierüber könnt ihr entscheiden, ob ihr ebenfalls am Turniergericht teilnehmen möchtet.

Auch hier muss die Änderung mit „Antwort speichern“ quittiert werden.

## 3 Schlusswort

Wir hoffen, dass diese Anleitung euch weiterhilft. Wenn ihr dennoch Rückfragen oder Schwierigkeiten habt, könnt ihr gerne auf uns zukommen.

Ihr erreicht uns unter der Mailadresse [Klubturnier@hsk1830.de](mailto:Klubturnier@hsk1830.de).