

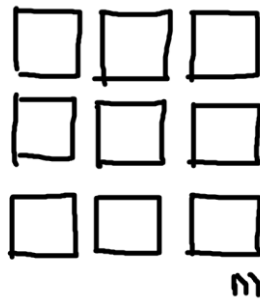
LAPORAN TUGAS KECIL 1 IF2211 Strategi Algoritma

1. Algoritma

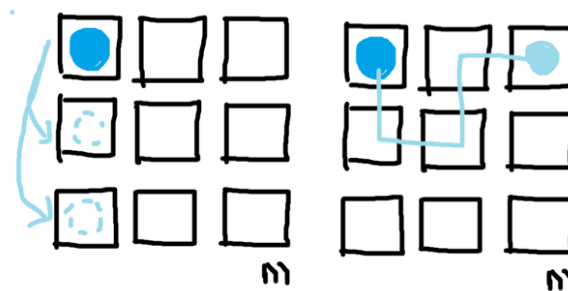
Algoritma yang digunakan untuk tucil ini adalah “Bruteforce” dimana semua kemungkinan jawaban suatu permasalahan dicoba dari awal hingga akhir atau hingga ditemukan jawaban valid

Untuk menemukan lintasan optimal dalam matriks, program akan secara rekursif mencoba semua gerakan valid yang bisa diambil (Ganti-ganti atas-bawah dan kiri-kanan serta tidak memilih token yang sudah diambil/dilalui)

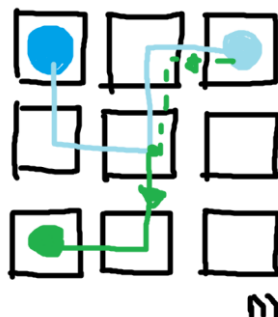
Berikut adalah ilustrasi dari matrix token:



Algoritma akan dimulai dari atas kiri, dari titik ini terdapat 2 gerakan valid yang dapat dibuat, kita akan mulai dari petak yang terdekat, dan akan lanjut terus hingga jumlah maksimum tercapai, dalam contoh ini ukuran buffer adalah 5



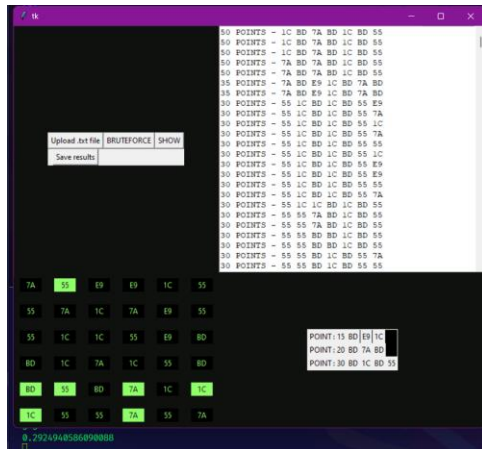
Ketika satu lintasan penuh sudah dilalui, kita akan mundur satu langkah dan mencari jalan lain yang bisa dilalui dan tidak membentuk lintasan yang pernah dilalui, dengan prioritas token dari atas ke bawah, dan dari kiri ke kanan



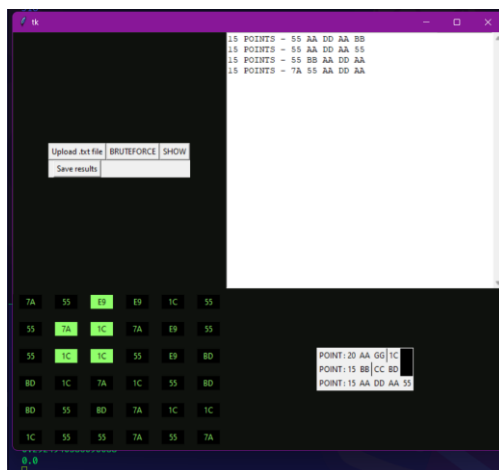
Lintasan baru terbentuk dan hasil dicatat, seperti apakah dalam lintasan ini terdapat sekuens yang valid? Jika iya, maka dicatat urutan gerakan serta poin yang didapatkan, algoritma ini terus diulang hingga tidak ada lintasan lagi yang bisa dibuat.

Terdapat dalam folder "src" di github pada poin 4

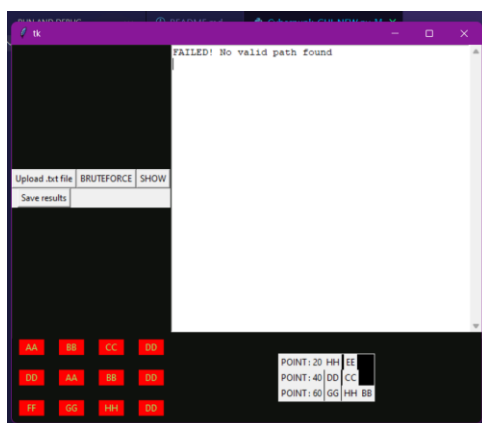
3. Contoh



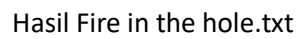
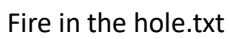
Default.txt



Ez.txt



ez2.txt



https://github.com/BiZaRrE96/Tucil1_13522130