

Aplicație web: Music Hall Of Fame - Documentație

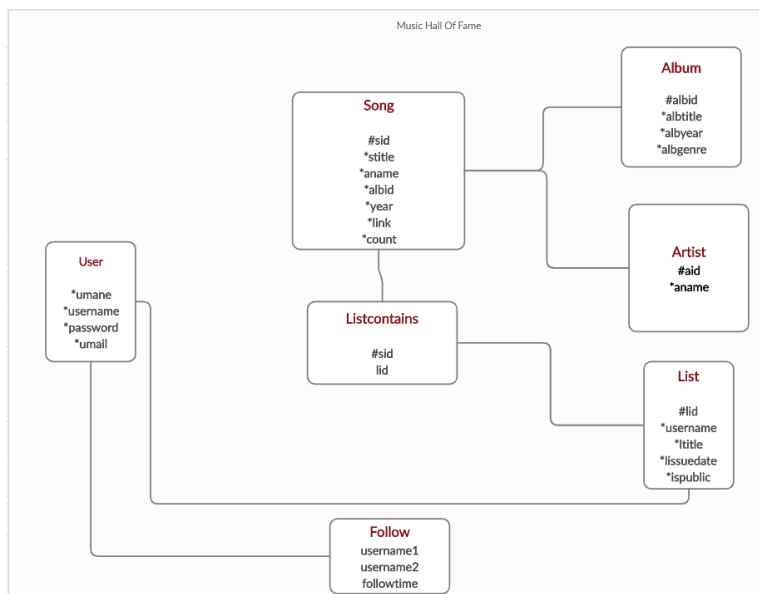
Cuprins

1. Descriere proiect.....	1
2. User stories	2
3. Backlog creation	3
3.1.Versiunile aplicației	3
3.2. Progress board și lista de bug-uri.....	8
4. Design/arhitectura/UML.....	11
5. Source control.....	11
5.1. Branch creation	11
5.2. Commits.....	12
5.3. Releases.....	12
6. Bug reporting	13
7. Folosirea unui build tool.....	14
8. Refactoring, code standards.....	15
9. Design patterns	15

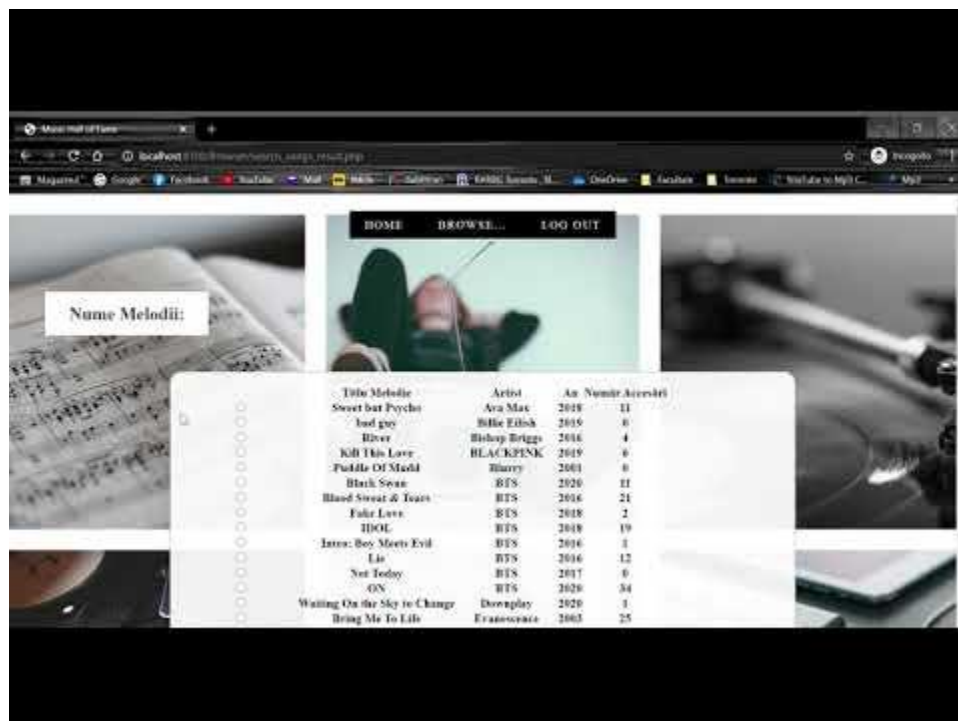
1. Descriere proiect

Proiectul „Music Hall Of Fame” este o aplicație web care se folosește de limbajele HTML, CSS, PHP, SQL și JavaScript ([link cod sursă](#)) pentru a implementa un site adresat pasionaților de muzică, pe care utilizatorii își pot face cont și pot realiza diverse acțiuni asupra bazei de date care conține melodii și alte elemente conexe (de exemplu: numele artiștilor care interpretează melodia, numele albumului din care face parte melodia etc.).

Conexiunile dintre tabelele din baza de date sunt prezentate în diagrama alăturată.



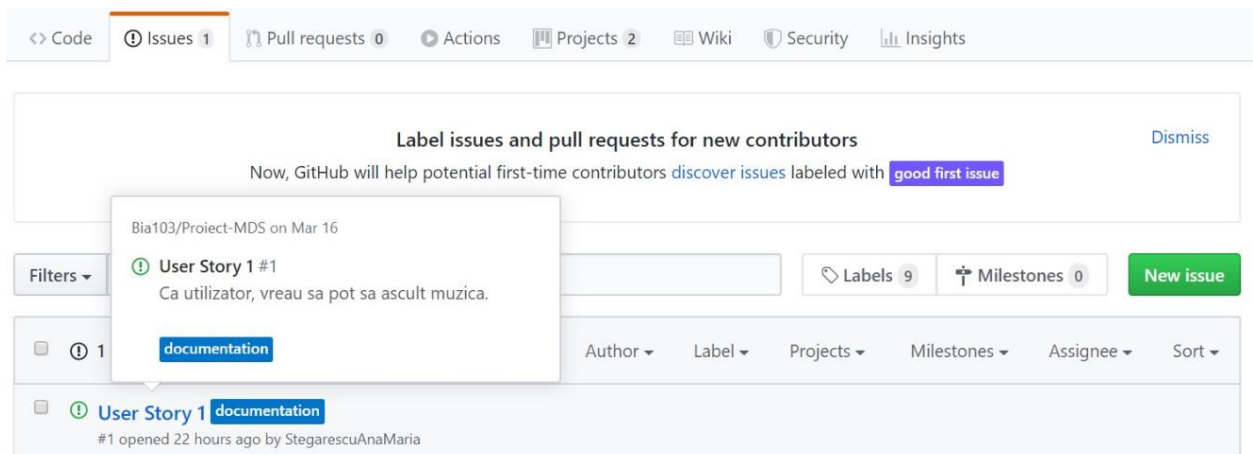
O variantă demo a acestei aplicații poate fi vizualizată [aici](#).



2. User stories

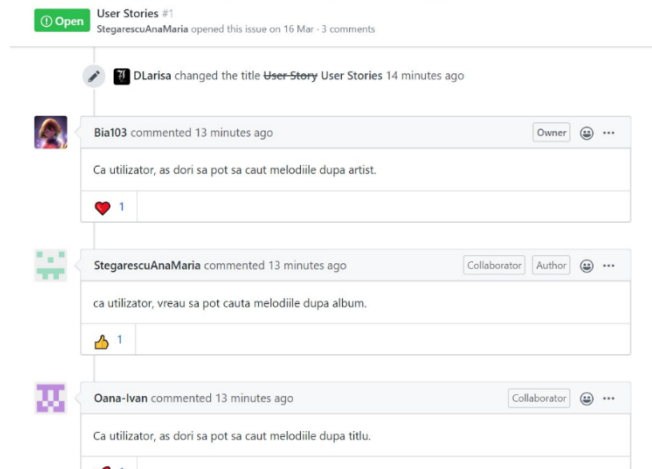
User stories sau cerințele utilizatorului sunt afirmații în limbaj natural ale serviciilor oferite de aplicația web.

Acestea se găsesc în „Issues”:



În cadrul proiectului „Music Hall Of Fame” am implementat următoarele user stories:

1. Ca utilizator, vreau să pot sa ascult muzica.
2. Ca utilizator, as dori să pot să caut melodiile după artist pentru a avea o ordine a acestora și pentru a găsi cântecele preferate mai rapid.
3. Ca utilizator, vreau să pot caută melodiile după album pentru a avea o ordine a acestora și pentru a găsi cântecele preferate mai rapid.
4. Ca utilizator, as dori sa pot sa caut melodiile după titlu pentru a avea o ordine a acestora și pentru a găsi cântecele preferate mai rapid.
5. Ca utilizator, vreau să pot vedea cele mai populare melodii (după numărul de accesări) pentru a descoperi noile trenduri în materie de muzică și posibile cântece care să îmi placă.
6. Ca utilizator, vreau să pot vedea cele mai noi melodii(după anul apariției) pentru a fi pus la curent cu noile trenduri și a descoperi posibile cântece preferate.
7. Ca utilizator, aş dori să pot să îmi pot să îmi creez un playlist cu melodiile mele preferate, pentru a ține evidența acestora și a le avea într-un singur loc, fără să mai fie necesar să le caut.
8. Ca utilizator, aş dori să pot să îmi creez mai multe playlist-uri, pentru o mai bună contorizare a melodiilor
9. Ca utilizator, as vrea sa pot sa îmi creez un playlist privat.



10. Ca utilizator, aş dori să pot să vad playlist-urile celorlalți utilizatori pentru a găsi prieteni cu gusturi comune.
11. Ca utilizator, vreau să mă înregistrez într-un cont personal pentru a avea acces la toate funcționalitățile site-ului.
12. Ca utilizator, vreau să mă pot loga în contul pe care mi l-am creat, pentru a-mi păstra evidența activităților și a nu fi necesara crearea repetată a altor conturi.
13. Ca utilizator, vreau să pot să-mi accesez lista de prieteni pentru a le putea urmări mai ușor activitatea de pe site și playlist-urile create.
14. Ca utilizator, vreau să pot să îmi fac prieteni cu care împărtășesc gusturi comune de muzică, pentru a urmări recomandările lor de cântece.

3. Backlog creation

Elementele de backlog implementate în cadrul proiectului sunt următoarele:

- User stories (detaliate anterior)
- Lista versiunilor aplicației web: „Versiuni Noi/ Îmbunătățiri”
- Board pentru progresul proiectului (Progress board) cu următoarele stări pe care le pot avea task-urile: „To do”, „In progress” și „Done”
- Listă de bug-uri întâlnite și cât de mult afectează acestea aplicația web, astfel încât avem 4 categorii: „Needs triage”, „High priority”, „Low priority”, „Closed”
- A fost creat un fork

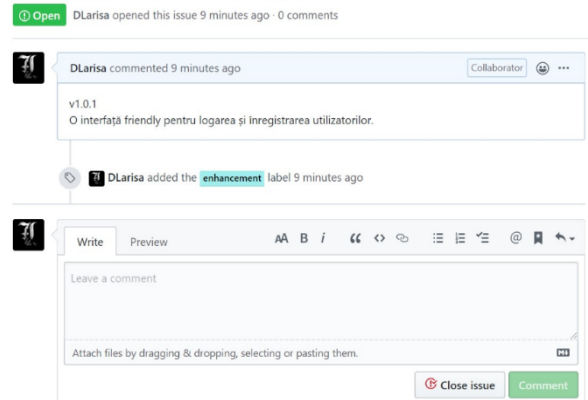
3.1.Versiunile aplicației

<input type="checkbox"/>	🔔 2 Open ✓ 2 Closed	Author ▼	Label ▼	Projects ▼	Milestones ▼	Assignee ▼	Sort ▼
<input type="checkbox"/>	🔔 Versiuni Noi / Îmbunătățiri enhancement #2 opened on May 12 by DLarisa						💬 4
<input type="checkbox"/>	🔔 User Stories documentation #1 opened on Mar 16 by StegarescuAnaMaria						💬 13

v1.0. Înregistrarea și conectarea utilizatorilor

O interfață friendly pentru logarea și înregistrarea utilizatorilor: aplicația web permite utilizatorilor să se înregistrează în baza de date a proiectului și să se conecteze prin intermediul unui username și a unei parole.

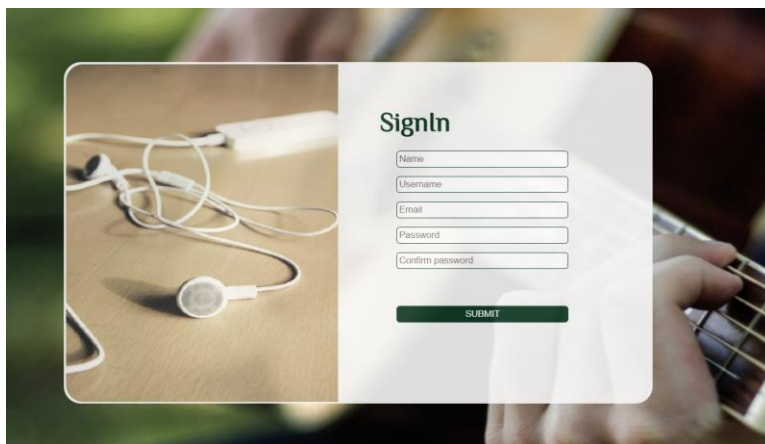
Versiuni Noi / Îmbunătățiri #2



Conectare (pagina index.php)



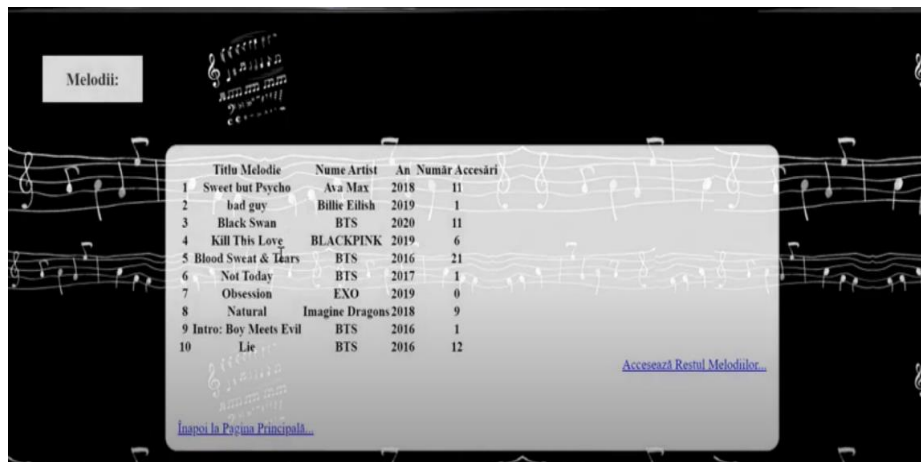
Înregistrare (pagina register.php)



v2.0. Căutarea după numele artiștilor/albumelor/utilizatorilor + redare audio melodii

Noua versiune oferă posibilitatea utilizatorilor de a căuta melodii după artist, album sau nume utilizator. Se pot asculta melodiile.

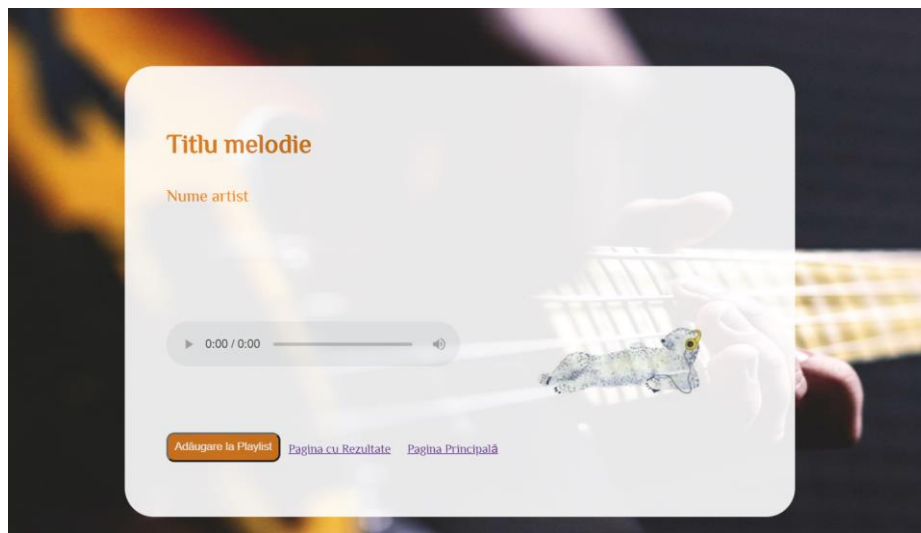
Pagina de căutare (search.php)



The screenshot shows a web interface with a dark background and musical notes. A white box contains a table of search results. The table has four columns: Titlu Melodie, Nume Artist, An, and Număr Accesări. Below the table are two links: "Accesează Restul Melodiilor..." and "Înapoi la Pagina Principală...".

Titlu Melodie	Nume Artist	An	Număr Accesări
1 Sweet but Psycho	Ava Max	2018	11
2 bad guy	Billie Eilish	2019	1
3 Black Swan	BTS	2020	11
4 Kill This Love	BLACKPINK	2019	6
5 Blood Sweat & Tears	BTS	2016	21
6 Not Today	BTS	2017	1
7 Obsession	EXO	2019	0
8 Natural	Imagine Dragons	2018	9
9 Intro: Boy Meets Evil	BTS	2016	1
10 Lie	BTS	2016	12

Redare melodie (song.php)



The screenshot shows a web interface with a blurred background of a person playing a guitar. A white box contains the song player interface. It has a title "Titlu melodie" and an artist name "Nume artist". Below these is a play button and a progress bar showing "0:00 / 0:00". At the bottom, there are three links: "Adăugare la Playlist", "Pagina cu Rezultate", and "Pagina Principală".

v2.1. Cele mai populare melodii și ultimele melodii adăugate

Noua versiune a adăugat search după popularitate melodii și după ultimele melodii adăugate.

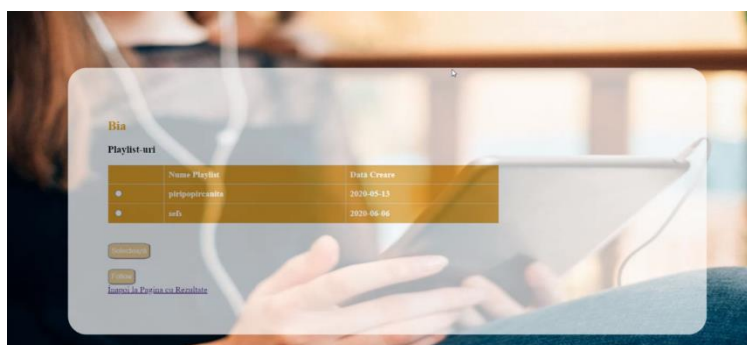
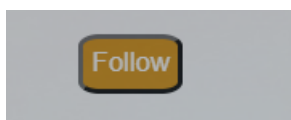


v3.0. Implementarea unui sistem de playlist-uri (publice sau private)

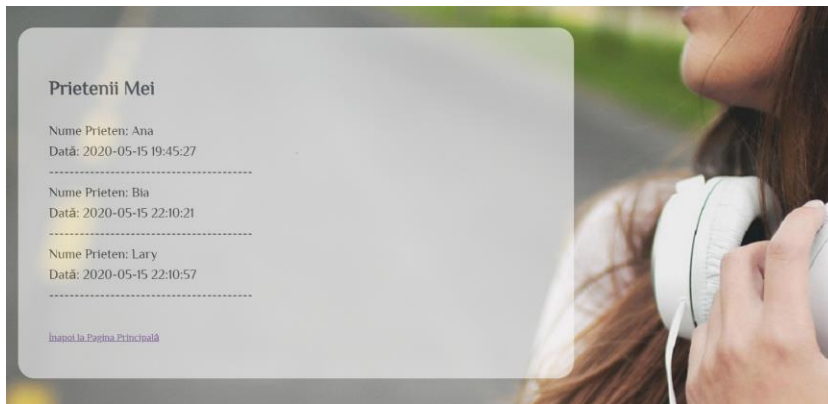
Playlist Added: Utilizatorul poate să creeze playlist-uri publice sau private; să găsească playlist-urile altor utilizatori; să dea nume acestora.

v4.0. Follow

Sistem de Prieteni/Follow: Utilizatorii pot să își facă prieteni prin a urmări alți utilizatori. Acest lucru se poate realiza prin apăsarea butonului „follow” de pe pagina „user.php”.



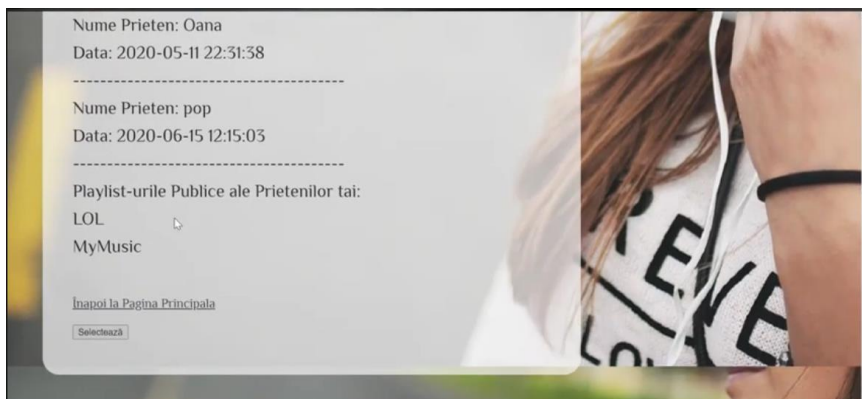
Prietenii pot fi vizualizați în cadrul paginii myFriends.php.



v5.0.

Paginile se redirecționează automat (când creăm playlist sau dăm follow etc.). Există meniu pentru delogare și navigare mai ușoară între pagini.

Putem vedea și Playlist-urile publice ale prietenilor.



Paginile sunt stilizate. Design patterns included.

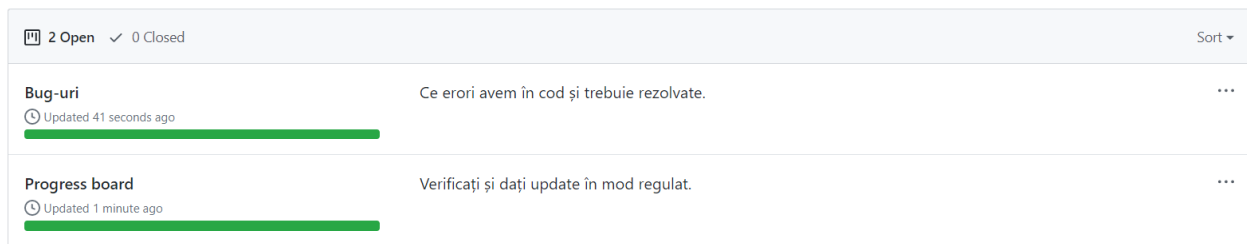
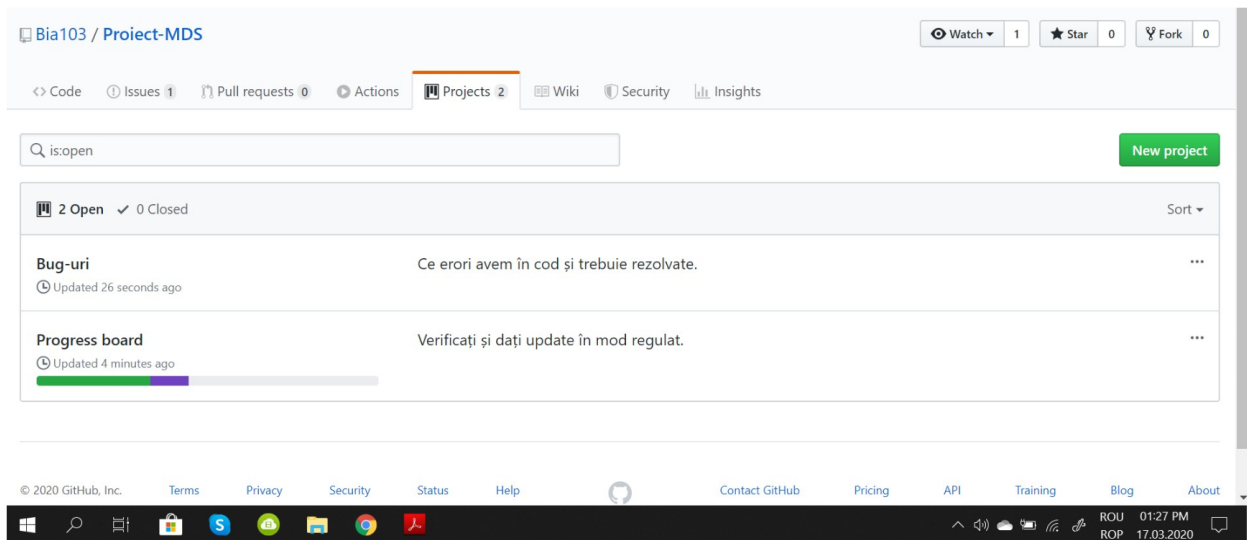
În total au fost realizate 5 versiuni pe parcursul realizării proiectului.

Versiuni Noi / Îmbunătățiri #2



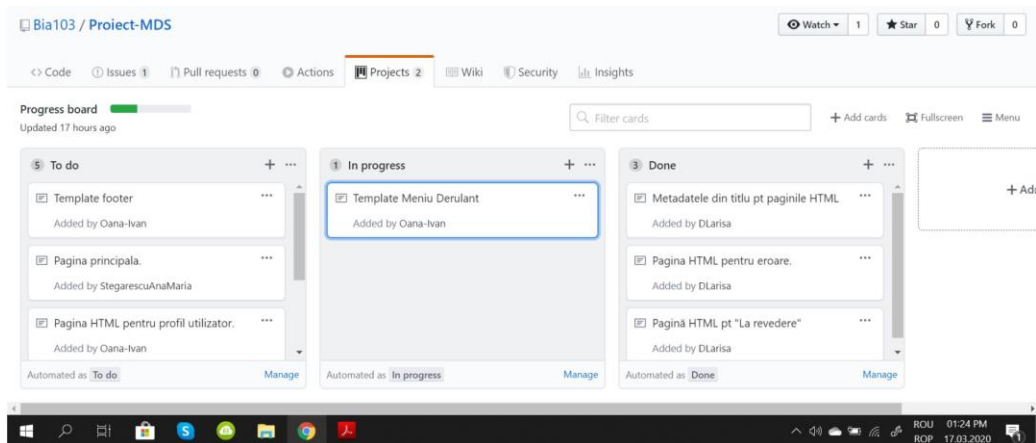
Dlarisa opened this issue on May 12 · 5 comments

3.2. Progress board și lista de bug-uri

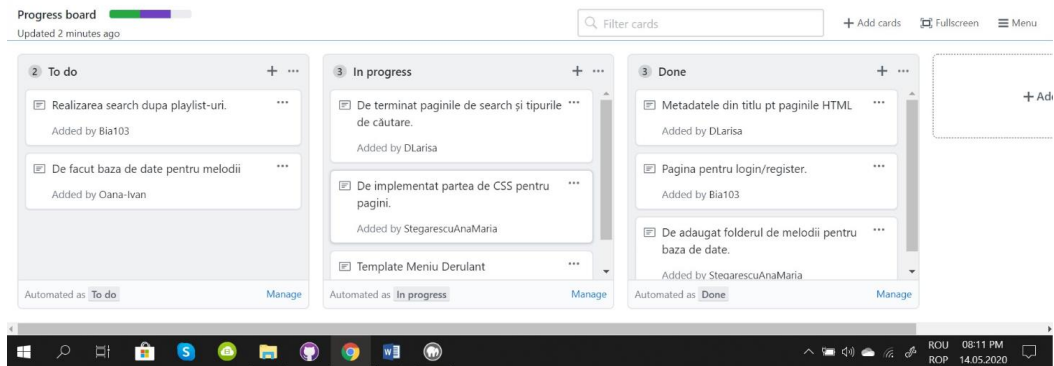


Progress board: prezentarea stadiului proiectului prin evoluția rezolvării task-urilor.

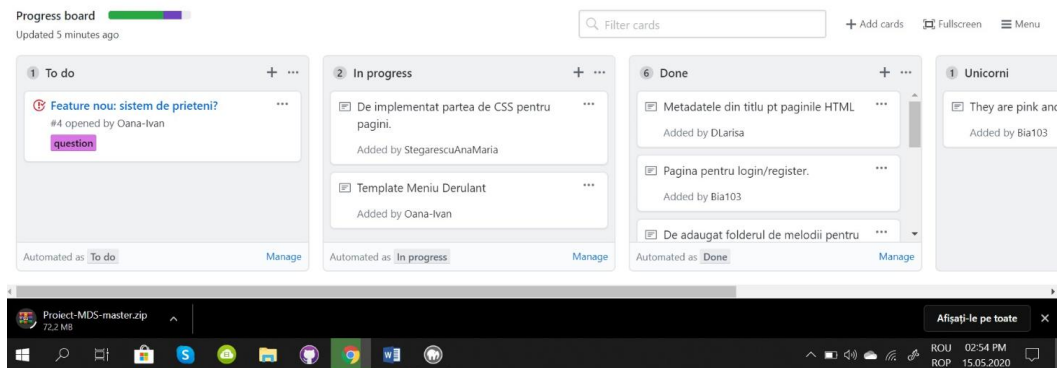
17 martie:



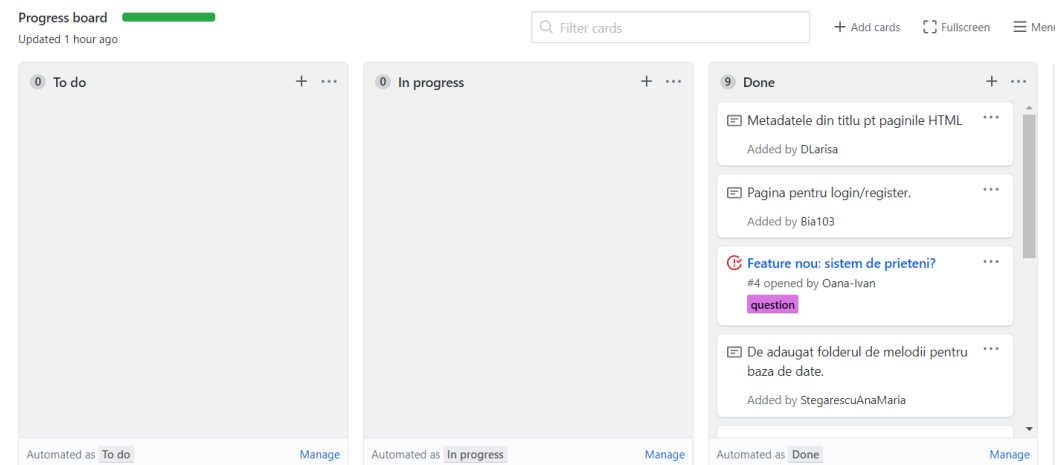
14 mai:



15 mai:

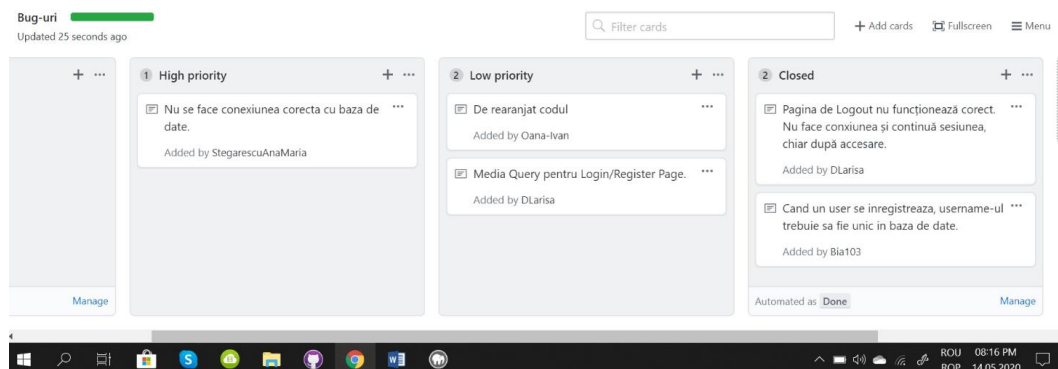


Final:

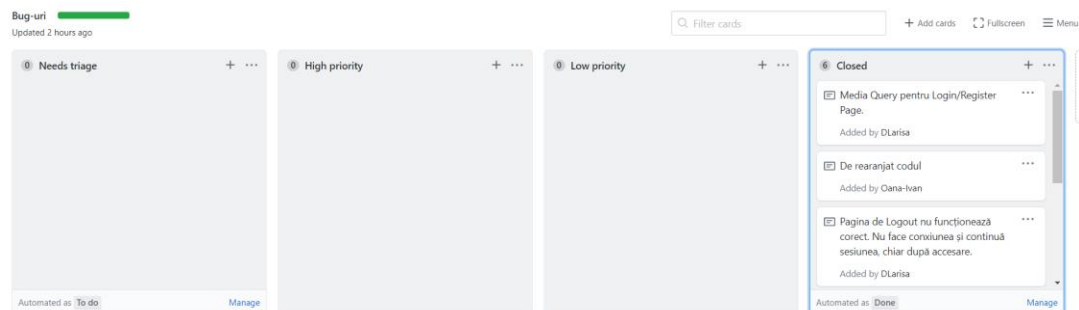


Bug reporting: prezentarea stadiului proiectului prin evoluția bug-urilor (prin numărulul și importanța lor).

14 mai:

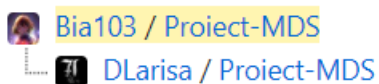


Final:



3.3. Fork

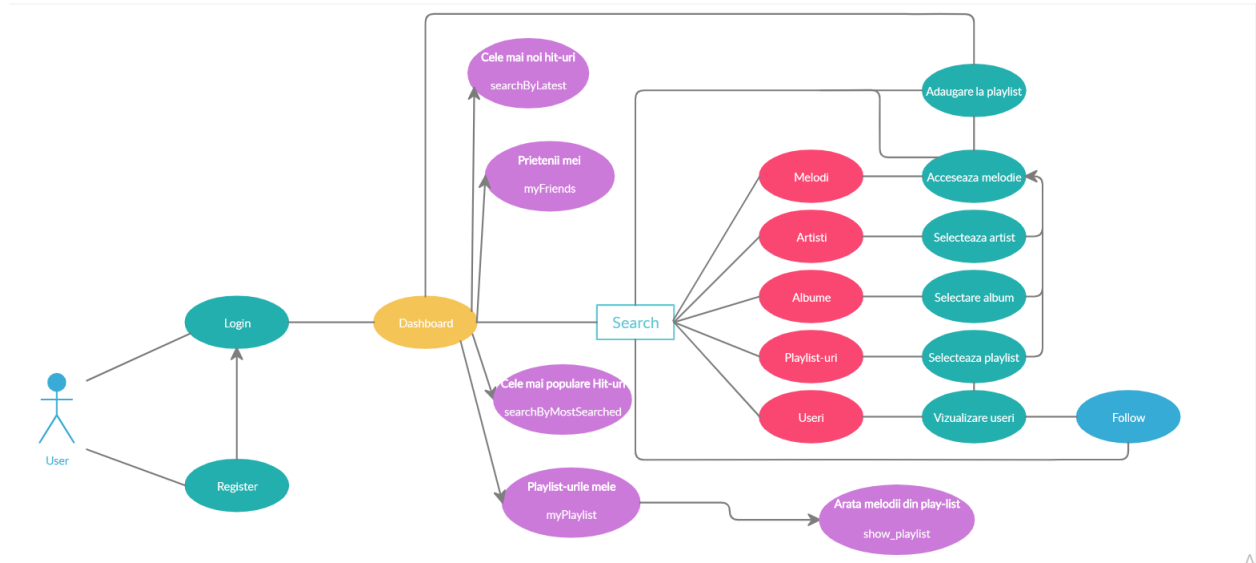
A fost creat un fork pe 14 mai.



4. Design/arhitectura/UML

În cadrul dezvoltării unor sisteme software complexe este importantă o reprezentare grafică pentru a vizualiza elementele principale ale sistemului și relațiile dintre ele.

Pentru aplicația web „Music Hall Of Fame” prezentăm o diagramă în care se pot observa acțiunile pe care le poate face utilizatorul prin intermediul paginilor web, cât și interdependențele dintre paginile web.



([link către diagrama UML](#))

5. Source control

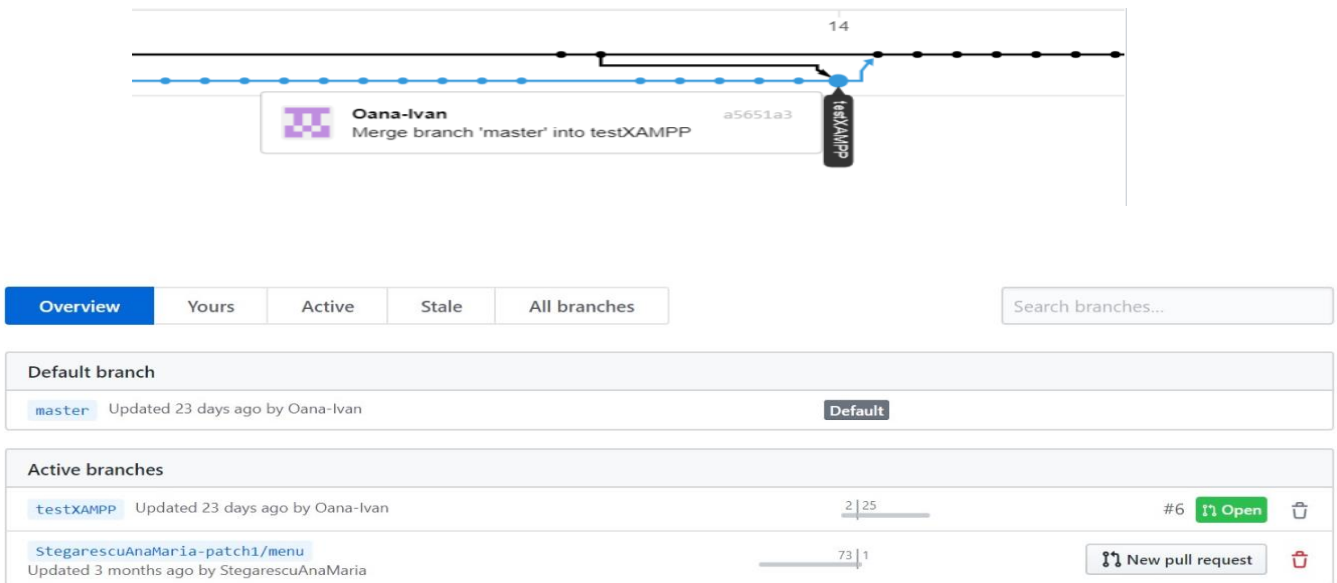


5.1. Branch creation

În cadrul proiectului au fost create 3 branch-uri:

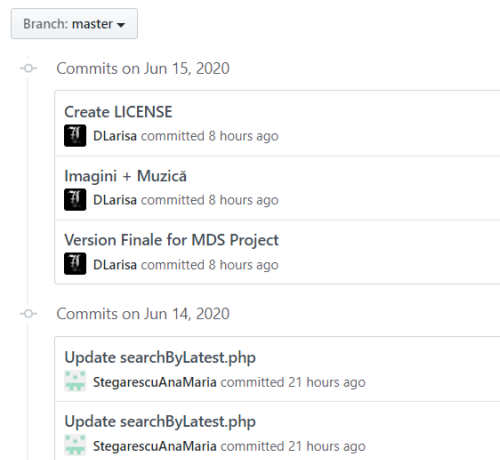
- master: proiectul principal
- menu: proiectul care cuprinde meniul site-ului

- testXAMPP: codul sursa realizat pentru conexiunea cu baza de date prin intermediul aplicației XAMPP (pentru restul site-ului s-a folosit MAMP). Acest branch a fost unit cu master (merge).



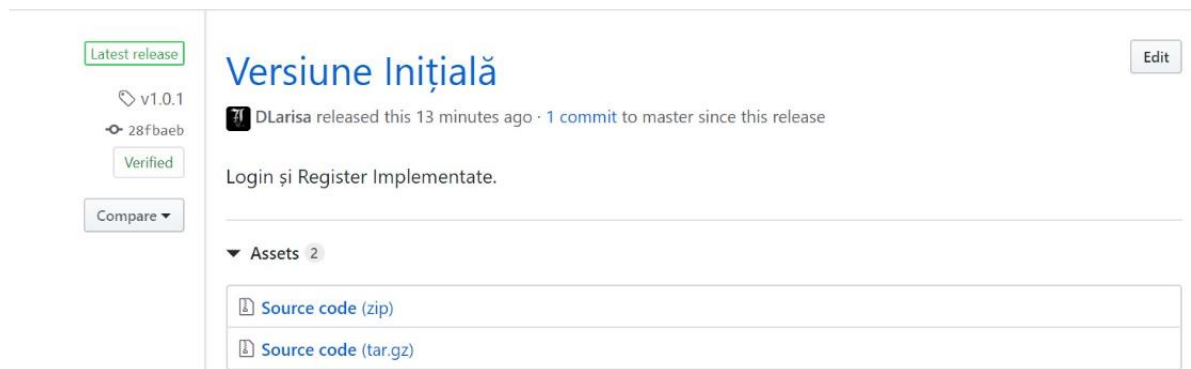
5.2. Commits

Numărul de commit-uri: 186

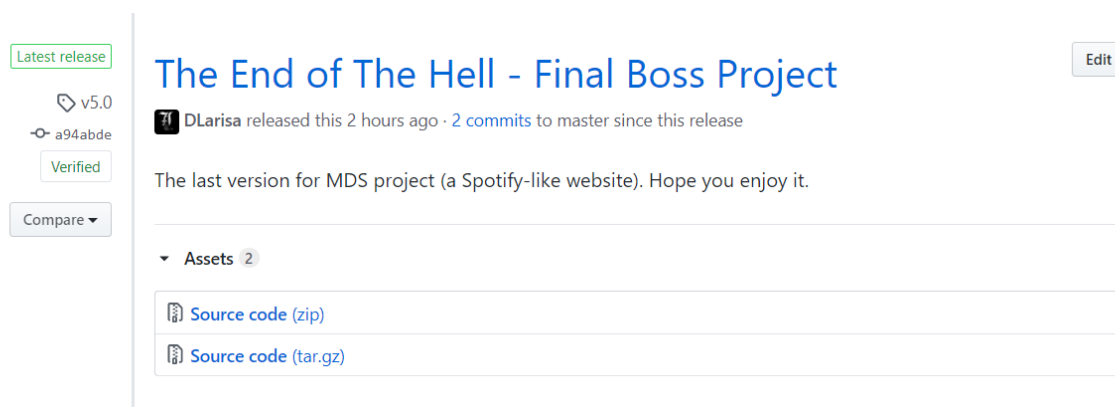


5.3. Releases

Releases: 8



Versiunea finală a proiectului:



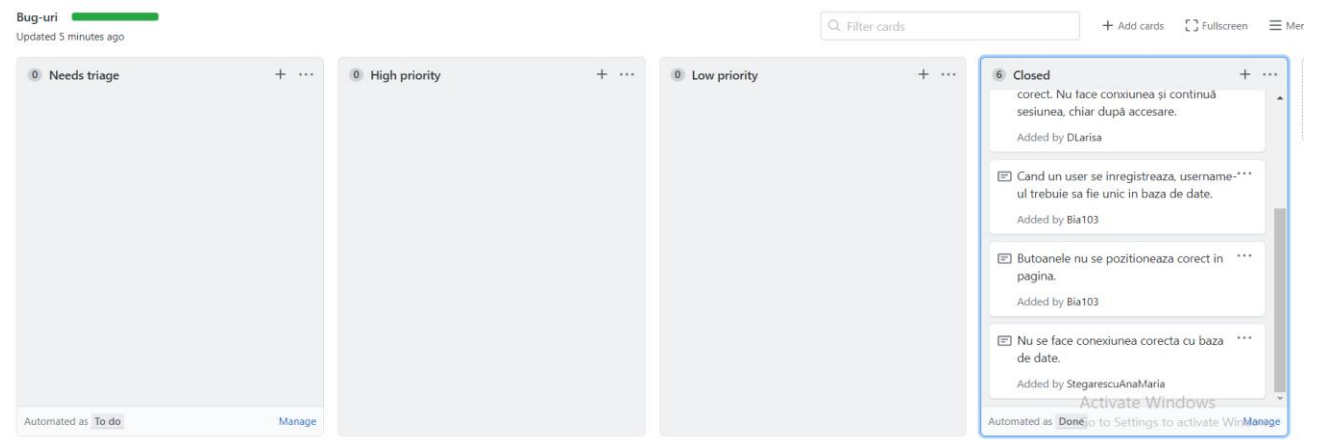
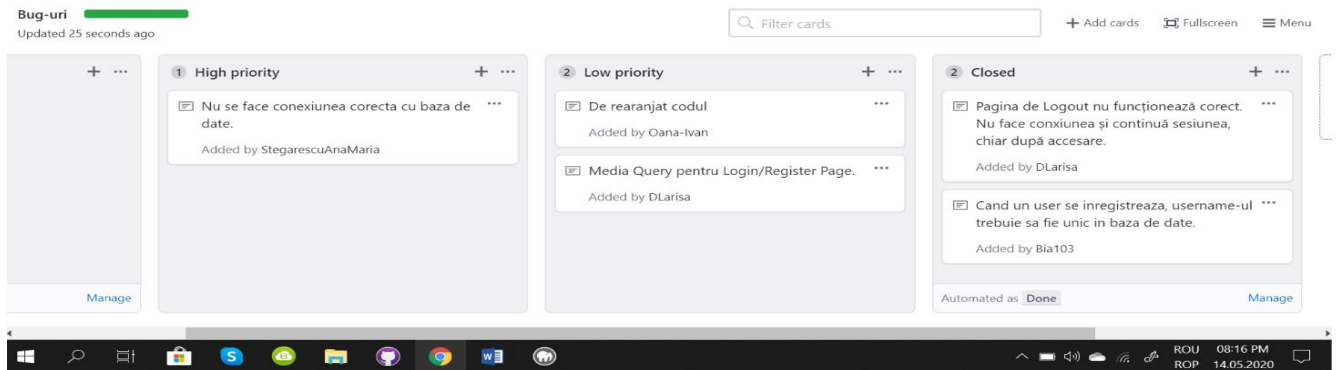
6. Bug reporting

Un bug este definit ca o problemă, o eroare, un defect etc. dintr-un sistem software care împiedică sistemul să funcționeze normal, în concordanță cu funcționarea așteptată.

Importanța ținerii în evidență a acestor tipuri de probleme este dată de rolul lor în eficiența derulării implementării. Un board, care listează bug-urile în funcție de prioritatea cu care trebuie tratate, ajută la organizarea muncii de implementare și la controlul calității produsului software final.

În lista de bag-uri ale acestei aplicații web se găsesc următoarele:

- problema asigurării unicității utilizatorilor prin folosirea de username-uri distincte;
- erori în stabilirea corectă a conexiunii cu baza de date;
- afișarea deficitară a funcționalităților aplicației (exemplu: probleme cu poziționarea corectă a elementelor de tip buton din pagina de index)

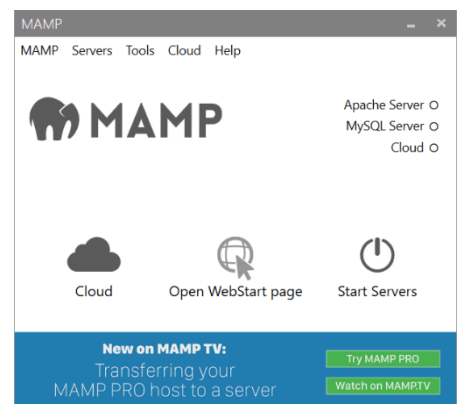


7. Folosirea unui build tool

Build tool-urile sunt programe ce automatizeaza crearea fisierelor executabile din aplicatii folosind un cod sursa. Construirea consta in compilare, crearea de legaturi si in pachetarea codului intr-o forma folosibila si executabila.

Ce am folosit noi?

- MAMP = pentru baza de date folosita pentru proiect
- Compilatorul browser-ului pentru diversele tipuri de cod html, css, java



8. Refactoring, code standards

Refactorizarea codului constă în proiectul nostru în refolosirea diverselor clase, spre exemplu cele destinate butoanelor și implementarea diverselor id-uri în css pentru features inexistente încă.

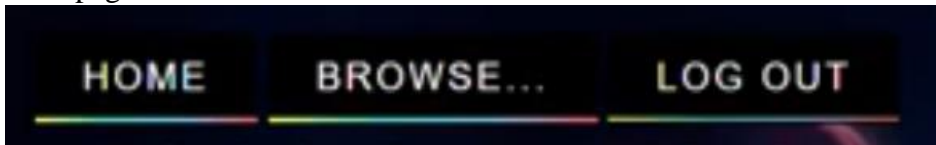
Codul este aranjat conform standardelor uzuale și variabilele au nume sugestive.

9. Design patterns

Design pattern-urile reprezintă soluții generale și reutilizabile ale unei probleme comune în design-ul software. Un design pattern este o descriere a soluției sau un template ce poate fi aplicat pentru rezolvarea problemei, nu o bucată de cod ce poate fi aplicată direct.

În proiectul nostru sunt folosite diverse design pattern-uri precum:

- `menu.php` = conține un pattern pentru meniu ce este folosit pe aproape toate paginile
- `menu.css` = conține un fișier css ce conține stilizarea `menu.php`, care este folosită în toate paginile site-ului



- `connect.inc.php` = bucată de cod reutilizabilă ce face conexiunea dintre toate paginile și bază de date
- `list.css` = este un fișier css ce conține stilizări speciale pentru anumite pagini ale site-ului