

# Algoritmos e Estrutura de Dados II

---

Prof. Fellipe Guilherme Rey de Souza

Aula 01 – Complexidade de Algoritmos

# Agenda

---

- O que é complexidade?
- Anotação  $O$  (Big-Oh)
- Comparação entre funções
- Exemplos

# Mas afinal, o que significa analisar a complexidade de um Software?

---

Complexidade de leitura? De escrita?

# O que é complexidade?

→ O que é complexidade?

Anotação O (Big-Oh)

Comparação entre funções

Exemplos

```
343 /*
344  * Tokenise an ASN.1 grammar
345  */
346 static void tokenise(char *buffer, char *end)
347 {
348     struct token *tokens;
349     char *line, *nl, *start, *p, *q;
350     unsigned tix, lineno;
351
352     /* Assume we're going to have half as many tokens as we have
353      * characters
354      */
355     token_list = tokens = calloc((end - buffer) / 2, sizeof(struct token));
356     if (!tokens) {
357         perror(NULL);
358         exit(1);
359     }
360     tix = 0;
361
362     lineno = 0;
363     while (buffer < end) {
364         /* First of all, break out a line */
365         lineno++;
366         line = buffer;
367         nl = memchr(line, '\n', end - buffer);
368         if (!nl) {
369             buffer = nl = end;
370         } else {
371             buffer = nl + 1;
372             *nl = '\0';
373         }
374
375         /* Remove "--" comments */
376         p = line;
```

```
377
378     next_comment:
379         while ((p = memchr(p, '-', nl - p))) {
380             if (p[1] == '-') {
381                 /* Found a comment; see if there's a terminator */
382                 q = p + 2;
383                 while ((q = memchr(q, '-', nl - q))) {
384                     if (q[1] == '-') {
385                         /* There is - excise the comment */
386                         q += 2;
387                         memmove(p, q, nl - q);
388                         goto next_comment;
389                     }
390                     q++;
391                 }
392                 *p = '\0';
393                 nl = p;
394                 break;
395             } else {
396                 p++;
397             }
398         }
399
400     p = line;
401     while (p < nl) {
402         /* Skip white space */
403         while (p < nl && isspace(*p))
404             *(p++) = 0;
405         if (p >= nl)
406             break;
407
408         tokens[tix].line = lineno;
409         start = p;
410
411         /* Handle string tokens */
```

Disponível em: [https://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/torvalds/linux.git/tree/scripts/asn1\\_compiler.c?h=v6.14-rc4](https://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/torvalds/linux.git/tree/scripts/asn1_compiler.c?h=v6.14-rc4)

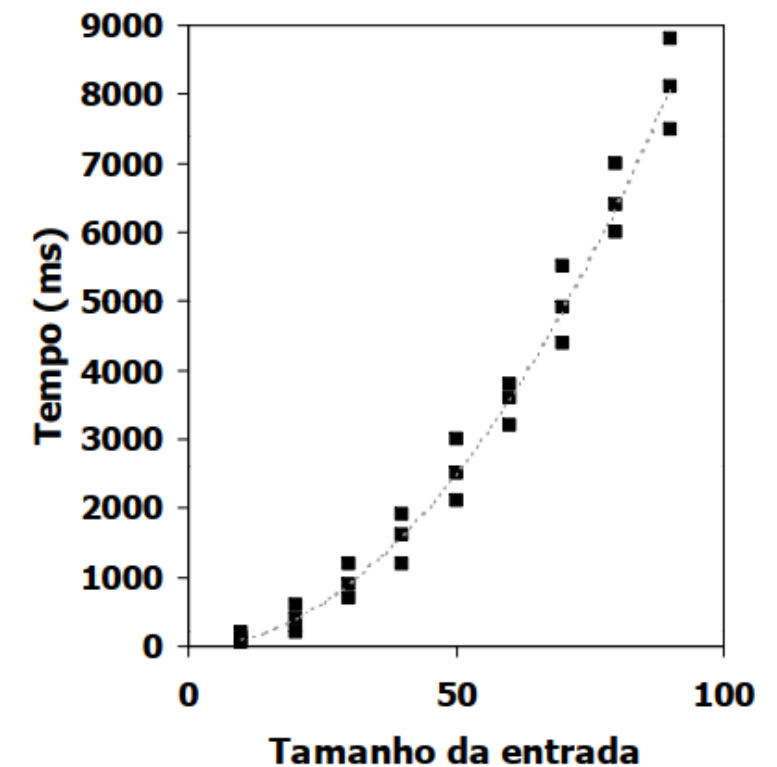
# O que é complexidade?

```
1  int minDistance(int dist[], int sptSet[]) {
2      int min = INT_MAX, min_index;
3
4      for (int v = 0; v < V; v++) {
5          if (sptSet[v] == 0 && dist[v] <= min) {
6              min = dist[v];
7              min_index = v;
8          }
9      }
10     return min_index;
11 }
12
13 void printSolution(int dist[], int n) {
14     printf("Vertice \t Distancia da origem\n");
15     for (int i = 0; i < n; i++) {
16         printf("%d \t\t %d\n", i, dist[i]);
17     }
18 }
19
20 void dijkstra(int graph[V][V], int src) {
21     int dist[V];
22     int sptSet[V];
23     for (int i = 0; i < V; i++) {
24         dist[i] = INT_MAX;
25         sptSet[i] = 0;
26     }
27     dist[src] = 0;
28     for (int count = 0; count < V - 1; count++) {
29         int u = minDistance(dist, sptSet);
30         sptSet[u] = 1;
31         for (int v = 0; v < V; v++) {
32             if (!sptSet[v] && graph[u][v] && dist[u] != INT_MAX && dist[u] + graph[u][v] < dist[v]) {
33                 dist[v] = dist[u] + graph[u][v];
34             }
35         }
36     }
37     printSolution(dist, V);
38 }
```

Fonte: ChatGPT (Gerado em 12/01/2025)

# Como resolver um problema?

1. Para resolver um problema, implemente um determinado algoritmo.
2. Execute esse algoritmo com diversas instâncias do problemas (valores e tamanhos variados)
3. Meça o tempo real dessas execuções.
4. Desenhe um gráfico com os resultados obtidos.



# O que é complexidade?

---

- O tempo de execução de um algoritmo varia – e normalmente cresce – com o tamanho da entrada do problema.
- Além disso, para instâncias de mesmo tamanho, também há variação no tempo de execução.

# O que é complexidade?

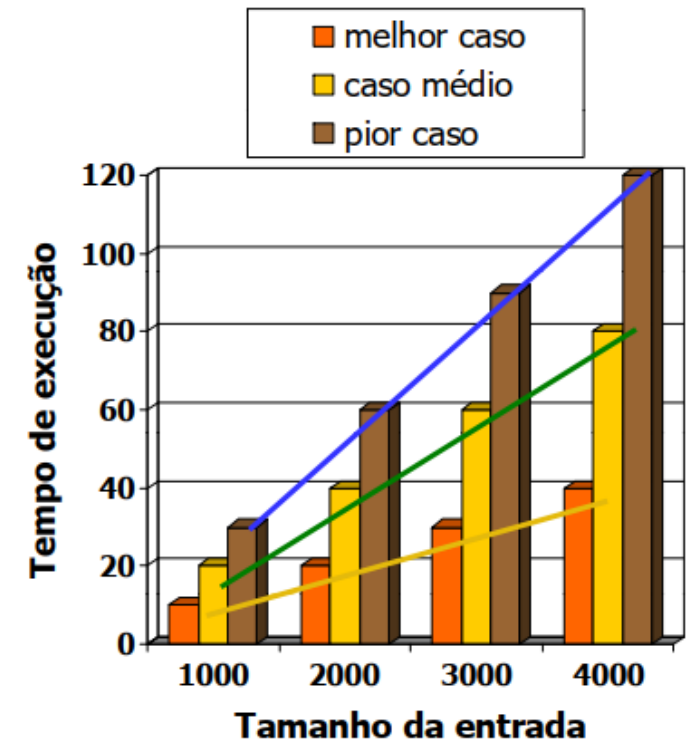
→ O que é complexidade?

Anotação O (Big-Oh)

Comparação entre funções

Exemplos

- Geralmente, o tempo médio é difícil de determinar.
- Costuma-se estudar os tempos máximos (pior caso), porque:
  - i. É mais fácil de analisar;
  - ii. É crucial para a qualidade das aplicações.





# O que é complexidade?

---

- A **Análise Teórica de Complexidade** leva em consideração todas as possíveis entradas de um algoritmo.
- Permite a avaliação do desempenho de um algoritmo, independentemente das características do hardware e do software utilizados.

# O que é complexidade?

---

- De modo geral, são computações básicas realizadas por um algoritmo:
  - Atribuição de valor para uma variável
  - Comparação entre valores
  - Cálculo aritmético
  - Chamada de função
  - etc.

# O que é complexidade?

---

- Existem duas características importantes na análise de algoritmos:
  - i. Tempo de execução
  - ii. Quantidade de memória (RAM) utilizada
- Para o tempo de execução, analisaremos a **Complexidade de Tempo**.  
Para a quantidade de memória utilizada, analisaremos a **Complexidade de Espaço**.

# O que é complexidade?

- Ex: Construa uma função que devolva o maior elemento de um vetor.

```
int arrayMax(int arr, int n) {  
    currentMax = arr[0];  
    for (int i = 1; i < n; i++) {  
        if (arr[i] > currentMax) {  
            currentMax = arr[i];  
        }  
    }  
    return currentMax;  
}
```

1 atribuição e 1 indexação

1 atribuição

Repete n-1 vezes: [

1 teste

1 indexação e 1 teste

1 atribuição e 1 indexação (no máximo)

1 incremento

]

1 teste

1 return

**Total:**  $5 + (n - 1).6 = 6n - 1$

# O que é complexidade?

---

- Definições:
  - **a**: Tempo gasto na execução da operação primitiva mais rápida
  - **b**: Tempo gasto na execução da operação primitiva mais lenta
  - Seja  $T(n)$  o tempo real de execução de pior caso de *arrayMax*.
- Portanto,  $a(6n - 1) \leq T(n) \leq b(6n - 1)$ 
  - O tempo de execução  $T(n)$  é limitado por duas funções lineares.

# O que é complexidade?

---

- Alterações nos ambientes de *hardware* e *software* vão afetar  $T(n)$  somente por um fator constante.
  - Portanto, eles não alteram a taxa de crescimento de  $T(n)$  – ela continua linear!
- Portanto, a linearidade de  $T(n)$  é uma propriedade intrínseca do algoritmo *arrayMax*.

# O que é complexidade?

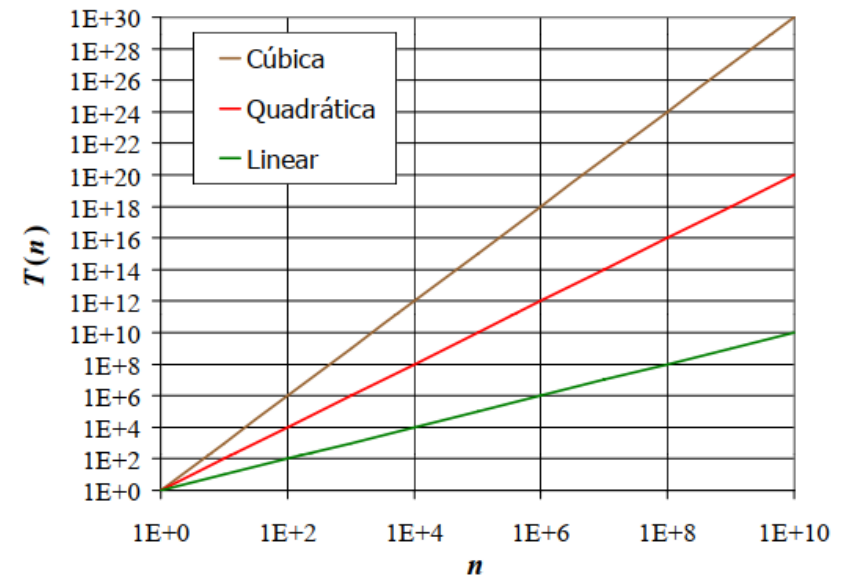
---

- O que varia de ambiente para ambiente é **somente** o tempo absoluto de cada execução.
- Isso depende de fatores relacionados com o *hardware* e o *software* utilizados.

# O que é complexidade?

- Exemplos de taxas de crescimento:

- Linear  $\approx n$
- Quadrática  $\approx n^2$
- Cúbica  $\approx n^3$



- No gráfico *log-log* ao lado, a inclinação da reta corresponde à taxa de crescimento da função.



# O que é complexidade?

---

- A taxa de crescimento **NÃO** é afetada por:
  - Fatores constantes ou;
  - Fatores de ordem mais baixa.
- Exemplos:
  - $100n + 100000$  é uma função linear
  - $100000n^2 + 10000000000n$  é uma função quadrática
  - $0,00000000001n^3 + 1000000000000000000000000n^2$  é uma função cúbica

# Notação O (Big-Oh)

- Dadas as funções  $f(n)$  e  $g(n)$ , dizemos que  $f(n)$  é  $O(g(n))$  se existem duas constantes positivas  $c$  e  $n_0$  tais que  $f(n) \leq c g(n) \quad \forall n \geq n_0$

- Exemplo:**  $2n + 10$  é  $O(n)$

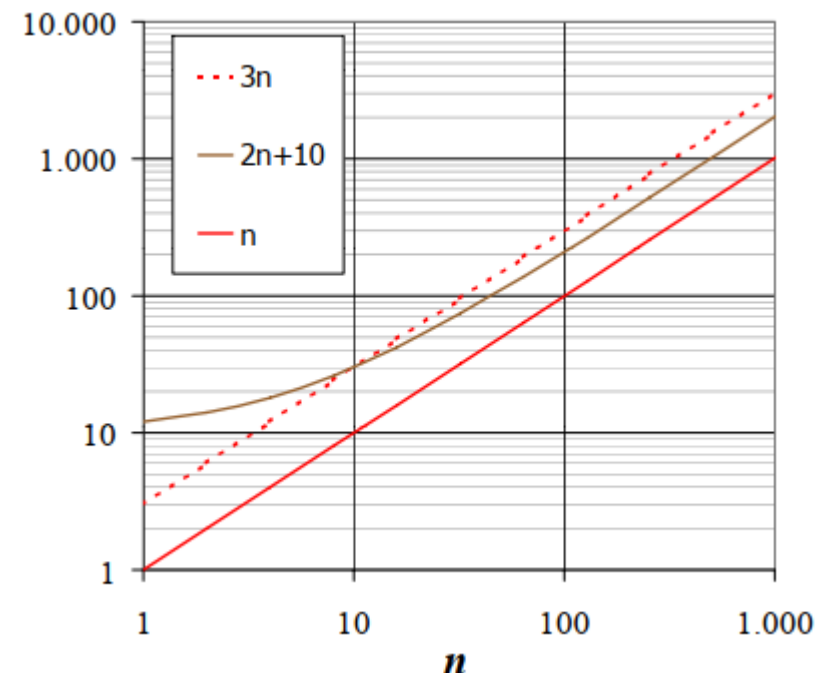
(i)  $2n + 10 \leq cn$

(ii)  $2n - cn \leq -10$

(iii)  $n(2 - c) \leq -10$

(iv)  $n \leq \frac{-10}{2 - c}$

- Um possível escolha é  $c = 3$  e  $n_0 = 10$

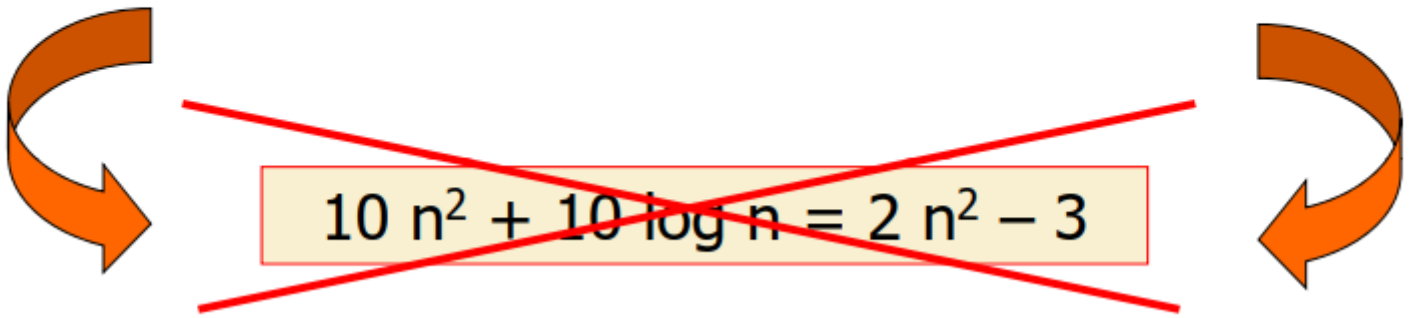


# Notação O (Big-Oh)

- **ATENÇÃO**: No uso da notação O, costuma ocorrer um “abuso de linguagem”. O sinal de igualdade não tem o seu significado habitual!

$$10 n^2 + 10 \log n = O(n^2)$$

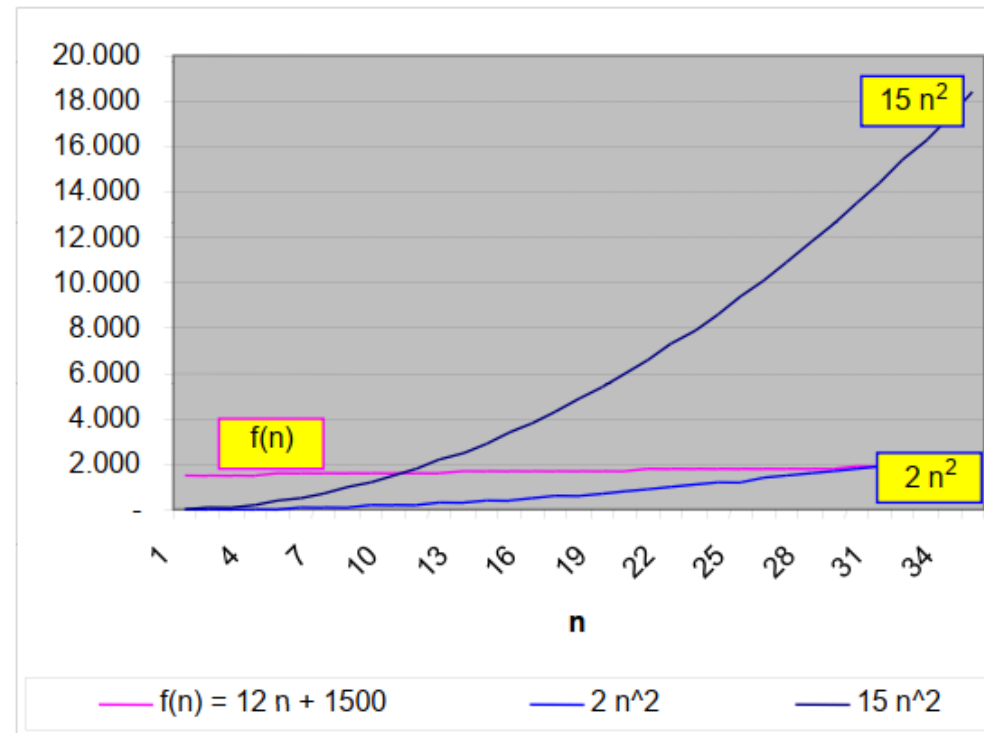
$$2 n^2 - 3 = O(n^2)$$


$$10 n^2 + 10 \log n = 2 n^2 - 3$$

# Notação O (Big-Oh) – Exemplos

$$f(n) = 12n + 1500$$

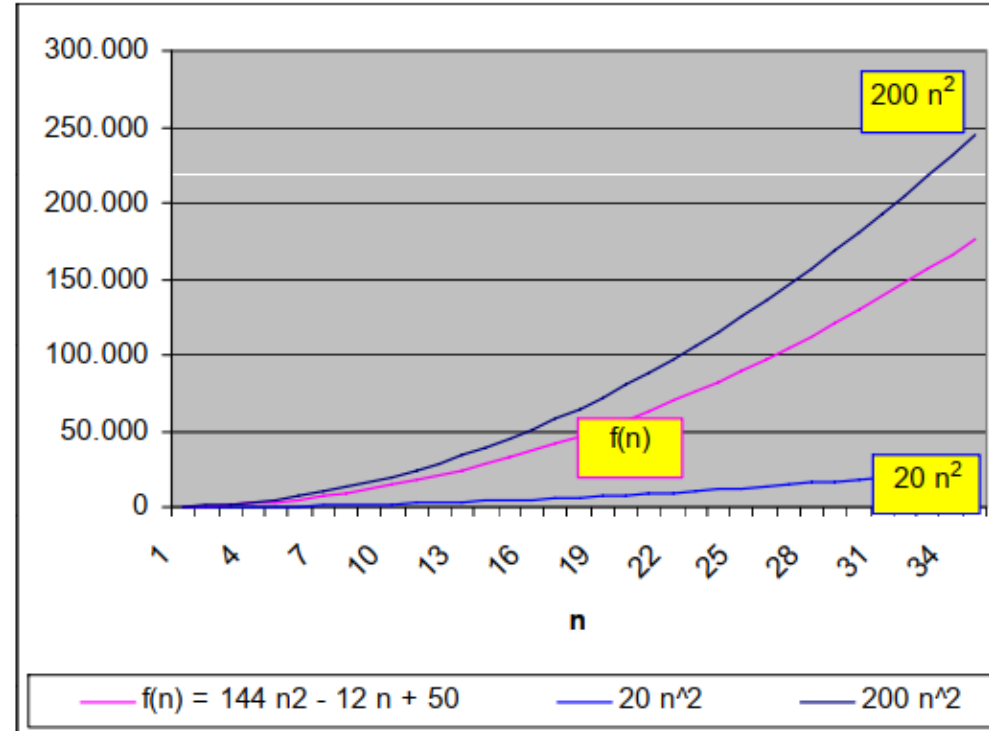
É  $O(n^2)$ ?



# Notação O (Big-Oh) – Exemplos

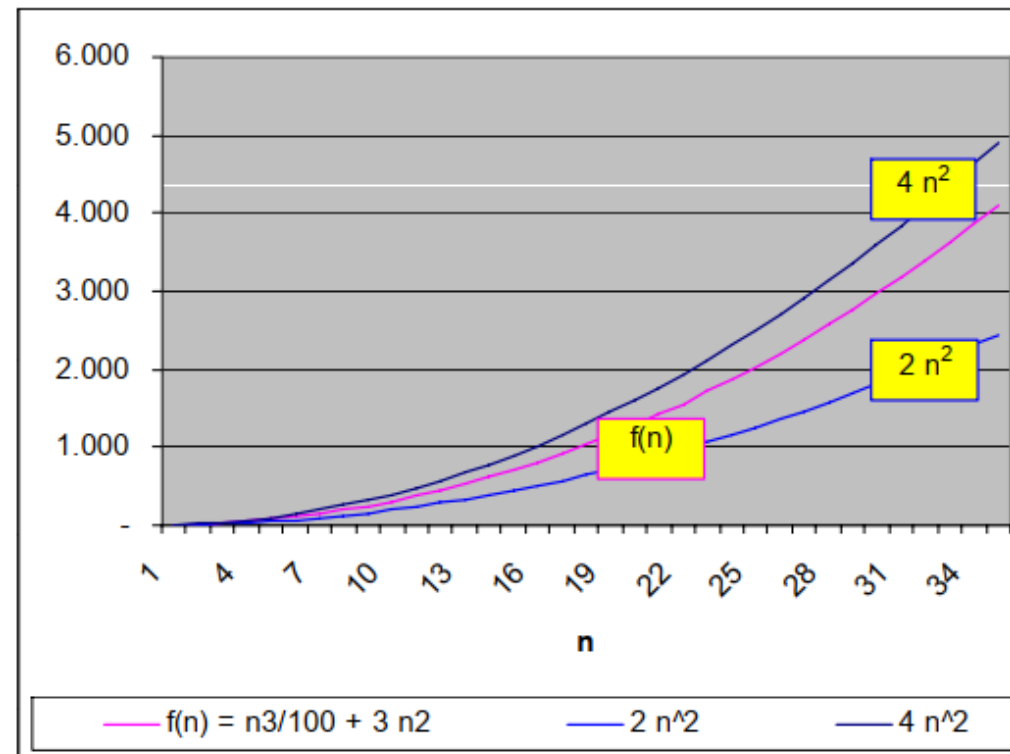
$$f(n) = 144 n^2 - 12 n + 50$$

É  $O(n^2)$ ?



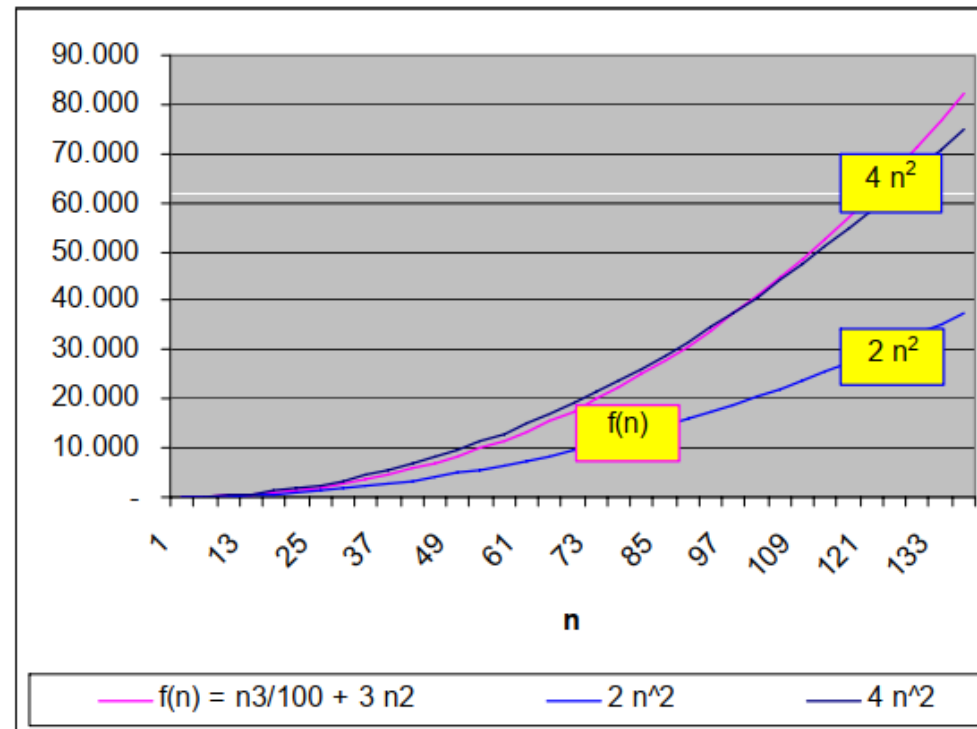
# Notação O (Big-Oh) – Exemplos

$$f(n) = n^3/100 + 3n^2 \quad \text{É } O(n^2)?$$



# Notação O (Big-Oh) – Exemplos

$$f(n) = n^3/100 + 3n^2 \quad \text{É } O(n^2)?$$



Não!!!

# Notação O (Big-Oh)

---

- A notação O fornece um limite superior para a taxa de crescimento de uma determinada função.
- A afirmação  $f(n)$  é  $O(g(n))$  significa que a taxa de crescimento de  $f(n)$  não é maior que a de  $g(n)$ .



# Notação O (Big-Oh)

---

- A notação O permite ordenar as funções de acordo com as suas correspondentes taxas de crescimento.

$f(n)$  é  $O(g(n))$ ?     $g(n)$  é  $O(f(n))$ ?

Se  $g(n)$  cresce mais que  $f(n)$ :

Sim

Não

Se  $f(n)$  cresce mais que  $g(n)$ :

Não

Sim

Se  $f(n)$  e  $g(n)$  têm a mesma taxa:

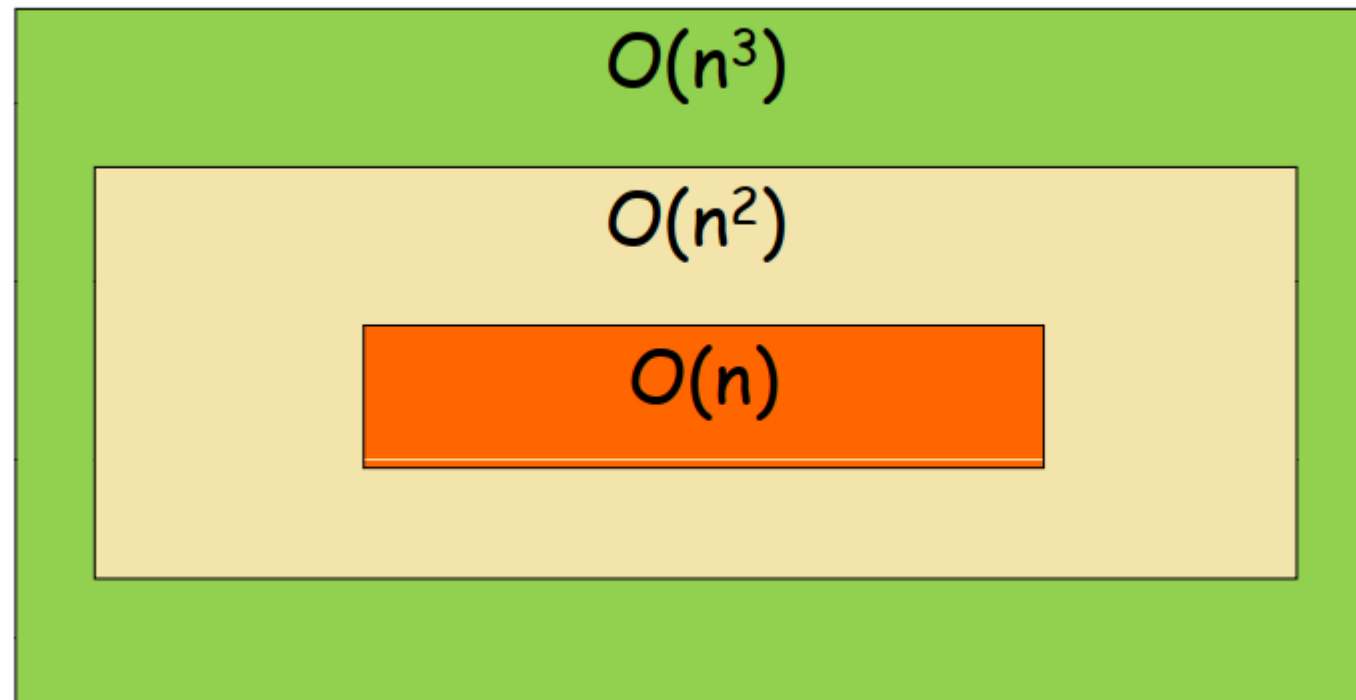
Sim

Sim

# Notação O (Big-Oh)

- Com relação às funções polinomiais, é fácil concluir que:

$$O(n) \subset O(n^2) \subset O(n^3) \subset O(n^4) \subset O(n^5) \subset \dots$$



# Notação O (Big-Oh)

---

- Se  $p(n)$  é um polinômio de grau  $k$ , então  $p(n)$  é  $O(n^k)$ .
  - Pode-se descartar seus termos de menor ordem, inclusive as constantes.
- Convém utilizar a menor ordem:
  - “ **$2n$**  é  $O(n)$ ” é preferível a “ **$2n$**  é  $O(n^2)$ ”
  - “ **$3n + 5$**  é  $O(n)$ ” é preferível a “ **$3n + 5$**  é  $O(3n)$ ”

# Notação O (Big-Oh) – Exemplos

$$6n^4 + 12n^3 + 12$$

$$\in O(n^4)$$

$$\in O(n^5)$$

$$\notin O(n^3)$$

$$3n^2 + 12n \cdot \log n$$

$$\in O(n^2)$$

$$\in O(n^4)$$

$$\notin O(n \cdot \log n)$$

$$5n^2 + n(\log n)^2 + 12$$

$$\in O(n^2)$$

$$\in O(n^3)$$

$$\notin O(n \cdot \log^9 n)$$

$$\log n + 4$$

$$\in O(\log n)$$

$$\in O(n)$$

$$\log^k n, k > 1$$

$$\in O(n)$$

$$\notin O(\log n)$$

# Notação O (Big-Oh)

---

- Além da notação O, existem também duas notações adicionais:
  - Anotação  $\Omega$  (ômega)
    - Quando comparamos o limite inferior (melhor caso).
  - Anotação  $\theta$  (theta)
    - Quando os limites inferiores e superiores são iguais.
    - Neste cenário, todas as execuções sempre acontecerão com a mesma complexidade (ou seja, não existe um melhor caso, caso médio ou pior caso).

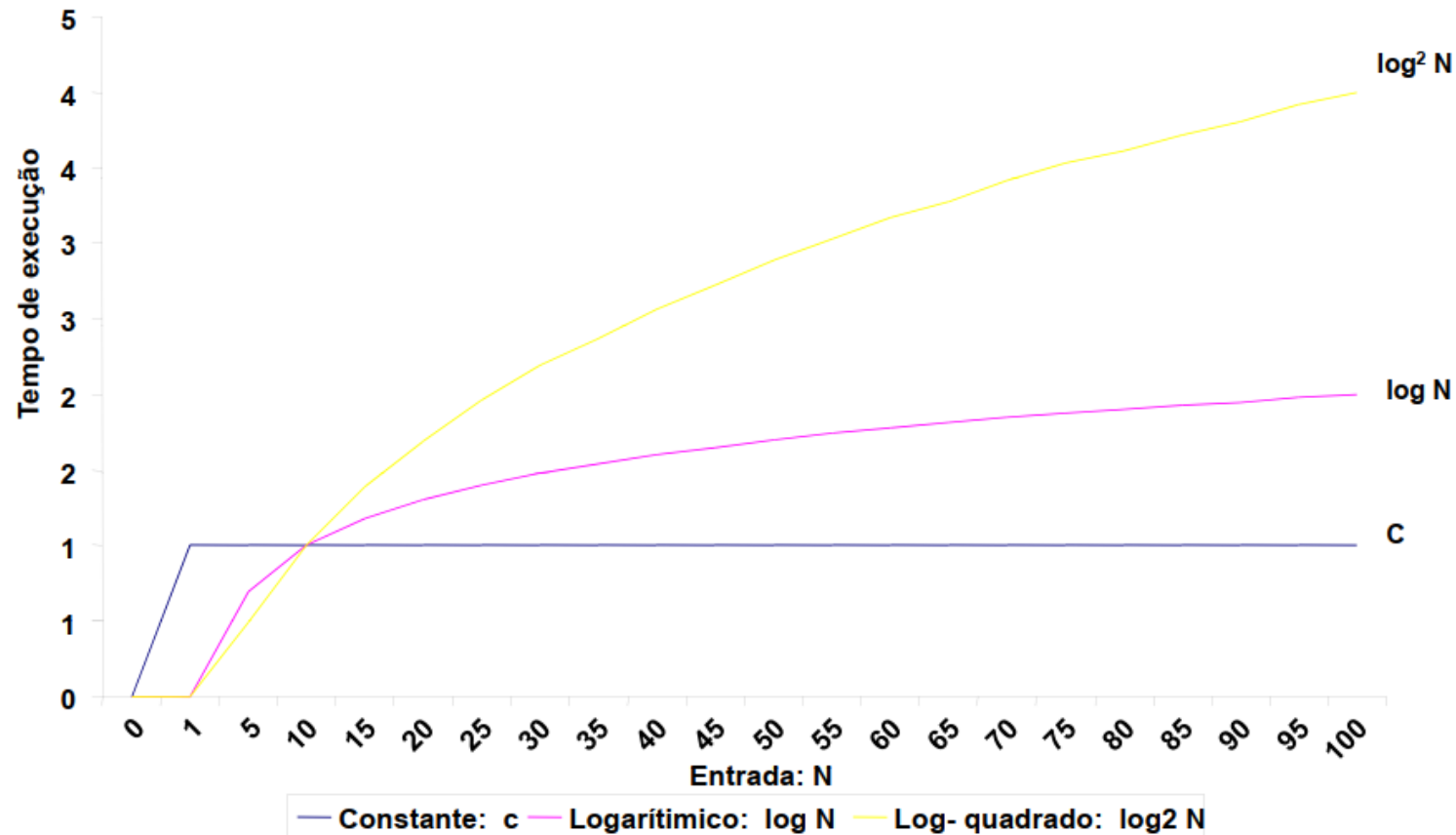
# Comparação entre funções

O que é complexidade?

Anotação O (Big-Oh)

→ Comparação entre funções

Exemplos



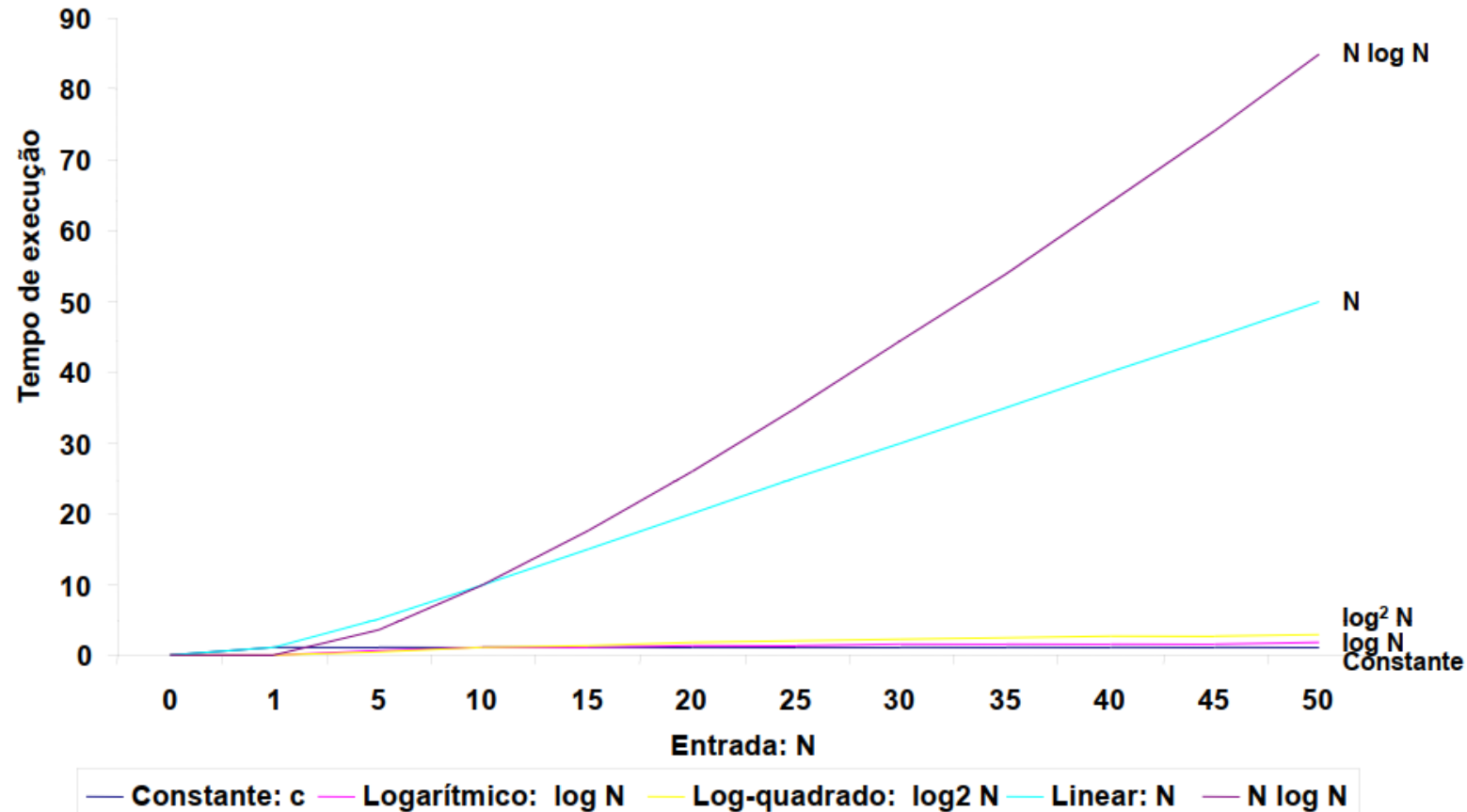
# Comparação entre funções

O que é complexidade?

Anotação O (Big-Oh)

→ Comparação entre funções

Exemplos



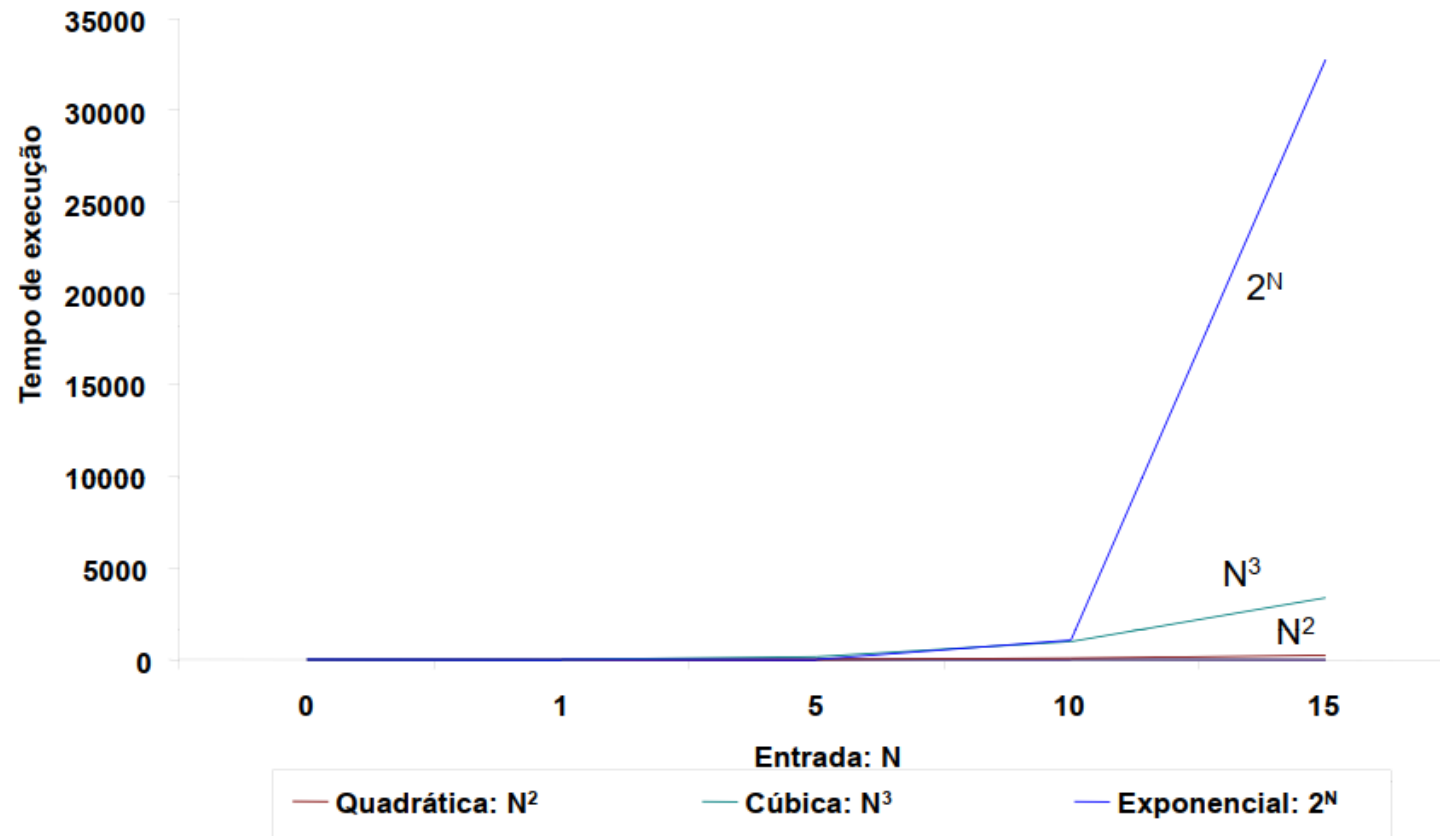
# Comparação entre funções

O que é complexidade?

Anotação O (Big-Oh)

→ Comparação entre funções

Exemplos





# Comparação entre funções

- A partir da notação O, é possível estabelecer uma hierarquia entre as funções:

Constante	$O(1)$
Logarítmica	$O(\log n)$
Linear	$O(n)$
$n \cdot \log n$	$O(n \cdot \log n)$
Quadrática	$O(n^2)$
Cúbica	$O(n^3)$
Polinomial	$O(n^k)$ , com $k \geq 4$
Exponencial	$O(k^n)$ , com $k > 1$
Fatorial	$O(n!)$

Maior  
Ordem



# Exemplos

O que é complexidade?

Anotação O (Big-Oh)

Comparação entre funções

→ Exemplos

```
1  int buscaLinear(int arr[], int n, int chave) {
2      for (int i = 0; i < n; i++) {
3          if (arr[i] == chave) {
4              return i;
5          }
6      }
7      return -1;
8  }
```

(a)

```
1  int somaArray(int arr[], int n) {
2      int soma = 0;
3      for (int i = 0; i < n; i++) {
4          soma += arr[i];
5      }
6      return soma;
7  }
```

(b)

**Qual dos dois algoritmos possui a maior complexidade?**

- Ambos possuem a mesma complexidade com relação ao tempo e ao espaço que é de  $O(n)$

# Exemplos

O que é complexidade?

Anotação O (Big-Oh)

Comparação entre funções

→ Exemplos

```
1 void selectionSort(int arr[], int n) {
2     for (int i = 0; i < n - 1; i++) {
3         int min_idx = i;
4         for (int j = i + 1; j < n; j++) {
5             if (arr[j] < arr[min_idx]) {
6                 min_idx = j;
7             }
8         }
9         int temp = arr[i];
10        arr[i] = arr[min_idx];
11        arr[min_idx] = temp;
12    }
13 }
```

(a)

```
1 void insertionSort(int arr[], int n) {
2     for (int i = 1; i < n; i++) {
3         int key = arr[i];
4         int j = i - 1;
5         while (j >= 0 && arr[j] > key) {
6             arr[j + 1] = arr[j];
7             j = j - 1;
8         }
9         arr[j + 1] = key;
10    }
11 }
```

(b)

**Qual dos dois algoritmos possui a maior complexidade?**

- Ambos possuem a mesma complexidade com relação ao tempo, que é de  $O(n^2)$
- Ambos possuem a mesma complexidade com relação ao espaço, que é de  $O(n)$

# Exemplos

O que é complexidade?

Anotação O (Big-Oh)

Comparação entre funções

→ Exemplos

```
1 void encontraTripletos(int arr[], int n) {
2     for (int i = 0; i < n - 2; i++) {
3         for (int j = i + 1; j < n - 1; j++) {
4             for (int k = j + 1; k < n; k++) {
5                 if (arr[i] + arr[j] + arr[k] == 0) {
6                     printf("Tripletos encontrados: %d, %d, %d\n", arr[i], arr[j], arr[k]);
7                 }
8             }
9         }
10    }
11 }
```

(a)

Qual dos dois algoritmos possui a maior complexidade?

- Ambos possuem a mesma complexidade com relação ao tempo, que é de  $O(n^3)$
- O algoritmo (a) possui complexidade de espaço de  $O(n)$
- O algoritmo (b) possui complexidade de espaço de  $O(n^2)$

```
1 void multiplicacaoMatrizes(int A[][3], int B[][3], int C[][3], int n) {
2     for (int i = 0; i < n; i++) {
3         for (int j = 0; j < n; j++) {
4             C[i][j] = 0;
5             for (int k = 0; k < n; k++) {
6                 C[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
7             }
8         }
9     }
10 }
```

(b)

# Exemplos

O que é complexidade?

Anotação O (Big-Oh)

Comparação entre funções

→ Exemplos

```
1 void permutacao(int arr[], int inicio, int fim) {
2     if (inicio == fim) {
3         for (int i = 0; i <= fim; i++) {
4             printf("%d ", arr[i]);
5         }
6         printf("\n");
7     } else {
8         for (int i = inicio; i <= fim; i++) {
9             int temp = arr[inicio];
10            arr[inicio] = arr[i];
11            arr[i] = temp;
12            permutacao(arr, inicio + 1, fim);
13            temp = arr[inicio];
14            arr[inicio] = arr[i];
15            arr[i] = temp;
16        }
17    }
18 }
```

Exemplo de um algoritmo com complexidade de tempo  $O(n!)$

# Exemplos – Torre de Hanoi

```
1 void moveDisk(char from, char to) {
2     printf("Move disk from %c to %c\n", from, to);
3 }
4
5 void towerOfHanoi(int n, char from, char to, char aux) {
6     int totalMoves = pow(2, n) - 1;
7     int move;
8     char temp;
9
10    if (n % 2 == 0) {
11        temp = to;
12        to = aux;
13        aux = temp;
14    }
15
16    for (move = 1; move <= totalMoves; move++) {
17        if (move % 3 == 1) {
18            moveDisk(from, to);
19        } else if (move % 3 == 2) {
20            moveDisk(from, aux);
21        } else {
22            moveDisk(aux, to);
23        }
24    }
25 }
```

(a)

```
1 void moveDisk(int disk, char from, char to) {
2     printf("Move disk %d from %c to %c\n", disk, from, to);
3 }
4
5 void towerOfHanoi(int n, char from, char to, char aux) {
6     if (n == 1) {
7         moveDisk(1, from, to);
8         return;
9     }
10
11    towerOfHanoi(n - 1, from, aux, to);
12    moveDisk(n, from, to);
13    towerOfHanoi(n - 1, aux, to, from);
14 }
```

(b)

Qual dos dois algoritmos possui a maior complexidade?

- Ambos possuem a mesma complexidade com relação ao tempo, que é de  $O(2^n)$ .
- Contudo, possuem complexidade com relação ao espaço diferente. A solução (a) é  $O(1)$  e a solução (b) é  $O(n)$

# Algoritmos e Estrutura de Dados II

---

Prof. Fellipe Guilherme Rey de Souza

Aula 01 – Complexidade de Algoritmos