1° Projeto Lab. de Arquitetura de Computadores

Descrição do Projeto

Grupos: máximo de 4 (quatro) integrantes

Neste projeto deve ser desenvolvido um programa em linguagem assembly do MIPS para controle de gastos pessoais. O programa desenvolvido deve ser capaz de:

- 1) Registrar despesa: registrar dados de uma despesa, contendo no mínimo informações como data (dia, mês e ano em formato numérico), categoria (tipo de despesa definido pelo usuário com até 15 caracteres) e valor gasto em reais. Cada despesa registrada deve possuir um campo id (identificador numérico único), iniciado com o valor 1 e incrementado de forma automática a cada nova despesa registrada.
- 2) Listar despesas: exibir dados de todas as despesas cadastradas.
- 3) Excluir despesa: excluir dados de uma despesa identificada pelo <u>id</u> informado pelo usuário.
- **4) Exibir gasto mensal:** com base nos dados de todas as despesas registradas, exibir o valor total dos gastos em cada mês.
- **5) Exibir gasto por categoria:** com base nos dados de todas as despesas registradas, exibir o valor total dos gastos por categoria, organizadas em ordem alfabética.
- **6) Exibir ranking de despesas:** com base nos dados de todas as despesas registradas, exibir o valor total dos gastos por categoria, ordenados de forma decrescente pelo valor.

Entrega do Projeto

Data de entrega: 10 de Setembro

Na data definida deve ser entregue um documento de especificação organizado da seguinte forma:

- 1. Introdução
- 2. Especificação
 - 2.1 Detalhes de projeto
 - 2.2 Detalhes de implementação
- 3. Resultados
 - 3.1 Testes realizados
 - 3.2 Resultados e discussão
- 4. Bibliografia

Cada integrante do grupo deverá postar na pasta "Projeto1" em seu escaninho no AVA:

- 1. O documento de especificação em formato digital (.pdf)
- 2. O código produzido (.s)

Também deverão ser apresentados na data definida o código desenvolvido, o funcionamento do programa e os testes realizados por um ou mais integrantes do grupo escolhidos no momento da apresentação.

Código de conduta

A interação entre os grupos é estimulada, no entanto qualquer tentativa de plágio de trabalhos será punida com a **nota -Nmax nos trabalhos para todos os envolvidos**.