

oçaPlan

Amanda Moreira Bethany Valentine Giovana Silva João Maciel





Desenvolver um sistema intuitivo e prático que permita ao agricultor familiar gerenciar os recursos de seu negócio, visando minimizar desperdícios, evitar prejuízos e, assim, aumentar a rentabilidade.

Descrição do problema 🛕

Com a ausência de um sistema para o agricultor familiar gerir o seu negócio, visto que os sistemas do mercado, no geral, são voltados para a agricultura em larga escala, o RoçaPlan visa auxiliá-los, através de um sistema que contenha funcionalidades para acompanhar a alocação de recursos, gastos e lucros de vendas, no âmbito da gestão financeira do negócio familiar.

Descrições dos Envolvidos e Usuários



Stakeholders:

- Agricultor familiar;
 - Software House;
- API para gerar gráficos.

Usuários:

Agricultores familiares.

Necessidades dos Envolvidos ou Usuários 🗄



- Cadastrar Usuário;
- Login/Logout;
- Gerenciamento de despesas;
- Gerenciamento de vendas;
- Gerenciamento de estoque de produtos.

Necessidades dos Envolvidos ou Usuários 🗄



- Gerar gráfico comparativo entre as vendas e despesas no mês atual;
- Gerar gráfico de donut que demostre, por partições, as proporções dos produtos vendidos;
- Gerar gráfico de donut que demostre, por partições, as proporções dos produtos em estoque;
- Gerar gráfico de donut que demostre, por partições, as proporções das despesas;
- Permitir que o usuário selecione um período para atualizar os gráficos descritos anteriormente.

Requisitos Funcionais

- Cadastro de Usuário;
- Login de Usuário;
- Gerenciamento de Despesas;
- Gerenciamento de Produtos;
- Gerenciamento de Vendas;
- Dashboard (Relatórios do Negócio);
- Lembrete de Vendas Não Pagas;
- Sair do Sistema (Logout);

Requisitos Não Funcionais

- O sistema será desenvolvido utilizando as linguagens HTML, CSS, JavaScript, Java Web e MySQL;
- Utilizar o Processo Unificado da Rational (RUP) para obter uma rotina e técnicas produtivas;
- O sistema deve ser responsivo, ou seja, deve se adaptar ao tamanho da tela do usuário, fazendo com que a experiência seja a mesma independente do dispositivo utilizado;
- O sistema deve ser intuitivo e de simples entendimento;
- O sistema usará o padrão de arquitetura Model-View-Controller (MVC), separando a apresentação e a interação dos dados.

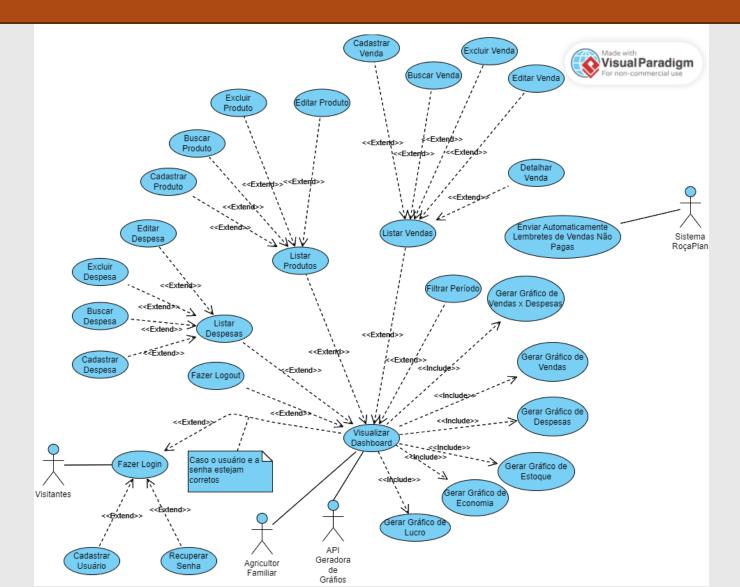
Requisitos Não Funcionais

- O sistema deve ser compatível com os navegadores Google Chrome, Microsoft Edge e Firefox;
- O sistema deve ter um tempo de resposta inferior a 5 segundos;
- · Apenas usuários autenticados terão acesso ao sistema;
- O sistema deve criptografar a senha de cada usuário antes de salvá-la no banco de dados;
- Para reduzir o número de ameaças, o usuário será desconectado do sistema a cada 2 horas.

Priorização de Requisitos

Requisito Funcional	Priorização Final
Cadastro de Usuário	Deve ser feito
Login de Usuário	Deve ser feito
Gerenciamento de Despesas	Deve ser feito
Gerenciamento de Produtos	Deve ser feito
Gerenciamento de Vendas	Deve ser feito
Dashboard (Relatórios do Negócio)	Deve ser feito
Lembrete de Vendas Não Pagas	Atrativo

Diagrama de Casos de Uso



• UAW (Unadjusted Actor Weight):

Tipo de Ator	Peso	Nº de atores	Resultado
Ator Simples	1	1	1
Ator Médio	2	0	0
Ator Complexo	3	1	3
		Total UAW	4

• UUCW (Unadjusted Use Case Weight):

Tipo	Peso	Nº de Casos de Uso	Resultado
Simples	5	15	75
Médio	10	10	100
Complexo	15	3	45
		Total UUCW	220

UUCP (Unadjusted Use Case Points)

$$UUCP = 4 + 220 = 224$$

• Tfactor (fator técnico):

Requisito	Peso	Influência	Resultado
Sistemas Distribuídos	2	0	0
Tempo de Resposta	2	3	6
Eficiência	1	5	5
Processamento Complexo	1	0	0
Código reusável	1	0	0
Facilidade de instalação	0.5	0	0

Requisito	Peso	Influência	Resultado
Facilidade de uso	0.5	5	2.5
Portabilidade	2	3	6
Facilidade de mudança	1	0	0
Concorrência	1	0	0
Recursos de segurança	1	4	4
Acessível por terceiros	1	0	0
Requer treinamento especial	1	0	0

Tfactor

23.5

• TCF (Technical Complexity Factor)

$$TCF = 0.6 + (0.01 \times Tfactor)$$

$$TCF = 0.6 + (0.01 \times 23.5) = 0.835$$

• Efactor (fator ambiental):

Descrição	Peso	Influência	Resultado
Familiaridade com RUP ou outro processo formal	1.5	5	7.5
Experiência com a aplicação em desenvolviment o	0.5	5	2.5
Experiência em Orientação a Objetos	1	3	3
Presença de analista experiente	0.5	1	0.5

Descrição	Peso	Influência	Resultado
Motivação	1	5	5
Requisitos estáveis	2	5	10
Desenvolvedores em meio-expediente	-1	0	0
Linguagem de programação difícil	-1	2	-2

Efactor 26.5

ECF (Environmental Complexity Factor)

$$ECF = 1.4 + (-0.03 \times Efactor)$$

$$ECF = 1.4 + (-0.03 \times 26.5) = 0.6$$

UCP (Use Case Points)

UCP = UUCP x TCF x ECF

 $ECF = 224 \times 0.835 \times 0.6 = 112.22$ ou 112 Use Case Points

• Tempo de trabalho estimado

 $112 \times 20 = 2240$ horas de trabalho

Exemplo de Cenário Desenvolvido

- Fluxo Principal: Login;
- Fluxo Alternativo A: Campo(s) Não Preenchido(s);
- Fluxo Alternativo B: Senha Incorreta;
- Fluxo Alternativo C: E-Mail Não Cadastrado;
- Fluxo Alternativo D: Recuperar Senha.

