
Green Tech Solutions
TrashTrack (Projeto Acadêmico)
Modelo de Casos de Uso
Versão 1.9

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
15/08/2024	1.0	Versão Inicial.	Bianca L, João Luiz C, Maria Julia F, Samuel F, Victor R, Vinicius R.
15/08/2024	1.1	Criação e Inserção do Diagrama de Caso de Uso.	Bianca L, João Luiz C, Maria Julia F, Samuel F, Victor R, Vinicius R.
15/08/2024	1.2	Especificação e Descrição dos Atores do capítulo 2.	Bianca L, João Luiz C, Maria Julia F, Samuel F, Victor R, Vinicius R.
16/08/2024	1.3	Atualização e Correção de Casos de Uso.	Bianca L, João Luiz C, Maria Julia F, Samuel F, Victor R, Vinicius R.
23/08/2024	1.4	Desenvolvimento dos Casos de uso 1 a 5.	Victor R.
25/08/2024	1.5	Desenvolvimento dos Casos de uso 22 a 25.	Bianca L.
26/08/2024	1.6	Desenvolvimento dos Casos de uso 17 a 21	Vinicius R.
26/08/2024	1.7	Desenvolvimento dos Casos de uso 1 a 5.	Victor R.
27/08/2024	1.8	Desenvolvimento dos Casos de uso 10 a 15.	Samuel F.
28/08/2024	1.9	Ajustes Finais.	Bianca L, João Luiz C, Maria Julia F, Samuel F, Victor R, Vinicius R.

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

Índice Analítico

1.	Introdução	5
2.	Atores	5
2.1.	Visitante	5
2.2.	Coletor / Morador	5
2.3.	Servidor de E-mail	5
2.4.	API do Google Maps	5
2.5.	Administrador	5
3.	Diagrama de Caso de Uso	5
4.	Documentação dos Casos de Uso	6
4.1.	Exibir Landing Page	6
4.2.	Fazer Login	7
4.3.	Cadastrar Usuário	9
4.4.	Enviar Dúvida	11
4.5.	Recuperar Senha	12
4.6.	Exibir Notificações	13
4.7.	Criar Nova Senha	14
4.8.	Exibir Tela Educativa	15
4.9.	Exibir Página de História do Projeto	16
4.10.	Exibir Tela do Mapa	18
4.11.	Cadastrar Ponto de Coleta Próprio	19
4.12.	Registrar Localização pelo Mapa	20
4.13.	Exibir Usuários Ranqueados por Lixo Coletado	21
4.14.	Exibir Perfil	22
4.15.	Editar suas Informações	23
4.16.	Trocar Tipo do Perfil	25
4.17.	Exibir Pontos de Coleta Cadastrados	26
4.18.	Marcar Ponto como Coletado (Coletor)	27
4.19.	Deletar Ponto de Coleta Próprio	28
4.20.	Editar Ponto de Coleta Próprio	29
4.21.	Filtrar Pontos de Coleta	30
4.22.	Enviar Denúncia de Ponto de Coleta	31
4.23.	Listar Denúncias	32
4.24.	Consultar informações de uma Denúncia	33
4.25.	Deletar Ponto de Coleta Denunciado	34
4.26.	Desativar Usuário	35
4.27.	Deletar Denúncia	35
5.	Estimativa de Esforços por Pontos de Caso de Uso	36
5.1.	Fatores Técnicos	36
5.2.	Fatores Ambientais	36
5.3.	Estimativa de Esforços	37

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

1. Introdução

Este documento apresenta uma visão dos Casos de Uso, seus cenários e protótipos, organizando o Modelo dos Casos de Uso do Sistema TrashTrack.

2. Atores

2.1. Visitantes

Descrição: Usuário do sistema que ainda não está logado em uma conta.

2.2. Coletor / Morador

Descrição: Usuário padrão do sistema que procura reciclar e/ou coletar lixos recicláveis em prol do meio ambiente utilizando do sistema TrashTrack para facilitação do processo.

2.3. Servidor de E-mail

Descrição: Servidor que envia para os administradores os e-mails de problemas enviados pelo usuário Coletor / Morador.

2.4. API Google Maps

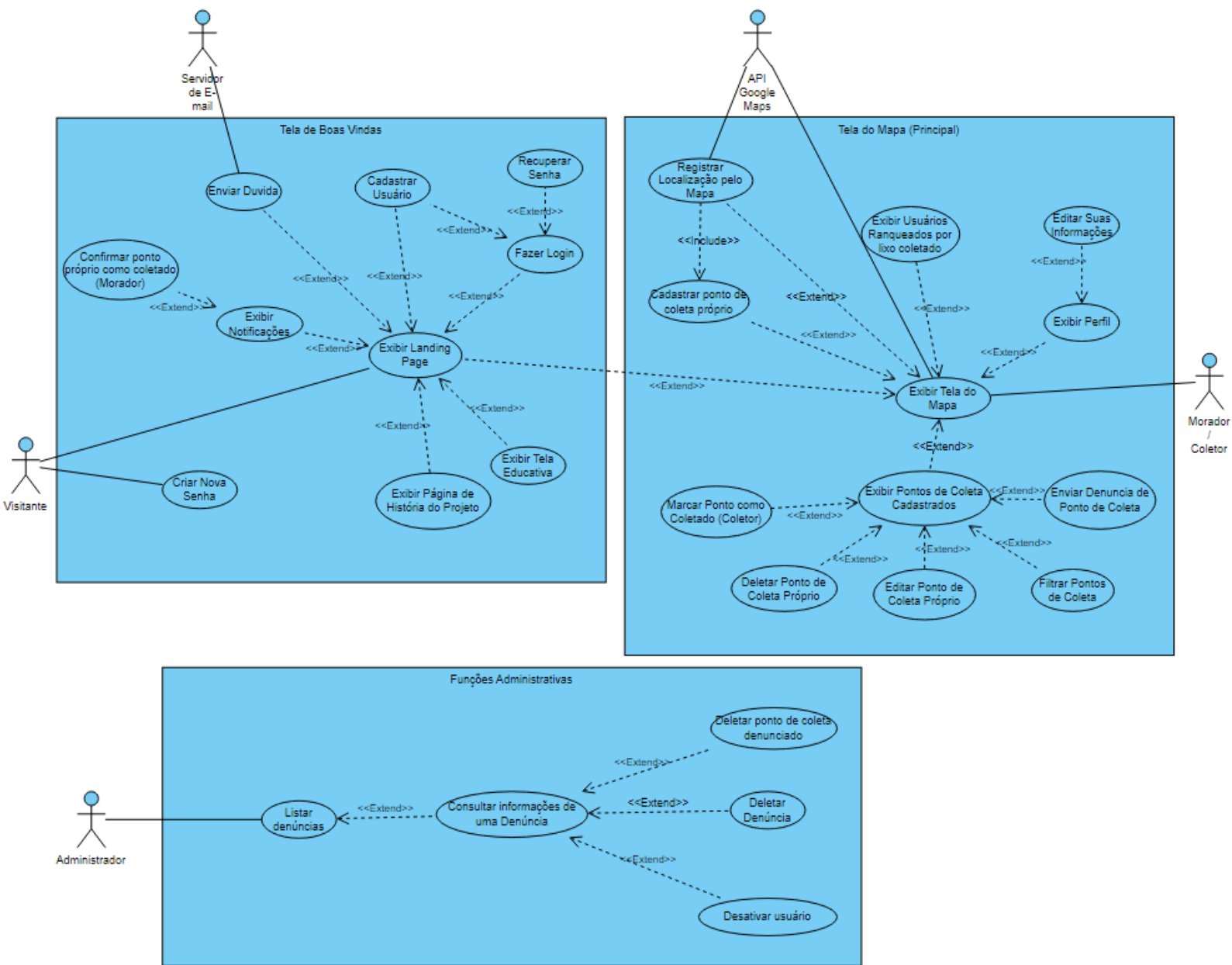
Descrição: API de mapa fornecida pelo Google que tem como função tratar a exibição do mapa e quais mudanças no mesmo.

2.5. Administrador

Descrição: Membro da equipe gestora do Sistema TrashTrack. Atua analisando e tratando as denúncias e e-mails de problemas, visando tratar os problemas e denúncias feitas pelos usuários para garantir o bom funcionamento da plataforma para todos.

3. Diagrama de Caso de Uso

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	




4. Documentação dos Casos de Uso

4.1. Exibir Landing Page

Nome do Caso de Uso: Exibir Landing Page	
Breve Descrição:	Este caso de uso deverá ser executado sempre que um usuário visitante abrir a aplicação, podendo também ser acessada após o usuário estar logado a partir do botão “Voltar” na tela do mapa.
Ator Principal:	Visitantes
Pré-Condição:	N/A

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário acessa o sistema TrashTrack a partir de um navegador de Internet.	2. O sistema exibe todas as informações da Landing Page e botões para acessar as Notificações (Caso de Uso 4.6), Cadastrar (Caso de Uso 4.3), Fazer Login (Caso de Uso 4.2), História do Projeto (Caso de Uso 4.9), Tela Educativa (Caso de Uso 4.8), Tela do Mapa (Caso de Uso 4.10) e Enviar Dúvida (Caso de Uso 4.4). Mais abaixo também é exibido um FAQ..
	3. Fim do Caso de Uso
Fluxo Alternativo A: Cadastrar	
1. O usuário clica no botão “Cadastro”.	2. O Sistema aciona o Caso 4.3.
Fluxo Alternativo B: Entrar	
1. O usuário clica no botão “Entrar”.	2. O sistema aciona o Caso 4.2.
Fluxo Alternativo C: História do Projeto	
1. O usuário clica no botão “História do Projeto”.	2. O sistema aciona o Caso 4.9.
Fluxo Alternativo D: Página de Ensino	
1. O usuário clica no botão “Aprenda como Reciclar”.	2. O sistema aciona o Caso 4.8.
Fluxo Alternativo E: Página do Mapa	
1. O usuário clica no botão “Mapa com Pontos de Coleta”.	2. O sistema aciona o Caso 4.10.
Fluxo Alternativo F: Enviar Dúvida	
1. O usuário clica no botão “Enviar Dúvida”.	2. O sistema aciona o Caso 4.4.
Fluxo Alternativo G: Login em TrashTrack com E-mail pré informado	
1. O usuário preenche o campo com seu E-mail de login e clica no botão “Login em TrashTrack”.	2. O Sistema aciona o Caso 4.2. e preenche o campo “E-mail” do Caso 4.2. com o e-mail preenchido pelo usuário.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
	

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

Reciclar!

Coleta!

FAQ

Perguntas Frequentes

Bem-vindo à nossa seção de Perguntas Frequentes! Aqui, você encontrará respostas para as dúvidas mais comuns sobre nossos serviços. Se você não encontrar o que procura ou precisar de mais informações, sinta-se à vontade para entrar em contato conosco diretamente. Estamos aqui para ajudar!

Como fazemos para realizar o Cadastro de um novo ponto de coleta?

Selecione a aba de "Criar Pontos de Coleta" você pode criar um novo ponto de coleta! Lá você deve informar o tipo de lixo cadastrado e pronto! Seu lixo estará disponível para qualquer coletor!

Como fazemos para retirar/editar ponto de coleta?

Como Funciona o Ranking?

Como fazer para recuperar a senha?

Enviar Dúvida

4.2. Fazer Login

Nome do Caso de Uso: Fazer Login	
Breve Descrição:	Este caso de uso deverá ser executado sempre que um usuário Visitante clicar no botão "Entrar" na Landing Page (Caso de Uso 4.1).
Ator Principal:	Visitantes
Pré-Condição:	Não estar logado no sistema.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Usuário clica no botão "Entrar" na Landing Page (Caso de Uso 4.1).	2. O sistema exibe um formulário com os seguintes campos: <ul style="list-style-type: none">E-mail: Varchar (200)Senha: Varchar (50)Lembrar de Mim: Checkbox O Sistema também deve exibir os Botões "Entrar", "Registre aqui!" e "Recuperar Senha"
3. Usuário insere suas credenciais corretamente e clica no botão "Entrar".	4. O sistema valida o preenchimento dos campos e consulta no banco de dados se o usuário existe e se os dados estão inseridos corretamente.
	5. O sistema redireciona o usuário para a página do mapa (Caso de Uso 4.10).
	6. Fim do Caso de Uso.
Fluxo Alternativo A: Campo "E-mail" ou "Senha" não preenchido	
3. O usuário deixa de inserir um dos dados ("E-mail" ou "Senha") e clica em "Entrar".	4. O sistema verifica que um dos dados não foi preenchido
	5. O sistema exibe um alerta dizendo que um dos campos não foi preenchido.
	6. Retornar à ação 3 do Fluxo Principal.
Fluxo Alternativo B: Usuário não Existe	

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

3. O usuário insere um e-mail que não corresponde a nenhuma conta no banco de dados.	4. O sistema verifica que nenhum perfil com o e-mail inserido existe no perfil.
	5. O sistema exibe um alerta dizendo que não existe nenhuma conta com o e-mail inserido no sistema.
	6. Retornar à ação 3 do Fluxo Principal.

Fluxo Alternativo C: Senha incorreta

3. O usuário insere uma senha que não corresponde à senha do e-mail inserido.	4. O Sistema verifica que a senha inserida não é a senha correspondente ao e-mail inserido.
	5. O sistema exibe um alerta dizendo que a senha inserida está incorreta.
	6. Retornar à ação 3 do Fluxo Principal.


Fluxo Alternativo D: Recuperar Senha

3. O usuário clica no botão “Recuperar Senha”.	4. O sistema aciona o Caso de Uso 4.5.
--	--

Fluxo Alternativo E: Cadastrar

3. O usuário clica no botão “Registre Aqui!”.	4. O sistema aciona o Caso de Uso 4.3.
---	--

Protótipo de Interface Homem-Máquina:



< Voltar

Login

Se você já é um membro do TrashTrack você já pode realizar seu login.

Email

Senha

☐ Lembrar de mim

Entrar

Não tem uma conta? [Registre-se aqui](#)

[Recuperar Senha](#)


4.3. Cadastrar Usuário

Nome do Caso de Uso: Cadastrar Usuário	
Breve Descrição:	Este caso de uso deverá ser executado sempre que um usuário Visitante clicar no botão “Cadastrar” na Landing Page (Caso de Uso 4.1) ou em “Registre Aqui!” na Tela de Login (Caso de Uso 4.2).
Ator Principal:	Visitantes
Pré-Condição:	Não estar logado no sistema.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário acessa a opção “Cadastrar” na Landing	2. O sistema Exibe um formulário com os seguintes

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

Page ou “Registre Aqui!” na tela de login.	campos: <ul style="list-style-type: none"> • Nome: Varchar(100); • Data de Nascimento: Date; • E-mail: Varchar(200) - Unique Index; • CPF: Varchar(14) - máscara usada: (XXX.XXX.XXX-XX) - Unique Index; • Senha: Varchar (50); • Confirmar Senha: Varchar (50);
3. O usuário preenche corretamente todos os campos, incluindo um e-mail e um CPF ainda não utilizados em nenhuma outra conta, e clica em “Cadastrar”.	4. O sistema valida as informações inseridas e verifica se não existe nenhuma outra conta com o e-mail ou CPF utilizado.
	5. O sistema cadastra a nova conta no sistema
	6. O sistema aciona o Caso de Uso 4.2
Fluxo Alternativo A: Campo não Preenchido	
3. O usuário deixa de preencher um ou mais campos e clica no botão “Cadastrar”.	4. O sistema verifica que um dos campos não foi preenchido
	5. O sistema exibe um alerta, alertando que um ou mais campos não foram preenchidos
	6. Retornar a ação 3 do fluxo principal.
Fluxo Alternativo B: Campo Não Atende ao Formato Requisitado	
3. O usuário preenche um ou mais campos com um formato não condizente ao formato requisitado.	4. O sistema verifica que um ou mais campos foi preenchido de forma não condizente ao formato.
	5. O sistema exibe um alerta, alertando qual dos campos foi preenchido de forma errada.
	6. Retornar a ação 3 do fluxo principal.
Fluxo Alternativo C: E-mail ou CPF já registrado	
3. O usuário preenche o campo “E-mail” ou “CPF” com um E-mail ou CPF que já é associado a uma conta, respectivamente.	4. O sistema verifica que o e-mail e/ou CPF inserido já existe no sistema.
	5. O sistema exibe um alerta, alertando que o e-mail/CPF inserido já está associado a uma conta diferente.
	6. Retornar a ação 3 do fluxo principal.
Fluxo Alternativo D: Senhas não coincidem	
3. O usuário preenche o campo “Confirmar Senha” com uma senha diferente da inserida no campo “Senha”.	4. O sistema verifica que as senhas não coincidem.
	5. O sistema exibe um alerta dizendo que as senhas não coincidem.
	6. Retornar a ação 3 do fluxo principal.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	



[< Voltar](#)

Cadastro

Se torne um membro e aproveite dos benefícios!

Nome Completo

Email

Data de Nascimento

CPF

Senha

Confirmar Senha

Cadastrar

4.4. Enviar Dúvida

Nome do Caso de Uso: Enviar Dúvida	
Breve Descrição:	Este caso de uso deverá ser executado sempre que um usuário clicar no botão “Enviar Dúvida” na Landing Page (Caso de Uso 4.1).
Ator Principal:	Visitantes
Pré-Condição:	O usuário deve estar na Landing Page (Caso de Uso 4.1).
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Usuário clica em “Enviar Dúvida” na Landing Page (Caso de Uso 4.1).	2. O sistema exibe um modal com um formulário com os seguintes campos: <ul style="list-style-type: none">E-mail: Varchar(200);Dúvida: Varchar(500); Exibe também um botão “Enviar”.
3. O usuário preenche corretamente os campos e clica no botão “Enviar”.	4. O sistema verifica que o e-mail foi digitado corretamente e envia a dúvida e o e-mail inseridos para o e-mail de um administrador.
	5. O modal é fechado.
	6. Fim do Caso de Uso.
Fluxo Alternativo A: Um dos campos está vazio	
3. O usuário deixa algum dos campos em branco e clica no botão “Enviar”.	4. O sistema verifica que algum dos campos inseridos está em branco.
	5. O sistema alerta o usuário que um dos campos está em branco
	6. Retornar a ação 3 do fluxo principal.
Fluxo Alternativo B: O e-mail inserido é inválido	
3. O usuário insere um e-mail inválido e clica no botão “Enviar”.	4. O sistema verifica que o e-mail inserido é inválido.
	5. O sistema alerta o usuário que o e-mail inserido é

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

	invalido
	6. Retornar a ação 3 do fluxo principal.
Fluxo Alternativo C: Cancelar Dúvida	
3. O usuário clica em alguma área fora do Modal ou no 'X'.	4. O modal é fechado.
	5. Fim do Caso de Uso.

Protótipo de Interface Homem-Máquina:

Enviar Dúvida

Email

Dúvida

Enviar

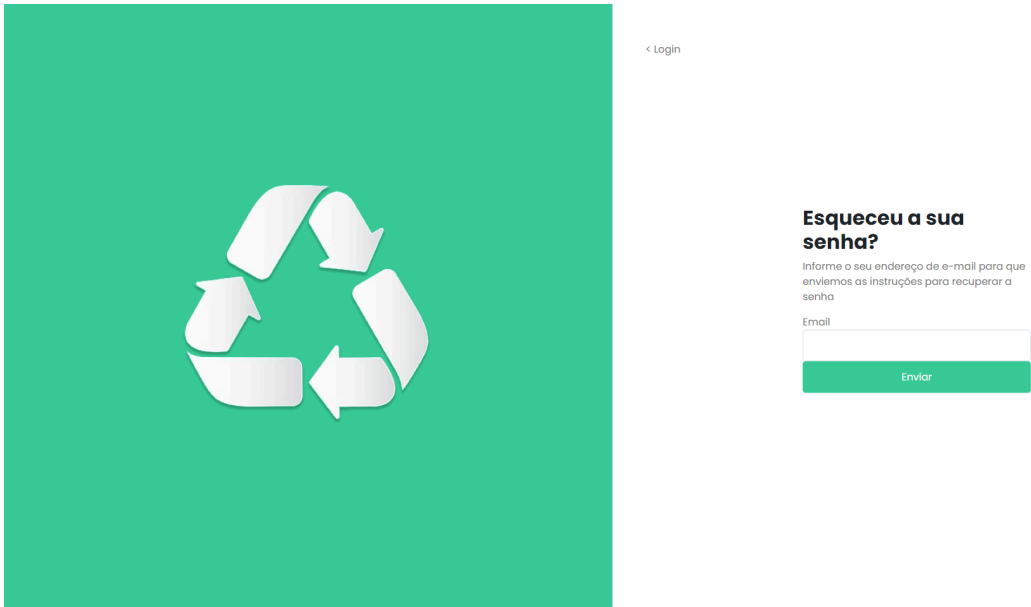
4.5. Recuperar Senha

Nome do Caso de Uso: Recuperar Senha	
Breve Descrição:	Este caso de uso deverá ser executado sempre que um usuário Visitante clicar no botão “Recuperar senha” na Landing Page (Caso de Uso 4.1).
Ator Principal:	Visitantes
Pré-Condição:	Não estar logado no sistema e ter uma conta cadastrada
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário acessa a opção “Recuperar senha” na Landing Page.	2. O usuário será transferido para outra página onde será apresentado um formulário com os seguintes campos: <ul style="list-style-type: none">E-mail*: Varchar(100); Exibe também um botão “Enviar”.
3. O usuário preenche os campos necessários corretamente e envia através do botão “Enviar”.	4. O sistema verifica se o email preenchido está realmente cadastrado em seu banco de dados, e se realmente existe um usuário para esse email.

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

	5. O sistema envia de maneira automática um link referente a essa troca de senha no email que foi preenchido, além de avisar o usuário da tentativa da mudança de senha.
Fluxo Alternativo A: E-mail não cadastrado	
3. O usuário preenche os campos necessários, todavia é inserido um e-mail inválido e enviado através do botão “Enviar”.	4. O sistema verifica que o e-mail inserido é inválido.
	5. O sistema alerta o usuário que o e-mail inserido é inválido.
	6. Retornar a ação 3 do fluxo principal.
Fluxo Alternativo B: Campos não preenchidos	
3. O usuário não preenche os campos necessários e envia através do botão “Enviar”.	4. O sistema verifica que não foi inserido nenhum e-mail no campo.
	5. O sistema alerta o usuário que não foi inserido nenhum e-mail no campo necessário
	6. Retornar a ação 3 do fluxo principal.
Fluxo Alternativo C: Campos não atende ao formato requisitado	
3. O usuário não preenche os campos de maneira errônea e envia através do botão “Enviar”.	4. O sistema verifica que o campo foi preenchido de forma incorreta
	5. O sistema alerta o usuário que o campo foi inserido de forma incorreta
	6. Retornar a ação 3 do fluxo principal.

Protótipo de Interface Homem-Máquina:



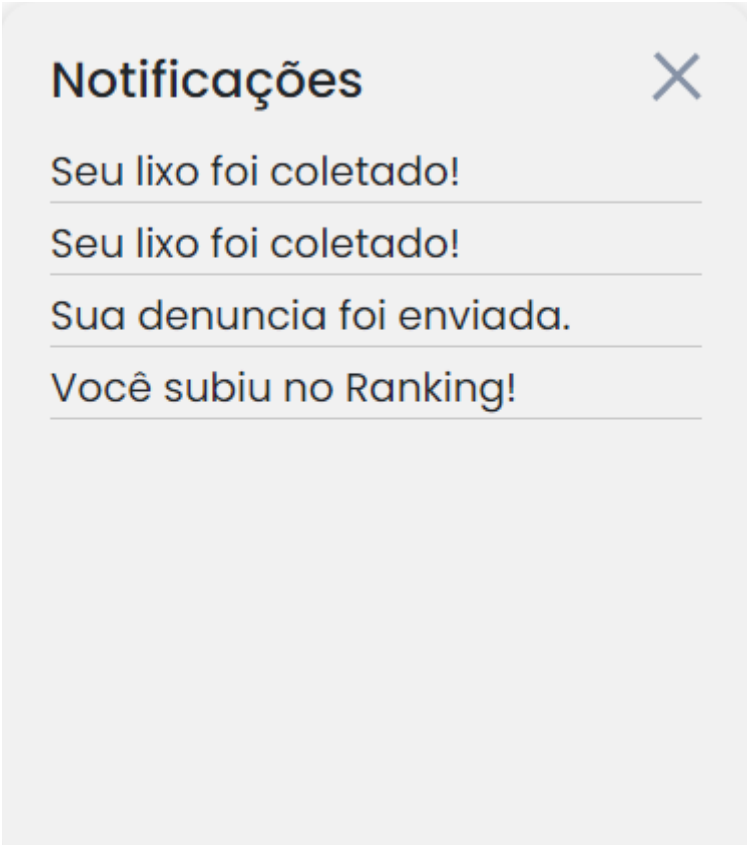
4.6. Exibir Notificações

Nome do Caso de Uso: Exibir Notificações	
Breve Descrição:	Este caso de uso deverá ser executado sempre que um ator clicar no ícone referente a Notificações “Imagem de um Sino” na Landing Page (Caso de Uso 4.1)
Ator Principal:	Morador / Coletor, Administrador
Pré-Condição:	Estar logado no sistema em uma conta cadastrada.
Fluxo Principal	

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário acessa o ícone referente às notificações “Sino” na Landing Page.	2. O sistema apresenta um modal após o ato de clique do usuário .
	3. Modal apresenta uma listagem com todas as notificações referentes ao usuário.
	4. Fim do Caso de Uso.
Fluxo Alternativo A: Não há notificações	
1. O usuário acessa o ícone referente às notificações “Sino” na Landing Page.	2. O sistema apresenta um modal após o ato de clique do usuário.
	3. Modal não apresenta nenhum tipo de listagem, pois não apresenta novas notificações.
	4. Fim do Caso de Uso.

Protótipo de Interface Homem-Máquina:



4.7. Criar nova senha

Nome do Caso de Uso: Criar nova senha	
Breve Descrição:	Este caso de uso deverá ser executado sempre que um ator clicar no link enviado em seu email referente a recuperação de senha (Caso de Uso 4.5).
Ator Principal:	Visitante
Pré-Condição:	Ter feito o Caso de Uso 4.5.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário acessa o link enviado em seu email pelo sistema.	2. O sistema abre uma página nova para que o usuário troque a senha cadastrada no banco de dados, o usuário


TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

	faz a alteração dessa senha através do formulário: <ul style="list-style-type: none">Nova Senha: Varchar (50);Confirmar Senha: Varchar (50); Exibe o botão “Nova Senha”
3. O usuário preenche os campos de forma correta e envia através do botão “Nova Senha”.	4.O sistema confirma a validade dos 2 campos necessários e altera os valores da senha no banco de dados.
	5. O sistema redireciona o usuário para a tela de login (Caso de Uso 4.2).
	6. Fim do Caso de Uso.

Fluxo Alternativo A: Senhas não coincidem	
3. O usuário preenche os campos, todavia ambos apresentam conflitos pois não foram preenchidos de forma idêntica e são enviados através do botão “Nova Senha”.	4. O sistema verifica que os campos de senhas não correspondem um com o outro.
	5. O sistema alerta o usuário que as senhas não coincidem.
	6. Retorna para a ação 3 do fluxo principal.

Fluxo Alternativo B: Campo não preenchido	
3. O usuário não preenche os campos necessários e envia através do botão “Nova Senha”.	4. O sistema verifica que algum dos campos não foram preenchidos.
	5. O sistema alerta o usuário que algum dos campos não foram preenchidos.
	6. Retorna para a ação 3 do fluxo principal.

Protótipo de Interface Homem-Máquina:



< Home

Cadastre uma nova senha

Preencha os campos com uma nova senha

Nova senha

4.8. Exibir Tela Educativa

Nome do Caso de Uso: Exibir Tela Educativa	
Breve Descrição:	Esse caso de uso é executado sempre que um ator acessar o botão “Aprenda como reciclar” na Landing Page (Caso de Uso 4.1).
Ator Principal:	Visitantes, Morador / Coletor

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

Pré-Condição:	Visitar a Landing Page.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O ator acessa a opção “Aprenda como reciclar” na Landing Page.	2. O sistema redireciona o ator para uma página onde lhe é apresentado um texto explicativo referente à reciclagem.
	3. Fim do Caso de Uso.

Protótipo de Interface Homem-Máquina:

Home

Cadastro Entrar

Como Reciclar?!

O que é reciclagem?

Reciclagem é o processo em que há a transformação do resíduo sólido que não seria aproveitado, com mudanças em seus estados físico, físico-químico ou biológico, de modo a atribuir características ao resíduo para que ocorra produção de novos materiais.

Como fazer?

A forma mais simples de fazer a reciclagem de lixo doméstico consiste em separar seus resíduos em duas categorias: recicláveis e não recicláveis. Para isto, basta depositar os lixos em duas sacolas diferentes. É uma ótima ideia que não requer muito esforço.



O Lixo Reciclável

O lixo reciclável engloba papéis (papelão, jornal, etc.), plásticos, metais e vidros. Cartelas de comprimidos e bandejas de isopor também devem ser descartadas com o lixo seco, pois podem se transformar em matéria-prima para blocos da construção civil.

É importante lembrar que as embalagens plásticas devem ser deixadas secas, as caixas de papelão dobradas (para economizar espaço) e os vidros embalados em jornal ou papelão, pois caso estejam quebrados não machucarem quem os manusear. Os papéis podem ser dobrados, porém, não devem estar amassados.



Mas e o Lixo Orgânico?

O Lixo Reciclável

Você sabia que pode contribuir ainda mais com o meio ambiente ao reciclar seu lixo orgânico?

Sim, os materiais orgânicos que você joga fora em casa (cascas de frutas e de ovos, iogurte e sementes, por exemplo), podem ser utilizados na criação de adubo natural para suas plantas.

Este processo é chamado de compostagem, e pode ser definido como a reciclagem de matéria orgânica. Seu objetivo é diminuir o impacto nos aterros sanitários, onde toda a matéria vira gás metano, prejudicial quando depositado no solo ou liberado na atmosfera.

Para mais informações sobre como produzir sua composteira, [Clique Aqui!](#)




4.9. Exibir Página de História do Projeto

Nome do Caso de Uso: Exibir Página de História do Projeto	
Breve Descrição:	Esse caso de uso é executado sempre que um ator se acessar o botão “Nossa História” na Landing Page

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

	(Caso de Uso 4.1).
Ator Principal:	Visitantes, Morador / Coletor
Pré-Condição:	Visitar a Landing Page.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O ator acessa a opção “Nossa História” na Landing Page.	2. O sistema redireciona o ator para uma página onde lhe é apresentado um texto explicativo referente à reciclagem.
	3. Fim do Caso de Uso.

Protótipo de Interface Homem-Máquina:


Home

Cadastro Entrar


Trashtrack

O TrashTrack é uma aplicação web desenvolvida com o propósito de promover a conscientização e facilitar a coleta de lixo e a reciclagem em comunidades.

Com uma interface intuitiva e ferramentas práticas, o TrashTrack permite que os usuários identifiquem pontos de coleta, recebam dicas de reciclagem. Nosso grupo acredita que pequenas atitudes fazem uma grande diferença.




Missão Visão e História




Missão

A missão do nosso app de reciclagem é facilitar a vida das pessoas, conectando-as a soluções sustentáveis para o descarte consciente de resíduos.




História

Um grupo de estudantes de Ciência da Computação criou o TrashTrack para unir tecnologia e sustentabilidade, ajudando comunidades a reciclar e cuidar do meio ambiente de forma inovadora e



Visão


A visão do TrashTrack é transformar a conscientização ambiental em uma prática diária, capacitando comunidades a adotar hábitos sustentáveis, promovendo a reciclagem e reduzindo o impacto ambiental de maneira eficaz e acessível.



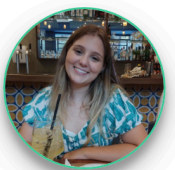
Nosso Time

Nosso time é formado por estudantes apaixonados por tecnologia e sustentabilidade. Unimos nossas habilidades para criar o TrashTrack, com o objetivo de facilitar a reciclagem e promover um futuro mais verde.


Nossa Equipe:




Bianca Emily Lourenço




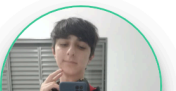
Maria Julia Fantagussi



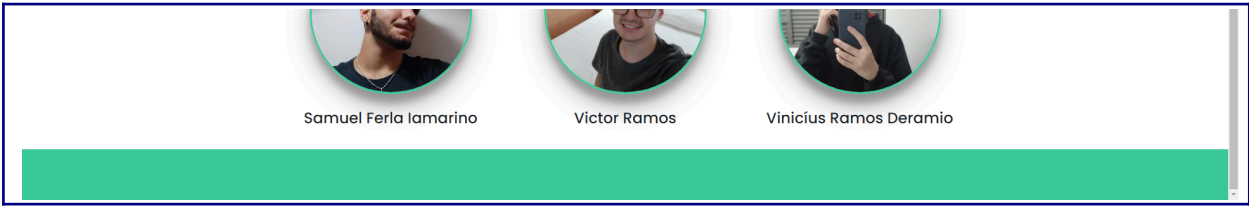
João Luiz Maravelli







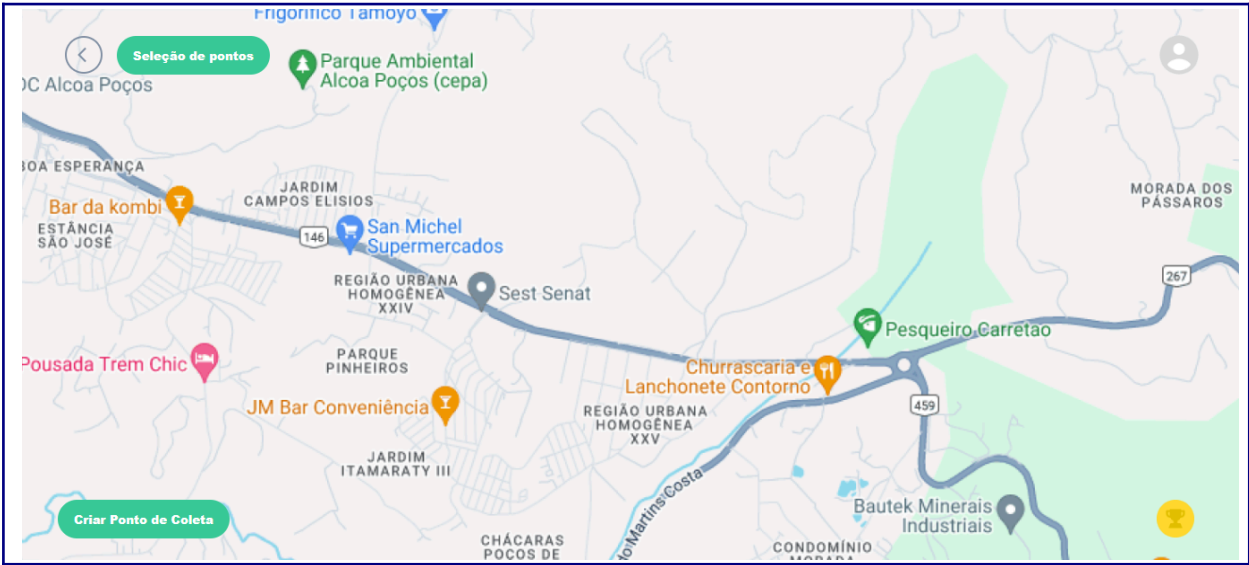
TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	



4.10. Exibir Tela do Mapa

Nome do Caso de Uso: Exibir Tela do Mapa	
Breve Descrição:	Esse caso de uso deverá ser executado quando o ator acabar de fazer seu login, ele será redirecionado para a página do mapa com todas as suas funcionalidades.
Ator Principal:	Morador/Coletor
Pré-Condição:	Estar logado no sistema.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário efetua o login na Tela de Login (Caso de Uso 4.2).	2. O sistema exibe uma tela com o Mapa utilizando a API Google Maps e os seguintes botões: <ul style="list-style-type: none">• Voltar;• “Seleção de pontos”;• “Criar ponto de coleta”;• Perfil;• Ranking;
	3. Fim do Caso de Uso.
Fluxo Alternativo A: Cadastrar Ponto de Coleta	
3. O usuário clica em “Criar ponto de coleta”.	4. O sistema aciona o Caso de Uso 4.11.
Fluxo Alternativo B: Voltar para a Landing Page	
3. O usuário clica em Voltar.	4. O sistema aciona o Caso de Uso 4.1.
Fluxo Alternativo C: Exibir Ranking	
3. O usuário clica em Ranking.	4. O sistema aciona o Caso de Uso 4.13.
Fluxo Alternativo D: Exibir Perfil	
3. O usuário clica em Perfil.	4. O sistema aciona o Caso de Uso 4.14.
Fluxo Alternativo E: Exibir Pontos Cadastrados	
3. O usuário clica em “Seleção de pontos”.	4. O sistema aciona o Caso de Uso 4.17.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

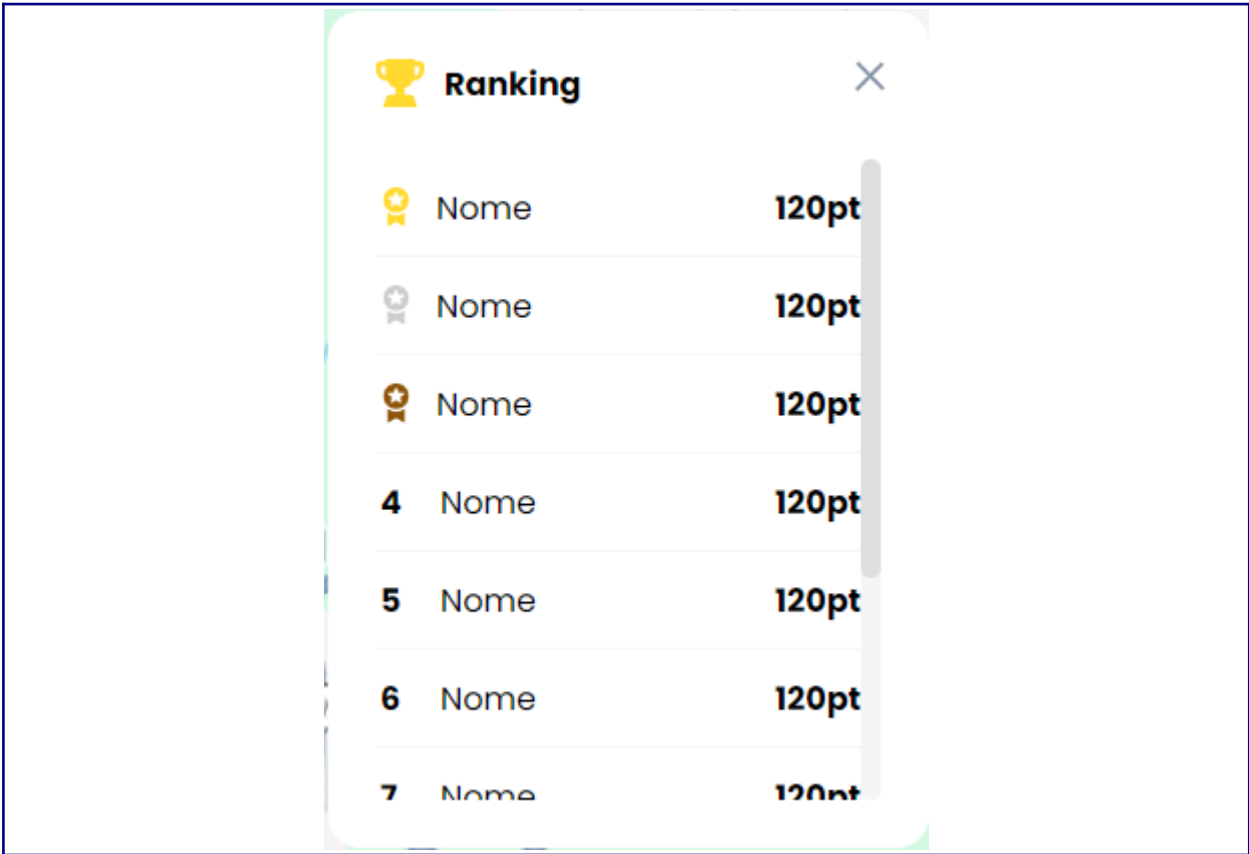
TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	



4.11. Cadastrar Ponto de Coleta Próprio

Nome do Caso de Uso: Cadastrar Ponto de Coleta Próprio	
Breve Descrição:	Esse caso de uso deverá ser executado quando o usuário na tela do mapa clicar em “Criar ponto de Coleta”.
Ator Principal:	Morador/Coletor
Pré-Condição:	Estar logado como Morador/Coletor e estar na tela do mapa.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário clica em “Criar novo ponto de coleta”.	2. O sistema abre um pop-up contendo um formulário: <ul style="list-style-type: none">• Tipo do Lixo;• Endereço;• Quantidade de lixo;
3. O usuário preenche todas as informações do ponto de coleta no formulário.	4. O sistema cria um ponto de coleta no mapa e adiciona o registro no banco de dados.
	5. Fim do Caso de Uso.
Fluxo Alternativo A: Informações do ponto de coleta faltando	
3. O usuário não informa as informações sobre o ponto de coleta.	4. O sistema mostra em vermelho os campos que não foram preenchidos e alerta o usuário que existem campos em branco.
	5. Retorna ao passo 3 do fluxo principal.
Fluxo Alternativo B: Endereço fora do alcance	
3. O usuário informa um endereço fora da área do alcance.	4. O sistema mostra em vermelho o campo de Endereço com a seguinte mensagem: “Endereço Fora do Alcance”.
	5. Retorna para o passo 3 do fluxo principal.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

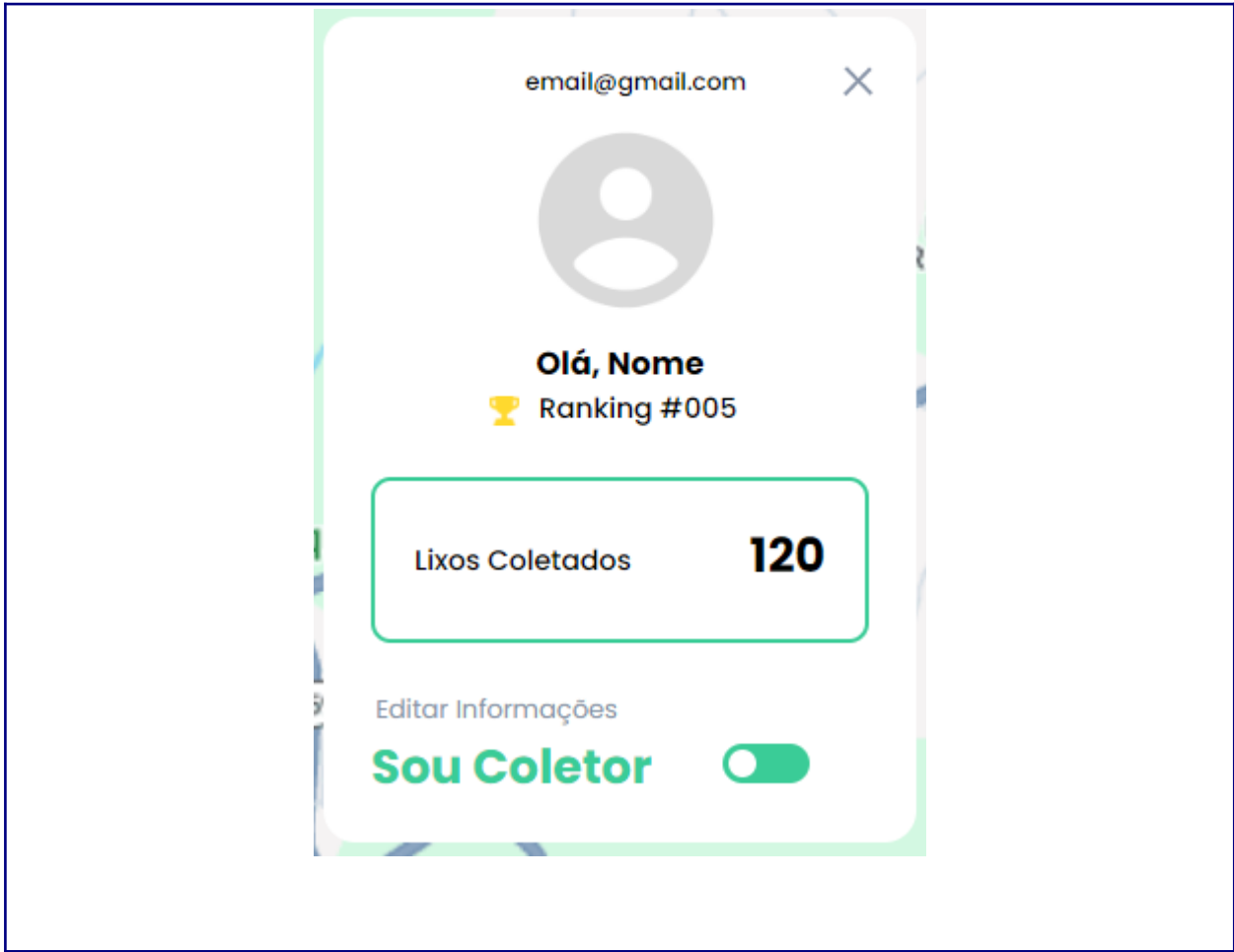
TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	



4.14. Exibir Perfil

Nome do Caso de Uso: Exibir Perfil	
Breve Descrição:	Esse caso de uso deverá ser executado caso o ator estando na página do mapa clicar no ícone de perfil no canto superior direito.
Ator Principal:	Morador/Coletor
Pré-Condição:	Estar logado.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1.O ator na tela do mapa (Caso de Uso 4.10) clica no ícone no canto superior direito.	2. O sistema exibe um modal contendo as informações do perfil.
	3. Fim do Caso de Uso.
Fluxo Alternativo A: Editar Informações do Perfil	
3. O ator clica no botão “Editar Informações” no modal exibido.	4. O sistema te redireciona para o Caso de Uso 4.15.
Fluxo Alternativo B : Mudar Coletor / Morador:	
3. O ator clica no toggle button para alterar o modo.	4. O sistema te redireciona para o Caso de Uso 4.16.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	



4.15. Editar Suas Informações

Nome do Caso de Uso: Editar Suas Informações	
Breve Descrição:	Este caso de uso deverá ser acionado toda vez que um usuário acionar a edição de seus dados cadastrais através da exibição de perfil (Caso de Uso 4.14).
Ator Principal:	Morador / Coletor
Pré-Condição:	Estar logado no sistema como um usuário Morador / Coletor.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário clica no botão “Editar Informações” na interface de Exibir Perfil.	2. O sistema libera os campos Nome, Email, Senha e Data de Nascimento para edição e exibe o botão “Salvar Alterações”.
3. O usuário altera os dados cadastrais desejados, dentro do formato exigido pelo sistema.	4. O sistema verifica o preenchimento de todos os campos e a corretude de todos os dados alterados no formato exigido e por fim verifica a existência prévia no banco de dados.
	5. O sistema executa a operação de update no banco de dados, atribuindo os novos valores digitados pelo usuário.
	6. O sistema informa ao usuário que a atualização foi

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

	feita com sucesso, fecha os campos para edição e atualiza a página.
	7. Fim do Caso de Uso.
Fluxo Alternativo A: Campos em branco	
3. O usuário deixa de preencher algum dos campos e clica no botão “Salvar Alterações”.	4. O sistema verifica que algum dos campos não foi preenchido.
	5. O sistema informa ao usuário que algum dos campos não foi preenchido, indicando os campos vazios.
	6. Retorna ao passo 3 do fluxo principal.
Fluxo Alternativo B: Campos não atendem o formato exigido pelo sistema	
3. O usuário preenche algum dos campos com um formato que não é válido para o sistema e clica no botão “Salvar Alterações”.	4. O sistema verifica que algum dos campos não está no formato correto.
	5. O sistema informa ao usuário que algum dos campos não está no formato correto, indicando qual campo está no formato incorreto e mostrando o padrão correto para o usuário.
	6. Retorna ao passo 3 do fluxo principal.
Fluxo Alternativo C: Email já cadastrado	
3. O usuário informa um email que já está em uso por outro usuário no sistema.	4. O sistema valida os dados informados pelo usuário e verifica que o email já está sendo utilizado por outro usuário no banco de dados.
	5. O sistema informa ao usuário que o email informado já está sendo utilizado.
	6. Retorna ao passo 3 do fluxo principal.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

Editar Informações

Nome Completo

Email

Senha Antiga

Nova Senha

Salvar

4.16. Trocar Tipo do Perfil

Nome do Caso de Uso: Trocar Tipo do Perfil	
Breve Descrição:	Este caso de uso deverá ser acionado toda vez que um usuário acionar o botão para trocar o modo de usuário na página de exibição de perfil (Caso de Uso 4.16).
Ator Principal:	Morador / Coletor
Pré-Condição:	Estar logado no sistema como um usuário Morador / Coletor.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário aciona o botão que alterna entre o modo Coletor e Morador.	2. O sistema verifica o valor preenchido para o usuário no banco de dados e realiza a operação de update para o valor contrário ao atual. Ao fim recarrega a página.
	3. Fim do Caso de Uso.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

Sou Coletor

☒

Sou Morador

☐

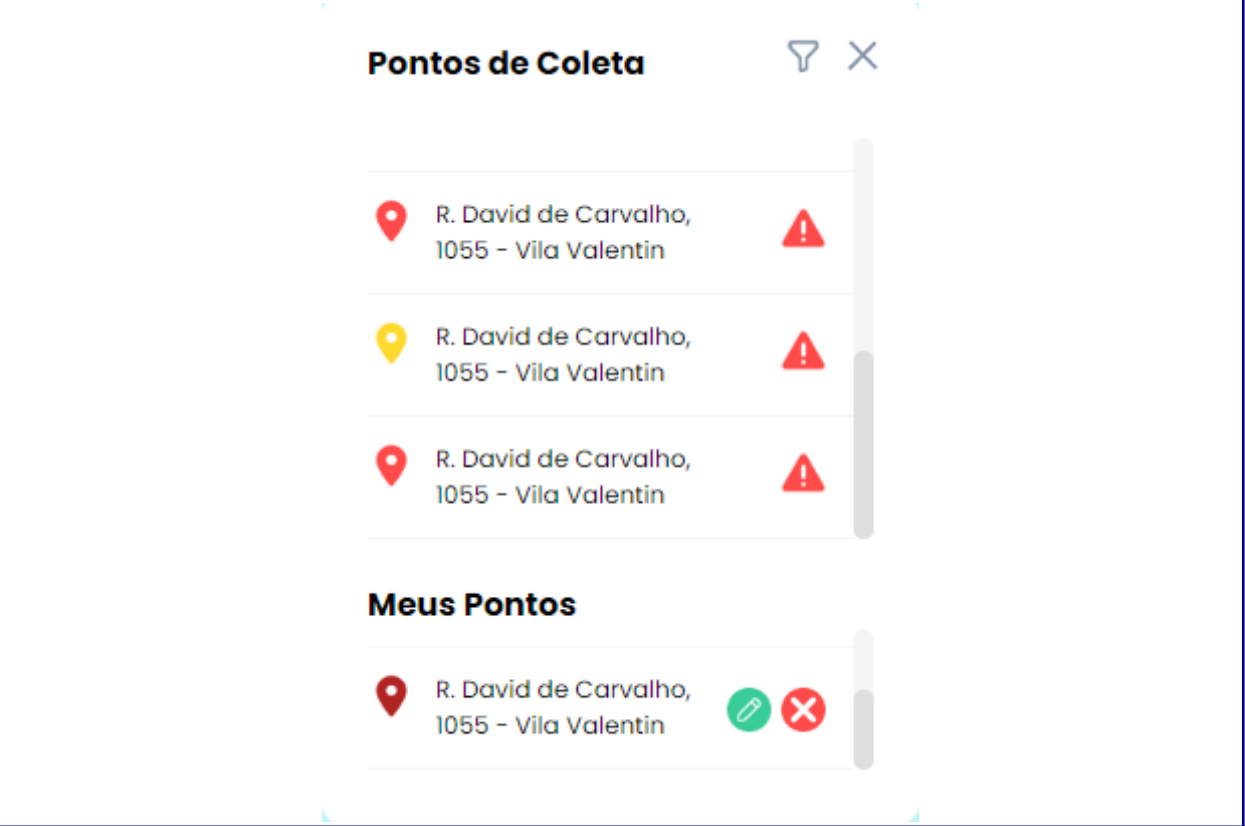
4.17. Exibir Pontos de Coleta Cadastrados

Nome do Caso de Uso: Exibir Pontos de Coleta Cadastrados	
Breve Descrição:	Este caso de uso deverá ser acionado toda vez que o usuário acionar o botão “Seleção de pontos” na tela do Mapa (Caso de Uso 4.11)
Ator Principal:	Morador / Coletor
Pré-Condição:	Estar logado no sistema como um usuário Morador / Coletor.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário acessa a Tela do Mapa e aciona o botão “Seleção de pontos”.	2. O sistema lista em uma tabela os endereços dos pontos de coleta ativos que não são do usuário cadastrados no banco de dados, juntamente com um botão de denúncia para cada ponto listado (Caso de Uso 4.22). Caso o usuário esteja no modo Coletor, o botão de marcar como coletado é mostrado em conjunto (Caso de Uso 4.18). Além disso, é mostrado ao usuário um botão para filtrar os endereços mostrados na tabela (Caso de Uso 4.21).
	3. O sistema lista em uma tabela abaixo da primeira os endereços dos pontos de coleta que pertencem ao usuário cadastrados no banco de dados, além de dois botões: um para editar as informações do ponto de coleta (Caso de Uso 4.20) e um para excluir o ponto de coleta do banco de dados (Caso de Uso 4.19).
	4. Fim do Caso de Uso.
Fluxo Alternativo A: Denunciar ponto de coleta	
1. O usuário aciona o botão de denunciar um ponto de coleta.	2. O sistema aciona o Caso de Uso 4.22.
Fluxo Alternativo B: Marcar ponto de coleta como coletado	
1. O usuário aciona o botão de marcar o ponto de coleta.	2. O sistema aciona o Caso de Uso 4.18
Fluxo Alternativo C: Filtrar pontos de coleta	
1. O usuário aciona o botão de filtro dos pontos de coleta.	2. O sistema aciona o Caso de Uso 4.21.
Fluxo Alternativo D: Editar ponto de coleta	
1. O usuário aciona o botão de editar o próprio ponto de coleta.	2. O sistema aciona o Caso de Uso 4.20.
Fluxo Alternativo E: Excluir ponto de coleta	
1. O usuário aciona o botão de excluir o próprio ponto de coleta.	2. O sistema aciona o Caso de Uso 4.19.
Fluxo Alternativo F: Não existem pontos de coleta de outros usuários cadastrados	
1. O usuário acessa a Tela do Mapa e aciona o botão “Seleção de pontos”.	2. O sistema verifica que não existem pontos de coleta de outros usuários ativos no banco de

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

	dados, e ao invés de mostrar uma listagem em tabela mostra uma mensagem que não há pontos de coleta disponíveis no momento.
	3. Fim do Caso de Uso.
Fluxo Alternativo G: Não existem pontos de coleta do próprio usuário cadastrado	
1. O usuário acessa a Tela do Mapa e aciona o botão “Seleção de pontos”.	2. O sistema verifica que não existem pontos de coleta ativos do próprio usuário cadastrado no banco de dados, e ao invés de mostrar uma listagem em tabela mostra uma mensagem que não há pontos que podem ser editados ou excluídos no momento.
	3. Fim do Caso de Uso.

Protótipo de Interface Homem-Máquina:



4.18. Marcar Ponto como Coletado (Coletor)

Nome do Caso de Uso: Marcar Ponto como Coletado (Coletor)	
Breve Descrição:	Este caso de uso deverá ser acionado toda vez que um usuário acionar o botão de “Marcar como Coletado” na listagem de pontos de coleta (Caso de Uso 4.17).
Ator Principal:	Morador / Coletor
Pré-Condição:	Estar logado no sistema como um usuário Morador / Coletor e utilizar o modo Coletor.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:

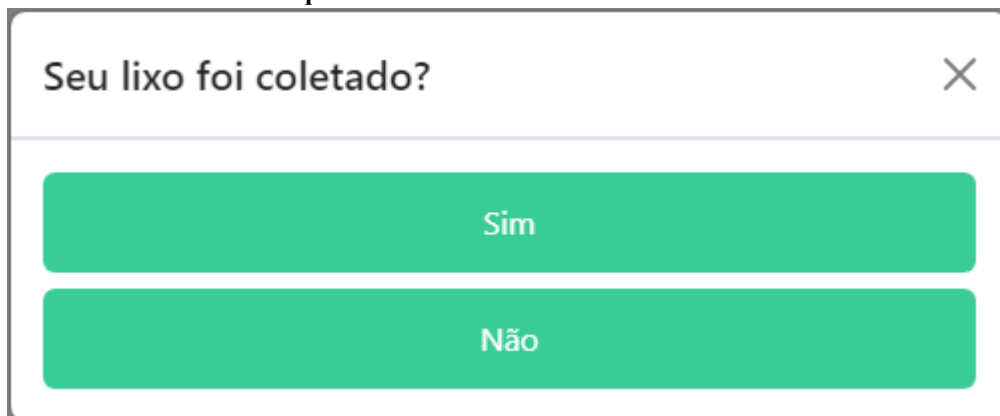
TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

1. O usuário aciona o botão de “Marcar como Coletado” de algum dos pontos de coleta.	2. O sistema verifica o registro do ponto de coleta no banco de dados e altera o estado de coleta do ponto como coletado no registro.
	3. O sistema oculta o ponto de coleta que foi alterado da listagem de pontos e atualiza a tabela de listagem.
	4. O sistema envia uma notificação “Seu lixo foi coletado?” para o usuário que teve o estado de seu ponto de coleta alterado para que confirme se seu ponto foi coletado ou não com as opções “Sim” ou “Não”.
5. O usuário que teve seu ponto alterado aciona o botão “Sim”.	6. O sistema contabiliza a pontuação de registro para o usuário que confirmou a coleta e contabiliza a pontuação de coleta para o usuário que acionou o botão de “Marcar como Coletado” do ponto de coleta. Por fim exclui o ponto de coleta em questão do banco de dados e da listagem
	7. Fim do Caso de Uso

Fluxo Alternativo A: Usuário seleciona a opção “Não”

5. O usuário que teve seu ponto alterado aciona o botão “Não”.	6. O sistema notifica o coletor que ativou o botão de “Marcar como Coletado” que não foi possível confirmar sua coleta.
	7. O sistema altera o registro do ponto de coleta no banco de dados como não coletado e volta a exibir o ponto de coleta na listagem novamente e atualiza a tabela de listagem.
	8. Fim do Caso de Uso.


Protótipo de Interface Homem-Máquina:



4.19. Deletar Ponto de Coleta Próprio

Nome do Caso de Uso: Deletar Ponto de Coleta Próprio	
Breve Descrição:	Este caso de uso deverá ser executado sempre que um usuário Morador/Coletor clicar no botão “Excluir”, em frente ao seu próprio ponto, da lista de pontos de coleta (Caso de Uso 4.17).
Ator Principal:	Morador/Coletor
Pré-Condição:	Estar na lista de pontos de coleta (Caso de Uso 4.17.) e estar logado como Morador / Coletor no modo

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

	Morador.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Usuário clica em “Excluir” na Lista de pontos.	2. O sistema exibe um modal com a frase “Tem certeza disso?” E exibe o botão “Excluir” e “Cancelar”.
3. O usuário seleciona o botão “Excluir”.	4. O sistema exclui o ponto escolhido.
	5. O modal é fechado.
	6. Fim do Caso de Uso.
Fluxo Alternativo A: Seleciona o Botão Cancelar	
3. O usuário seleciona o botão “Cancelar”.	4. O modal é fechado.
	5. Fim do Caso de Uso.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
<div><h2>Meus Pontos</h2><div> R. David de Carvalho, 1055 - Vila Valentin</div><div></div></div>	

4.20. Editar Ponto de Coleta Próprio

Nome do Caso de Uso: Editar Ponto de Coleta Próprio	
Breve Descrição:	Este caso de uso deverá ser executado sempre que um usuário Morador/Coletor clicar no botão “Editar”, em frente ao seu próprio ponto, da lista de pontos de coleta (Caso de Uso 4.17).
Ator Principal:	Morador/Coletor
Pré-Condição:	Estar na lista de pontos de coleta (Caso de Uso 4.17.) e estar logado como Morador / Coletor no modo Morador.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Usuário clica em “Editar” na Lista de pontos.	2. O sistema exibe o modal de criar ponto de coleta (Caso de Uso 4.11).
3. O usuário edita os dados do ponto de coleta e clica no botão “Cadastrar”.	4. O sistema atualiza os dados do ponto.
	5. O modal é fechado.
	6. Fim do Caso de Uso.
Fluxo Alternativo A: Campos em branco	
3. O usuário edita os dados do ponto de coleta, deixa algum campo em branco e clica no botão “Cadastrar”.	4. O sistema verifica que algum dos campos inseridos está em branco.

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

	5. O sistema alerta o usuário que um dos campos está em branco.
	6. Retornar a ação 3 do fluxo principal.

Protótipo de Interface Homem-Máquina:

Meus Pontos

 R. David de Carvalho,
1055 - Vila Valentin



Criar ponto de Coleta

☐ Organico
☐ Eletrônico
☐ Reciclável
☐ Óleo

Criar Ponto de Coleta

4.21. Filtrar Pontos de Coleta

Nome do Caso de Uso: Filtrar Pontos de Coleta	
Breve Descrição:	Este caso de uso deverá ser executado sempre que um usuário Morador/Coletor clicar no botão “Filtrar”, na parte superior da lista de pontos de coleta (Caso de Uso 4.17), para aplicar um filtro aos pontos de coleta.
Ator Principal:	Morador/Coletor
Pré-Condição:	Estar na lista de pontos de coleta (Caso de Uso 4.17.) e

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

	estar logado como Morador / Coletor.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1.O usuário clica no botão filtros.	2. O sistema abre um modal com os seguintes filtros com checkboxes: <ul style="list-style-type: none"> • Óleo • Reciclagem • Orgânico Embaixo possui o botão “Filtrar”.
3. O usuário seleciona uma ou mais checkbox e clica no botão “Filtrar”.	4. O sistema fecha o modal, filtra os pontos de coleta de acordo com as opções marcadas e apresenta na lista de pontos.
	5. Fim do Caso de Uso
Fluxo Alternativo A: Usuário não seleciona nenhum	
3. O usuário não seleciona nenhum checkbox e clica no botão “Filtrar”.	4. O sistema retorna a lista de pontos.
	5. Fim do Caso de Uso.

Protótipo de Interface Homem-Máquina:


Filtrar Ponto de Coleta ✕

☐ Organico
☐ Eletrônico
☐ Reciclável
☐ Óleo

Filtrar Ponto de Coleta

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

4.22. Enviar Denúncia de Ponto de Coleta

Nome do Caso de Uso: Enviar Denúncia de Ponto de Coleta	
Breve Descrição:	Este caso de uso deverá ser executado sempre que um usuário Morador/Coletor clicar no botão de denúncia, na frente do ponto escolhido da lista de pontos de coleta (Caso de Uso 4.17), para denunciar o ponto.
Ator Principal:	Morador/Coletor
Pré-Condição:	Estar na lista de pontos de coleta (Caso de Uso 4.17.) e estar logado como Morador / Coletor.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário clica no botão de denúncia do ponto escolhido.	2. O sistema abre um modal com um campo para escrever o porquê da denúncia, e abaixo há um botão “Enviar”.
3. O usuário escreve o motivo e aperta o botão “Enviar”.	4. O sistema abre outro modal com a mensagem “Denúncia enviada com sucesso!”.
	5. O sistema fecha o modal.
	6. Fim do Caso de Uso.
Fluxo Alternativo A: O Usuário não escreve nada	
3. O usuário não escreve nada e aperta o botão “Enviar”.	4. O sistema mostra a frase “Escreva o motivo da denúncia” abaixo do campo para escrever.
	5. Retornar a ação 3 do fluxo principal.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
	


4.23. Listar Denúncias

Nome do Caso de Uso: Listar Denúncias	
Breve Descrição:	Este caso de uso deverá ser acionado toda vez que um usuário administrador logar no sistema.
Ator Principal:	Administrador.
Pré-Condição:	Estar logado como administrador.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O administrador loga no sistema.	2. Uma lista será apresentada com as informações das


TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

	denúncias e cada uma terá o botão “Consultar denúncia”.
	3. Fim do Caso de Uso.
Fluxo Alternativo A: Consultar denúncia.	
2. O administrador aciona o botão “Consultar denúncia”.	3. O sistema aciona o Caso de Uso 4.24.
Fluxo Alternativo B: Nenhuma denúncia é apresentada	
1. O administrador loga no sistema.	4. O sistema verifica que não há nenhuma denúncia a ser analisada.
	5. O sistema exibe a mensagem “Não há novas denúncias” na tabela.
	6. Fim do Caso de Uso.

Protótipo de Interface Homem-Máquina:


 TrashTrack

Home

 Cadastrar

Entrar

#Denuncias Realizadas



Categoria da Denúncia	Usuário Denunciado	Data da Denúncia	
Falso Ponto	Maria Julia Fantagussi	08/07/2024	<button>Consultar Denúncia</button>
Ponto Duplicado	Bianca Emily Lourenço	21/05/2024	<button>Consultar Denúncia</button>
Falso Ponto	Alberto Kazuaki	20/05/2024	<button>Consultar Denúncia</button>
Falso Ponto	Adriana Lourenço	03/05/2024	<button>Consultar Denúncia</button>
Falso Duplicado	Karina Tais Pinto	22/02/2024	<button>Consultar Denúncia</button>
Falso Ponto	Gelsa Ramos	10/01/2024	<button>Consultar Denúncia</button>

4.24. Consultar informações de uma Denúncia

Nome do Caso de Uso: Consultar Denúncia	
Breve Descrição:	Este caso deverá ser acionado quando o administrador clicar na opção “Consultar denúncia” na Lista de Denúncias (Caso de Uso 4.23).
Ator Principal:	Administrador
Pré-Condição:	Estar logado como administrador.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O administrador seleciona o botão “Analisar”.	2. O sistema apresenta um modal contendo o nome do usuário denunciado, a descrição da denúncia em que sua denúncia se classifica. Logo abaixo, são apresentados os botões de “Deletar Ponto de Coleta” (Caso de Uso 4.25), “Desativar Usuário” (Caso de Uso 4.26) e “Deletar Denúncia”.
	3. Fim do Caso de Uso.
Fluxo Alternativo A: Deletar Ponto de Coleta Denunciado	

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

2. O administrador seleciona o botão “Excluir Ponto de Coleta”.	3. O sistema aciona o Caso de Uso 4.25.
Fluxo Alternativo B: Desativar Usuário	
2. O administrador seleciona o botão “Banir Usuário”.	3. O sistema aciona o Caso de Uso 4.26.
Fluxo Alternativo C: Deletar Denúncia	
2. O administrador seleciona o botão “Deletar Denúncia”.	3. O sistema aciona o Caso de Uso 4.27.

Protótipo de Interface Homem-Máquina:

Denúncia

Nome do Usuário Denunciado

Victor Ramos

Descrição

Foi criado um ponto duplicado igual a esse

Banir Usuário

Excluir Ponto de Coleta

Deletar Denúncia

4.25. Deletar Ponto de Coleta Denunciado

Nome do Caso de Uso: Deletar Ponto de Coleta Denunciado	
Breve Descrição:	Este caso de uso é acionado quando o administrador clica na opção “Deletar Ponto de Coleta Denunciado” na Lista de Denúncias (Caso de Uso 4.24).
Ator Principal:	Administrador
Pré-Condição:	Estar logado como administrador.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

1. O administrador seleciona o botão “Deletar Ponto de Coleta Denunciado”.	2. O sistema abre uma tela com as opções “Excluir” e “Cancelar”.
3. O administrador seleciona o botão “Excluir”.	4. O sistema identifica o ponto de coleta denunciado e exclui ele de seu banco de dados.
	5. Fim do Caso de Uso.

Protótipo de Interface Homem-Máquina:

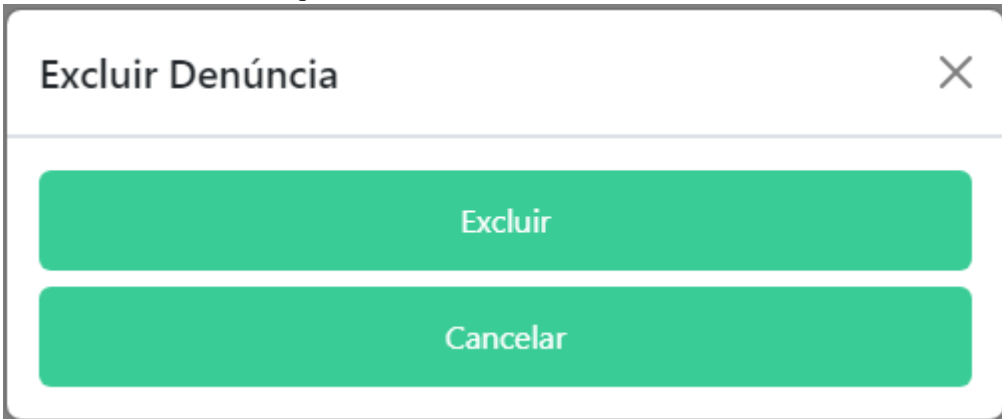
4.26. Desativar Usuário

Nome do Caso de Uso: Desativar Usuário	
Breve Descrição:	Este caso de uso é acionado quando o administrador clica na opção “Desativar Usuário” na Lista de Denúncias (Caso de Uso 4.24)
Ator Principal:	Administrador.
Pré-Condição:	Estar logado como administrador .
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O administrador seleciona o botão “Desativar Usuário”.	2. O sistema abre uma tela com as opções “Banir” e “Cancelar”.
6. O administrador seleciona o botão “Banir”.	3. O sistema identifica o usuário denunciado e exclui seu cadastro do banco de dados.
	4. Fim do Caso de Uso.

Protótipo de Interface Homem-Máquina:

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

4.27. Deletar Denúncia

Nome do Caso de Uso: Deletar Denúncia	
Breve Descrição:	Este caso de uso é acionado quando o administrador clica na opção “Deletar Denúncia” na Lista de Denúncias (Caso de 4.24).
Ator Principal:	Administrador
Pré-Condição:	Estar logado como administrador.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O administrador seleciona o botão “Deletar Denúncia”.	2. O sistema identifica a denúncia selecionada e exclui ela de seu banco de dados.
	3. Fim do Caso de Uso.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
	

5. Estimativa de Esforços por Pontos de Caso de Uso

5.1. Fatores Técnicos

Fatores Técnicos	Peso	Relevância	Resultado
Sistema Distribuído	2	4	6
Desempenho da Aplicação	1	0	0
Eficiência do Usuário Final	1	1	1
Complexidade de Processamento Interno	1	0	0
Reusabilidade de Código	1	1	1
Facilidade de Instalação	0.5	0	0
Usabilidade (Facilidade de utilização)	0.5	0	0
Portabilidade	2	2	4
Facilidade de Manutenção	1	0	0
Concorrências	1	3	3
Características de Segurança	1	1	1
Acesso Direto a Dispositivos de Terceiros	1	0	0
Requer Treinamento Especial aos Usuários	1	0	0
		Tfactor	16

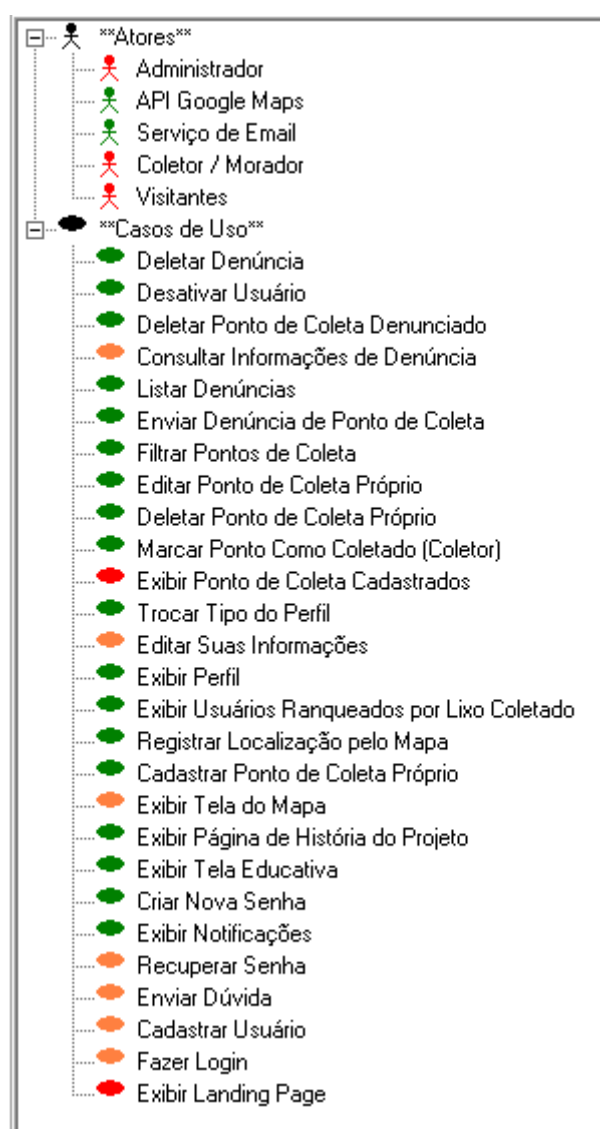
TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

5.2. Fatores Ambientais

Fatores Ambientais	Peso	Relevância	Resultados
Familiaridade com o Processo Iterativo Unificado	1.5	1	1.5
Experiência na Aplicação	0.5	2	1
Experiência em Orientação a Objetos	1	2	2
Capacidade de Liderança em Análise	0.5	0	0
Motivação	1	4	4
Estabilidade de Requisitos	2	0	0
Consultores <i>Part-Time</i>	-1	0	0
Dificuldade de Programação na Linguagem	-1	3	-3
		Efactor	5.5

5.3. Estimativa de Esforços

Abaixo, encontram-se definidas as métricas para a estimativa de esforços do módulo em questão:



TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

Estimativa

Detalhes

Nome

Exibir Usuários Ranqueados por Lixo Coletado

Complexidade

Simple

Total de Pesos Não Ajustados dos Atores:

11

Total de Pesos Não Ajustados dos Casos de Uso:

190

Pontos Totais Não Ajustados:

201

Fator de Complexidade Técnica:

0,780

Eficiência do Fator Ambiental:

1,235

Pontos Totais de Casos de Uso Ajustados:

193,623

Horas gasta por pessoa para cada PCU.

36

6970,43

Estimativa

Porcentagem de Segurança (%):

15

UCP + Margem de Segurança:

8015,99

Quantidade de Membros na Equipe:

6

Dedicação Mensal de cada membro:

160

Dedicação Mensal da Equipe:

960

Total de Meses:

8,35

Total de Anos:

0,70

Informações dos Atores

Atores Simples 2

Atores Médio 0

Atores Complexo 3

Total de Atores 5

Informações dos Casos de Uso

Casos de Uso Simples 18

Casos de Uso Médio 7

Casos de Uso Complexo 2

Total de Casos de Uso 27

Alcance

Administrador

API Google Maps

Serviço de Email

Calcular / Mover

Voluntários

Casos de Uso

Quitar Denúncia

Desativar Usuário

Quitar Pontos de Coleta Denunciado

Consultar Informações de Denúncia

Quitar Denúncia

Enviar Denúncia de Pontos de Coleta

Filtra Pontos de Coleta

Editar Pontos de Coleta Priprio

Quitar Pontos de Coleta Priprio

Marcar Pontos Como Coletado (Coletor)

Editar Pontos de Coleta Cadastros

Trocar Tipo de Perfil

Editar Suas Informações

Editar Perfil

Exibir Usuários Ranqueados por Lixo Coletado

Registrar Localização pelo Mapa

Cadastrar Pontos de Coleta Priprio

Exibir Tela do Mapa

Exibir Página de História do Projeto

Exibir Tela Cadastrar

Criar Nova Senha

Editar Notificações

Recupere Senha

Enviar Divulga

Cadastrar Usuário

Fazer Login

Exibir Landing Page

Estimativa

Nome

Exibir Usuários Ranqueados por Lixo Coletado

Complexidade

Simple

Total de Pesos Não Ajustados dos Atores:

11

Total de Pesos Não Ajustados dos Casos de Uso:

190

Pontos Totais Não Ajustados:

201

Fator de Complexidade Técnica:

0,780

Eficiência do Fator Ambiental:

1,235

Pontos Totais de Casos de Uso Ajustados:

193,623

Horas gasta por pessoa para cada PCU.

36

6970,43

Informações dos Atores

Atores Simples 2

Atores Médio 0

Atores Complexo 3

Total de Atores 5

Informações dos Casos de Uso

Casos de Uso Simples 18

Casos de Uso Médio 7

Casos de Uso Complexo 2

Total de Casos de Uso 27

Na tabela a seguir, existe um resumo das métricas:

Valor da Hora do Projeto:	50	
Quantidade de Horas Prevista no Módulo:	8015,99	
Quantidade de Atores:		
Simple	Médio	Complexo
2	0	3
Quantidade de Casos de Uso:		

TrashTrack (Projeto Acadêmico)	Versão: 1.9
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 28/08/2024
Casos de Uso.doc	

Simples	Médio	Complexo
18	7	2
Valor Total do Módulo:	R\$ 400.799,5	