
MW Tech

Guia São João
Modelo de Casos de Uso
Versão 1.0

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
23/08/2024	1.0	Finalização do diagrama dos casos de uso e determinação dos atores	Marco, Mateus, Matheus, Webert
28/08/2024	1.1	Preenchimento detalhado de todos os casos de uso e cálculo de estimative de esforços por pontos de caso de uso	Marco, Mateus, Matheus, Webert
29/08/2024	1.2	Revisão final, adicionando os protótipos de IHC (Interface Homem-Máquina)	Marco, Mateus, Matheus, Webert

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

Índice Analítico

1.Introdução	Erro! Indicador não definido.
2. Atores	Erro! Indicador não definido.
3. Diagrama de Caso de Uso	6
4. Documentação dos Casos de Uso	7
5. Estimativa de Esforços por Pontos de Caso de Uso	27
5.1. Fatores Técnicos	27
5.2. Fatores Ambientais	27
5.3. Estimativa de Esforços	227

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

1. Introdução

Este documento apresenta uma visão dos Casos de Uso, seus cenários e protótipos, organizando o Modelo dos Casos de Uso do Guia São João.

2. Atores

2.1. Visitante

Descrição: Usuário não autenticado que acessa o site do "Guia São João" para visualizar informações básicas, como eventos e feedbacks.

2.2. População

Descrição: Usuários autenticados que utilizam a plataforma para acessar informações sobre recursos comunitários, eventos e serviços.

2.3. Administrador

Descrição: Responsável pela gestão da plataforma, incluindo o gerenciamento de usuários, locais, eventos e manutenção geral do sistema.

2.4. Servidor Gmail

Descrição: Serviço utilizado para enviar e receber emails de notificações e confirmações de ações realizadas no site, como recuperação de senha e cadastro de usuários.

2.5. Sistema

Descrição: Plataforma "Guia São João", responsável por interagir com os usuários e APIs, processar dados, e apresentar informações na interface.

2.6. API Google Maps

Descrição: Serviço externo utilizado para fornecer o mapa interativo, geolocalização e exibição de informações geográficas.

2.7. API Facebook

Descrição: Integração que permite aos usuários compartilhar informações e eventos da plataforma em suas contas de Facebook.

2.8. API Instagram

Descrição: Integração que permite aos usuários compartilhar fotos e eventos da plataforma em suas contas de Instagram.

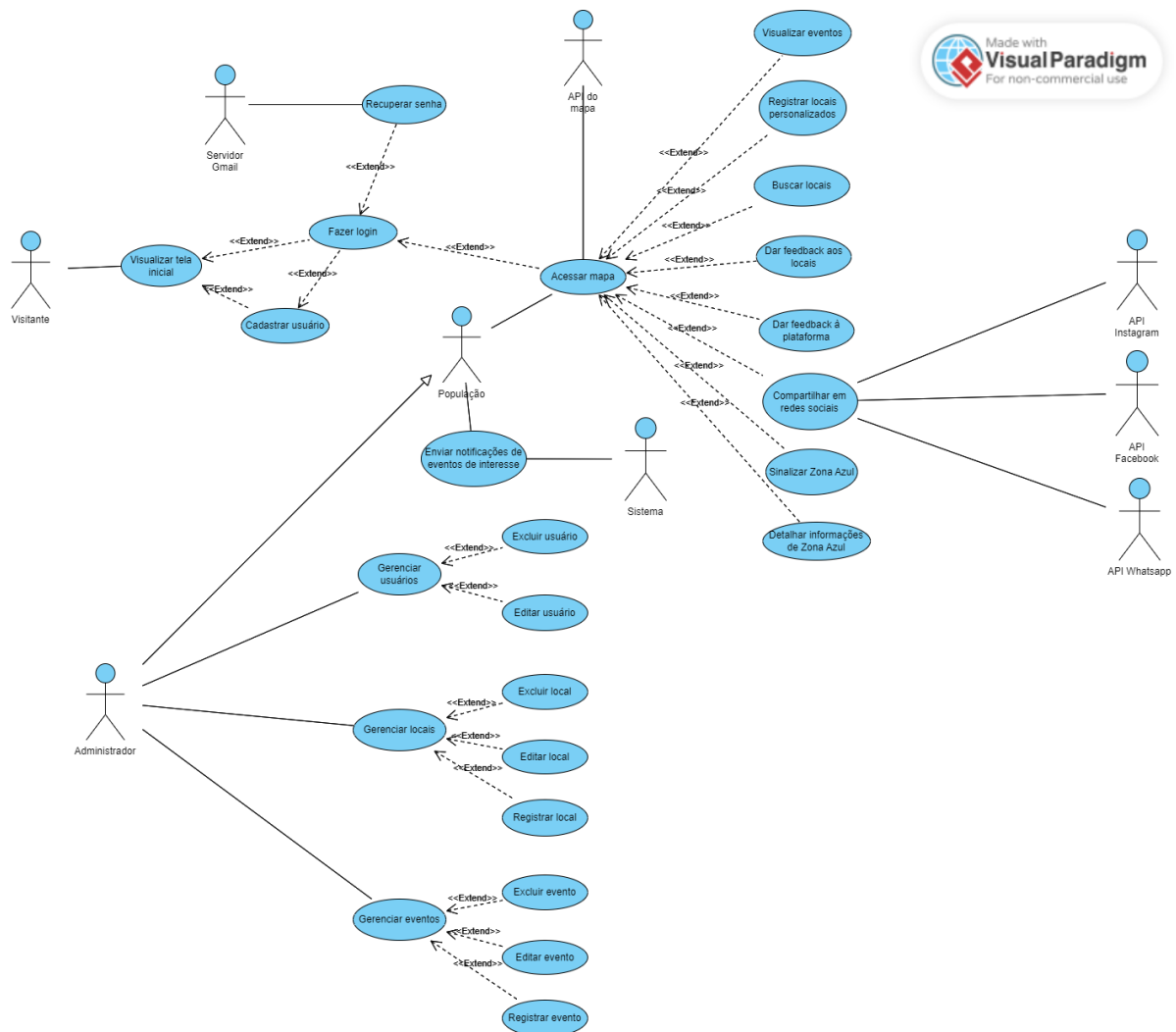
Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

2.9. API Whatsapp

Descrição: Integração que permite aos usuários compartilhar informações e eventos da plataforma diretamente com seus contatos no WhatsApp.

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	


3. Diagrama de Caso de Uso



Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	


4. Documentação dos Casos de Uso

4.1. Visualizar Tela Inicial

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o visitante acesse a tela inicial do "Guia São João", onde são exibidos os principais elementos do site, como login e cadastro.
Ator Principal:	Visitante
Pré-Condição:	O sistema deve estar online e acessível.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O visitante acessa o site do "Guia São João".	2. O sistema carrega e exibe a tela inicial, que inclui o slogan, uma imagem principal, informações sobre eventos e feedback de usuários.
3. O visitante pode visualizar as opções de navegação disponíveis, como login, cadastro.	
Fluxo Alternativo A: Falha ao Carregar a Tela Inicial	
	1. Se o sistema encontrar dificuldades ao carregar a tela inicial (problemas de conexão ou servidor indisponível)
	2. O sistema exibe uma mensagem de erro ao visitante, sugerindo que tente novamente mais tarde ou verifique sua conexão.
Protótipo de Interface Homem-Máquina: 	

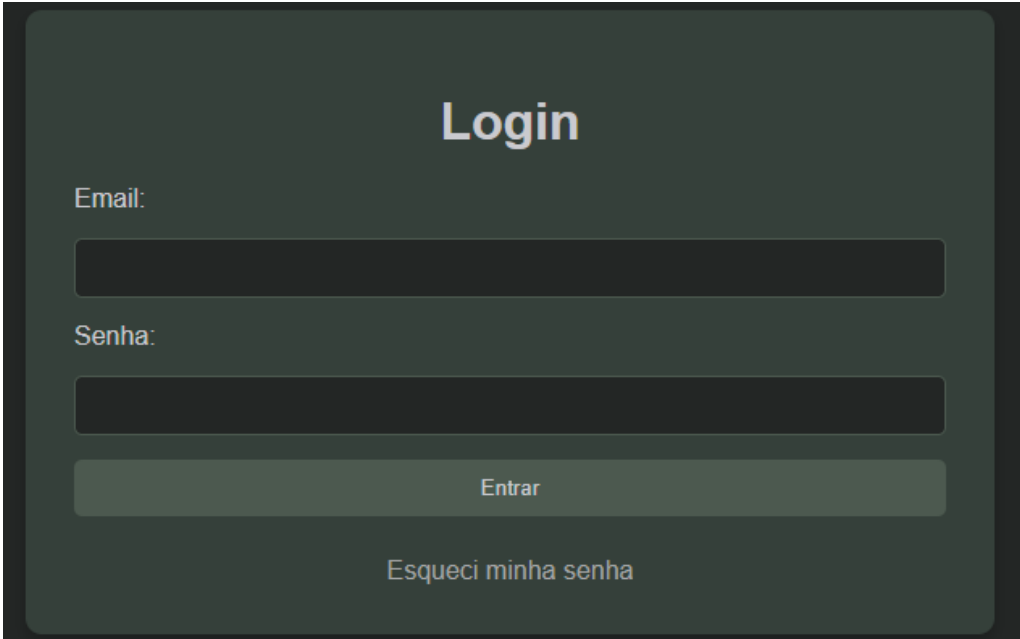
Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

4.2. Cadastrar Usuário

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que um visitante se cadastre no "Guia São João", criando uma conta com as informações necessárias para acessar funcionalidades personalizadas, como salvar locais e receber notificações.
Ator Principal:	Visitante
Pré-Condição:	O visitante deve ter acesso à internet e ao site
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O visitante clica na opção de "cadastro" na tela inicial.	2. O sistema exibe um formulário de cadastro com os seguintes campos: <ul style="list-style-type: none"> Nome: Varchar(100) Email: Varchar(200) Senha: Varchar(30) Confirmar senha*: Varchar(30) Telefone: Char(20) Endereço: Varchar(200)
3. O visitante preenche todos os campos obrigatórios e clica no botão "Cadastrar"	4. O sistema valida as informações e cria um novo registro de usuário.
Fluxo Alternativo A: Email Já Cadastrado	
1. Se o visitante inserir um email já cadastrado	2. O sistema exibe uma mensagem informando que o email já está em uso e sugere que o visitante faça login ou recupere a senha.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
	

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

4.3. Fazer login

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que um usuário registrado faça login no sistema "Guia São João" para acessar funcionalidades personalizadas e conteúdo restrito.
Ator Principal:	Visitante
Pré-Condição:	O usuário deve ter uma conta previamente registrada no sistema.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário clica em "login" na tela inicial.	2. O sistema exibe o formulário de login com campos para Email e Senha.
3. O usuário insere suas credenciais.	4. O sistema valida as credenciais e redireciona o usuário para a página principal, onde ele pode acessar o mapa e outras funcionalidades personalizadas.
Fluxo Alternativo A: Credenciais Inválidas	
1. Se as credenciais inseridas estiverem incorretas:	2. O sistema exibe uma mensagem de erro solicitando que o usuário tente novamente ou recupere sua senha.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
	

4.4. Recuperar a Senha

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que um usuário que esqueceu sua senha solicite a redefinição da mesma, recebendo um link de recuperação por email.
Ator Principal:	Visitante
Pré-Condição:	O usuário deve ter um email cadastrado no sistema.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário clica em "Esqueci minha senha" na tela	2. O sistema solicita que o usuário informe o email

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

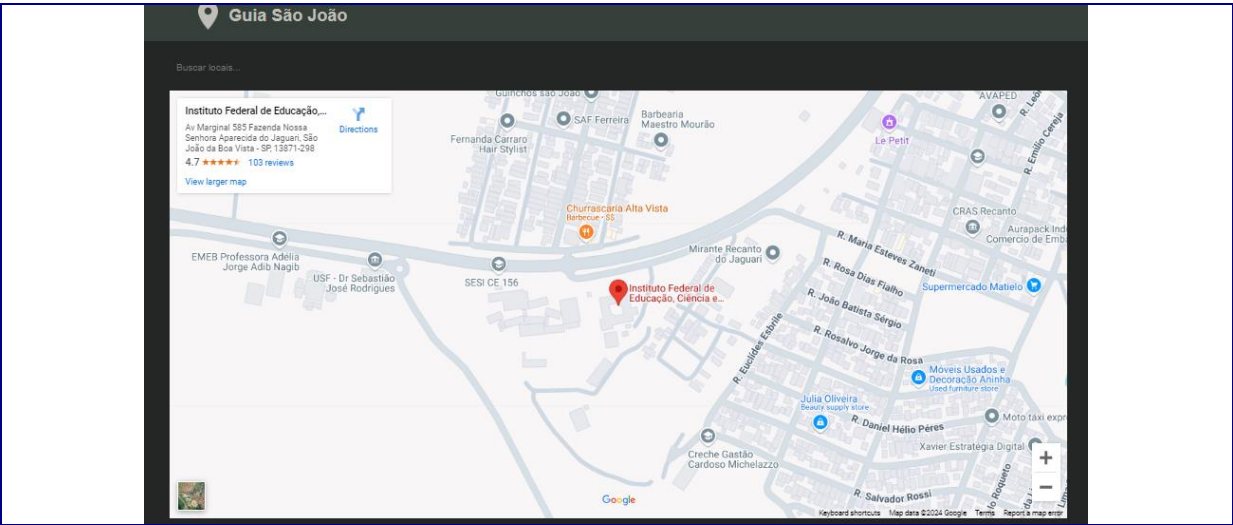
de login.	cadastrado.
3. O usuário insere seu email e clica em "Enviar Link de Recuperação".	4. O sistema envia um email com um link para redefinição de senha.
5. O usuário clica no link, insere uma nova senha e confirma.	6. O sistema atualiza a senha e permite que o usuário faça login.
Fluxo Alternativo A: Email Não Cadastrado	
1. Se o email informado não estiver cadastrado no sistema:	2. O sistema exibe uma mensagem de erro informando que o email não foi encontrado e sugere que o usuário verifique as informações ou crie uma nova conta.

Protótipo de Interface Homem-Máquina:

4.5. Acessar Mapa

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o usuário acesse o mapa interativo do "Guia São João", onde ele pode visualizar locais de interesse, eventos, e outras informações relevantes.
Ator Principal:	População
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado no sistema.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário, após fazer login, tem acesso ao mapa interativo.	2. O sistema carrega o mapa interativo com todas as funcionalidades disponíveis, como filtros de locais e eventos.
3. O usuário pode visualizar e interagir com o mapa, acessando informações detalhadas de locais, eventos, e outras funcionalidades.	
Fluxo Alternativo A: Falha ao Carregar o Mapa	
	1. Se o sistema encontrar dificuldades ao carregar o mapa (problemas de rede, API fora do ar):
	2. O sistema exibe uma mensagem de erro, solicitando que o usuário tente novamente mais tarde.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	



4.6. Visualizar Eventos

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o usuário visualize eventos locais diretamente no mapa, com informações detalhadas sobre cada evento.
Ator Principal:	População
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado no sistema
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário acessa o mapa e seleciona a opção de "Visualizar Eventos".	2. O sistema exibe os eventos próximos abaixo do mapa, representados por ícones e descrições básicas.
3. O usuário pode ver mais detalhes do evento, como data, local e descrição.	
Fluxo Alternativo A: Nenhum Evento Disponível	
	1. Caso não haja eventos disponíveis na área visualizada
	2. O sistema informa que não há eventos cadastrados no momento e sugere que o usuário verifique outras áreas ou volte mais tarde.

Protótipo de Interface Homem-Máquina:

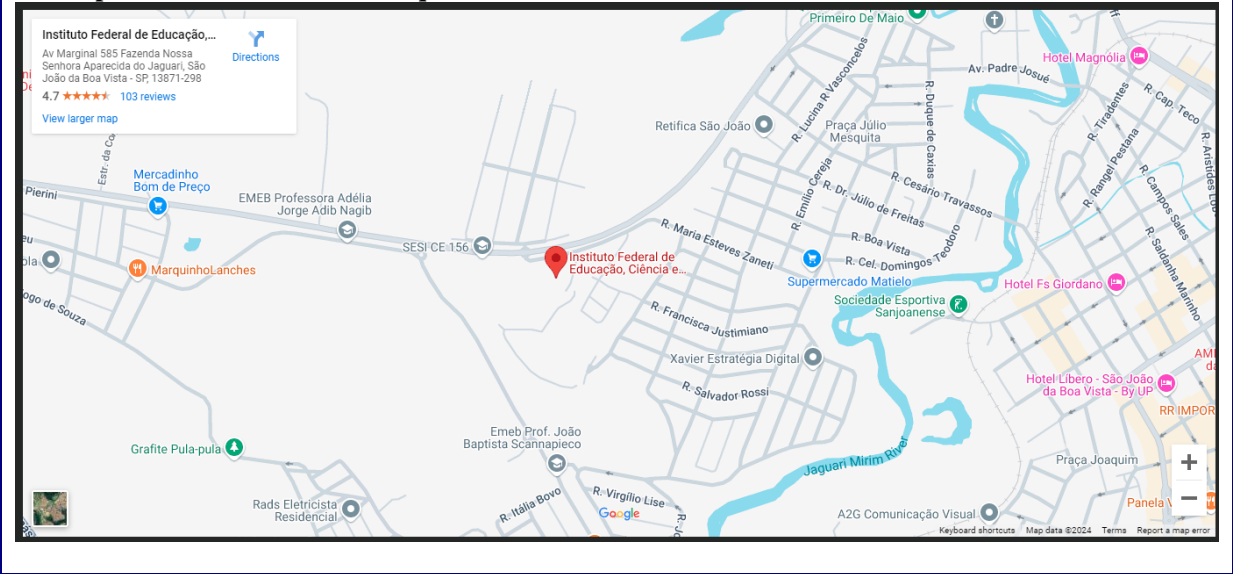


Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

4.7. Registrar Locais Personalizados

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o usuário registre locais personalizados no mapa, como sua casa, trabalho, ou outros pontos de interesse.
Ator Principal:	População.
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado no sistema.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário acessa o mapa e seleciona "Registrar Locais Personalizados".	2. O sistema exibe um formulário onde o usuário pode inserir os dados do local, como nome, endereço, e tipo de local (ex: Casa, Trabalho, etc.).
3. O usuário preenche as informações e clica em "Salvar".	4. O sistema armazena o novo local no banco de dados e o exibe no mapa.
Fluxo Alternativo A: Campos Obrigatórios em Branco	
1. Se o usuário não preencher todas as informações necessárias:	2. O sistema solicita que ele complete os campos obrigatórios antes de salvar.
Fluxo Alternativo B: Local Duplicado	
1. Se o usuário tentar registrar um local que já existe:	2. O sistema exibe uma mensagem informando que o local já está registrado e sugere que o usuário verifique os locais cadastrados.

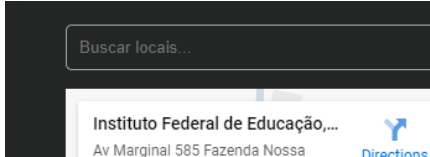
Protótipo de Interface Homem-Máquina:



4.8. Buscar Locais

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o usuário busque locais específicos no mapa utilizando uma barra de pesquisa.
Ator Principal:	População.

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

Pré-Condição:	O usuário deve estar logado no sistema.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário acessa o mapa e usa a barra de busca para localizar um local específico.	2. O sistema exibe os resultados da busca com base nos critérios informados, como nome ou tipo de local.
3. O usuário clica em um dos resultados para ver mais detalhes no mapa.	
Fluxo Alternativo A: Nenhum Local Encontrado	
	1. Se nenhum local for encontrado com base nos critérios informados:
	2. O sistema exibe uma mensagem informando que a busca não retornou resultados e sugere que o usuário tente com outros termos ou filtros.
Fluxo Alternativo A: Falha ao Realizar a Busca	
	1. Se o sistema encontrar dificuldades ao processar a busca (problemas de conexão ou falha no banco de dados):
	2. O sistema exibe uma mensagem de erro e permite que o usuário tente novamente mais tarde.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
	

4.9. Dar Feedback aos Locais

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o usuário dê feedback sobre os locais registrados no mapa, ajudando outros usuários a avaliar e escolher os melhores pontos de interesse.
Ator Principal:	População.
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado no sistema.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário acessa um local no mapa e escolhe a opção de "Dar Feedback".	2. O sistema exibe um formulário de feedback onde o usuário pode inserir sua avaliação e comentários sobre o local.
3. O usuário preenche o feedback e clica em "Enviar".	4. O sistema armazena o feedback associado ao local e o exibe nas informações do local para outros usuários.
Fluxo Alternativo A: Feedback em Branco	
1. Se o usuário deixar o formulário em branco:	2. O sistema solicita que ele insira algum comentário antes de enviar.
Fluxo Alternativo A: Falha ao Enviar Feedback	

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

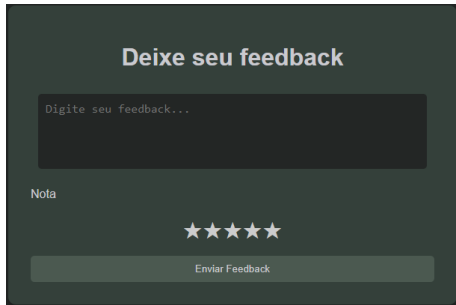
	1. Se o sistema encontrar dificuldades ao armazenar o feedback (problemas de conexão ou falha no banco de dados):
	2. O sistema exibe uma mensagem de erro e permite que o usuário tente novamente mais tarde.



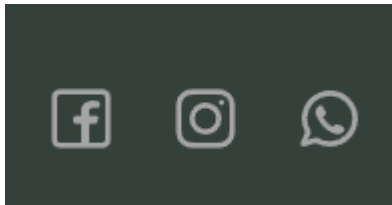
4.10. Dar Feedback à Plataforma

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o usuário dê feedback sobre a plataforma "Guia São João", oferecendo sugestões, críticas, ou elogios para melhorar o serviço.
Ator Principal:	População.
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado no sistema.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário acessa uma área dedicada ao feedback da plataforma e seleciona "Dar Feedback".	2.O sistema exibe um formulário onde o usuário pode deixar suas impressões e sugestões sobre a plataforma como um todo.
3. O usuário preenche o formulário e clica em "Enviar".	4. O sistema registra o feedback e o armazena no banco de dados para futura análise pela equipe de desenvolvimento.
Fluxo Alternativo A: Feedback Vazio	
1. Se o usuário tentar enviar um feedback vazio:	2. O sistema solicita que ele preencha algum campo antes de enviar.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	



4.11. Compartilhar em Redes Sociais

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o usuário compartilhe locais ou eventos do "Guia São João" diretamente em suas redes sociais, promovendo o site e facilitando a disseminação de informações.
Ator Principal:	População
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado no sistema.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário acessa um local ou evento no mapa e seleciona "Compartilhar em Redes Sociais".	2. O sistema exibe opções para compartilhar o conteúdo em diferentes plataformas como Facebook, Instagram, e WhatsApp.
3. O usuário escolhe a plataforma desejada e confirma.	4. O sistema redireciona o usuário para a plataforma escolhida com o link e informações prontas para o compartilhamento.
Fluxo Alternativo A: Falha na Conexão com a Rede Social	
	1. Se o sistema não conseguir se conectar à rede social escolhida:
	2. O sistema exibe uma mensagem de erro e sugere que o usuário tente novamente mais tarde.
	3. O sistema pode oferecer a opção de copiar o link para que o usuário cole manualmente em sua rede social.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
	

4.12. Sinalizar Zona Azul

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o usuário visualize as áreas de Zona Azul no mapa, indicando onde é necessário pagar para estacionar.
Ator Principal:	População.

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

Pré-Condição:	O usuário deve estar logado no sistema.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário acessa o mapa e ativa o filtro para sinalizar as áreas de Zona Azul.	2. O sistema carrega e exibe as ruas sinalizadas em azul, indicando as áreas onde é necessário pagar pela Zona Azul.
3. O usuário pode clicar nas ruas sinalizadas para obter mais informações sobre a Zona Azul, como horários e tarifas.	
Fluxo Alternativo A: Zona Azul Não Sinalizada	
	1. Se a área visualizada não tiver Zona Azul registrada:
	2. O sistema informa que não há áreas de Zona Azul na região selecionada.



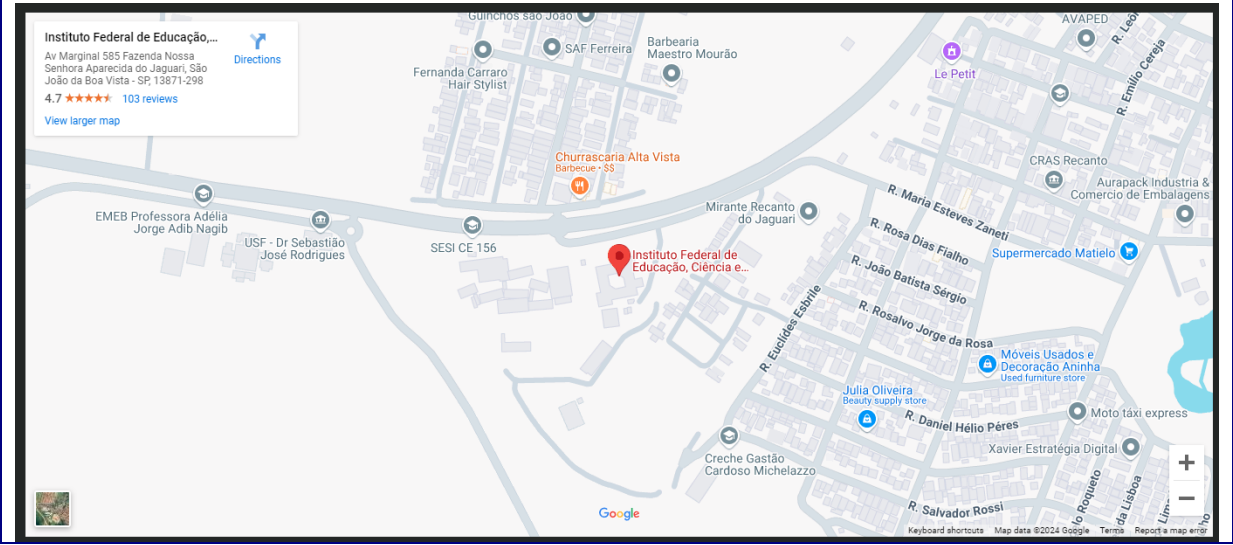
4.13. Detalhar Informações da Zona Azul

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o usuário obtenha detalhes específicos sobre as áreas de Zona Azul, como horários de funcionamento, tarifas, e pontos de pagamento.
Ator Principal:	População
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado no sistema.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O usuário acessa uma rua sinalizada como Zona Azul no mapa.	2. O sistema exibe detalhes como horários de funcionamento, preços, e pontos de pagamento disponíveis na área selecionada.
3. O usuário pode usar essas informações para planejar seu estacionamento de forma adequada.	
Fluxo Alternativo A: Informações Indisponíveis:	

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

	1. Se o sistema não encontrar detalhes para a Zona Azul selecionada:
	2. 2a. O sistema exibe uma mensagem informando que não há informações disponíveis no momento e sugere que o usuário consulte outra área ou volte mais tarde.

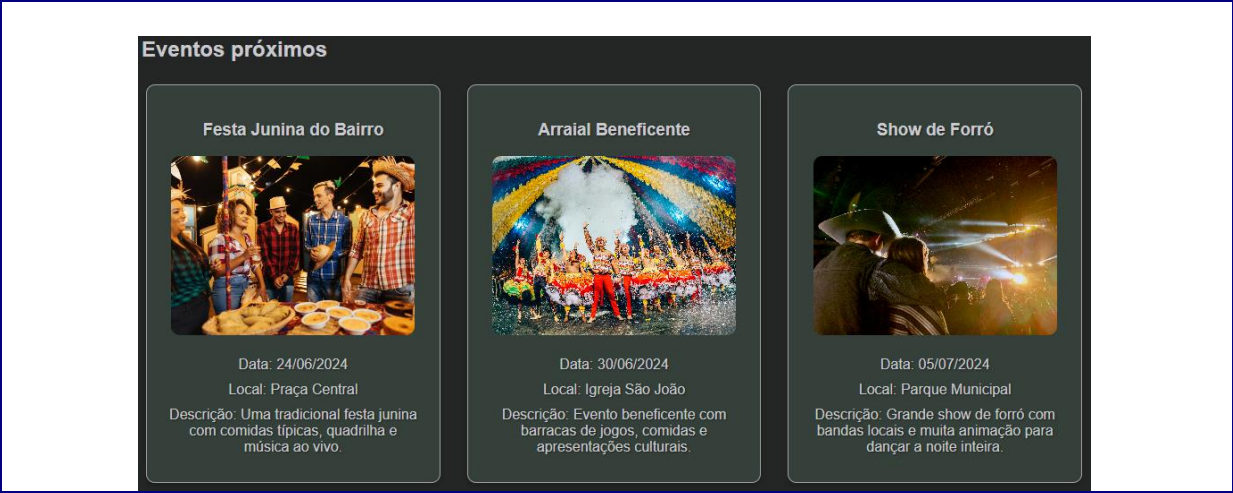
Protótipo de Interface Homem-Máquina:



4.14. Enviar Notificações de Eventos de Interesse

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o sistema envie notificações automáticas ao usuário sobre eventos locais de seu interesse, com base em suas preferências e histórico de navegação.
Ator Principal:	Sistema
Pré-Condição:	O usuário deve ter configurado suas preferências de notificações.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O sistema identifica eventos de interesse para o usuário com base em suas preferências e histórico de navegação.	2. O sistema envia notificações automáticas para o usuário sobre esses eventos.
3. O usuário recebe as notificações e pode clicar para ver mais detalhes ou ignorá-las.	
Fluxo Alternativo A: Notificações Desativadas:	
1. Se o usuário desativar as notificações:	3a. O sistema respeita a configuração e não envia notificações futuras até que o usuário as reactive.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

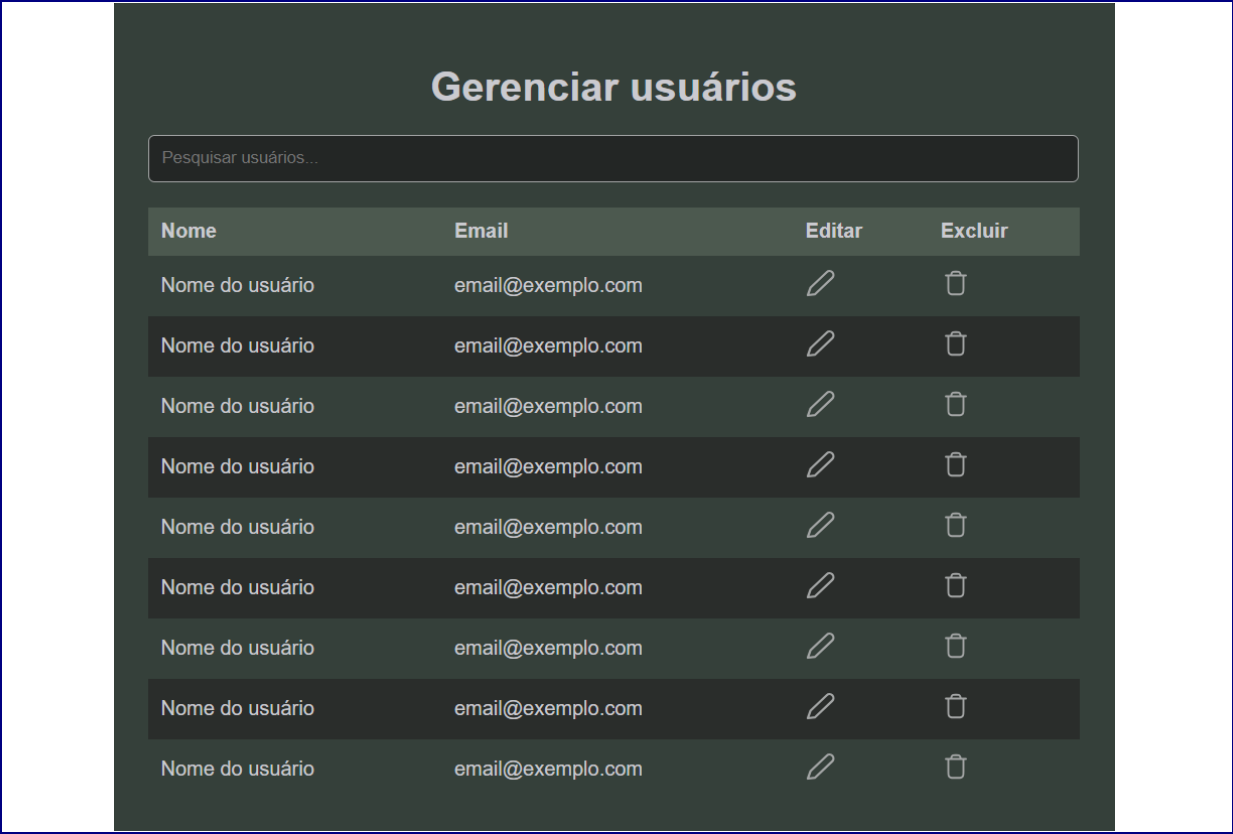
Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	



4.15. Gerenciar Usuários

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o administrador gerencie os usuários cadastrados no "Guia São João", incluindo visualizar, editar, ou excluir contas de usuário.
Ator Principal:	Administrador
Pré-Condição:	O administrador deve estar logado no painel de administração.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O administrador acessa o painel de administração e seleciona "Gerenciar Usuários".	2. O sistema exibe uma lista de todos os usuários registrados, com opções para visualizar, editar, ou excluir cada conta.
3. O administrador pode clicar em um usuário para visualizar ou modificar suas informações.	
Fluxo Alternativo A: Usuário Não Encontrado:	
1. Se o administrador tentar acessar uma conta de usuário não existente:	2. 2a. O sistema exibe uma mensagem informando que o usuário não foi encontrado e sugere que o administrador verifique as informações.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	



4.16. Excluir Usuário

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o administrador exclua permanentemente uma conta de usuário do "Guia São João".
Ator Principal:	Administrador
Pré-Condição:	O administrador deve estar logado no painel de administração.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O administrador acessa a lista de usuários através do painel de administração.	2. O administrador seleciona o usuário que deseja excluir.
3. O sistema solicita confirmação da exclusão.	4. O administrador confirma a exclusão.
5. O sistema remove o usuário do banco de dados e o exclui da lista.	
Fluxo Alternativo A: Exclusão Cancelada:	
1. Se o administrador cancelar a exclusão:	2. 4a. O sistema retorna à lista de usuários sem fazer alterações.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

Confirmar exclusão

Você tem certeza de que deseja excluir este usuário?

Cancelar

Excluir

4.17. Editar Usuário

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o administrador edite as informações de uma conta de usuário registrada no "Guia São João".
Ator Principal:	Administrador
Pré-Condição:	O administrador deve estar logado no painel de administração.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O administrador acessa a lista de usuários no painel de administração.	2. O administrador seleciona o usuário que deseja editar.
3. O sistema exibe o formulário com as informações atuais do usuário.	4. O administrador faz as alterações necessárias e confirma.
5. O sistema salva as alterações e atualiza as informações do usuário.	
Fluxo Alternativo A: Dados Inválidos:	
1. Se o administrador inserir dados inválidos:	2. 4a. O sistema exibe uma mensagem de erro solicitando que os dados sejam corrigidos antes de salvar.

Protótipo de Interface Homem-Máquina:

Editar usuário

Nome:

Email:

Telefone:

Endereço:

Cancelar

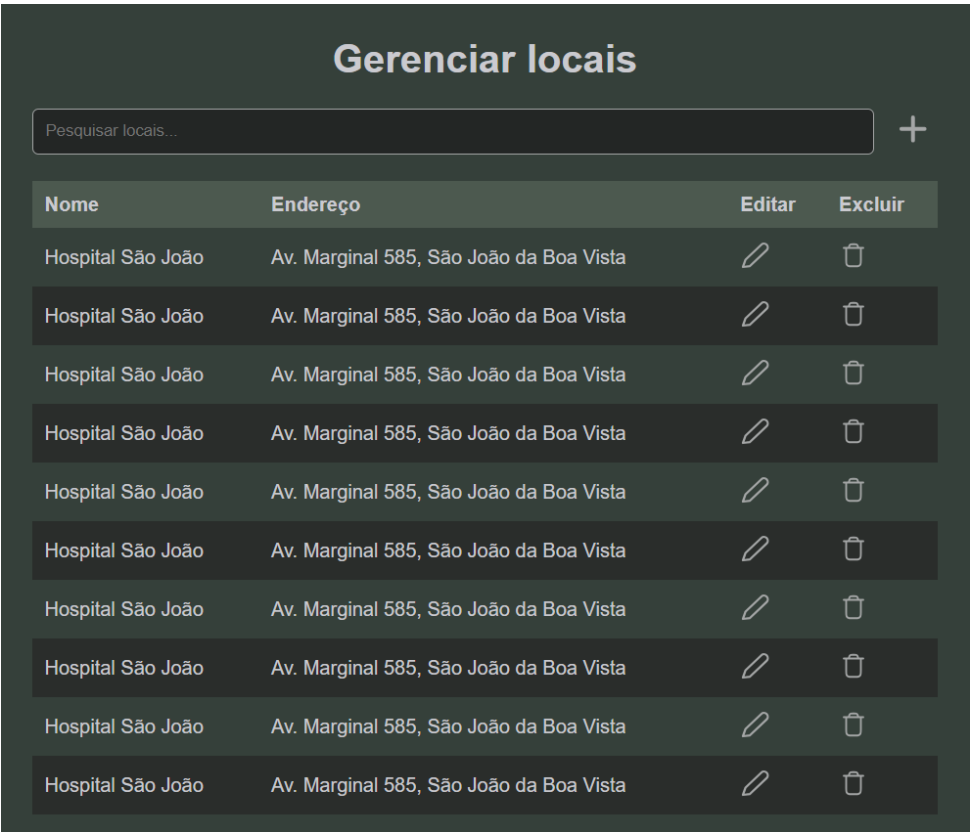
Salvar

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

4.18. Gerenciar Locais

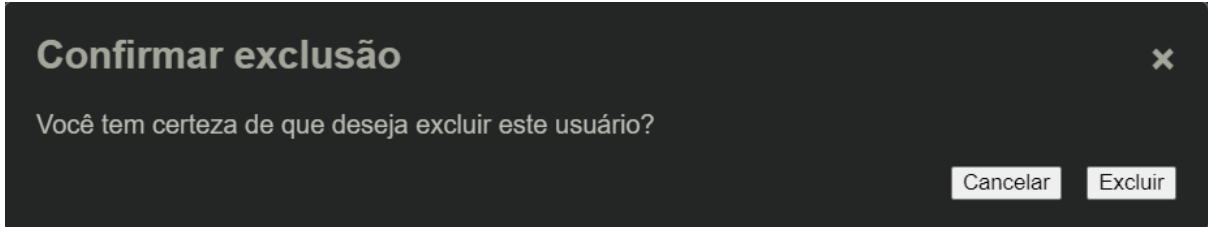
Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o administrador gerencie os locais registrados no mapa "Guia São João", incluindo visualizar, editar, ou excluir informações de locais.
Ator Principal:	Administrador
Pré-Condição:	O administrador deve estar logado no painel de administração.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O administrador acessa o painel de administração e seleciona "Gerenciar Locais".	2. O sistema exibe uma lista de todos os locais registrados no mapa, com opções para visualizar, editar, ou excluir cada local.
3. O administrador pode clicar em um local para visualizar ou modificar suas informações.	
Fluxo Alternativo A: Local Não Encontrado:	
1. Se o administrador tentar acessar um local não existente:	2. 2a. O sistema exibe uma mensagem informando que o local não foi encontrado e sugere que o administrador verifique as informações.

Protótipo de Interface Homem-Máquina:



Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

4.19. Excluir Local

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o administrador exclua permanentemente um local registrado no mapa "Guia São João".
Ator Principal:	Administrador
Pré-Condição:	O administrador deve estar logado no painel de administração.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O administrador acessa a lista de locais no painel de administração e seleciona o local.	2. O sistema solicita confirmação da exclusão.
3. O administrador confirma a exclusão.	4. O sistema remove o local do banco de dados e o exclui da lista.
Fluxo Alternativo A: Exclusão Cancelada	
1. Se o administrador cancelar a exclusão.	2. O sistema retorna à lista de locais sem fazer alterações
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
	

4.20. Editar Local

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Descrição: Este caso de uso permite que o administrador edite as informações de um local registrado no mapa "Guia São João"
Ator Principal:	Administrador
Pré-Condição:	O administrador deve estar logado no painel de administração.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O administrador acessa a lista de locais no painel de administração e selecionar o local.	2. O sistema exibe o formulário com as informações atuais do local.
3. O administrador faz as alterações necessárias e confirma.	4. O sistema salva as alterações e atualiza as informações do local.
Fluxo Alternativo A: Dados Inválidos	
1. Se o administrador inserir dados inválidos	2. O sistema exibe uma mensagem de erro solicitando que os dados sejam corrigidos antes de salvar.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

Editar local

Nome:

Endereço:

Descrição:

CancelarSalvar

4.21. Registrar Local

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o administrador registre novos locais no mapa "Guia São João", adicionando informações relevantes como nome, endereço, e tipo de local.
Ator Principal:	Administrador
Pré-Condição:	O administrador deve estar logado no painel de administração.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O administrador acessa a opção de "Registrar Local" no painel de administração.	2. O sistema exibe um formulário onde o administrador insere os dados do novo local.
3. O administrador preenche os campos necessários e confirma.	4. O sistema registra o novo local e o exibe no mapa.
Fluxo Alternativo A: Campos Obrigatórios em Branco	
1. Se o administrador deixar campos obrigatórios em branco.	2. O sistema solicita que o administrador preencha os campos obrigatórios antes de salvar.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
<div><h2>Gerenciar locais</h2><div><input type="text" value="Pesquisar locais..."/></div><div>+</div></div>	

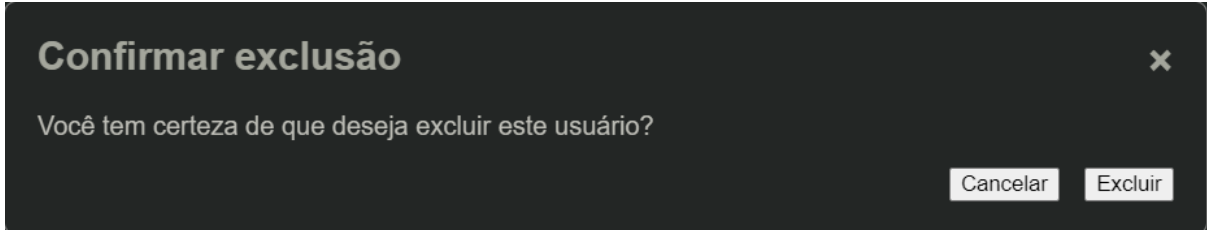
Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

4.22. Gerenciar eventos

Detalhes Gerais																																														
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o administrador gerencie os eventos registrados no mapa "Guia São João", incluindo visualizar, editar, ou excluir eventos.																																													
Ator Principal:	Administrador																																													
Pré-Condição:	O administrador deve estar logado no painel de administração.																																													
Fluxo Principal																																														
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:																																													
1. O administrador acessa o painel de administração e seleciona "Gerenciar Eventos".	2. O sistema exibe uma lista de todos os eventos registrados no mapa, com opções para visualizar, editar, ou excluir cada evento.																																													
3. O administrador pode clicar em um evento para visualizar ou modificar suas informações.																																														
Fluxo Alternativo A: Evento Não Encontrado																																														
1. Se o administrador tentar acessar um evento não existente.	2. O sistema exibe uma mensagem informando que o evento não foi encontrado e sugere que o administrador verifique as informações.																																													
Protótipo de Interface Homem-Máquina:																																														
<div><div><h2>Gerenciar eventos</h2><div><div>Pesquisar eventos...</div><div>+</div></div><table><tr><th>Nome</th><th>Endereço</th><th>Data</th><th>Editar</th><th>Excluir</th></tr><tr><td>Festa de São João</td><td>Praça Central</td><td>24/06/2024</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Festa de São João</td><td>Praça Central</td><td>24/06/2024</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Festa de São João</td><td>Praça Central</td><td>24/06/2024</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Festa de São João</td><td>Praça Central</td><td>24/06/2024</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Festa de São João</td><td>Praça Central</td><td>24/06/2024</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Festa de São João</td><td>Praça Central</td><td>24/06/2024</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Festa de São João</td><td>Praça Central</td><td>24/06/2024</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Festa de São João</td><td>Praça Central</td><td>24/06/2024</td><td></td><td></td></tr></table></div></div>		Nome	Endereço	Data	Editar	Excluir	Festa de São João	Praça Central	24/06/2024			Festa de São João	Praça Central	24/06/2024			Festa de São João	Praça Central	24/06/2024			Festa de São João	Praça Central	24/06/2024			Festa de São João	Praça Central	24/06/2024			Festa de São João	Praça Central	24/06/2024			Festa de São João	Praça Central	24/06/2024			Festa de São João	Praça Central	24/06/2024		
Nome	Endereço	Data	Editar	Excluir																																										
Festa de São João	Praça Central	24/06/2024																																												
Festa de São João	Praça Central	24/06/2024																																												
Festa de São João	Praça Central	24/06/2024																																												
Festa de São João	Praça Central	24/06/2024																																												
Festa de São João	Praça Central	24/06/2024																																												
Festa de São João	Praça Central	24/06/2024																																												
Festa de São João	Praça Central	24/06/2024																																												
Festa de São João	Praça Central	24/06/2024																																												

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

4.23. Excluir evento

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o administrador exclua permanentemente um evento registrado no mapa "Guia São João".
Ator Principal:	Administrador
Pré-Condição:	O administrador deve estar logado no painel de administração.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O administrador acessa a lista de eventos no painel de administração e seleciona o evento.	2. O sistema solicita confirmação da exclusão.
3. O administrador confirma a exclusão.	4. O sistema remove o evento do banco de dados e o exclui da lista.
Fluxo Alternativo A: Exclusão Cancelada	
1. Se o administrador cancelar a exclusão.	2. O sistema retorna à lista de eventos sem fazer alterações.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
	

4.24. Editar evento

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o administrador edite as informações de um evento registrado no mapa "Guia São João".
Ator Principal:	Administrador
Pré-Condição:	O administrador deve estar logado no painel de administração.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O administrador acessa a lista de eventos no painel de administração e seleciona o evento.	2. O sistema exibe o formulário com as informações atuais do evento.
3. O administrador faz as alterações necessárias e confirma.	4. O sistema salva as alterações e atualiza as informações do evento.
Fluxo Alternativo A: Dados Inválidos	
1. Se o administrador inserir dados inválidos	2. O sistema exibe uma mensagem de erro solicitando que os dados sejam corrigidos antes de salvar.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

Editar evento

Nome:

Endereço:

Data:

dd/mm/aaaa

Descrição:

Cancelar

Salvar

4.25. Registrar evento

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso permite que o administrador registre novos eventos no mapa "Guia São João", adicionando informações relevantes como nome, data, e local do evento.
Ator Principal:	Administrador
Pré-Condição:	O administrador deve estar logado no painel de administração.
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. O administrador acessa a opção de "Registrar Evento" no painel de administração.	2. O sistema exibe um formulário onde o administrador insere os dados do novo evento.
3. O sistema exibe um formulário onde o administrador insere os dados do novo evento.	4. O sistema registra o novo evento e o exibe no mapa.
Fluxo Alternativo A: Campos Obrigatórios em Branco	
1. Se o administrador deixar campos obrigatórios em branco.	2. O sistema solicita que o administrador preencha os campos obrigatórios antes de salvar.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
<div><div>Gerenciar eventos</div><div><div>Pesquisar eventos...</div><div>+</div></div></div>	

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

5. Estimativa de Esforços por Pontos de Caso de Uso

5.1. Fatores Técnicos

Fatores Técnicos	Peso	Relevância	Resultado
Sistema Distribuído	2	4	8
Desempenho da Aplicação	1	1	1
Eficiência do Usuário Final	1	4	4
Complexidade de Processamento Interno	1	1	1
Reusabilidade de Código	1	4	4
Facilidade de Instalação	0.5	5	2.5
Usabilidade (Facilidade de utilização)	0.5	2	1
Portabilidade	2	3	6
Facilidade de Manutenção	1	5	5
Concorrências	1	4	4
Características de Segurança	1	1	1
Acesso Direto a Dispositivos de Terceiros	1	0	0
Requer Treinamento Especial aos Usuários	1	0	0
		Tfactor	37.5

5.2. Fatores Ambientais

Fatores Ambientais	Peso	Relevância	Resultados
Familiaridade com o Processo Iterativo Unificado	1.5	1	1.5
Experiência na Aplicação	0.5	0	0
Experiência em Orientação a Objetos	1	1	1
Capacidade de Liderança em Análise	0.5	0	0
Motivação	1	4	4
Estabilidade de Requisitos	2	3	6
Consultores <i>Part-Time</i>	-1	0	0
Linguagem de Programação na Linguagem	-1	4	-4
		Tfactor	8.5

5.3. Estimativa de Esforços

Abaixo, encontram-se definidas as métricas para a estimativa de esforços do módulo em questão:

Guia São João	Versão: 1.0
Modelo de Casos de Uso	Data: 29/08/24
Casos de uso – Guia São João.docx	

Estimativa

Detalhes

Nome

API Whatsapp

Complexidade

Simple

Total de Pesos Não Ajustados dos Atores: 15

Total de Pesos Não Ajustados dos Casos de Uso: 155

Pontos Totais Não Ajustados: 170

Fator de Complexidade Técnica: 0,975

Eficiência do Fator Ambiental: 1,145

Pontos Totais de Casos de Uso Ajustados: 189,784

Horas gasta por pessoa para cada PCU.

36

6832,22

Informações dos Atores

Atores Simples

Atores Médio

Atores Complexo

Total de Atores

6

0

3

9

Informações dos Casos de Uso

Casos de Uso Simples

Casos de Uso Médio

Casos de Uso Complexo

Total de Casos de Uso

21

2

2

25

6

5

4

3

2

1

0

Atores Simples

Atores Médio

Atores Complexo

20

15

10

5

0

Caso de Uso Simples

Caso de Uso Médio

Caso de Uso Complexo

Na tabela a seguir, existe um resumo das métricas:

Valor da Hora do Projeto:	R\$ 20,00	
Quantidade de Horas Prevista no Módulo:	6832,22	
Quantidade de Atores:		
Simple	Médio	Complexo
6	0	3
Quantidade de Casos de Uso:		
Simple	Médio	Complexo
21	2	2
Valor Total do Módulo:	R\$ 136.644,40	

Confidencial

©MW Tech, 2024

Pág. 28 de 28