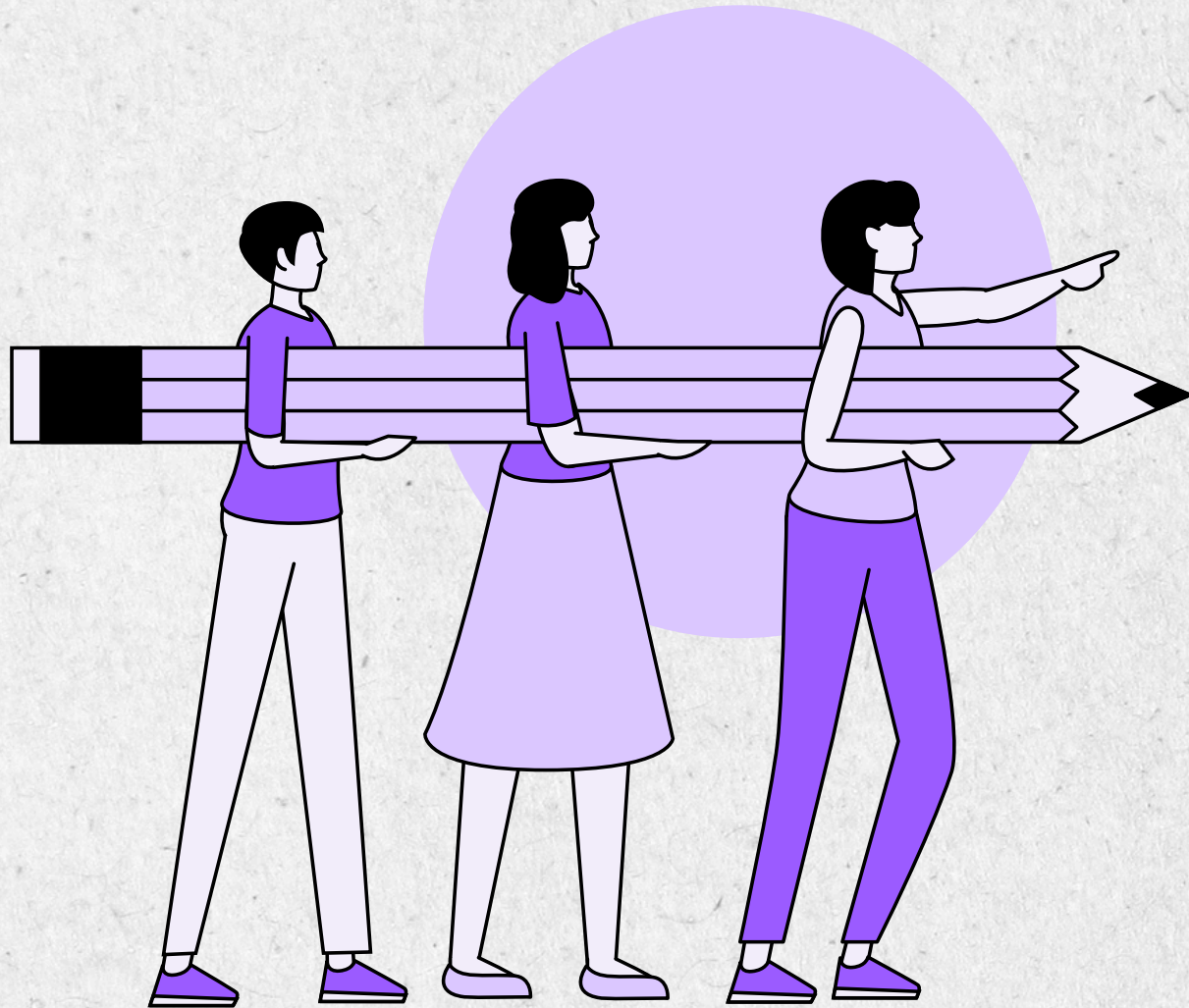


PRÁTICA 01 - LIVRARIA



Você está fazendo um programa simples de registro de livros para a livraria de seu avô. O sistema deve permitir as seguintes ações:

- Adicionar um livro
- Remover um livro
- Consultar livros disponíveis

Cada livro tem as seguintes características:

- Nome do livro
- Autor
- Preço
- Quantidade