



(14) 9 9153-9087 

25 anos 

Rua Virgílio Malta 2053 

biakakuta@gmail.com 

BEATRIZ KYKUE KAKUTA

SOBRE MIM

Procuro uma oportunidade de emprego na área de tecnologia, onde possa aplicar meus conhecimentos adquiridos durante a graduação em Engenharia Mecatrônica. Tenho interesse em atuar com desenvolvimento de sistemas, automação, eletrônica ou outras frentes tecnológicas que estimulem o aprendizado constante e a inovação.

EXPERIÊNCIA

Enatech - Projeto de Extensão

2023

Com o foco principal no desenvolvimento de aplicativos móveis inovadores. Como parte deste projeto de extensão, estou contribuindo ativamente para o desenvolvimento de aplicativos móveis utilizando a linguagem Flutter. Assim como, o conhecimento de conceitos de front-end e back-end. Onde, o enfoque principal é o desenvolvimento no front-end, onde estou trabalhando ativamente no design e na usabilidade dos aplicativos, colaborando na criação de interfaces de usuários.

Equipe NoizAvua Aerodesign

2019.2-2020.1

Como integrante do projeto, participei ativamente da equipe focada no desenvolvimento de aeronaves rádio controladas de alto desempenho. Minha área de atuação foi na parte mecânica, onde fui responsável por estudar os funcionamentos de um avião e também aprender a calcular usando o Matlab para fazer as possíveis simulações. Colaborando assim, para a construção e teste de aeronaves em escala reduzida.

Centro acadêmico de Engenharia Mecatrônica

2019.1-2020.1

Em particular, assumi um papel na coordenação do curso, o que me proporcionou um entendimento mais profundo dos processos internos do curso, além de aprimorar minhas competências em gestão e comunicação.

Estágio como Auxiliar de Instrutor de Tecnologia Integrada

Atuei no apoio às atividades educacionais, com foco no desenvolvimento de soft skills dos alunos. Contribuí com metodologias voltadas à comunicação, empatia e trabalho em equipe. Também aprofundei meus conhecimentos em programação, eletrônica e modelagem.

Instrutora de Tecnologia Integrada

Fui efetivada como instrutora, passando a ministrar aulas práticas e teóricas em programação, Arduino, eletrônica básica, modelagem e impressão 3D, pilotagem de drones e robótica com LEGO. Planejo e executo atividades que estimulam o raciocínio lógico e a criatividade dos alunos, além de promover o uso de tecnologias emergentes em contextos educacionais. Esta experiência ampliou minha capacidade de liderança técnica, didática e domínio de ferramentas relevantes para a engenharia.

QUALIFICAÇÕES

Linguagens de Programação

- Flutter
- C++
- C
- Python

Design:

- Canva
- Figma

Experiências com Softwares

- AutoCAD
- Solidworks
- Inventor
- ANSYS
- Fusion
- Android Studio
- VScode
- Vm VirtualBoxes
- Codesys
- Matlab
- Simulink
- PSIM
- Excel, Word e Power Point
- Capcut
- Unity

Idiomas:

- Inglês (Intermediário)
- Espanhol (Básico)

EDUCAÇÃO

Graduando em Engenharia Mecatrônica

Universidade Federal de São João del-rei (2019.1 - 2025.2)

HABILIDADES

- Organização
- Proatividade
- Observadora
- Aprendo Rápido
- Determinada
- Soft Skills