



# BIAGIO CUBISINO

Data di nascita: 15/061999

Nazionalità: Italiana

## CONTATTI



(+39) 342 5180540



biagio.99cubisino@gmail.com



Viale europa 12,  
97013 Comiso, Italia  
(Abitazione)

## COMPETENZE

- Programmazione ad oggetti
- Architettura dei calcolatori
- Strutture dati
- Basi di dati
- C++
- SQL
- MYSQL
- C#
- Unity
- Unity editor
- Git
- Unit test

## PROFILO PERSONALE

Studiante presso la facoltà di Informatica a Catania. Mi trovo nel mio ultimo anno di studi. Appassionato di sviluppo software e tecnologie innovative. Ho maturato esperienze concrete attraverso progetti universitari e personali.

Mi distingo per le mie capacità di problem- solving, la mia attenzione ai dettagli e la mia predisposizione al lavoro di squadra. Desideroso di contribuire in un ambiente professionale dinamico e stimolante.

## FORMAZIONE

### ISTITUTO DI ISTRUZIONE SECONDARIA G.CARDUCCI, LICEO SCIENTIFICO

15/09/2013 - 06/12/2018 Comiso, italia

Voto : 68/100

### UNIVERSITÀ DI CATANIA

#### Laureando alla triennale di Informatica

20/09/2018 - Attuale Catania, Italia

Durante il corso di studi triennale in Informatica, ho acquisito una solida formazione in diversi ambiti, con corsi principali come Programmazione, Algoritmi e Strutture Dati, Basi di Dati e Ingegneria del Software.

#### Corsi Principali:

- Linguaggi di Programmazione
- Programmazione ad oggetti
- Algoritmi e strutture dati
- Basi di dati
- Sistemi Operativi
- Sviluppo Database
- Architettura dei calcolatori

#### Attestati:

- **Git , Unit Test e Python:** Certificato di competenza ottenuto tramite tirocinio universitario, Luglio 2023

## COMPETENZE LINGUISTICHE

**Lingua Madre:** Italiano

**Altre lingue:** Inglese (Livello B1)

## Progetti

Durante il mio percorso di studi in Informatica e tramite l'apprendimento autonomo, ho sviluppato una serie di progetti che dimostrano le mie competenze in vari ambiti della programmazione e dello sviluppo software.

### Progetto di sviluppo di un Database:

Questo progetto è un sistema sviluppato in **SQL** per gestire la vendita di biglietti per eventi. Si concentra sulla progettazione concettuale, logica e fisica di un database per gestire informazioni relative agli eventi, ai luoghi, ai biglietti, ai clienti, agli artisti e ai promotori coinvolti nel processo di vendita dei biglietti.

### Progetto Programmazione 2:

Il progetto consiste nell'implementare un programma in C++ che legge i dati degli studenti da un file di testo denominato 'Studenti.txt', per creare gruppi di studenti, seguendo criteri specifici basati sulla media dei voti utilizzando strutture dati.

### Progetto Knight Warrior:

Il progetto in questione è un gioco platform sviluppato utilizzando Unity e il linguaggio di programmazione C#. Il gioco, intitolato Knight warrior è basato su una serie di meccaniche classiche dei giochi platform. L'obiettivo principale del giocatore è guidare il protagonista attraverso una serie di livelli, raccogliendo fragole e affrontando sfide.

### Progetto di Tirocinio universitario: Sviluppo con Git, Unit Test, Python

- Collaborazione in team: Lavoro con un gruppo di 3 studenti per sviluppare e testare un'applicazione Python.
- Utilizzo di Git: Implementazione di controllo di versione e gestione del codice sorgente.
- Unit test: Sviluppo di test unitari per garantire la qualità del codice.

Per una panoramica dettagliata di questi progetti, potete visitare il mio repository GitHub al seguente link:

**<https://github.com/Biagem01>**