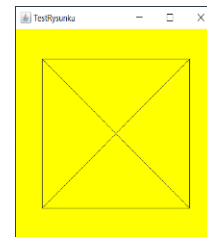


Egzamin grupa A

Zad1. Należy napisać program konsolowy obliczający pole powierzchni bocznej i objętość prostopadłościanu prawidłowego czworokątnego, dla podanej przez użytkownika długości krawędzi podstawy a i wysokości h . Program sprawdza poprawność podanych danych przez użytkownika.

Zad 2. Używając klasy Swing w panelu należy utworzyć rysunek linii prostych i prostokąta tak jak pokazano na rysunku.



Zad 3. Zaprojektować klasę „Książka”. Za pomocą klasy należy utworzyć listę książek i posortować wpisane rekordy do listy tytułami alfabetycznie zgodnie ze słownikiem polskim.

Zad 4. Należy zaprojektować klasę Punkt2D. Następnie zaprojektować klasę Punkt2DKolor dziedziczącą po klasie Punkt2D. Jakie konstruktory i metody są niezbędne do poprawnego działania obu klas?

Zad5. Proszę wyjaśnić pojęcie serializacji i deserializacji na przykładzie klasy „Książka”.