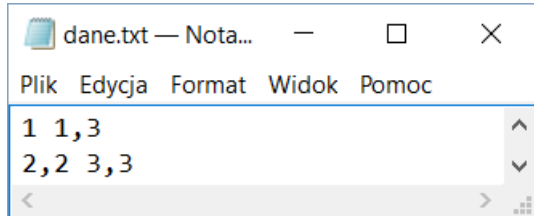


Zbory tekstowe

Zadanie 1. W pliku dane.txt zapisane są dwa punkty w kolejnych dwóch liniach. Punkt jest zapisany w postaci znakowej w kodzie ANSI (kody ASCII) jako dwie liczby rzeczywiste oddzielone spacją tak jak pokazano na rysunku.



Program wczytuje zapisane punkty z pliku sprawdzając poprawność otwarcia pliku i poprawność wczytania liczb, następnie oblicza odległość pomiędzy wczytanymi punktami i zapisuje wynik do pliku wynik.txt.

Zadanie 2. Program czyta z linii poleceń dodatnią liczbę całkowitą n i zapisuje n wygenerowanych liczb pseudo losowych do pliku tekstowego losowe.txt. Każda wygenerowana liczba jest zapisana w pliku w pojedynczej linii tekstu.

Zadanie 3. Należy napisać program zapisujący do pliku ciąg znaków "Polskie znaki:ąćłóśźż\n" . Nazwa pliku ze ścieżką dostępu do pliku powinna być wczytana z konsoli.

Zadanie 4. Należy napisać program wyświetlający pierwszą linię tekstu zapisaną w pliku. Nazwa pliku ze ścieżką dostępu do pliku powinna być również wczytana z konsoli.

Zadanie 5. W pliku we.txt umieszczono liczby całkowite, każda liczba w jednej linii tekstu. Należy wczytać liczby z pliku uporządkować je od najmniejszej do największej i zapisać do pliku tekstowego wy.txt (każda liczba w jednej linii tekstu).

Zadanie 6. Napisać program przepisujący znaki ze zbioru otwartego do odczytu i zapisujący je w drugim zbiorze. Nazwy zbiorów są pobierane z linii poleceń.