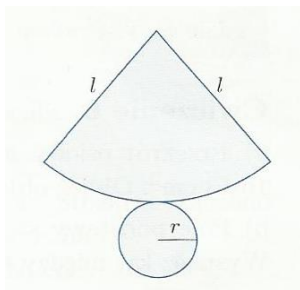


Zadanie 1.



Należy napisać program obliczający pole powierzchni i objętość stożka dla zadanej przez użytkownika tworzącej stożka i promienia podstawy. Program sprawdza poprawność wprowadzonych danych przez użytkownika.

Zadanie 2.

Należy napisać program i metodę w klasie Algorytm wyszukujący indeks elementu największego w prowadzonym przez użytkownika ciągu liczb rzeczywistych.

Zadanie 3.

Należy napisać program przepisujący zawartość pliku tekstowego na monitor. Nazwa pliku ze ścieżką dostępu do pliku jest podana z linii poleceń. Program dodatkowo obsługuje wyjątek podania nieoprawnej ścieżki dostępu do pliku lub próby otwarcia nie istniejącego pliku.

Zadanie 4.

Dana jest klasa referencyjna dane zawierająca trzy pola prywatne: id – numer identyfikujący rekord, nazwisko – nazwisko pracownika i wynagrodzenie – określające zarobek pracownika.

Należy przeciążyć metodę CompareTo() w celu posortowania rekordów wg. pola wynagrodzenie. W programie należy utworzyć tablicę rekordów pracowników i posortować ją za pomocą przeciążonej metody.

Zad 5. Zaprojektować własną klasę „Muzyka”. Za pomocą klasy należy utworzyć listę zawierającą spis wydanych albumów muzycznych na CD/DVD z ich ceną. Następnie posortować rekordy w liście tytułami albumów alfabetycznie, za pomocą przeciążonej w klasie Muzyka metody ComprareTo().

Uwaga 1: Sortowanie odbywa się zgodnie z alfabetem polskim.

Uwaga 2: Klasa powinna być zaprojektowana w sposób odzwierciedlający wypożyczalnię płyt CD/DVD.