Título do Projeto Extremamente Aesthetic ;)

Descrição: História interativas- Criar narrativa onde os leitores podem escolher o rumo da história.

Tecnologias utilizadas: Copilot

Processo de criação: Eu pedi sugestões de conteúdos criativos para IA e como gosto de ler decidi escolher a história interativa.

Resultado:

Aventura na Floresta Encantada

Você é um jovem aventureiro que decide explorar a misteriosa Floresta Encantada. Dizem que a floresta é cheia de segredos e criaturas mágicas. Sua jornada começa ao amanhecer, com o sol brilhando entre as árvores altas.

Capítulo 1: A Entrada da Floresta

Você se encontra na entrada da floresta. Há dois caminhos à sua frente:

- 1. Caminho da Direita: Um caminho estreito e sinuoso que parece pouco utilizado.
- Caminho da Esquerda: Um caminho mais largo e bem marcado, com pegadas recentes.

Escolha seu caminho:

- Se você escolher o Caminho da Direita, vá para o Capítulo 2A.
- Se você escolher o Caminho da Esquerda, vá para o Capítulo 2B.

Capítulo 2A: O Caminho da Direita

Você segue pelo caminho estreito e sinuoso. A vegetação é densa e você ouve sons estranhos ao seu redor. De repente, você encontra uma clareira com uma árvore gigante no centro. A árvore parece estar brilhando com uma luz mágica.

- Investigar a árvore: Vá para o Capítulo 3A.
- Continuar pelo caminho: Vá para o Capítulo 3B.

Capítulo 2B: O Caminho da Esquerda

Você segue pelo caminho mais largo e bem marcado. O caminho é tranquilo e você encontra várias flores coloridas ao longo do percurso. Após algum tempo, você chega a um rio cristalino com uma ponte de madeira.

- Atravessar a ponte: Vá para o Capítulo 3C.
- Seguir o rio: Vá para o Capítulo 3D.

Capítulo 3A: A Árvore Mágica

Ao se aproximar da árvore, você percebe que ela está cheia de inscrições antigas. De repente, uma voz ecoa em sua mente, oferecendo-lhe um desejo.

• Pedir um desejo: Vá para o Capítulo 4A.

• Recusar o desejo: Vá para o Capítulo 4B.

Capítulo 3B: Continuando pelo Caminho

Você decide ignorar a árvore e continuar pelo caminho. Após algum tempo, você encontra uma cabana abandonada.

• Entrar na cabana: Vá para o Capítulo 4C.

Passar pela cabana: Vá para o Capítulo 4D.

Capítulo 3C: Atravessando a Ponte

Você atravessa a ponte de madeira e chega a uma pequena vila escondida na floresta. Os moradores parecem amigáveis e convidam você para ficar.

• Ficar na vila: Vá para o Capítulo 4E.

Continuar sua jornada: Vá para o Capítulo 4F.

Capítulo 3D: Seguindo o Rio

Você decide seguir o rio e encontra uma caverna escondida atrás de uma cachoeira.

• Entrar na caverna: Vá para o Capítulo 4G.

• Voltar para o caminho principal: Vá para o Capítulo 4H.

Reflexão: O desafio de usar para criar alguma coisa utilizando IA é saber formular as perguntas e ter criatividade.

github: