Trabalho de Conclusão do Curso Tecnólogo em Sistemas para Internet

Antônio Victor Evangelista Bianca Gabriela da Silva Vinícius Gonçalves Marin

2025

UniALFA Umuarama / Paraná

Sumário

1. INTRODUÇÃO	8
2. PROJETO DO SISTEMA	9
2.1 User Story (Tela Inicial do Sistema - index.php)	9
2.1.1 Critérios	9
2.1.2 Regras de Negócio	9
2.1.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	9
2.1.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	10
2.1.5 Requisitos Não Funcionais	10
2.2 User Story (Tela de Login - login.php)	10
2.2.1 Critérios	10
2.2.2 Regras de Negócio	11
2.2.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	11
2.2.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	11
2.2.5 Requisitos Não Funcionais	11
2.3 User Story (Tela de Cadastro de Usuário - register.php)	11
2.3.1 Critérios	12
2.3.2 Regras de Negócio	12
2.3.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	
2.3.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	12
2.3.5 Requisitos Não Funcionais	12
2.4 User Story (Painel Administrativo - admin.php)	
2.4.1 Critérios	13
2.4.2 Regras de Negócio	13
2.4.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	
2.4.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	
2.4.5 Requisitos Não Funcionais	13
2.5 User Story (Listagem de Animais - animais.php)	14
2.5.1 Critérios	
2.5.2 Regras de Negócio	
2.5.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	
2.5.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	
2.5.5 Requisitos Não Funcionais	
2.6 User Story (Administração de Animais - admin_animais.php)	
2.6.1 Critérios	
2.6.2 Regras de Negócio	
2.6.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	
2.6.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	15

	2.6.5 Requisitos Não Funcionais	16
2.7	User Story (Página de Eventos - eventos.php)	16
	2.7.1 Critérios	16
	2.7.2 Regras de Negócio	16
	2.7.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	16
	2.7.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	16
	2.7.5 Requisitos Não Funcionais	17
2.8	User Story (Página de Rifas - rifas.php)	17
	2.8.1 Critérios	17
	2.8.2 Regras de Negócio	17
	2.8.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	17
	2.8.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	17
	2.8.5 Requisitos Não Funcionais	18
2.9	User Story (Logout - logout.php)	18
	2.9.1 Critérios	18
	2.9.2 Regras de Negócio	18
	2.9.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	18
	2.9.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	18
	2.9.5 Requisitos Não Funcionais	18
3.1	User Story (Botão "Login")	19
	3.1.1 Critérios	19
	3.1.2 Regras de Negócio	19
	3.1.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	19
	3.1.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	19
	3.1.5 Requisitos Não Funcionais	19
3.2	User Story (Botão "Registrar")	19
	3.2.1 Critérios	20
	3.2.2 Regras de Negócio	20
	3.2.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	20
	3.2.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	20
	3.2.5 Requisitos Não Funcionais	20
3.3	User Story (Botão "Ver Animais")	20
	3.3.1 Critérios	20
	3.3.2 Regras de Negócio	20
	3.3.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	21
	3.3.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	21
	3.3.5 Requisitos Não Funcionais	21
3.4	User Story (Botão "Ver Rifas")	21
	3.4.1 Critérios.	
	3.4.2 Regras de Negócio	21
	3.4.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	21
	3.4.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	22
	3.4.5 Requisitos Não Funcionais	22

3.5 User Story (Botão "Ver Eventos")	22
3.5.1 Critérios	22
3.5.2 Regras de Negócio	22
3.5.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	22
3.5.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	22
3.5.5 Requisitos Não Funcionais	23
3.6 User Story (Botão "Voltar")	23
3.6.1 Critérios	23
3.6.2 Regras de Negócio	23
3.6.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	23
3.6.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	23
3.6.5 Requisitos Não Funcionais	24
3.7 User Story (Botão "Adotar")	24
3.7.1 Critérios	24
3.7.2 Regras de Negócio	24
3.7.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	24
3.7.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	24
3.7.5 Requisitos Não Funcionais	24
3.8 User Story (Botão "Participar" - Eventos)	25
3.8.1 Critérios	25
3.8.2 Regras de Negócio	25
3.8.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	25
3.8.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	25
3.8.5 Requisitos Não Funcionais	25
3.9 User Story (Botão "Participar" - Rifas)	25
3.9.1 Critérios	26
3.9.2 Regras de Negócio	26
3.9.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	26
3.9.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	26
3.9.5 Requisitos Não Funcionais	26
3.10 User Story (Botão "Cadastrar" - Animais)	26
3.10.1 Critérios	26
3.10.2 Regras de Negócio	
3.10.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	27
3.10.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	
3.10.5 Requisitos Não Funcionais	
3.11 User Story (Botão "Sair")	
3.11.1 Critérios	
3.11.2 Regras de Negócio	
3.11.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	
3.11.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	
3.11.5 Requisitos Não Funcionais	
3.12 User Story (Botão "Início")	28

	3.12.1 Critérios	.28
	3.12.2 Regras de Negócio	28
	3.12.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	28
	3.12.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	29
	3.12.5 Requisitos Não Funcionais	29
4.1	User Story (Campo "Nome" - Cadastro de Usuário)	.29
	4.1.1 Critérios	
	4.1.2 Regras de Negócio	29
	4.1.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	29
	4.1.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	29
	4.1.5 Requisitos Não Funcionais	30
4.3	User Story (Campo "Senha" - Login e Cadastro)	30
	4.3.1 Critérios	
	4.3.2 Regras de Negócio	30
	4.3.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	30
	4.3.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	30
	4.3.5 Requisitos Não Funcionais	31
4.4	User Story (Campo "Nome" - Cadastro de Animal)	.31
	4.4.1 Critérios	31
	4.4.2 Regras de Negócio	31
	4.4.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	31
	4.4.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	31
	4.4.5 Requisitos Não Funcionais	32
4.5	User Story (Campo "Idade" - Cadastro de Animal)	.32
	4.5.1 Critérios	32
	4.5.2 Regras de Negócio	32
	4.5.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	32
	4.5.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	32
	4.5.5 Requisitos Não Funcionais	32
4.6	User Story (Campo "Descrição" - Cadastro de Animal)	33
	4.6.1 Critérios	33
	4.6.2 Regras de Negócio	33
	4.6.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	33
	4.6.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	33
	4.6.5 Requisitos Não Funcionais	33
4.7	User Story (Campo "Foto" - Cadastro de Animal)	.33
	4.7.1 Critérios	34
	4.7.2 Regras de Negócio	34
	4.7.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	34
	4.7.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	34
	4.7.5 Requisitos Não Funcionais	34
5.1	User Story (Mensagem "Preencha todos os campos")	34
	5.1.1 Critérios	34

	5.1.2 Regras de Negócio	35
	5.1.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	35
	5.1.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	35
	5.1.5 Requisitos Não Funcionais	35
5.2	User Story (Mensagem "Senha incorreta")	35
	5.2.1 Critérios	36
	5.2.2 Regras de Negócio	36
	5.2.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	36
	5.2.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	36
	5.2.5 Requisitos Não Funcionais	36
5.3	User Story (Mensagem "Usuário não encontrado")	36
	5.3.1 Critérios	36
	5.3.2 Regras de Negócio	37
	5.3.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	37
	5.3.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	37
	5.3.5 Requisitos Não Funcionais	37
5.4	User Story (Mensagem "Registro com sucesso")	37
	5.4.1 Critérios	37
	5.4.2 Regras de Negócio	38
	5.4.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	38
	5.4.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	38
	5.4.5 Requisitos Não Funcionais	38
5.5	User Story (Mensagem "E-mail já cadastrado")	38
	5.5.1 Critérios	38
	5.5.2 Regras de Negócio	38
	5.5.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	39
	5.5.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	39
	5.5.5 Requisitos Não Funcionais	39
6. l	Jser Stories de Feedback Visual e Funcional	39
6.1	User Story (Borda Vermelha nos Erros)	39
	6.1.1 Critérios	39
	6.1.2 Regras de Negócio	39
	6.1.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	39
	6.1.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	40
	6.1.5 Requisitos Não Funcionais	40
6.2	User Story (Mensagem Verde de Sucesso)	.40
	6.2.1 Critérios	40
	6.2.2 Regras de Negócio	40
	6.2.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	
	6.2.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	41
	6.2.5 Requisitos Não Funcionais	41
6.3	User Story (Loading/Spinner)	41
	6.3.1 Critérios	41

	6.3.2 Regras de Negócio	41
	6.3.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	41
	6.3.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	42
	6.3.5 Requisitos Não Funcionais	42
	6.4 User Story (Redirecionamento Pós-Login)	42
	6.4.1 Critérios	42
	6.4.2 Regras de Negócio	42
	6.4.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	42
	6.4.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	42
	6.4.5 Requisitos Não Funcionais	
	6.5 User Story (Mensagem "Nenhum resultado encontrado")	43
	6.5.1 Critérios	43
	6.5.2 Regras de Negócio	43
	6.5.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	43
	6.5.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	43
	6.5.5 Requisitos Não Funcionais	
	6.6 User Story (Asteriscos em Campos Obrigatórios)	44
	6.6.1 Critérios	44
	6.6.2 Regras de Negócio	44
	6.6.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	44
	6.6.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	44
	6.6.5 Requisitos Não Funcionais	45
	7.1 User Story (Visitante)	45
	7.1.1 Critérios	45
	7.1.2 Regras de Negócio	
	7.1.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	45
	7.1.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	45
	7.1.5 Requisitos Não Funcionais	46
	7.2 User Story (Administrador Autenticado)	46
	7.2.1 Critérios	
	7.2.2 Regras de Negócio	
	7.2.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	46
	7.2.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	
	7.2.5 Requisitos Não Funcionais	
	7.3 User Story (Visibilidade Condicional de Menus e Botões)	47
	7.3.1 Critérios	
	7.3.2 Regras de Negócio	
	7.3.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)	
	7.3.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)	
	7.3.5 Requisitos Não Funcionais	
3.	ANEXOS	48

1. INTRODUÇÃO

A Sociedade de Amparo aos Animais de Umuarama (SAAU) é uma organização sem fins lucrativos que faz um trabalho muito importante: cuidar de animais que estão em situação de abandono ou doentes nas ruas da cidade. Entre as ações da ONG estão o resgate desses animais, o atendimento veterinário, a castração e, depois que estão saudáveis, a promoção da adoção responsável. Com o aumento da demanda por esses serviços e as limitações de recursos, ficou claro que era preciso modernizar e melhorar a forma como tudo isso é feito, principalmente na organização interna e na comunicação com a comunidade.

Pensando nisso, este projeto desenvolveu um sistema digital que vai ajudar a SAAU a cuidar melhor dos animais e também a se aproximar mais das pessoas que querem ajudar. A ideia é que essa plataforma facilite o trabalho dos voluntários, organize as informações de forma prática e dê mais visibilidade às campanhas, eventos e formas de contribuir. Espera-se que, com essa ferramenta, o dia a dia da ONG fique mais eficiente, as adoções aumentem e a arrecadação de recursos seja mais fácil.

A motivação para criar o sistema veio justamente das dificuldades que a ONG enfrentava ao realizar tantas atividades manualmente, sem um controle centralizado ou recursos tecnológicos adequados. Com essa ferramenta, o trabalho dos voluntários fica mais leve, a transparência aumenta e a comunidade pode se engajar ainda mais na causa.

Esse sistema foi pensado para diferentes usuários. Os voluntários e administradores vão usá-lo para registrar e atualizar os dados dos animais, cuidar do histórico de saúde, organizar eventos e campanhas. Já para o público externo — que inclui adotantes, doadores e apoiadores — o sistema oferece um jeito fácil de conhecer os animais, acompanhar as ações da ONG e participar das iniciativas. Além disso, no futuro, desenvolvedores poderão ajudar a manter e melhorar a plataforma.

Entre as principais funções do sistema estão o cadastro e o acompanhamento da saúde dos animais, o registro das castrações e adoções, a divulgação de campanhas e eventos, além da organização de ações para arrecadar fundos, como rifas, bazares e doações online.

Para criar tudo isso, foram usadas tecnologias web modernas e gratuitas, e o projeto seguiu metodologias ágeis, permitindo que o sistema fosse construído aos poucos, sempre levando em conta o que a ONG realmente precisava. A plataforma é fácil de usar e pode ser ampliada conforme a SAAU for crescendo.

2. PROJETO DO SISTEMA

2.1 User Story (Estrutura do Sistema e Banco de Dados)

Como: desenvolvedor ou mantenedor do sistema

Eu quero: compreender a estrutura e funcionamento do banco de dados e da organização dos arquivos

Por quê: para facilitar manutenção, correções, futuras melhorias e garantir a integridade dos dados

2.1.1 Critérios

- O sistema deve utilizar um banco de dados relacional (MySQL) com tabelas para usuários, animais, eventos, rifas.
- As tabelas devem estar estruturadas com chaves primárias e relacionamentos adequados.
- O código-fonte deve estar organizado com separação clara entre arquivos de frontend (HTML), backend (PHP) e banco de dados (MySQL).
- Os arquivos PHP de backend devem estar nomeados conforme sua funcionalidade (ex.: processar_login.php, conexao.php, adicionar_animal.php).

2.1.2 Regras de Negócio

- Cada usuário deve ter um e-mail único.
- Apenas animais marcados como "disponíveis" podem ser exibidos na tela pública.

- Rifas e eventos devem ser filtrados com base na data e status.
- A conexão com o banco deve ser feita via conexao.php com credenciais protegidas.

2.1.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT01 - Estrutura do sistema funcional

Descrição: O sistema deve interagir corretamente com o banco de dados e refletir as ações realizadas via interface.

Pré-requisito: Sistema instalado corretamente com banco de dados configurado. **Passos**:

- 1. Acessar o sistema.
- 2. Realizar ações como login, cadastro de usuário e cadastro de animal.
- 3. Verificar se os dados são persistidos no banco e exibidos nas telas.

Resultado esperado: As informações são armazenadas e recuperadas corretamente do banco de dados.

2.1.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT02 - Falha na conexão com banco

Descrição: O sistema deve informar erro de forma clara quando não conseguir se conectar ao banco.

Pré-requisito: Banco de dados desconectado ou arquivo conexao.php incorreto. **Passos**:

- 1. Desativar banco de dados ou editar parâmetros incorretamente.
- 2. Acessar qualquer funcionalidade que dependa de dados.

Resultado esperado: Sistema exibe mensagem de erro sem quebrar o layout ou expor informações sensíveis.

2.1.5 Requisitos Não Funcionais

- Segurança: Dados sensíveis (senhas, conexões) devem ser protegidos.
- Organização: Código modular e arquivos bem nomeados.
- Manutenibilidade: Documentação de tabelas e scripts facilitando alterações.
- Desempenho: Consultas otimizadas para evitar lentidão.

2.2 User Story (Tela Inicial do Sistema - index.php)

Como: visitante ou administrador autenticado do sistema

Eu quero: visualizar um resumo das principais informações da ONG (animais disponíveis, eventos, rifas)

Por quê: para ter uma visão geral rápida das atividades da ONG e interagir com as ações em andamento

2.2.1 Critérios

- A página inicial deve exibir os destaques: animais disponíveis, próximos eventos e rifas ativas.
- Deve conter botões de acesso rápido para: "Ver Animais", "Ver Eventos", "Ver Rifas", "Login" e "Registrar".
- O layout deve ser responsivo e acessível em diferentes dispositivos.

2.2.2 Regras de Negócio

- Apenas animais marcados como "disponíveis para adoção" devem aparecer em destaque.
- Apenas eventos com data futura e rifas em andamento devem ser exibidos na home.
- Visitantes não logados podem visualizar a home, mas não realizar ações como adotar ou participar de rifas sem autenticação.

2.2.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT03 - Visualização de destaques na home

Descrição: A página inicial deve exibir corretamente os destaques de animais disponíveis, eventos futuros e rifas ativas.

Pré-requisito: Sistema com pelo menos um animal disponível, um evento futuro e uma rifa ativa.

Passos:

- 1. Acessar a página inicial (index.php).
- 2. Verificar os blocos de destaque: Animais, Eventos e Rifas.
- 3. Clicar nos botões de acesso rápido ("Ver Animais", "Ver Eventos", "Ver Rifas"). **Resultado esperado**: Os dados são exibidos corretamente na tela inicial, e os botões redirecionam para as respectivas páginas (animais.php, eventos.php, rifas.php).

2.2.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT04 - Dados ausentes na home

Descrição: Quando não houver dados disponíveis (animais, eventos ou rifas), a página inicial deve exibir mensagens claras ao usuário.

Pré-requisito: Nenhum animal disponível, nenhum evento futuro, nenhuma rifa ativa. **Passos**:

- 1. Acessar a página inicial (index.php).
- 2. Observar os blocos onde seriam exibidos os destaques.

Resultado esperado: Página inicial exibe mensagens como "Nenhum animal disponível para adoção no momento", "Nenhum evento agendado" e "Nenhuma rifa ativa".

2.2.5 Requisitos Não Funcionais

- Usabilidade: Interface limpa e intuitiva para facilitar a navegação por usuários diversos.
- Acessibilidade: Compatível com leitores de tela e padrões de acessibilidade web (WCAG 2.1).
- **Responsividade**: Layout adaptável a celulares, tablets e desktops.
- **Desempenho**: Tempo de carregamento inferior a 2 segundos.

2.3 User Story (Tela de Login - login.php)

Como: funcionário da ONG

Eu quero: fazer login com meu e-mail e senha

Por quê: para acessar o painel administrativo e gerenciar as funcionalidades do

sistema

2.3.1 Critérios

- A página deve exibir campos para e-mail e senha.
- Deve conter um botão "Entrar" para enviar os dados de autenticação.
- Deve incluir um link "Registrar" redirecionando para register.php.
- O layout deve ser responsivo e acessível.

2.3.2 Regras de Negócio

- O sistema valida o formato do e-mail (ex.: usuario@dominio.com).
- A senha deve ter no mínimo 6 caracteres.
- Usuários não autenticados não podem acessar páginas administrativas (ex.: admin.php).

2.3.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT05 – Login bem-sucedido

Descrição: O sistema deve autenticar o usuário e redirecioná-lo para o painel administrativo.

Pré-requisito: Usuário com e-mail e senha válidos registrados no sistema.

Passos:

- 1. Acessar a página de login (login.php).
- 2. Inserir e-mail e senha válidos.
- Clicar no botão "Entrar".

Resultado esperado: O usuário é redirecionado para admin.php, e a sessão é iniciada.

2.3.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT06 – Login com credenciais inválidas

Descrição: O sistema deve exibir mensagens de erro para credenciais inválidas. **Pré-requisito**: Nenhum usuário com o e-mail fornecido ou senha incorreta. **Passos**:

- 1. Acessar a página de login (login.php).
- 2. Inserir e-mail ou senha inválidos.
- 3. Clicar no botão "Entrar".

Resultado esperado: Exibe mensagens como "Usuário não encontrado" ou "Senha incorreta".

2.3.5 Requisitos Não Funcionais

- Segurança: Dados de login devem ser transmitidos via HTTPS.
- Acessibilidade: Campos devem ter rótulos claros e suporte a leitores de tela.
- **Responsividade**: Interface adaptável a diferentes dispositivos.
- **Desempenho**: Tempo de resposta do login inferior a 1 segundo.

2.4 User Story (Tela de Cadastro de Usuário - register.php)

Como: funcionário da ONG

Eu quero: me cadastrar fornecendo nome, e-mail e senha **Por quê**: para obter acesso ao sistema administrativo

2.4.1 Critérios

- A página deve exibir campos para nome, e-mail e senha.
- Deve conter um botão "Cadastrar" para enviar os dados.
- Deve incluir um link "Início" redirecionando para index.php.
- O layout deve ser responsivo e acessível.

2.4.2 Regras de Negócio

- O nome deve conter apenas caracteres alfanuméricos e espaços.
- O e-mail deve ter formato válido (ex.: usuario@dominio.com).
- A senha deve ter no mínimo 6 caracteres.
- E-mails duplicados não são permitidos.

2.4.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT07 - Cadastro bem-sucedido

Descrição: O sistema deve registrar o usuário e exibir uma mensagem de sucesso. **Pré-requisito**: E-mail não registrado no sistema.

Passos:

- 1. Acessar a página de cadastro (register.php).
- 2. Preencher nome, e-mail válido e senha válida.
- Clicar no botão "Cadastrar".

Resultado esperado: Exibe mensagem "Cadastro realizado com sucesso" e

redireciona para login.php.

2.4.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT08 - Cadastro com e-mail duplicado

Descrição: O sistema deve impedir o cadastro de e-mails já registrados.

Pré-requisito: E-mail já registrado no sistema.

Passos:

1. Acessar a página de cadastro (register.php).

- 2. Preencher nome, e-mail já existente e senha válida.
- 3. Clicar no botão "Cadastrar".

Resultado esperado: Exibe mensagem "E-mail já cadastrado".

2.4.5 Requisitos Não Funcionais

- Segurança: Dados de cadastro devem ser transmitidos via HTTPS.
- Acessibilidade: Campos com rótulos claros e suporte a leitores de tela.
- Responsividade: Interface adaptável a diferentes dispositivos.
- **Desempenho**: Tempo de resposta do cadastro inferior a 1 segundo.

2.5 User Story (Painel Administrativo - admin.php)

Como: administrador autenticado

Eu quero: acessar o painel administrativo com opções de gerenciamento

Por quê: para gerenciar animais, eventos e rifas da ONG

2.5.1 Critérios

- A página deve exibir links para "Gerenciar Animais", "Geriedo Eventos" e "Gerenciar Rifas".
- Deve incluir um botão "Sair" redirecionando para logout.php.
- O logotipo da ONG deve redirecionar para index.php.
- A página é acessível apenas para usuários autenticados.

2.5.2 Regras de Negócio

- Usuários não autenticados são redirecionados para login.php.
- Apenas administradores têm acesso às opções de gerenciamento.

2.5.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT09 – Acesso ao painel administrativo

Descrição: Usuários autenticados devem visualizar o painel com opções de gerenciamento.

Pré-requisito: Usuário autenticado com sessão ativa.

Passos:

- 1. Acessar admin.php com sessão ativa.
- 2. Verificar a presença dos links "Gerenciar Animais", "Gerenciar Eventos" e

"Gerenciar Rifas".

3. Clicar no botão "Sair".

Resultado esperado: Links são exibidos corretamente, e o botão "Sair" redireciona para login.php após logout.

2.5.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT10 - Acesso não autorizado ao painel

Descrição: Usuários não autenticados devem ser redirecionados para a página de login.

Pré-requisito: Usuário sem sessão ativa.

Passos:

1. Acessar admin.php diretamente.

Resultado esperado: Usuário é redirecionado para login.php.

2.5.5 Requisitos Não Funcionais

Segurança: Autenticação obrigatória via sessão PHP.

- Acessibilidade: Links com texto descritivo e suporte a leitores de tela.
- Responsividade: Layout adaptável a diferentes dispositivos.
- **Desempenho**: Tempo de carregamento inferior a 1 segundo.

2.6 User Story (Listagem de Animais - animais.php)

Como: visitante

Eu quero: visualizar a lista de animais disponíveis para adoção

Por quê: para escolher um animal para adotar

2.6.1 Critérios

- A página deve exibir uma lista de animais com nome, idade, descrição e botão "Adotar".
- Deve incluir um botão "Voltar" (←) e links para "Início", "Login" e "Registrar".
- O layout deve ser responsivo e acessível.

2.6.2 Regras de Negócio

- Apenas animais marcados como "disponíveis para adoção" são exibidos.
- Visitantes não logados podem visualizar, mas o botão "Adotar" pode exigir login.

2.6.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT11 - Visualização de animais disponíveis

Descrição: A página deve exibir a lista de animais disponíveis com detalhes.

Pré-requisito: Pelo menos um animal disponível no sistema.

Passos:

1. Acessar a página de animais (animais.php).

- 2. Verificar a exibição de nome, idade, descrição e botão "Adotar" para cada animal.
- 3. Clicar no botão "Voltar".

Resultado esperado: Animais são exibidos corretamente, e o botão "Voltar" retorna à página anterior.

2.6.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT12 - Nenhum animal disponível

Descrição: A página deve exibir uma mensagem quando não houver animais disponíveis.

Pré-requisito: Nenhum animal disponível no sistema.

Passos:

- 1. Acessar a página de animais (animais.php).
- Observar a seção de listagem de animais.
 Resultado esperado: Exibe mensagem "Nenhum animal disponível para adoção no momento".

2.6.5 Requisitos Não Funcionais

- **Usabilidade**: Interface clara com imagens e descrições legíveis.
- Acessibilidade: Suporte a leitores de tela para descrições de animais.
- Responsividade: Layout adaptável a diferentes dispositivos.
- **Desempenho**: Tempo de carregamento inferior a 2 segundos.

2.7 User Story (Administração de Animais - admin_animais.php)

Como: administrador autenticado

Eu quero: cadastrar novos animais no sistema **Por quê**: para disponibilizá-los para adoção

2.7.1 Critérios

- A página deve exibir um formulário com campos para nome, idade, descrição e foto.
- Deve incluir um botão "Cadastrar" para enviar os dados a adicionar_animal.php.
- Deve exibir uma lista estática de animais (ex.: Mel, Thor).
- A página é acessível apenas para usuários autenticados.

2.7.2 Regras de Negócio

- Todos os campos do formulário são obrigatórios.
- A foto deve ser um arquivo de imagem (.jpg, .png).
- Usuários não autenticados são redirecionados para login.php.

2.7.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT13 - Cadastro de animal bem-sucedido

Descrição: O sistema deve permitir o cadastro de um novo animal.

Pré-requisito: Usuário autenticado e campos preenchidos corretamente.

Passos:

- 1. Acessar admin_animais.php com sessão ativa.
- 2. Preencher nome, idade, descrição e fazer upload de uma imagem válida.
- 3. Clicar no botão "Cadastrar".

Resultado esperado: Exibe mensagem de sucesso, e o animal é adicionado ao sistema.

2.7.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT14 - Cadastro de animal com campos inválidos

Descrição: O sistema deve impedir o cadastro se os campos estiverem vazios ou inválidos

Pré-requisito: Usuário autenticado, campos vazios ou foto inválida.

Passos:

- 1. Acessar admin_animais.php com sessão ativa.
- Tentar enviar o formulário com campos vazios ou arquivo não-imagem.
 Resultado esperado: Exibe mensagens como "Preencha todos os campos" ou "Arquivo inválido".

2.7.5 Requisitos Não Funcionais

- **Segurança**: Upload de arquivos validado para aceitar apenas imagens.
- Acessibilidade: Formulário com rótulos claros e suporte a leitores de tela.
- **Responsividade**: Layout adaptável a diferentes dispositivos.
- **Desempenho**: Tempo de processamento do cadastro inferior a 2 segundos.

2.8 User Story (Página de Eventos - eventos.php)

Como: visitante

Eu quero: visualizar os próximos eventos da ONG **Por quê**: para participar ou me informar sobre eles

2.8.1 Critérios

- A página deve exibir uma lista de eventos com título, data, descrição e botão "Participar".
- Deve incluir um botão "Voltar" (←) e links para "Início", "Login" e "Registrar".
- O layout deve ser responsivo e acessível.

2.8.2 Regras de Negócio

- Apenas eventos com data futura são exibidos.
- Visitantes não logados podem visualizar, mas o botão "Participar" pode exigir login.

2.8.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT15 - Visualização de eventos futuros

Descrição: A página deve exibir eventos com data futura e detalhes. **Pré-requisito**: Pelo menos um evento com data futura no sistema.

Passos:

- 1. Acessar a página de eventos (eventos.php).
- 2. Verificar a exibição de título, data, descrição e botão "Participar".
- Clicar no botão "Voltar".

Resultado esperado: Eventos são exibidos corretamente, e o botão "Voltar" retorna à página anterior.

2.8.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT16 – Nenhum evento futuro

Descrição: A página deve exibir uma mensagem quando não houver eventos futuros. **Pré-requisito**: Nenhum evento com data futura no sistema.

Passos:

- 1. Acessar a página de eventos (eventos.php).
- Observar a seção de listagem de eventos.
 Resultado esperado: Exibe mensagem "Nenhum evento agendado".

2.8.5 Requisitos Não Funcionais

- **Usabilidade**: Interface clara com descrições legíveis.
- Acessibilidade: Suporte a leitores de tela para descrições de eventos.
- Responsividade: Layout adaptável a diferentes dispositivos.
- **Desempenho**: Tempo de carregamento inferior a 2 segundos.

2.9 User Story (Página de Rifas - rifas.php)

Como: visitante

Eu quero: visualizar as rifas ativas da ONG

Por quê: para participar dos sorteios e apoiar a causa

2.9.1 Critérios

- A página deve exibir uma lista de rifas com título, data do sorteio, descrição e botão "Participar".
- Deve incluir um botão "Voltar" (←) e links para "Início", "Login" e "Registrar".
- O layout deve be responsivo e acessível.

2.9.2 Regras de Negócio

- Apenas rifas em andamento são exibidas.
- Visitantes não logados podem visualizar, mas o botão "Participar" pode exigir login.

2.9.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT17 - Visualização de rifas ativas

Descrição: A página deve exibir rifas em andamento com detalhes.

Pré-requisito: Pelo menos uma rifa ativa no sistema.

Passos:

1. Acessar a página de rifas (rifas.php).

- 2. Verificar a exibição de título, data, descrição e botão "Participar".
- 3. Clicar no botão "Voltar".

Resultado esperado: Rifas são exibidas corretamente, e o botão "Voltar" retorna à página anterior.

2.9.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT18 – Nenhuma rifa ativa

Descrição: A página deve exibir uma mensagem quando não houver rifas ativas.

Pré-requisito: Nenhuma rifa ativa no sistema.

Passos:

1. Acessar a página de rifas (rifas.php).

2. Observar a seção de listagem de rifas.

Resultado esperado: Exibe mensagem "Nenhuma rifa ativa".

2.9.5 Requisitos Não Funcionais

- **Usabilidade**: Interface clara com descrições legíveis.
- Acessibilidade: Suporte a leitores de tela para descrições de rifas.
- Responsividade: Layout adaptável a diferentes dispositivos.
- **Desempenho**: Tempo de carregamento inferior a 2 segundos.

2.10 User Story (Logout - logout.php)

Como: administrador autenticado **Eu quero**: fazer logout do sistema

Por quê: para encerrar minha sessão com segurança

2.10.1 Critérios

- A funcionalidade deve destruir a sessão do usuário.
- Deve redirecionar automaticamente para login.php após o logout.
- Não exibe interface visual (apenas executa a ação).

2.10.2 Regras de Negócio

- A sessão é destruída completamente ao acessar logout.php.
- Usuários não autenticados não podem acessar logout.php diretamente.

2.10.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT19 – Logout bem-sucedido

Descrição: O sistema deve encerrar a sessão e redirecionar para a página de login.

Pré-requisito: Usuário autenticado com sessão ativa.

Passos:

1. Acessar logout.php.

Resultado esperado: A sessão é destruída, e o usuário é redirecionado para login.php.

2.10.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT20 – Acesso a logout sem sessão

Descrição: Usuários sem sessão ativa devem ser redirecionados para login.php.

Pré-requisito: Nenhum usuário autenticado.

Passos:

1. Acessar logout.php diretamente.

Resultado esperado: Usuário é redirecionado para login.php sem erros.

2.10.5 Requisitos Não Funcionais

- Segurança: Sessão destruída de forma segura sem deixar dados residuais.
- **Desempenho**: Tempo de processamento do logout inferior a 1 segundo.

2.11 User Story (Segurança e Controle de Acesso)

Como: administrador

Eu quero: que usuários não autenticados sejam impedidos de acessar páginas

restritas

Por quê: para proteger dados sensíveis da ONG

2.11.1 Critérios

- Todas as páginas administrativas devem verificar se há sessão ativa.
- Usuários não autenticados devem ser redirecionados para login.html.

2.11.2 Regras de Negócio

- Sessão iniciada com session_start().
- Verificação de \$_SESSION['usuario'] em todas as páginas protegidas.

2.11.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT21 - Proteção de página administrativa

Descrição: O sistema deve bloquear o acesso à página admin.php se não houver usuário autenticado.

Pré-requisito: Sessão não iniciada.

Passos:

1. Acessar admin.php diretamente sem estar logado.

Resultado esperado: O usuário é redirecionado para login.html.

2.11.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT22 - Acesso indevido permitido

Descrição: Em caso de falha na verificação de sessão, conteúdo sensível pode ser exposto.

Pré-requisito: Código da verificação ausente.

Passos:

1. Acessar admin.php diretamente sem login.

Resultado esperado: Conteúdo não deve ser carregado; redirecionamento deve ocorrer.

2.11.5 Requisitos Não Funcionais

Segurança: Controle de sessão confiável.

• Usabilidade: Redirecionamentos claros e rápidos.

Conformidade: Boas práticas de proteção de rotas (backend).

2.12 User Story (Botão "Login")

Como: visitante ou administrador **Eu quero**: clicar no botão "Login"

Por quê: para ser redirecionado à página de login

2.12.1 Critérios

- O botão deve estar presente em index.php, animais.php, eventos.php e rifas.php.
- Deve redirecionar para login.php.

2.12.2 Regras de Negócio

Disponível para todos os usuários (logados ou não).

2.12.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT23 - Redirecionamento do botão "Login"

Descrição: O botão deve redirecionar para a página de login.

Pré-requisito: Nenhum.

Passos:

1. Acessar uma página com o botão "Login" (ex.: index.php).

2. Clicar no botão "Login".

Resultado esperado: Redireciona para login.php.

2.12.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT24 - Botão "Login" ausente

Descrição: Verificar comportamento em páginas sem o botão.

Pré-requisito: Acessar uma página sem o botão "Login" (ex.: admin.php).

Passos:

1. Acessar admin.php.

2. Verificar a ausência do botão "Login".

Resultado esperado: Botão "Login" não está presente, mas o botão "Sair" é exibido para administradores.

2.12.5 Requisitos Não Funcionais

- Acessibilidade: Botão com texto descritivo e suporte a leitores de tela.
- Responsividade: Botão visível e clicável em diferentes dispositivos.

2.13 User Story (Botão "Registrar")

Como: visitante

Eu quero: clicar no botão "Registrar"

Por quê: para ser redirecionado à página de cadastro

2.13.1 Critérios

- O botão deve estar presente em index.php, animais.php, eventos.php, rifas.php e login.php.
- Deve redirecionar para register.php.

2.13.2 Regras de Negócio

Disponível apenas para usuários não logados.

2.13.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT25 - Redirecionamento do botão "Registrar"

Descrição: O botão deve redirecionar para a página de cadastro.

Pré-requisito: Nenhum.

Passos:

- 1. Acessar uma página com o botão "Registrar" (ex.: index.php).
- 2. Clicar no botão "Registrar".

Resultado esperado: Redireciona para register.php.

2.13.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT26 - Botão "Registrar" para usuário logado

Descrição: Usuários logados não devem ver o botão "Registrar".

Pré-requisito: Usuário autenticado.

Passos:

1. Acessar admin.php com sessão ativa.

Verificar a ausência do botão "Registrar".

Resultado esperado: Botão "Registrar" não está presente.

2.13.5 Requisitos Não Funcionais

• Acessibilidade: Botão com texto descritivo e suporte a leitores de tela.

• Responsividade: Botão visível e clicável em diferentes dispositivos.

2.14 User Story (Campo "Nome" - Cadastro de Usuário)

Como: funcionário da ONG

Eu quero: inserir meu nome no campo de cadastro

Por quê: para registrá-lo no sistema

2.14.1 Critérios

• O campo deve estar presente em register.php.

• Deve ser obrigatório e aceitar caracteres alfanuméricos e espaços.

2.14.2 Regras de Negócio

Máximo de 100 caracteres.

• Não permite caracteres especiais (ex.: @, #).

2.14.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT27 – Inserção de nome válido

Descrição: O campo deve aceitar um nome válido.

Pré-requisito: Nenhum.

Passos:

1. Acessar register.php.

2. Inserir um nome válido (ex.: "João Silva").

Enviar o formulário.

Resultado esperado: Nome é aceito, e o formulário é enviado.

2.14.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT28 - Nome inválido ou vazio

Descrição: O campo deve impedir o envio se vazio ou com caracteres inválidos.

Pré-requisito: Nenhum.

Passos:

- 1. Acessar register.php.
- 2. Deixar o campo nome vazio ou inserir caracteres inválidos (ex.: "@João").
- 3. Enviar o formulário.

Resultado esperado: Exibe mensagem "Preencha o campo nome" ou "Caracteres inválidos".

2.14.5 Requisitos Não Funcionais

- Acessibilidade: Campo com rótulo claro e suporte a leitores de tela.
- Usabilidade: Campo com placeholder descritivo (ex.: "Digite seu nome").

2.15 User Story (Campo "Senha" - Login e Cadastro)

Como: funcionário da ONG

Eu quero: inserir minha senha nos formulários de login e cadastro

Por quê: para autenticação ou registro no sistema

2.15.1 Critérios

- O campo deve estar presente em login.php e register.php.
- Deve ser obrigatório, com tipo "password" (oculta caracteres).

2.15.2 Regras de Negócio

- Mínimo de 6 caracteres.
- Senha inválida gera mensagem de erro em login.php.

2.15.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT29 - Inserção de senha válida

Descrição: O campo deve aceitar uma senha válida.

Pré-requisito: Nenhum.

Passos:

- 1. Acessar login.php ou register.php.
- 2. Inserir uma senha válida (ex.: "senha123").
- 3. Enviar o formulário.

Resultado esperado: Senha é aceita, e o formulário é enviado.

2.15.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT30 - Senha inválida ou vazia

Descrição: O campo deve impedir o envio se a senha for inválida ou vazia.

Pré-requisito: Nenhum.

Passos:

- 1. Acessar login.php ou register.php.
- 2. Deixar o campo senha vazio ou inserir uma senha curta (ex.: "123").

3. Enviar o formulário.

Resultado esperado: Exibe mensagem "Preencha o campo senha" ou "Senha muito curta".

2.15.5 Requisitos Não Funcionais

• **Segurança**: Senha mascarada e transmitida via HTTPS.

• Acessibilidade: Campo com rótulo claro e suporte a leitores de tela.

2.16 User Story (Campo "Nome" - Cadastro de Animal)

Como: administrador autenticado

Eu quero: inserir o nome do animal no formulário de cadastro

Por quê: para identificá-lo na lista de adoção

2.16.1 Critérios

• O campo deve estar presente em admin_animais.php.

• Deve ser obrigatório e aceitar caracteres alfanuméricos e espaços.

2.16.2 Regras de Negócio

Máximo de 50 caracteres.

• Não permite caracteres especiais (ex.: @, #).

2.16.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT31 - Inserção de nome de animal válido

Descrição: O campo deve aceitar um nome válido.

Pré-requisito: Usuário autenticado.

Passos:

Acessar admin_animais.php.

- 2. Inserir um nome válido (ex.: "Mel").
- 3. Enviar o formulário.

Resultado esperado: Nome é aceito, e o formulário é enviado.

2.16.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT32 - Nome de animal inválido ou vazio

Descrição: O campo deve impedir o envio se vazio ou com caracteres inválidos.

Pré-requisito: Usuário autenticado.

Passos:

1. Acessar admin_animais.php.

- 2. Deixar o campo nome vazio ou inserir caracteres inválidos.
- 3. Enviar o formulário.

Resultado esperado: Exibe mensagem "Preencha o campo nome" ou "Caracteres inválidos".

2.16.5 Requisitos Não Funcionais

- Acessibilidade: Campo com rótulo claro e suporte a leitores de tela.
- Usabilidade: Campo com placeholder descritivo (ex.: "Nome do animal").

2.17 User Story (Campo "Idade" - Cadastro de Animal)

Como: administrador autenticado

Eu quero: inserir a idade do animal no formulário de cadastro

Por quê: para exibi-la na lista de adoção

2.17.1 Critérios

O campo deve estar presente em admin_animais.php.

• Deve ser obrigatório e aceitar números ou texto descritivo (ex.: "2 anos").

2.17.2 Regras de Negócio

- Máximo de 20 caracteres.
- Não permite valores negativos ou irreais.

2.17.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT33 - Inserção de idade válida

Descrição: O campo deve aceitar uma idade válida.

Pré-requisito: Usuário autenticado.

Passos:

- 1. Acessar admin_animais.php.
- 2. Inserir uma idade válida (ex.: "2 anos").
- 3. Enviar o formulário.

Resultado esperado: Idade é aceita, e o formulário é enviado.

2.17.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT34 - Idade inválida ou vazia

Descrição: O campo deve impedir o envio se vazio ou com valores inválidos.

Pré-requisito: Usuário autenticado.

Passos:

- 1. Acessar admin_animais.php.
- 2. Deixar o campo idade vazio ou inserir valor inválido (ex.: "-1").
- 3. Enviar o formulário.

Resultado esperado: Exibe mensagem "Preencha o campo idade" ou "Idade inválida".

2.17.5 Requisitos Não Funcionais

- Acessibilidade: Campo com rótulo claro e suporte a leitores de tela.
- Usabilidade: Campo com placeholder descritivo (ex.: "Idade do animal").

2.18 User Story (Campo "Descrição" - Cadastro de Animal)

Como: administrador autenticado

Eu quero: inserir uma descrição do animal no formulário de cadastro

Por quê: para informar os visitantes sobre suas características

2.18.1 Critérios

- O campo deve estar presente em admin_animais.php como textarea.
- Deve ser obrigatório e aceitar até 500 caracteres.

2.18.2 Regras de Negócio

• Permite texto livre, incluindo caracteres especiais.

2.18.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT35 - Inserção de descrição válida

Descrição: O campo deve aceitar uma descrição válida.

Pré-requisito: Usuário autenticado.

Passos:

- 1. Acessar admin_animais.php.
- 2. Inserir uma descrição válida (ex.: "Fêmea, dócil e vacinada").
- 3. Enviar o formulário.

Resultado esperado: Descrição é aceita, e o formulário é enviado.

2.18.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT36 - Descrição vazia

Descrição: O campo deve impedir o envio se vazio.

Pré-requisito: Usuário autenticado.

Passos:

- Acessar admin_animais.php.
- 2. Deixar o campo descrição vazio.
- 3. Enviar o formulário.

Resultado esperado: Exibe mensagem "Preencha o campo descrição".

2.18.5 Requisitos Não Funcionais

- Acessibilidade: Campo com rótulo claro e suporte a leitores de tela.
- Usabilidade: Campo com placeholder descritivo (ex.: "Descrição do animal").

2.19 User Story (Campo "Foto" - Cadastro de Animal)

Como: administrador autenticado

Eu quero: fazer upload de uma foto do animal no formulário de cadastro

Por quê: para exibi-la na lista de adoção

2.19.1 Critérios

- O campo deve estar presente em admin_animais.php.
- Deve ser obrigatório e aceitar apenas arquivos de imagem (.jpg, .png).

2.19.2 Regras de Negócio

- Tamanho máximo do arquivo: 5 MB.
- Validação ocorre no cliente e no servidor.

2.19.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT37 – Upload de foto válida

Descrição: O campo deve aceitar uma imagem válida.

Pré-requisito: Usuário autenticado.

Passos:

- 1. Acessar admin_animais.php.
- 2. Fazer upload de uma imagem válida (ex.: .jpg).
- 3. Enviar o formulário.

Resultado esperado: Imagem é aceita, e o formulário é enviado.

2.19.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT38 – Upload de arquivo inválido

Descrição: O campo deve impedir o envio se o arguivo não for uma imagem.

Pré-requisito: Usuário autenticado.

Passos:

- 1. Acessar admin_animais.php.
- 2. Tentar fazer upload de um arquivo não-imagem (ex.: .pdf).
- 3. Enviar o formulário.

Resultado esperado: Exibe mensagem "Arquivo inválido".

2.19.5 Requisitos Não Funcionais

- **Segurança**: Validação de upload no servidor.
- Acessibilidade: Campo com rótulo claro e suporte a leitores de tela.

2.20 User Story (Mensagem "Preencha todos os campos")

Como: funcionário da ONG

Eu quero: ver uma mensagem de erro se não preencher todos os campos

obrigatórios

Por quê: para saber o que corrigir no formulário

2.20.1 Critérios

 A mensagem deve ser exibida em login.php, register.php e admin_animais.php. Deve ser clara e específica (ex.: "Preencha todos os campos obrigatórios").

2.20.2 Regras de Negócio

 Ativada quando o usuário tenta enviar um formulário com campos obrigatórios vazios.

2.20.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT39 - Exibição de mensagem de campos obrigatórios

Descrição: A mensagem deve ser exibida ao tentar enviar formulário incompleto.

Pré-requisito: Nenhum.

Passos:

1. Acessar register.php.

- 2. Deixar um campo obrigatório vazio.
- 3. Enviar o formulário.

Resultado esperado: Exibe mensagem "Preencha todos os campos obrigatórios".

2.20.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT40 - Envio com campos preenchidos

Descrição: A mensagem não deve ser exibida se todos os campos estiverem preenchidos.

Pré-requisito: Campos preenchidos corretamente.

Passos:

- 1. Acessar register.php.
- 2. Preencher todos os campos corretamente.
- 3. Enviar o formulário.

Resultado esperado: Formulário é enviado sem exibir a mensagem de erro.

2.20.5 Requisitos Não Funcionais

• **Usabilidade**: Mensagem clara e visível.

• Acessibilidade: Mensagem compatível com leitores de tela.

2.21 User Story (Mensagem "Senha incorreta")

Como: funcionário da ONG

Eu quero: ver uma mensagem de erro se inserir uma senha incorreta no login

Por quê: para tentar novamente ou corrigir o erro

2.21.1 Critérios

- A mensagem deve ser exibida em login.php após tentativa de login inválida.
- Deve ser clara (ex.: "Senha incorreta").

2.21.2 Regras de Negócio

• Ativada quando a senha fornecida não corresponde ao e-mail registrado.

2.21.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT41 – Exibição de mensagem de senha incorreta

Descrição: A mensagem deve ser exibida para senha inválida.

Pré-requisito: E-mail registrado com senha diferente.

Passos:

1. Acessar login.php.

- 2. Inserir e-mail válido e senha incorreta.
- 3. Clicar em "Entrar".

Resultado esperado: Exibe mensagem "Senha incorreta".

2.21.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT42 - Login com senha correta

Descrição: A mensagem não deve ser exibida se a senha estiver correta.

Pré-requisito: E-mail e senha válidos.

Passos:

- 1. Acessar login.php.
- 2. Inserir e-mail e senha corretos.
- 3. Clicar em "Entrar".

Resultado esperado: Redireciona para admin.php sem exibir a mensagem.

2.21.5 Requisitos Não Funcionais

- Usabilidade: Mensagem clara e visível.
- Acessibilidade: Mensagem compatível com leitores de tela.

2.22 User Story (Mensagem "Usuário não encontrado")

Como: funcionário da ONG

Eu quero: ver uma mensagem de erro se inserir um e-mail não cadastrado no login

Por quê: para saber que devo me registrar

2.22.1 Critérios

- A mensagem deve ser exibida em login.php após tentativa de login inválida.
- Deve ser clara (ex.: "Usuário não encontrado").

2.22.2 Regras de Negócio

• Ativada quando o e-mail fornecido não está registrado no sistema.

2.22.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT43 - Exibição de mensagem de usuário não encontrado

Descrição: A mensagem deve ser exibida para e-mail não registrado.

Pré-requisito: E-mail não registrado.

Passos:

- 1. Acessar login.php.
- 2. Inserir um e-mail não registrado.
- 3. Clicar em "Entrar".

Resultado esperado: Exibe mensagem "Usuário não encontrado".

2.22.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT44 - Login com e-mail registrado

Descrição: A mensagem não deve ser exibida se o e-mail estiver registrado.

Pré-requisito: E-mail registrado.

Passos:

- 1. Acessar login.php.
- 2. Inserir e-mail e senha corretos.
- 3. Clicar em "Entrar".

Resultado esperado: Redireciona para admin.php sem exibir a mensagem.

2.22.5 Requisitos Não Funcionais

- Usabilidade: Mensagem clara e visível.
- Acessibilidade: Mensagem compatível com leitores de tela.

2.23 User Story (Mensagem "Registro com sucesso")

Como: funcionário da ONG

Eu quero: ver uma mensagem de sucesso após me cadastrar

Por quê: para saber que o registro foi concluído

2.23.1 Critérios

- A mensagem deve ser exibida em register.php após cadastro bem-sucedido.
- Deve ser clara (ex.: "Cadastro realizado com sucesso").

2.23.2 Regras de Negócio

- Ativada após validação bem-sucedida do formulário de cadastro.
- Redireciona para login.php após a mensagem.

2.23.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT45 - Exibição de mensagem de cadastro bem-sucedido

Descrição: A mensagem deve ser exibida após cadastro válido.

Pré-requisito: E-mail não registrado.

Passos:

1. Acessar register.php.

- 2. Preencher todos os campos corretamente.
- 3. Clicar em "Cadastrar".

Resultado esperado: Exibe mensagem "Cadastro realizado com sucesso" e redireciona para login.php.

2.23.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT46 - Cadastro com dados inválidos

Descrição: A mensagem de sucesso não deve ser exibida se o cadastro falhar.

Pré-requisito: E-mail já registrado ou campos inválidos.

Passos:

1. Acessar register.php.

- 2. Inserir e-mail duplicado ou campos inválidos.
- 3. Clicar em "Cadastrar".

Resultado esperado: Exibe mensagem de erro, sem mensagem de sucesso.

2.23.5 Requisitos Não Funcionais

- Usabilidade: Mensagem clara e visível, com fundo verde.
- Acessibilidade: Mensagem compatível com leitores de tela.

2.24 User Story (Mensagem "E-mail já cadastrado")

Como: funcionário da ONG

Eu quero: ver uma mensagem de erro se tentar cadastrar um e-mail já existente

Por quê: para usar outro e-mail ou corrigir o erro

2.24.1 Critérios

- A mensagem deve ser exibida em register.php após tentativa de cadastro com e-mail duplicado.
- Deve ser clara (ex.: "E-mail já cadastrado").

2.24.2 Regras de Negócio

Ativada quando o e-mail já existe no sistema.

2.24.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT47 - Exibição de mensagem de e-mail duplicado

Descrição: A mensagem deve ser exibida para e-mail já registrado.

Pré-requisito: E-mail já registrado.

Passos:

- 1. Acessar register.php.
- 2. Inserir um e-mail já registrado.
- 3. Clicar em "Cadastrar".

Resultado esperado: Exibe mensagem "E-mail já cadastrado".

2.24.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT48 - Cadastro com e-mail novo

Descrição: A mensagem não deve ser exibida se o e-mail for novo.

Pré-requisito: E-mail não registrado.

Passos:

- 1. Acessar register.php.
- 2. Inserir um e-mail novo.
- 3. Clicar em "Cadastrar".

Resultado esperado: Cadastro é concluído sem exibir a mensagem.

2.24.5 Requisitos Não Funcionais

- **Usabilidade**: Mensagem clara e visível.
- Acessibilidade: Mensagem compatível com leitores de tela.

User Stories de Feedback Visual e Funcional

2.25 User Story (Borda Vermelha nos Erros)

Como: funcionário da ONG

Eu quero: ver uma borda vermelha nos campos com erro

Por quê: para identificar rapidamente onde corrigir

2.25.1 Critérios

- A borda deve ser aplicada em login.php, register.php e admin_animais.php.
- Ativada para campos vazios ou com dados inválidos.

2.25.2 Regras de Negócio

• A borda é exibida em tempo real ou após tentativa de envio do formulário.

2.25.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT49 - Exibição de borda vermelha

Descrição: Campos com erro devem exibir borda vermelha.

Pré-requisito: Nenhum.

Passos:

1. Acessar register.php.

- 2. Deixar um campo obrigatório vazio.
- 3. Enviar o formulário.

Resultado esperado: Campo vazio exibe borda vermelha.

2.25.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT50 - Campos válidos sem borda

Descrição: Campos preenchidos corretamente não devem exibir borda vermelha.

Pré-requisito: Campos preenchidos corretamente.

Passos:

1. Acessar register.php.

- 2. Preencher todos os campos corretamente.
- 3. Enviar o formulário.

Resultado esperado: Nenhum campo exibe borda vermelha.

2.25.5 Requisitos Não Funcionais

- Usabilidade: Borda vermelha claramente visível.
- Acessibilidade: Suporte a leitores de tela para indicar erro.

2.26 User Story (Mensagem Verde de Sucesso)

Como: funcionário da ONG

Eu quero: ver uma mensagem verde após ações bem-sucedidas

Por quê: para confirmar visualmente o sucesso da ação

2.26.1 Critérios

- A mensagem deve ser exibida em register.php e admin_animais.php após ações bem-sucedidas.
- Deve usar uma cor verde distinta e desaparecer após alguns segundos.

2.26.2 Regras de Negócio

Ativada após cadastro bem-sucedido de usuário ou animal.

2.26.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT51 – Exibição de mensagem de sucesso

Descrição: A mensagem verde deve ser exibida após ação bem-sucedida.

Pré-requisito: Campos preenchidos corretamente.

Passos:

- 1. Acessar register.php.
- 2. Preencher o formulário corretamente.
- Clicar em "Cadastrar".

Resultado esperado: Exibe mensagem verde "Cadastro realizado com sucesso".

2.26.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT52 – Ação malsucedida sem mensagem verde

Descrição: A mensagem verde não deve ser exibida se a ação falhar.

Pré-requisito: Campos inválidos.

Passos:

- 1. Acessar register.php.
- 2. Inserir dados inválidos.
- 3. Clicar em "Cadastrar".

Resultado esperado: Nenhuma mensagem verde é exibida.

2.26.5 Requisitos Não Funcionais

- Usabilidade: Mensagem clara e visível, com duração de 3-5 segundos.
- Acessibilidade: Mensagem compatível com leitores de tela.

2.27 User Story (Loading/Spinner)

Como: funcionário da ONG

Eu quero: ver um indicador de carregamento durante o envio de formulários

Por quê: para saber que a ação está sendo processada

2.27.1 Critérios

- O indicador deve ser exibido em login.php, register.php e admin_animais.php durante o envio.
- Deve ser uma animação clara (ex.: spinner rotativo).

2.27.2 Regras de Negócio

• Ativada durante o processamento de formulários no servidor.

2.27.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT53 - Exibição de spinner durante envio

Descrição: O spinner deve ser exibido durante o envio do formulário.

Pré-requisito: Nenhum.

Passos:

- 1. Acessar register.php.
- 2. Preencher o formulário.
- 3. Clicar em "Cadastrar".

Resultado esperado: Spinner é exibido durante o processamento.

2.27.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT54 – Sem spinner para formulário inválido

Descrição: O spinner não deve ser exibido se o formulário for inválido no cliente.

Pré-requisito: Campos obrigatórios vazios.

Passos:

- 1. Acessar register.php.
- 2. Deixar campos obrigatórios vazios.
- 3. Clicar em "Cadastrar".

Resultado esperado: Spinner não é exibido, e mensagem de erro aparece.

2.27.5 Requisitos Não Funcionais

• Usabilidade: Spinner visível e não intrusivo.

• Acessibilidade: Indicador com descrição para leitores de tela.

2.28 User Story (Redirecionamento Pós-Login)

Como: funcionário da ONG

Eu quero: ser redirecionado para o painel administrativo após login bem-sucedido

Por quê: para começar a gerenciar o sistema

2.28.1 Critérios

- O redirecionamento deve ocorrer após login bem-sucedido em login.php.
- Deve redirecionar para admin.php.

2.28.2 Regras de Negócio

• Apenas usuários autenticados são redirecionados para admin.php.

2.28.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT55 – Redirecionamento após login

Descrição: O sistema deve redirecionar para o painel após login.

Pré-requisito: E-mail e senha válidos.

Passos:

- 1. Acessar login.php.
- 2. Inserir e-mail e senha corretos.
- 3. Clicar em "Entrar".

Resultado esperado: Redireciona para admin.php.

2.28.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT56 - Sem redirecionamento para login inválido

Descrição: O sistema não deve redirecionar se o login falhar.

Pré-requisito: E-mail ou senha inválidos.

Passos:

- 1. Acessar login.php.
- 2. Inserir e-mail ou senha inválidos.
- 3. Clicar em "Entrar".

Resultado esperado: Permanece em login.php com mensagem de erro.

2.28.5 Requisitos Não Funcionais

- **Desempenho**: Redirecionamento em menos de 1 segundo.
- Segurança: Sessão validada antes do redirecionamento.

2.29 User Story (Mensagem "Nenhum resultado encontrado")

Como: visitante ou administrador

Eu quero: ver uma mensagem quando não houver dados para exibir

Por quê: para saber que não há conteúdo disponível

2.29.1 Critérios

- A mensagem deve ser exibida em animais.php, eventos.php e rifas.php quando não houver dados.
- Deve ser clara (ex.: "Nenhum animal disponível", "Nenhum evento agendado", "Nenhuma rifa ativa").
- O layout deve ser responsivo e acessível.

2.29.2 Regras de Negócio

- Ativada quando não há animais, eventos ou rifas disponíveis no sistema.
- A mensagem deve ser específica para cada seção (animais, eventos ou rifas).

2.29.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT57 – Exibição de mensagem de nenhum resultado

Descrição: A mensagem deve ser exibida quando não houver dados disponíveis.

Pré-requisito: Nenhum animal disponível no sistema.

Passos:

- 1. Acessar animais.php.
- 2. Observar a seção de listagem de animais.

Resultado esperado: Exibe mensagem "Nenhum animal disponível para adoção no momento".

2.29.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT58 - Exibição de dados quando disponíveis

Descrição: A mensagem não deve ser exibida se houver dados disponíveis.

Pré-requisito: Pelo menos um animal disponível no sistema.

Passos:

- 1. Acessar animais.php.
- 2. Observar a seção de listagem de animais.

Resultado esperado: Lista de animais é exibida, sem mensagem de "Nenhum resultado encontrado".

2.29.5 Requisitos Não Funcionais

- Usabilidade: Mensagem clara e visível, com texto legível.
- Acessibilidade: Mensagem compatível com leitores de tela (WCAG 2.1).
- Responsividade: Mensagem adaptável a diferentes dispositivos.
- **Desempenho**: Tempo de carregamento da página com mensagem inferior a 2 segundos.

2.30 User Story (Asteriscos em Campos Obrigatórios)

Como: funcionário da ONG

Eu quero: ver asteriscos nos campos obrigatórios dos formulários **Por quê**: para saber quais campos devo preencher antes de enviar

2.30.1 Critérios

- Asteriscos devem ser exibidos nos campos obrigatórios em login.php, register.php e admin_animais.php.
- Devem estar ao lado dos rótulos dos campos (ex.: "Nome *").
- O layout dos formulários deve ser responsivo e acessível.

2.30.2 Regras de Negócio

- Todos os campos de login.php (e-mail, senha), register.php (nome, e-mail, senha) e admin_animais.php (nome, idade, descrição, foto) são obrigatórios.
- Asteriscos devem ser consistentes em todos os formulários do sistema.

2.30.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT59 - Exibição de asteriscos em campos obrigatórios

Descrição: Asteriscos devem ser exibidos em todos os campos obrigatórios.

Pré-requisito: Nenhum.

Passos:

- 1. Acessar register.php.
- Verificar a presença de asteriscos nos campos nome, e-mail e senha.
 Resultado esperado: Asteriscos são exibidos ao lado dos rótulos dos campos (ex.: "Nome *").

2.30.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT60 - Campos sem asteriscos

Descrição: Campos não obrigatórios não devem exibir asteriscos.

Pré-requisito: Formulário com campos opcionais (não presente nos arquivos fornecidos).

Passos:

- 1. Acessar um formulário com campos opcionais (hipotético).
- Verificar a ausência de asteriscos em campos não obrigatórios.
 Resultado esperado: Campos não obrigatórios não exibem asteriscos.

2.30.5 Requisitos Não Funcionais

- Usabilidade: Asteriscos visualmente distintos (ex.: cor vermelha) e consistentes.
- Acessibilidade: Rótulos com asteriscos compatíveis com leitores de tela.
- Responsividade: Asteriscos visíveis em diferentes tamanhos de tela.

2.31 User Story (Página de Erro - error.php)

Como: qualquer usuário

Eu quero: ver uma mensagem clara em caso de erro de sistema

Por quê: para saber que houve uma falha e como retornar à navegação

2.31.1 Critérios

- Página error.php deve exibir mensagem genérica de erro.
- Deve conter botão ou link para retornar à página inicial (index.html).
- Pode ser usada como página de fallback para falhas do sistema.

2.31.2 Regras de Negócio

- Redirecionamento automático para error.php em falhas críticas.
- Mensagem de erro sem detalhes técnicos (evitar vazamento de informações).

2.31.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT61 – Exibição da página de erro

Descrição: Em caso de falha, o sistema deve carregar a página error.php.

Pré-requisito: Simular erro de carregamento ou de conexão.

Passos:

- 1. Provocar erro no sistema.
- 2. Verificar se error.php é exibido.

Resultado esperado: Página de erro amigável exibida, com opção de voltar para a home.

2.31.4 Requisitos Não Funcionais

- Acessibilidade: Mensagem clara, legível.
- UX: Layout consistente com o restante do site.
- Segurança: Nenhuma informação técnica deve ser revelada ao usuário.

2.32 User Story (Visitante)

Como: visitante

Eu quero: acessar as páginas públicas do site da ONG

Por quê: para conhecer as atividades da ONG sem precisar me autenticar

2.32.1 Critérios

Páginas acessíveis: index.php, animais.php, eventos.php, rifas.php.

- Links visíveis: "Login", "Registrar", "Ver Animais", "Ver Eventos" e "Ver Rifas".
- O layout deve ser responsivo e acessível.

2.32.2 Regras de Negócio

- Visitantes podem visualizar conteúdo, mas ações como "Adotar" ou "Participar" podem exigir login.
- Páginas administrativas (admin.php, admin_animais.php) não são acessíveis.

2.32.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT62 - Acesso a páginas públicas por visitante

Descrição: Visitantes devem acessar páginas públicas sem autenticação.

Pré-requisito: Nenhum.

Passos:

- 1. Acessar index.php.
- 2. Navegar para animais.php, eventos.php e rifas.php.
- Verificar a presença dos links "Login" e "Registrar".
 Resultado esperado: Páginas públicas são exibidas, e links estão visíveis.

2.32.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT63 – Tentativa de acesso a página administrativa

Descrição: Visitantes não autenticados devem ser redirecionados para login.php.

Pré-requisito: Usuário não autenticado.

Passos:

Tentar acessar admin.php diretamente.
 Resultado esperado: Redireciona para login.php.

2.32.5 Requisitos Não Funcionais

- Usabilidade: Navegação intuitiva para usuários não técnicos.
- Acessibilidade: Páginas compatíveis com leitores de tela (WCAG 2.1).
- Responsividade: Layout adaptável a celulares, tablets e desktops.
- **Desempenho**: Tempo de carregamento das páginas inferior a 2 segundos.

2.33 User Story (Administrador Autenticado)

Como: administrador autenticado

Eu quero: acessar áreas restritas do sistema

Por quê: para gerenciar animais, eventos e rifas da ONG

2.33.1 Critérios

- Páginas acessíveis: admin.php, admin_animais.php.
- Links visíveis: "Gerenciar Animais", "Gerenciar Eventos", "Gerenciar Rifas" e "Sair".
- O layout deve ser responsivo e acessível.

2.33.2 Regras de Negócio

- Apenas usuários autenticados com permissão de administrador podem acessar essas páginas.
- Tentativas de acesso sem autenticação redirecionam para login.php.

2.33.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT64 – Acesso a áreas restritas

Descrição: Administradores autenticados devem acessar o painel e suas funcionalidades.

Pré-requisito: Usuário autenticado com sessão ativa.

Passos:

- 1. Acessar admin.php.
- 2. Verificar a presença dos links "Gerenciar Animais", "Gerenciar Eventos" e "Gerenciar Rifas".
- Clicar em "Gerenciar Animais" para acessar admin_animais.php.
 Resultado esperado: Páginas restritas são exibidas, e links funcionam corretamente.

2.33.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT65 – Acesso não autorizado a áreas restritas

Descrição: Usuários não autenticados devem ser redirecionados para login.php.

Pré-requisito: Usuário não autenticado.

Passos:

1. Tentar acessar admin_animais.php diretamente. **Resultado esperado**: Redireciona para login.php.

2.33.5 Requisitos Não Funcionais

- Segurança: Autenticação via sessão PHP, com validação em todas as páginas restritas.
- Acessibilidade: Links com texto descritivo e suporte a leitores de tela.
- **Responsividade**: Layout adaptável a diferentes dispositivos.
- **Desempenho**: Tempo de carregamento das páginas inferior a 1 segundo.

2.34 User Story (Visibilidade Condicional de Menus e Botões)

Como: visitante ou administrador autenticado

Eu quero: ver menus e botões relevantes ao meu tipo de usuário **Por quê**: para acessar apenas as opções apropriadas ao meu contexto

2.34.1 Critérios

- Visitantes veem links "Login" e "Registrar" em index.php, animais.php, eventos.php e rifas.php.
- Administradores autenticados veem links "Gerenciar Animais", "Gerenciar Eventos", "Gerenciar Rifas" e "Sair" em admin.php e admin_animais.php.
- Páginas restritas são inacessíveis sem autenticação.

2.34.2 Regras de Negócio

- Links condicionais são exibidos com base no status de autenticação do usuário.
- O logotipo da ONG redireciona para index.php em todas as páginas.

2.34.3 Teste de Aceitação (Caso de Sucesso)

CT66 – Exibição de menus condicionais

Descrição: Menus e botões devem ser exibidos conforme o tipo de usuário.

Pré-requisito: Usuário autenticado e não autenticado.

Passos:

- 1. Acessar index.php como visitante e verificar links "Login" e "Registrar".
- 2. Fazer login e acessar admin.php, verificando links "Gerenciar Animais" e "Sair".

Resultado esperado: Links apropriados são exibidos para cada tipo de usuário

2.34.4 Teste de Aceitação (Caso de Insucesso)

CT67 - Acesso indevido a menus restritos

Descrição: Visitantes não devem ver menus administrativos.

Pré-requisito: Usuário não autenticado.

Passos:

- 1. Acessar index.php.
- Verificar a ausência de links como "Gerenciar Animais".
 Resultado esperado: Links administrativos não são exibidos.

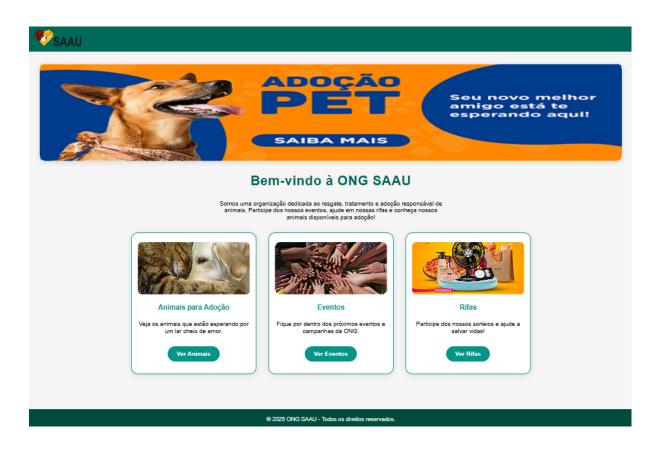
2.34.5 Requisitos Não Funcionais

- Usabilidade: Menus claros e organizados para facilitar a navegação.
- Acessibilidade: Links com texto descritivo e suporte a leitores de tela.
- Responsividade: Menus adaptáveis a diferentes dispositivos.
- Segurança: Validação de sessão para exibição de menus restritos.

3. ANEXOS

- Link do repositorio Git Hub : https://github.com/Bianc4Gabri3la/Projeto_SAAU.git
- .pdf Sebrae Canvas
- Acesso ao site: https://canvas-apps.https://canvas-apps.pr.sebrae.com.br/canvas?id=1511916
- .pdf das telas de Wireframes e Protótipos

HOME



ANIMAIS PARA ADOÇÃO



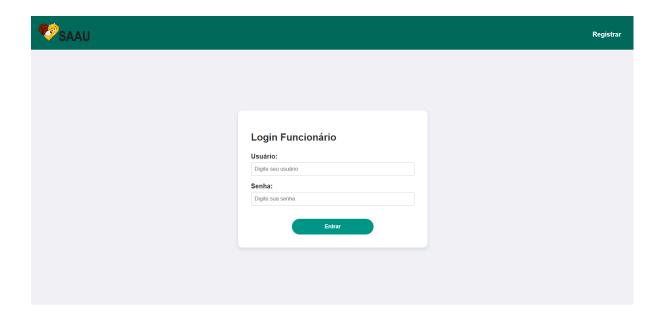
EVENTOS



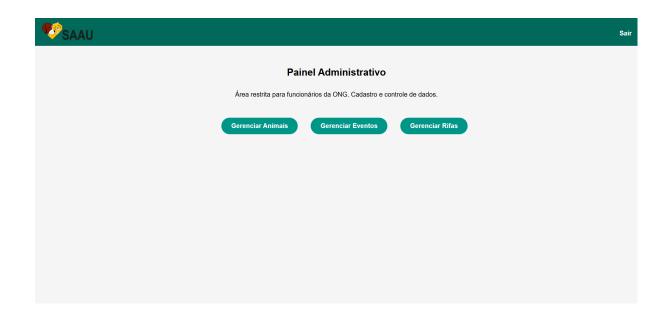
RIFAS



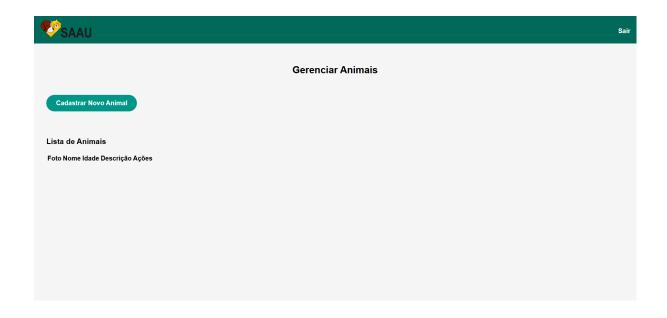
PAINEL ADMINISTRADOR (LOGIN)



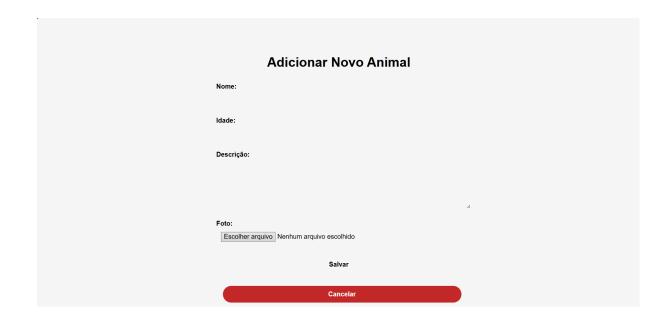
PAINEL ADMINISTRADOR (GERENCIAMENTO)



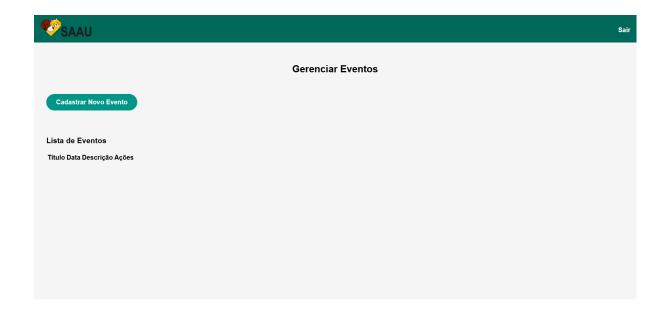
GERENCIAR ANIMAIS



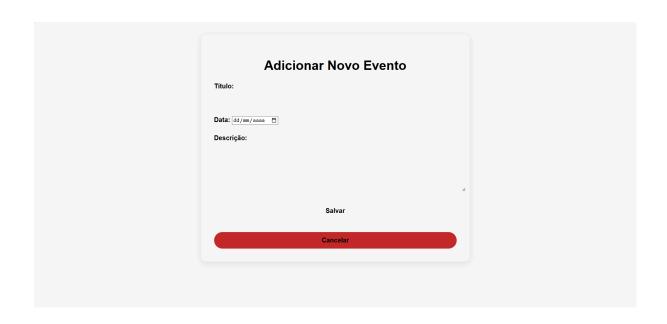
CADASTRAR ANIMAL



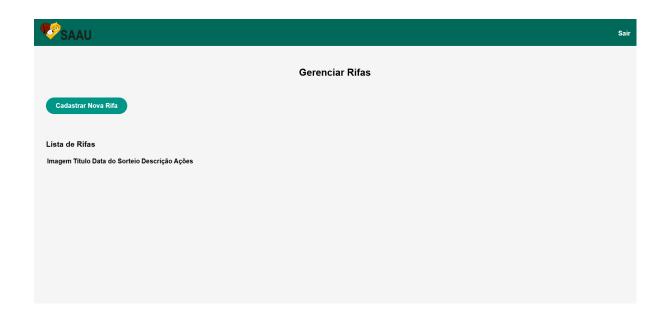
GERENCIAR EVENTOS



CADASTRAR NOVO EVENTO



GERENCIAR RIFAS



CADASTRAR RIFA

Adicionar Nova Rifa			
	Título:		
	Data do Sorteio: dd/mm/aaaa		
	Descrição:		
	Imagem (opcional): Escolher arquivo Nenhum arquivo e	scolhido	
	\$	Salvar	
		Cancelar	