

# VYSOKÉ UČENIE TECHNICKÉ V BRNE

Fakulta informačných technológií



**Úvod do softwarového inžinierstva**

**2013/2014**

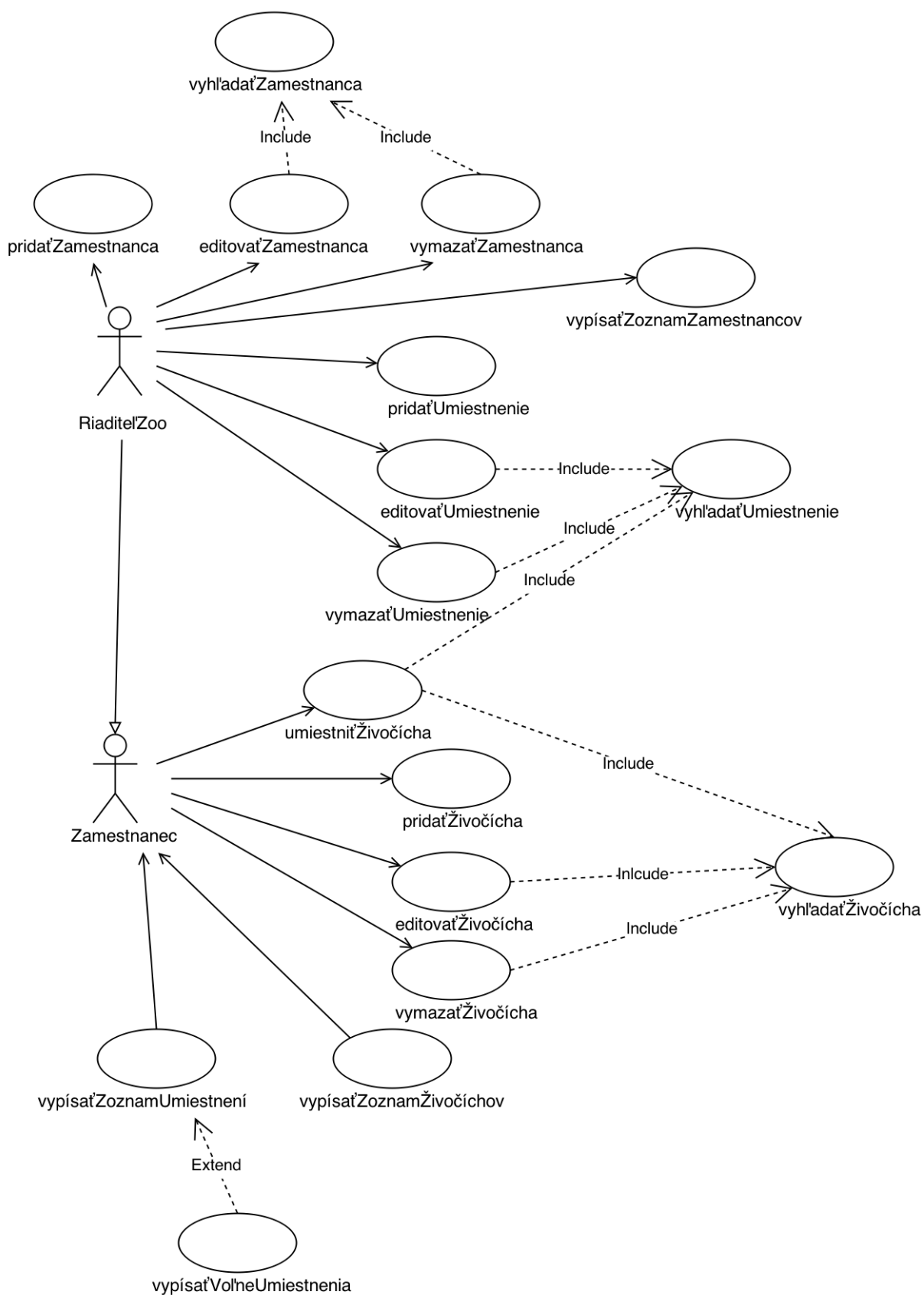
Projekt č. 3 – Model informačného systému

**Zadanie č. -41 – Zoologická záhrada**

# Zadanie

Navrhните informačný systém pre zoologickú záhradu. V zoologickej záhrade sú živočíchy umiestnené do kliebok, výbehov alebo do kliebok umiestnených v pavilónoch. Živočíchy sú delení podľa tried, radu, čeľade, rodu a druhu (napr. lama alpaka je v triede cicavcov, radu párnokopytníkov, v čeľadi ťavovitých, v rodu lama a druh alpaka). Pre zjednodušenie predpokladajme striktné hierarchické delenie živočíchov a to, že každý živočích je príslušníkom práve jedného druhu. Jeden druh živočicha môže byť v niekoľkých výbehoch alebo kliebkach, a naopak, v jednom výbehu alebo kliebke môže byť viac rôznych druhov. Systém musí byť schopný vyhľadávať živočíchy podľa ich príslušnosti do jednotlivých kategórií. Pre každého živočicha je treba uchovávať informácie o dátume narodenia (a prípadne úmrtia), meno, históriu výsledkov merania (hmotnosti, rozmerov, ...), apod.

# Model prípadov užitia



## Detaily prípadu užitia

Identifikátor	UC01		
Názov	pridaťZamestnanca		
Popis	Riaditeľ zoo <b>R</b> pridá zamestnanca <b>Z</b> do databázy.		
Priorita	1 = vysoká	Frekvencia	Obvykle raz ročne a menej
Vstupné podmienky	Riaditeľ zoo <b>R</b> je prihlásený do systému.		
Výstupné podmienky	Bol pridaný nový zamestnanec <b>Z</b> do systému.		
Užívatelia	Riaditeľ zoo <b>R</b>		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prípad použitia začína voľbou „Pridať zamestnanca“.	
	2	<b>R</b> zadá potrebné údaje o novom zamestnancovi do systému.	
	2a	<b>Ked'</b> sú zadané údaje o novom zamestnancovi v nesprávnom formáte, systém vypíše chybu a vráti sa na krok 2.	
	3	Systém pridá do databáze nového <b>Z</b> .	
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť	
	2 až 3	<b>R</b> sa môže kedykoľvek vrátiť do úvodnej ponuky.	
Poznámky			

Identifikátor	UC10		
Názov	umiestniťŽivočích		
Popis	Riaditeľ zoo <b>R</b> alebo zamestnanec <b>Z</b> umiestni živočích do výbehu.		
Priorita	1 = vysoká	Frekvencia	Niekoľkokrát do mesiaca
Vstupné podmienky	Riaditeľ <b>R</b> alebo zamestnanec <b>Z</b> je prihlásený do systému.		
Výstupné podmienky	Systém umiestnil živočích do výbehu.		
Užívatelia	Riaditeľ, zamestnanec		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prípado použitia začína voľbou „Umiestniť živočích“.	
	2	Zobrazí sa zoznam živočíchov, ktoré je možné umiestňovať. Zoznam živočíchov je možné filtrovať podľa tried, radu, čeľade, rodu a druhu.	
	2a	Ked' je zoznam živočíchov prázdny, systém vypíše chybovú hlášku a prípad užitia končí.	
	3	Zobrazí sa zoznam umiestnený, do ktorých je možné vybrané živočichy z kroku 2 vkladať. Zoznam je možné filtrovať na kliecky, výbehy alebo pavilóny.	
	3a	Ked' je zoznam umiestnení prázdny, systém vypíše chybovú hlášku a prípad užitia končí.	
	3b	Ked' je vybrané umiestnenie plné, systém vypíše chybovú hlášku a vráti sa na krok 3.	
	4	Systém vloží vybrané živočichy do vybraného umiestnenia.	
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť	
	2 až 4	R alebo Z sa môže kedykoľvek vrátiť do úvodnej ponuky.	
Poznámky			

Identifikátor	UC12		
Názov	editovaťŽivočícha		
Popis	Riaditeľ zoo <b>R</b> alebo zamestnanec <b>Z</b> editujú údaje o živočíchovi.		
Priorita	1 = vysoká	Frekvencia	Raz týždenne
Vstupné podmienky	Riaditeľ <b>R</b> alebo zamestnanec <b>Z</b> je prihlásený do systému.		
Výstupné podmienky	Systém upravil vybrané údaje o živočíchovi.		
Užívatelia	Riaditeľ, zamestnanec		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prípád použitia začína voľbou „Editovať živočícha“.	
	2	Zobrazí sa zoznam živočíchov, ktoré je možné editovať. Zoznam živočíchov je možné filtrovať podľa tried, radu, čeľade, rodu a druhu.	
	2a	Ked’ je zoznam živočíchov prázdny, systém vypíše chybovú hlášku a prípad užitia končí.	
	3	R alebo Z vyberie a edituje vybrané údaje živočícha	
	3a	Ked’ sú editované údaje o živočíchovi. v nesprávnom formáte, systém vypíše chybu a vráti sa na krok 2a.	
	4	Systém upraví a uloží editované údaje o živočíchovi do databázy.	
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť	
	2 až 4	R alebo Z sa môže kedykoľvek vrátiť do úvodnej ponuky.	
Poznámky			

# ER diagram

