

## Facultatea de Automatică și Calculatoare Departamentul de Calculatoare

# Proiectare Software Aplicație desktop – Lanț de farmacii

Profesor îndrumător: Student:

Iordan Anca Mălăescu Bianca

Data: 28.03.2022 Grupa 30238



### Cuprins

1. Enunțul problemei	3
2. Instrumente utilizate	3
3. Justificarea limbajului de programare ales	4
4. Descrierea diagramelor UML	4
5. Descrierea aplicației	7
6. Credențiale pentru conectare	g



#### 1. Enunțul problemei

Dezvoltați (analiză, proiectare, implementare) o aplicație desktop care poate fi utilizată într-un lanț de farmacii. Aplicația va avea două tipuri de utilizatori: angajat al lanțului defarmacii și administrator. Utilizatorii de tip angajat al lanțului de farmacii pot efectua următoarele operații după autentificare:

- ❖ Vizualizarea tuturor produselor dintr-o farmacie selectată;
- ❖Filtrarea produselor după următoarele criterii: disponibilitate, valabilitate, preţ, producător;
- ♦Căutarea unui produs după denumire;
- ♦ Operații CRUD în ceea ce privește persistența produselor;
- ❖Salvare rapoarte/liste cu produse în mai multe formate: csv, json.

Utilizatorii de tip administrator pot efectua următoarele operatii după autentificare:

❖ Vizualizarea unor statistici legate de produsele din farmacia la care este angajat: procente după disponibilitate, valabilitate, producător utilizând grafice (structură radială, structură inelară, de tip coloană, etc.).

#### 2. Instrumente utilizate

Proiectul a fost realizat în IDE-ul IntelliJ de la JetBrains. Limbajul de programare pe care l-am utilizat este Java, iar pentru a modela partea de GUI am folosit Java Swing.

Persistența datelor din aplicație am realizat-o folosind baza de date MySQL si MySQL Workbench.

Aplicația este contruită utilizând șablonul arhitectural Model-View-View-Model, cât și șablonul de proiectare comportamental Command.

MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE



DIN CLUL-NAPOCA

Pentru generarea rapoartelor de tip CSV am utilizat PrintWriter, iar pentru a genera rapoarte JSON am utilizat librăria Gson.

De asemenea, pentru a putea genera rapoarte XML pe baza obiectelor care au atribute de tip LocalDate, am contruit două LocalDate adaptere, deoarece metodele pe care le-am folosit pentru aceste operații nu permiteau manipularea datelor de acest tip. Am folosit libraria JAXB.

Sablonul de proiectare creațional ales este Singleton, folosit pentru a instanția o singură conexiune cu baza de date.

#### 3. Justificarea limbajului de programare ales

Am ales limbajul de programare Java deoarece este cel mai popular limbaj de programare la momentul actual, cât și cel mai stabil și consider facilă utilizarea lui. Am fost familiarizată cu el din primul an de facultate și consider că exersarea dezvoltării proiectelor în Java îmi va fi foarte utilă pe viitor, în cariera de software developer,

Java este un limbaj foarte versatil, care poate fi utilizat pentru aplicații desktop cu interfață grafică, pentru aplicații de mobil cât și pentru aplicații și servere web.

Momentan, pe piața muncii există o deficiență de programatori în Java, astfel creșterea performanței mele de a programa în acest limbaj poate garanta o mulțime de oportunități în cariera mea.

#### 4. Descrierea diagramelor UML

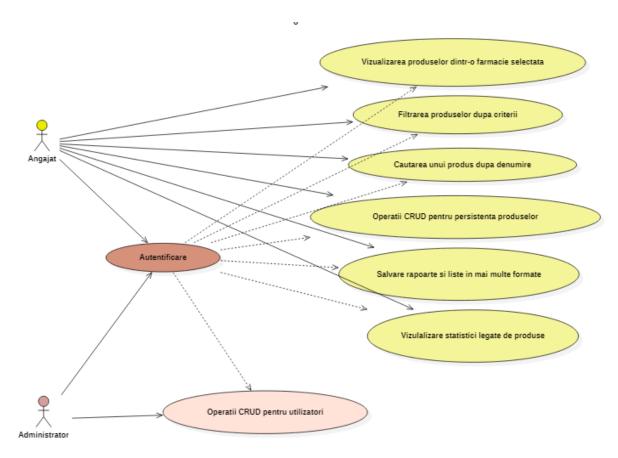
Diagrama cazurilor de utilizare



Diagrama cazurilor de utilizare conține 2 tipuri de actori: angajat (al unei farmacii) și administrator. În urma autentificării, fiecărui actor îi sunt permise diferite operații:

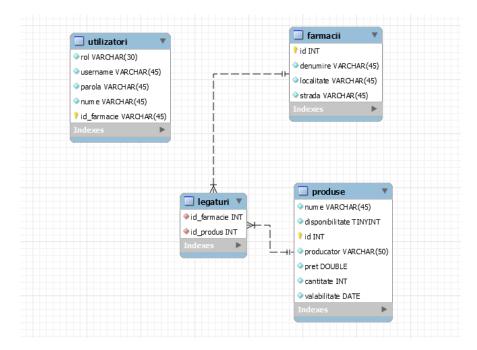
-Actorul de tip angajat poate să vizulizeze produsele dintr-o farmacie, să filtreze produsele după diferite criterii, să caute produse după denumire și să realizeze operații de tip CRUD pentru persistența produselor. De asemenea, ei pot să genereze salvarea unor rapoarte în două formate și sa vizualizeze statistici despre produse.

-Actorul de tip administrator poate să realizeze operații CRUD pentru persistența utilizatorilor.





#### Diagrama de relaționare a entităților



#### Diagrama de clase

Datoriră modelului arhitectural folosit MVVM, clasele sunt împărțite în 3 pachete mari:

Model, View si ViewModel, la care se mai adauga pachetul de Raport și Connection. Clasele din pachetul Model nu comunică cu clasele din View. Transferul datelor între aceste 2 pachete se face prin intermediul claselor din VM. În pachetul VM se regăsețte interfața Command,cu o singura metoda, "execute()". Fiecare buton al interfeței este implementat într-o clasa separată care implemnteaza interfața Command.

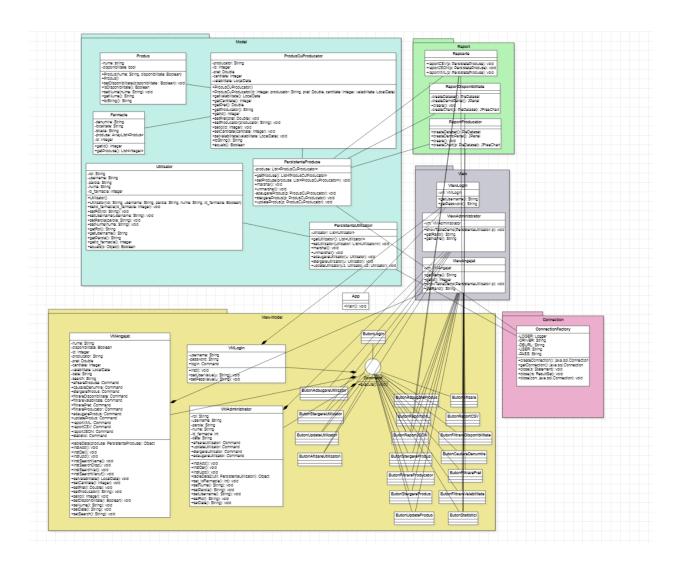
Produsele din farmacie sunt modelate în clasa ProdusCuProducător, care moștenește clasa Produs. Ca modele mai avem clasele Farmacie și Utilizator, cât și clasele de persistență PersistențăProduse și PersistențăUtilizatori, care asigură salvarea datelor.

Pachetul View conține 3 clase, câte una pentru fiecare fereastră a interfeței (login, angajat și administrator). Fiecare din cele 3 view-uri are un VM corespunzător.



Pachetul Raport conține Clase unde se implementează generarea rapoartelor de tip CSV, JSON și XML, dar și statisticile legate de produse.

Clasa App conține doar metoda main care rulează aplicația, instanțiând un ViewLogin.



#### 5. Descrierea aplicației

Aplicația are 2 tipuri de utilizatori: angajat al unei farmacii și administrator. În urma logării, interfața și funcționalitățile permise de aplicație vor diferi.



La rularea aplicației, se va deschide fereastra de Login. Utilizatorul trebuie să-și introducă credențialele în textfield-urile corespunzătoare pentru a se conecta. În cazul în care acestea nu sunt corecte, se va afișa un mesaj corespunzător și utilizatorul poate reintroduce datele.

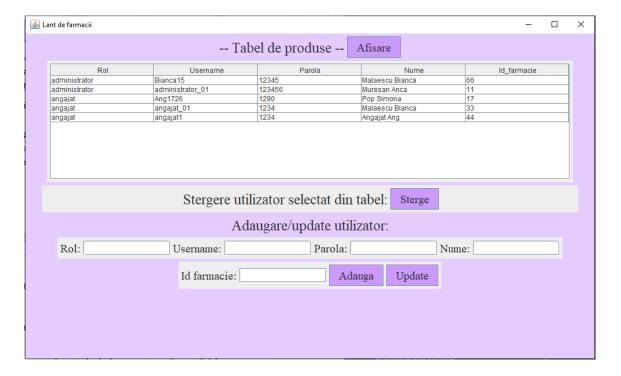
🙆 Pagina de login		-	×
	Login		
	Username : administrator01		
	Parola: 123456		
	Logare		

În cazul utilizatorilor de tip administrator, se va deschide o fereastra care afișează datele tuturor utilizatorilor aplicației ilustrate într-un tabel (în urma apăsării butonului "Afișare") și butoane care asigură realizarea operațiilor de tip CRUD.

La selectarea unui utilizator din tabel și apăsarea butonului "Stergere", utilizatorul selectat va fi șters. Pentru a adăuga un not utilizator, este necesară completarea datelor în câmpurile rezervate și apăsarea butonului "Adaugare". Operația de update folosește aceleași câmpuri din interfață, iar pentru a face update este necesara selectarea unei linii din table (corespunzătoare utilizatorului care va fi updatat), completarea noilor date și apăsarea butonului "Update".

Pentru a vizualiza rezultatele în urma operațiilor este necesară apăsarea butonului "Afișare" pentru a face refresh la date.





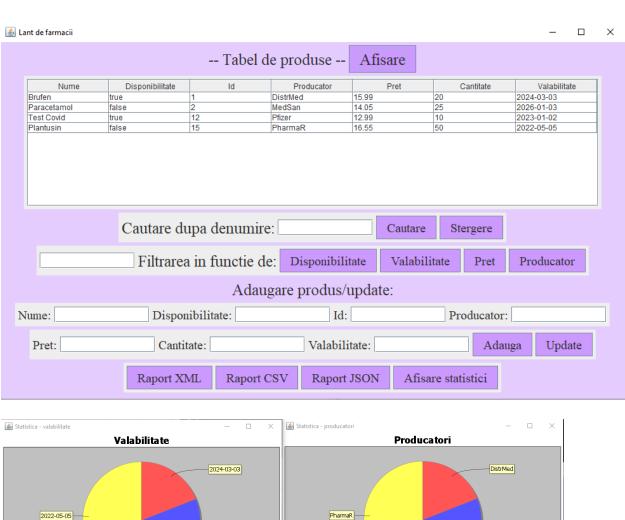
În cazul unui utilizator de tip angajat, fereastra deschisă va permite vizualizarea tabelului cu produse și efectuarea mai multor operații prin butoanele corespunzătoare. Acestea cuprind: căutarea unui produs după denumire, filtrarea produselor după diferite câmpuri: disponibilitate, valabilitate, preț și producător, generarea unor rapoarte de produse în format csv și în format json, vizualizarea unor statistici despre produse cât și operații de tip CRUD.

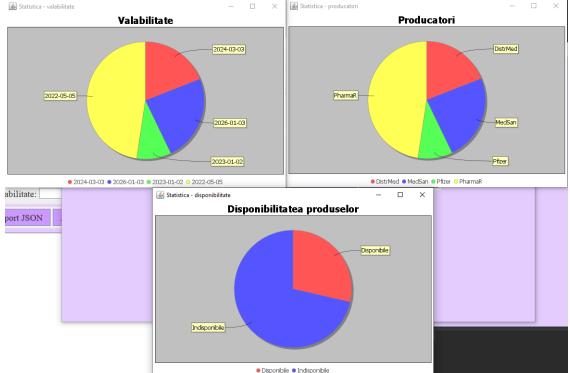
Operațiile de tip crud se realizează efectuând aceiași pași ca cele din fereastra pentru administrator. Pentru a căuta produse după denumire se folosește textfield-ul din stânga butonului "Cautare" și se apasă butonul. Filtrările au textfield comun, iar criteriul se alege prin apăsarea unuia dintre butoanele "Disponibilitate", "Producător", "Valabilitate" sau "Pret".

Pentru a vizualiza rezultatele în urma operațiilor este necesară apăsarea butonului "Afișare" pentru a face refresh la date.

Butoanele din partea de jos a interfeței generează rapoarte ale produselor în format csv, json și xml, iar cel de statistici generează vizualizarea unor piechart-uri despre produse.









#### 6. Credențiale pentru conectare

-Administrator: "admin\_1", "1234"

-Angajat: "angajat\_1", "123456