

DS2023_30643_Mitroi_Bianca_Assignment_3

1 Introducere

Acest proiect este o aplicatie ce gestioneaza situatia utilizatorilor, a dispozitivelor si a legaturii dintre acestia pentru furnizori de produse electrice si electronice.

Aplicatia fost implementata atat in scop didactic, cat si ca "proof of concept", acest sistem putand fi dezvoltat ulterior prin adaugare de functionalitati noi si adaptare continua la cerinte non-functionale. Mai departe se vor documenta functionalitatile si serviciile implementate drept cerinte pentru Assignment 3.

2 Structura sistemului

Feature-uri noi pe fiecare layer:

- **Frontend**

- Atat manager-ul, cat si clientul au posibilitatea sa comunice intre ei. In paginile de client/manager se pune la dispozitie un tab ce deschide un set de sesiuni de comunicare disponibile (pentru un client se afiseaza adresa de email a adminului, iar pentru admin se afiseaza adresele de email ale clientilor conectati la sistemul de chat). In plus de asta, fiecare utilizator mai are afisat chat-ul care comunica cu server-ul pentru a putea fi notificati in legatura cu depasirea valorilor maxime pe anumiti senzori (tema antrioara).
- Atunci cand unul din participantii la conversatie scrie, celuilalt i se afiseaza ca interlocutorul scrie ceva (ex: a@gmail.com: typing)
- Mesajele care se pot trimite sunt de mai multe categorii:
 - * assigned: mesajele de acest fel se pot trimite doar de catre server atunci cand cineva deschide o noua sesiune de chat pentru a putea fi atribuit altor utilizatori ce au deschis chat-ul si pentru a i se putea atribui alti utilizatori
 - * content: aceste mesaje reprezinta chiar continutul unei conversatii
 - * seen: aceste mesaje se trimit numai cand se primesc mesaje de tip content de la interlocutor pentru a-l anunta ca s-au vazut mesajele trimise
 - * typing: se trimite in timp ce continutul casetelor de text a inceput sa se modifice

- * utyping: se trimite atunci cand continutul nu se mai modifica pentru a sterge mesajele de tip "typing" primite de interlocutor

- **Backend**

- S-a adaugat un serviciu nou de chat in care se gestioneaza mesaje intre utilizatori.

3 Dezvoltari ulterioare

- Posibilitatea pentru utilizator de a vedea cand intampina erori (deocamdata numai din DevTools se pot vedea erorile cand apar erori de bad_request, err_network etc.)
- Redirectionarea catre o pagina de not_found in cazul in care utilizatorul vrea sa acceseze o pagina care nu exista
- Paginare astfel incat sa nu apara toate elementele din baza de date, ci doar atatea cate are nevoie chiar daca s-a facut un request de a le aduce pe toate.

4 Diagrame

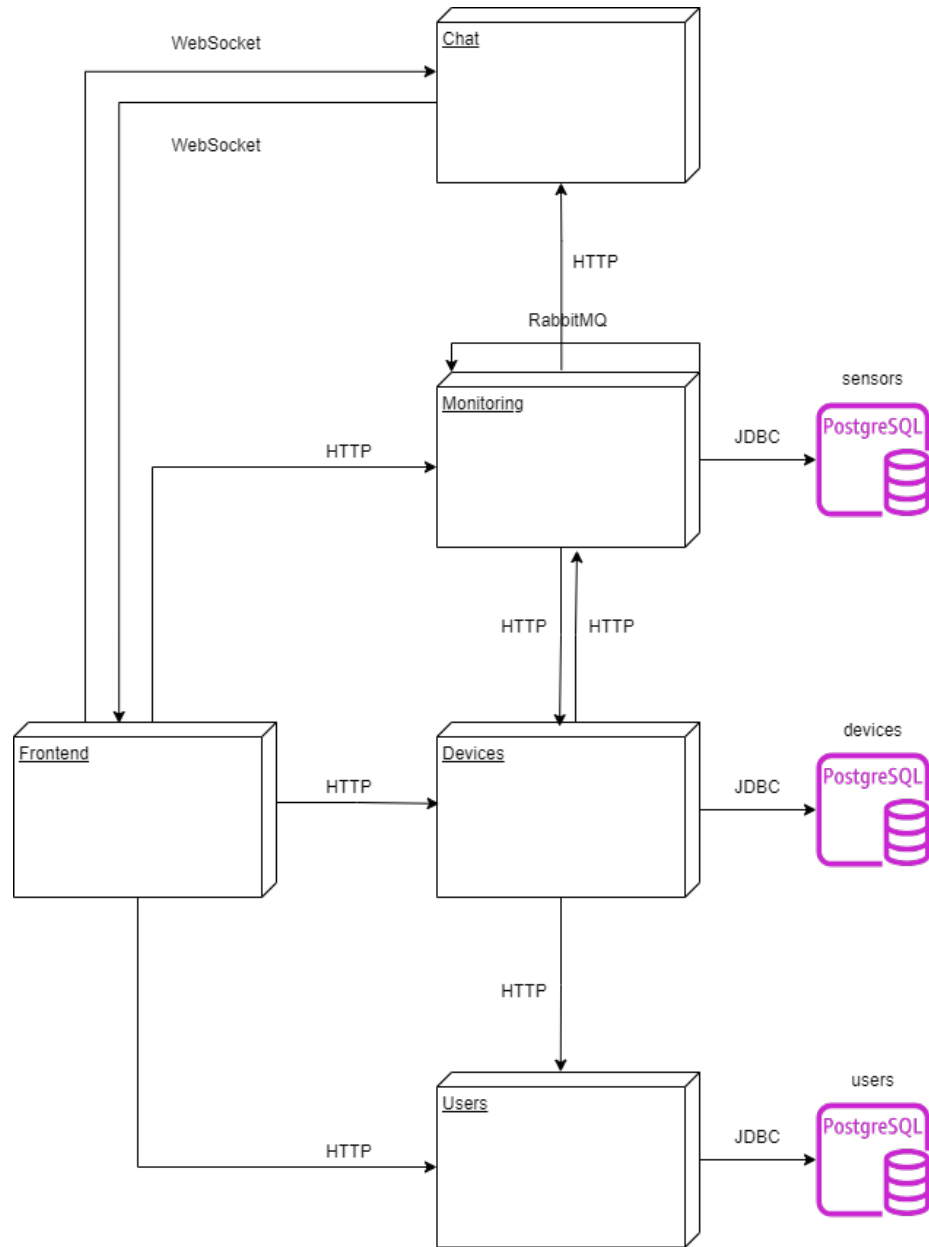


Figure 1: Deployment diagram