Documentatie Sisteme Expert

Mitroi Bianca si Ursache Vlad

Contents

| 1 | Introducere | 1 |
|---|---|----------------------------|
| 2 | Scenarii de test 2.1 Scenariul 1 2.2 Scenariul 2 2.3 Scenariul 3 2.4 Scenariul 4 2.5 Scenariul 5 2.6 Scenariul 6 | 1 2 2 2 2 2 |
| 3 | Listă de senzori | 2 |
| 4 | Detalii tehnice | 2 |
| 5 | Sintaxa percepțiilor 5.1 Detectarea vehiculului - posibile atribute | 3 3 4 4 4 |
| 6 | Masurarea performantei | 4 |
| 7 | Contributii personale | 5 |

1 Introducere

Aplicatia ce urmeaza a fi documentata are drept scop validarea manevrei de depasire. Sistemul se foloseste in cadrul unei masini autonome ce are senzori ce percep elementele necesare pentru a decide pe baza regulilor de circulatie actuale daca este permisa manevra de depasire la diferite momente de timp. Atat regulile de circulatie care privesc depasirea, cat si perceptiile sunt formalizate in cadrul proiectului in limbajul CLIPS.

2 Scenarii de test

Scenariile de test sunt descrise in folder-ul scenes din cadrul proiectului. Acesta contine 6 scenarii de test care cuprind situatii cat mai diverse in care se poate (in)valida manevra de depasire la fiecare cadru. Cadrele contin ceea ce se detecteaza si daca se valideaza sau nu depasirea.

2.1 Scenariul 1

Masina este pe un drum cu ceata ce induce vizibilitate mica. Apoi detecetaza un biciclist pe partea dreapta a drumului. Dupa ce trece de biciclist, detecteaza in fata un vehicul cu tactiune animala si un alt vehicul in partea stanga a drumului in fata sa. Dupa ce vehiculele nu mai sunt detectate, se ajunge intr-o curba cu vizibilitate mica.

2.2 Scenariul 2

Masina vede un tramvai in fata stanga. Apoi detecteaza o statie de tramvai fara refugiu. Dupa tramvaiul semnalizeaza dreapta (opreste). Dupa care tramvaiul opreste semnalul.

2.3 Scenariul 3

Masina trece printr-o intersectie nedirijata, apoi vede o motocicleta ce face dreapta. Spre final, anticipam pericolele in limita a 100m.

2.4 Scenariul 4

Masina trece printr-o curba, apoi da de o panta cu vizibilitate mica. In fata vede o masina care semnalizeaza stanga. Apoi masina intra in tunel.

2.5 Scenariul 5

Masina detecteaza o coloana in fata care face dreapta si drum denivelat. Apoi trece pe sub un pod. Dupa detecteaza o coloana in asteptare.

2.6 Scenariul 6

Masina vede o trecere de pietoni in fata. Apoi detecteaza un semn de depasire interzisa. Dupa intalneste o trecere la nivel cu cale ferata. Apoi vede o masina in fata.

3 Listă de senzori

| senzor | scop | timp |
|----------------------------------|-----------------------------------|------------|
| rangefinder laser/LiDAR | determinare distanta fata/spate | <5ms |
| | fata de un obiect | |
| senzor ultrasonic in oglinzi | lane assist si gestionarea unghi- | <1ms |
| | urilor moarte | |
| camera stereoviziune frontala pe | determinarea adancimii maxime | 10-30ms |
| masina & in spate | a drumului pentru vizibilitate | |
| sistem PPP sau RTK | determinarea pozitiei geografice | <5ms |
| | cu precizie centimetrica | |
| sistem avansat de harti | determinarea restrictiilor de | 5ms+150ms |
| | drum cu ajutorul pozitionarii | |
| | geografice | |
| giroscop | determinarea inclinatiei drumu- | <1ms |
| | lui | |
| camera frontala cu clasificator | incadreaza entitatile recunoscute | 16ms+150ms |
| deep learning | in categorii predeterminate | |

4 Detalii tehnice

- la fiecare 200ms se extrage un cadru de la senzori
- se inregistreaza cate 2s per scenariu
- daca rangefinder-ul detecteaza dist max, atunci nu este nimic in apropiere
- exista buffer-e care semnaleaza ca intram in tunel/pod
- pentru orice perceptie, valoare posibila pentru campul p_obj este orice (ex elem1)
- In implementare s-a presupus ca prioritar in ceea ce priveste regula fata de tramvaiul fara refugiu este semnalul dreapta al acestuia. Atata timp cat semnalul tramvaiului este pornit, inseamna ca tramvaiul este pornit, iar depasirea acestuia este interzisa. Dupa ce s-a terminat semnalul, s-a mers pe asumptia ca si usile tramvaiului sunt inchise si ca nu mai exista pietoni care sa mai circule pe carosabil, mai exact in statia fara refugiu.

- \bullet Spatiul liber detectat este automat >= 3.5m pe benzile de langa si in fata
- Regulile pentru manevra de depasire au fost extrase din [1]
- Pentru implementarea regulilor, se merge pe presupunerea ca manevra de depasire este permisa din oficiu (se afiseaza "overtaking allowed by default") daca nu se activeaza nicio regula care s-o interzica, caz in care se afiseaza "overtaking prohibited"

5 Sintaxa percepțiilor

5.1 Detectarea vehiculului - posibile atribute

| p_name | p_value |
|----------|---|
| isa | vehicle |
| rel_dist | val (distanta masurata in centimetri - valoare numerica) |
| rel_pos | val (pozitia relativa a vehigulului detectat, poate fi front, back, |
| | left, right) |
| blink | side (partea pe care masina detectata are pornita semnalizarea) |
| type | val = tipul de autovehicul detectat: |
| | • vehicul cu tracțiune animală (animal_traction) |
| | • motocicleta fără ataş (motorcycle) |
| | • moped |
| | • bicicleta (bicycle) |
| | • autobuz (bus) |
| | • tramvai (tram) |
| | • coloana (column) |
| | • autovehicul de gabarit mare (car) |
| senzor | rangefinder + senzor ultrasonic in oglinzi + camera stereoviziune |
| | + clasificator deep learning |

5.2 Detectarea element de drum - posibile atribute

| p_name | p_value |
|----------|--|
| isa | road_elem |
| rel_dist | val (distanta masurata in centimetri - valoare numerica) |
| rel_pos | val (pozitia relativa a vehiculului detectat, poate fi front, back, |
| | left, right) |
| type | val = tipul de element care poate fi: |
| | • trecere de pietoni (crosswalk) |
| | • statie de tramvai cu/fara refugiu (tram_station(_without_shelter)) |
| | • statie de autobuz (bus_station) |
| | • trecere la nivel cu cale ferata (railway_level_crossing) |
| senzor | camera stereoviziune + clasificator deep learning |

5.3 Detectarea intersectiei - posibile atribute

| p_name | p_value |
|-----------|---|
| isa | intersection |
| rel_dist | val (distanta masurata in centimetri - valoare numerica) |
| rel_pos | val (pozitia relativa a vehigulului detectat, poate fi front, back, |
| | left, right) |
| is_road | side (partea pe care se detecteaza portiuni de drum din inter- |
| | sectie) |
| is_driven | bool_val = valoare care specifica daca intersectia este dirijata |
| | sau nu |
| senzor | camera stereoviziune + clasificator deep learning + harti |

5.4 Detectarea naturii drumului - posibile atribute

| p_name | p_value |
|------------|--|
| isa | road_nature |
| vizibility | val (vizibilitate masurata in centimetri - valoare numerica) |
| type | val = tipul de drum detectat: |
| | • curba (curve) |
| | • panta (slope) |
| | • ceata (fog) |
| | • pod (bridge) |
| | • zona de sub un pod (under_bridge) |
| | • tunel (tunnel) |
| senzor | rangefinder + giroscop + harti + camera stereoviziune |

5.5 Detectarea atributelor de drum - posibile atribute

| p_name | p_value |
|--------------------|--|
| isa | road_attribute |
| (optional)rel_dist | val |
| type | val = tipul de conditii al drumului: |
| | • pasaj denivelat (bumpy) |
| | • restrictie depasire interzisa (overtaking_prohibited) |
| | • linie continua/discontinua/continua+discontinua/ discontinua+continua (continuous_strip) |
| | • spatiu liber (free_space) |
| senzor | giroscop + harti + clasificator deep learning |

6 Masurarea performantei

- Masuratorile se afla in fisierul cu extensia .ods din cadrul proiectului. Acesta contine cate modificari
- Se specifica pentru fiecare masuratoare timpul de la care s-a inceput inferenta regulilor pe toate cadrele din toate scenariile si cand s-a terminat aceasta.
- Ulerior se vor imparti acesti timpi la numarul de scenarii prevazute in proiect, urmand sa se calculeze media si deviatia standard pentru toate rezultatele.

7 Contributii personale

Bianca: cercetat bune practici ale implementarii sistemelor expert; discutat cu experti din BOSCH (laboranti Autonomous Driving); implementare scenarii; implementare reguli; masuratori. Vlad: documentat senzori; discutat cu experti din BOSCH (Stefan Mathe) in privinta performantelor senzorilor si perceptii; discutat cu un prieten jurist pe baza legislatiei rutiere; proiectare scenarii.

References

[1] e juridic.manager.ro, "Capitolul 6, partea 1 - depasirea." [Online]. Available: https://e-juridic.manager.ro/codul-rutier/capitol-5/sectiune-2/subsectiune-3/