Model

Traistar Bianca-Ioana

April 21, 2020

1 Declaratie

Subsemnata Traistar Bianca-Ioana, declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

```
- carti: -
```

- link-uri:https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/,
https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/wcf/wcf-client-overview,
https://profs.info.uaic.ro/~iasimin/csharp_special.html,
https://profs.info.uaic.ro/~iasimin/Special/Curs_WCF.pdf,
https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.runtime.serialization.
datamemberattribute?view=netframework-4.8

2 Introducere

Proiectul porneste de la ideea de a avea un sistem care poate manevra(adauga, modifica, cauta, sterge, vizualiza etc) fisierele de tip fotografie si cele de tip video. Pornind de la Proiectul 1, s-a creat un proiect de tip Class Library (EF .NET Framework) ce contine definitia si implementarea unui serviciu WCF, serviciu ce va apela metodele din API creat in primul proiect.

Documentatia aceasta va detalia modelul.

3 Detalii

Baza de date folosita la proiectul anterior nu a fost schimbata, dar a fost folosit namespace-ul System.Runtime.Serialization pentru a putea utiliza [DataContract] si [DataMember].

```
Using System.Runtime.Serialization;

[DataContract(IsReference = true)]
17 references
public partial class MyPhotoTable
{
    [DataMember]
    1 reference
    public int Id { get; set; }
```

DataContract - reprezinta un contract formal intre un serviciu si un client care descrie data ce va fi interschimbata

DataMember - desemneaza un membru ce face parte dintr-un contract