Interfata

Traistar Bianca-Ioana

March 23, 2020

Declaratie

Subsemnata Traistar Bianca-Ioana, declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

- link-uri:

https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/winforms/

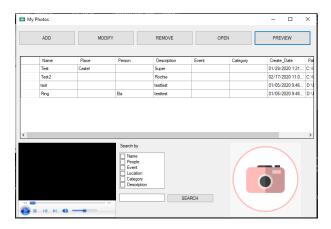
https://www.youtube.com/watch?v=J4J3ZcXRN_E&t=122s

https://profs.info.uaic.ro/~iasimin/Special/Windows_Forms.pdf

Despre proiect

Tema proiectului este de a crea o aplicatie Windows Forms prin intermediul careia se pot manipula datele de tip imagine si videoclip pe un suport local. Proiectul este impartit in trei module diferite: baza de date, API si interfata grafica. Primele doua mentionate sunt imbinate pentru a forma partea de backend.

In acest document va fi prezentatza interfata grafica.



Aplicatie

Aplicatia a fost realizata prin intermediul Windows Forms si cuprinde urmatoarele functionalitati:

- ADD buton ce deschide un alt Form pentru adaugarea unui item
- MODIFY buton ce deschide un alt Form pentru modificarea unui item
- REMOVE buton ce sterge itemul din aplicatie
- OPEN buton ce deschide folderul in care se afla itemul
- PREVIEW buton care permite vizualizarea itemului intr-un format mai mic (stanga jos pentru videoclip, dreapta jos pentru o poza)
- SEARCH buton ce permite cautarea dupa un anumit termen



Formulare

MainForm

- button pentru Add, Modify, Remove, Open, Preview, Search
- DataGridView pentru a vedea detaliile preluate din baza de date
- axWindowsMediaPlayer pentru a viziona videoclipurile
- checkedListBox pentru a stabili in functie de ce se doreste cautarea
- pictureBox pentru previzualizarea imaginilor
- label pentru textul afisat
- tableLayoutPanel pentru a potrivi cele enumerate mai sus

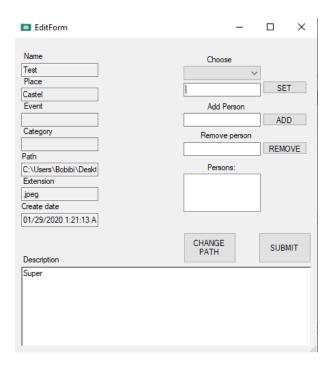
$\mathbf{AddForm}$

- button pentru Submit, Add, Remove
- label pentru textul afisat
- textBox pentru a putea introduce un text



${\bf Modify Form}$

- button pentru Submit, Add, Remove, Set
- label pentru textul afisat
- $\bullet\,$ textBox pentru a putea introduce un text
- listBox pentru a oferi posibilitatea de a alege ce se va modifica
- openFileDialog pentru a da posibilitatea de a schimba path-ul



Flow aplicatiei

La deschidere, aplicatia ofera urmatoarele posibilitati:

- ADD: butonul deschide, in primul rand, un folder din care sa se selecteze itemul ce se vrea adaugata in baza de date. Odata ales, se deschide AddForm, unde sunt cerute date. Fiecare data introdusa este adaugata in baza de date si functioneaza ca termen de cautare. Se pot adauga: nume, persoana, locatie, eveniment, descriere, categorie. Path-ul si data sunt adaugate automat.
- MODIFY: pentru a modifica un item, trebuie selectat tot randul respectiv, iar apoi apasat butonul. Odata realizata aceasta actiune, se va deschide ModifyForm, unde utilizatorul poate modifica numele, locul, evenimentul, categoria, persoanele si descrierea, precum si path-ul.
- REMOVE: pentru a sterge un item, utilizatorul trebuie sa selecteze tot randul si apoi sa apese pe butonul REMOVE, moment in care este intrebat daca este sigur ca vrea sa realizeze aceasta actiune. Daca selecteaza "da", atunci se vor sterge informatiile din baza de date.
- OPEN: odata selectat tot randul, utilizatorul poate vizualiza itemul in afara aplicatiei.
- PREVIEW: pentru a previzualiza o poza sau un filmulet, utilizatorul trebuie sa selecteze tot randul. Dupa aceea, in functie de tipul fisierului, va

putea vedea videoclipul/filmuletu pe aplicatie.

• SEARCH: utilizatorul trebuie mai intai sa selecteze un termen din check-Box, dupa care el trebuie sa introduca o fraza de cautare. Dupa acestea, apasand butonul search, utilizatorul va avea acces la fisierele trecute prin filtrul ales.