








MindMapJS

Editor de mapas mentales con HTML5 y
JavaScripts





Repositorio en GitHub



  This repository ▾ Search or type a command ⓘ Explore Gist Blog Help  joseluismolinasoria + - ✕ 📄

PUBLIC  joseluismolinasoria / MindMapJS


 Unwatch ▾ 2  Star 1  Fork 0




















Librería JavaScript para Editores de mapas mentales. <http://joseluismolinasoria.github.io/MindMapJS/> — Edit

 53 commits  2 branches  2 releases  1 contributor


 branch: master ▾ **MindMapJS** / + 


* Hoja de resumen. ...


 joseluismolinasoria authored 12 days ago latest commit 65158954ef 📄


 css	* Control del modo de edición con <enter>	a year ago
 dist	Resuelve problema con las sombras.	a month ago
 docs	* Creado test's para el patron PubSub	a year ago
 lib	Resuelto algunos problemas de rendimiento.	3 months ago
 pfc	* Hoja de resumen.	12 days ago
 src	Resuelve problema con las sombras.	a month ago
 test	Resuelto algunos problemas de rendimiento.	3 months ago
 .gitignore	* Paso indeterminado de argumentos en eventos	a year ago
 .npmignore	Primer Commit	2 years ago
 Gruntfile.js	Seguimos editando el pfc	4 months ago
 History.md	* Rueda del ratón para hacer zoom	10 months ago
 MM-concat.html	* Editando el PFC	2 months ago
 MM-dev.html	* Editando el PFC	2 months ago
 MM-reducido.html	* Editando el PFC	2 months ago
 MM.html	* Editando el PFC	2 months ago
 README.md	Corregido README.md	a year ago
 TODO.org	* Rueda del ratón para hacer zoom	10 months ago
 jsdoc.sh	* Nuevo README.md explicando como crear el proyecto.	a year ago
 package.json	Iniciada nueva versión 0.1.2	11 months ago


<> Code


 Issues 0


 Pull Requests 0


 Wiki

 Pulse


 Graphs

 Network

 Settings

HTTPS clone URL
 

You can clone with **HTTPS**, **SSH**, or **Subversion**. ⓘ

 Download ZIP

Dependencias

Aplicaciones que necesitamos tener instaladas.

- Git.
- NodeJS.
- NPM.

Puesta en marcha I

- Clonamos el proyecto

```
verdi@tauro:~/fuentes$ git clone https://github.com/joseluismolinasoria/MindMapJS
Clonar en «MindMapJS»...
remote: Reusing existing pack: 1027, done.
remote: Total 1027 (delta 0), reused 0 (delta 0)
Receiving objects: 100% (1027/1027), 16.04 MiB | 1.43 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (589/589), done.
Checking connectivity... hecho.
verdi@tauro:~/fuentes$ ls
MindMapJS
verdi@tauro:~/fuentes$ cd MindMapJS/
verdi@tauro:~/fuentes/MindMapJS$ ls
css      docs      History.md  lib          MM-dev.html  MM-reducido.html  pfc      src      TODO.org
dist     Gruntfile.js  jsdoc.sh    MM-concat.html  MM.html      package.json      README.md  test
```

Puesta en marcha II

- Estructura de directorios
 - Css: ficheros de estilos
 - Dist: contiene la última versión concatenada y reducida
 - Docs: los ficheros generados jsDoc
 - Lib: librerías externas (KineticJS)
 - Pfc: ficheros latex, PlantUML e imágenes de la memoria
 - Src: código fuente de MindMapJS
 - Test: test unitarios en mocha
 - Y la aplicación MM.html

Puesta en marcha III

- Descargamos la dependencias con NPM

```
verdi@tauro:~/fuentes/MindMapJS$ ls
css  docs  History.md  lib  MM-dev.html  MM-reducido.html  pfc  src  TODO.org
dist  Gruntfile.js  jsdoc.sh  MM-concat.html  MM.html  package.json  README.md  test

verdi@tauro:~/fuentes/MindMapJS$ npm install
npm http GET https://registry.npmjs.org/mocha
npm http GET https://registry.npmjs.org/grunt-contrib-jshint
npm http GET https://registry.npmjs.org/grunt-contrib-concat
npm http GET https://registry.npmjs.org/grunt-contrib-clean
npm http |— js2xmlparser@0.1.0
npm http |— crypto-browserify@0.1.1
npm http |— wrench@1.3.9
npm http |— taffydb@2.6.2
npm http |— async@0.1.22
npm http |— catharsis@0.7.0
npm http |— marked@0.2.8
npm http |— underscore@1.4.2
npm http |— jshint@0.9.1 (minimatch@0.0.5, cli@0.4.3)

grunt-jsdoc@0.3.3 node_modules/grunt-jsdoc
├─ jsdoc@3.2.0-dev (js2xmlparser@0.1.0, crypto-browserify@0.1.1, wrench@1.3.9, taffydb@2.6.2, async@0.1.22
, github-flavored-markdown@1.0.1, catharsis@0.5.3, underscore@1.4.2, markdown@0.4.0, jshint@0.9.1)
verdi@tauro:~/fuentes/MindMapJS$
```

Puesta en marcha IV

Y tenemos la aplicación con todas su dependencias resueltas

- Construir una versión de desarrollo o producción

```
verdi@tauro:~/fuentes/MindMapJS$ grunt dev
Running "clean:build" (clean) task
Cleaning "dist/MindMapJS-v0.1.2.js"...OK
Cleaning "dist/MindMapJS-v0.1.2.min.js"...OK

Running "concat:source" (concat) task
File "dist/MindMapJS-v0.1.2.js" created.

Running "replace:dev" (replace) task
Replace dist/MindMapJS-v0.1.2.js -> dist/MindMapJS-v0.1.2.js

Done, without errors.
```

```
verdi@tauro:~/fuentes/MindMapJS$ grunt full
Running "clean:build" (clean) task
Cleaning "dist/MindMapJS-v0.1.2.js"...OK

Running "concat:source" (concat) task
File "dist/MindMapJS-v0.1.2.js" created.

Running "replace:dev" (replace) task
Replace dist/MindMapJS-v0.1.2.js -> dist/MindMapJS-v0.1.2.js

Running "uglify:build" (uglify) task
File "dist/MindMapJS-v0.1.2.min.js" created.

Running "replace:prod" (replace) task

Done, without errors.
verdi@tauro:~/fuentes/MindMapJS$ ./jsdoc.sh
verdi@tauro:~/fuentes/MindMapJS$
```

Puesta en marcha V

- Validar el código con jsHint

```
verdi@tauro:~/devel/fuentes/src.js/MindMapJS$ grunt jshint
Running "jshint:all" (jshint) task
>> 24 files lint free.

Done, without errors.
```

- Lanzar la batería de tests

```
Con dos manejadores de eventos
✓ Creamos dos manejadores eventos
✓ Los contadores deben estar inicializados
✓ Creamos nos suscribimos a los eventos del manejador 1
✓ Creamos nos suscribimos a los eventos del manejador 2
✓ Lanzamos el evento del manejador1

UndoManager
Si el undoManager esta vacío
✓ Debe tener indice actual en -1
✓ Los comandos hacer y deshacer deben ser nulos
Si creamos un Comando hacer deshacer
✓ Debe tener el nombre
✓ hacemos
✓ deshacemos
Si añadimos un comando al undomanager
✓ Debe añadirse el comando y el índice actual a 0
✓ Deshacer es "crear" y hacer es "null"
✓ Realiza la acción hacer correctamente
✓ El comando a deshacer es "crear" y el hacer "null"
✓ Realiza la acción de deshacer correctamente
✓ El comando a deshacer es "null" y el hacer "crear"
✓ Realiza la acción hacer correctamente
✓ El comando a deshacer es "crear" y el hacer "null"
Con dos comandos
✓ Debe añadir el comando y el índice actual a 1
✓ El comando a deshacer es "borrar" y el hacer "null"
✓ Realiza la acción hacer correctamente
✓ El comando a deshacer es "borrar" y el hacer "null"
✓ Realiza la acción deshacer correctamente
✓ El comando a deshacer es "crear" y el hacer "borrar"
✓ Realizamos el deshacer el comando introducido en primer lugar
✓ El comando a deshacer es "null" y el hacer "crear"
✓ Realizamos el hacer del primer comando
✓ El comando a deshacer es "crear" y el hacer "borrar"
✓ Realizamos el hacer del segundo comando
✓ El comando a deshacer es "borrar" y el hacer "null"
Creado muchos comandos
✓ Añadimos muchos comandos más del máximo establecido
✓ Deshacemos un par de comandos
✓ Creamos uno en medio
✓ Deshacemos todo

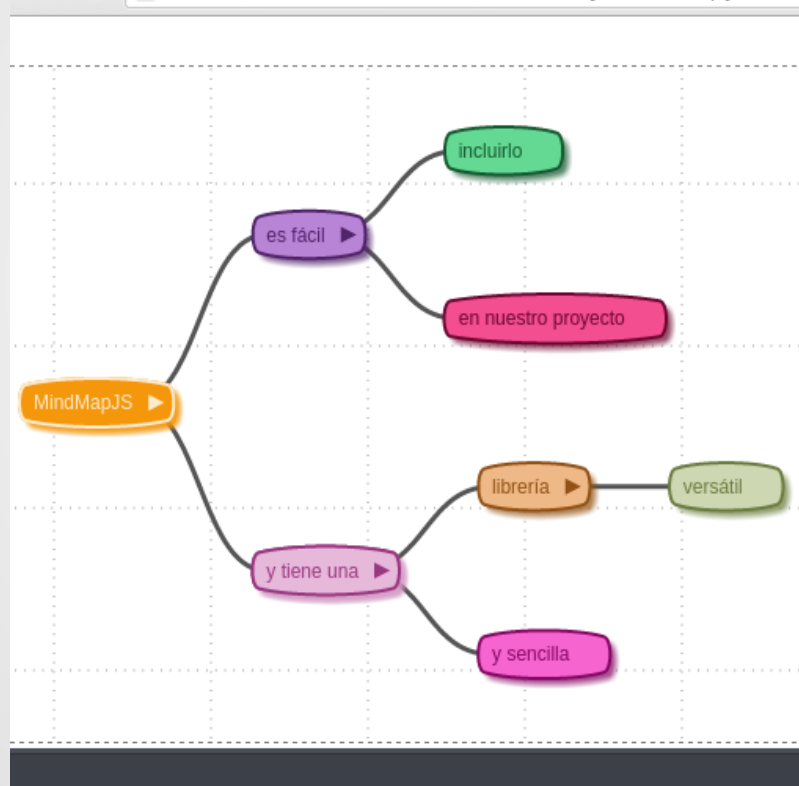
117 tests complete (41 ms)

Done, without errors.
```


¿Qué necesitamos para utilizarlo?

- Incluir MindMapJS en nuestra página es bien sencillo

file:///home/verdi/devel/fuentes/src.js/MindMapJS/MM-



```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>.:MindMapJS.:</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"/>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/MM.css" media="all" />
    <script src="lib/kinetic-v4.6.0.min.js"></script>
    <script src="dist/MindMapJS-v0.1.2.min.js"></script>
    <script type="text/javascript">
      window.onload = function () {
        MM.nuevo('MindMapJS')
          .add('es fácil').next()
          .add('incluirlo')
          .add('en nuestro proyecto').root()
          .add('y tiene una').next().nextHermano()
          .add('librería').next()
          .add('versátil').padre()
          .add('y sencilla');
        MM.undoManager.eventos.suscribir('cambio', function() {
          alert('Qué estas haciendo Dave??');
        });
        MM.renderizar('contenedorEditor');
      };
    </script>
  </head>
  <body><div id="contenedorEditor"></div></body>
</html>
```

Organización

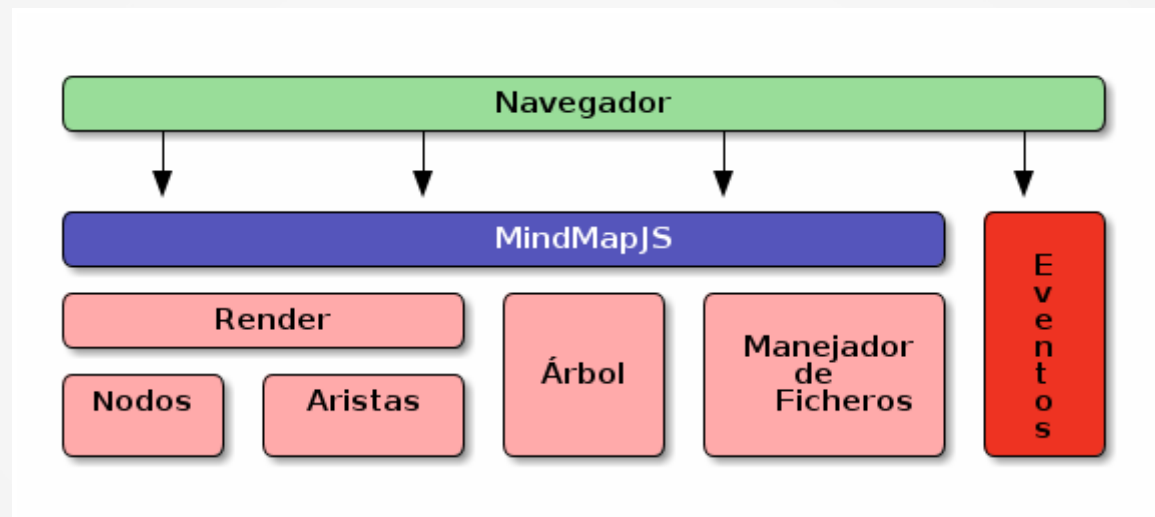


Diagrama de clases MM

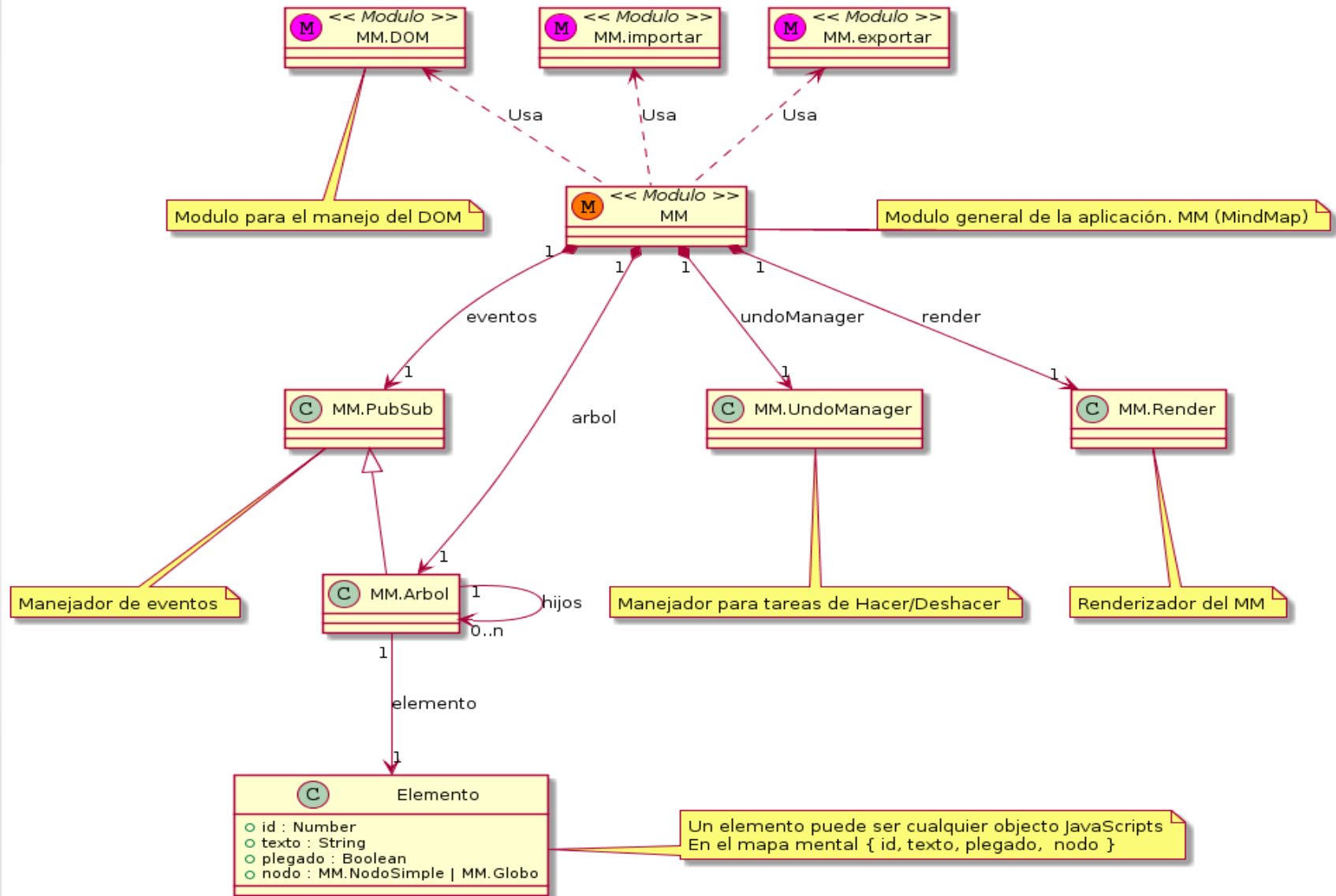


Diagrama de clases UndoManager

