

1. Faça um programa que leia um vetor A com 10 valores inteiros, todos positivos. A seguir, o programa deve escrever:
  - (a) os valores ímpares de A.
  - (b) os valores das posições ímpares de A.
  - (c) os valores ímpares de A que estão em posições pares.
  - (d) o vetor A na ordem inversa.
2. Implemente um programa que leia dois valores inteiros e positivos:  $a$  e  $b$ . A seguir, o programa deve preencher um vetor com os valores pares entre  $a$  e  $b$ . Escreva o vetor criado.
3. Escreva um programa que lê um valor  $n$  inteiro e positivo, calcula e armazena em um vetor os termos da série:  $1, \frac{4}{3}, \frac{7}{5}, \dots$ . A seguir o programa deve exibir os termos da série e a soma deles.
4. Escreva um programa que lê um valor  $n$  inteiro e guarde em um vetor os  $n$  primeiros termos da série de fibonacci: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ... O programa deve escrever o vetor, ao seu final.
5. Faça um programa que leia um vetor com 20 inteiros, todos positivos, calcule e escreva a soma, o maior e a quantidade de pares existentes nesse vetor. A leitura, a soma, o maior e quantidade de pares devem ser definidos em métodos.