Processi in Linux. pag 35

Programmi in esecuzione

Pid -> identificativo del processo

Gerarchia dei processi

Padre-> Figlio

Padre e Figlio condividono ..File aperti

pstree -a

Systemd -> una volta era il processo init

ha il PID =0

ps process status

comando ps opzioni a x (non terminale) f (gerarchia)

R. -> Running

S. ->sleeping

T. -> stoppato. ctrl+z (si stoppa un processo)

fg = foreground. -> in esecuzione, sleep, processi attivi

bg= background processi stoppati

Z= zombie

Processo Padre, crea un figlio (ed è responsabile del figlio)

Zombie, Orfano

Dopo aver creato un figlio, deve aspettare la sua terminazione

Padre termina prima del figlio (non aspetta la sua terminazione, pratica scorretta)

Figlio rimane nello stato di zombie

Systemd

D-> Uninterrutible sleep

R,S,T

nice

kill -9 PID

ps -j (sid del terminale)

ps -u ps -f (info complete) ps -e (tutti)

top

PROGRAMAZIONE SHELL

Tipi di Shell

Variabili Ambienti e di sistema

Esempi: file .bashrc nella home oppure /etc/profile

Lettura e scrittura nella shell

Argomenti riga comando

1. nano prova.sh. ctrl+x permette di uscire e salvare
2. chmod u+x prova.sh
3. ./prova.sh

/bin/bash ->passo alla bash Bourne Again Shell

Variabili Utente e di ambiente

x=21

y=”ciao.txt”

echo stampa su output

$x il valore di x

env

PATH -> percorso in cui trova i comandi

nella mia home .bashrc

/etc/profile

Operazioni matematiche

Lettura e scrittura

numero=$(ls -l | wc-l) oppure con apici inversi

numero=$(ls)

let numero=$numero-1

echo Ci sono $numero file nella cartella corrente