RogueliteMechaGame

技能需求列举

1. 枪射出子弹，子弹有时间间隔，子弹速度可配，
2. 子弹属性继承自枪，什么枪打什么子弹
3. 枪有散弹枪，激光枪，机枪，狙击枪，火箭弹，炮弹，导弹，投掷轰炸
4. 子弹的弹道需要：扇形（角度，半径），瞬时（角度），延时直线（角度，初速度，加速度），抛物线（发射倾角，角度，初速度，重力加速度），导弹线
5. 枪可以被其他模组或核心增伤、增射速、增半径、增导弹引导力