

# 모바일 프로그래밍

## 과제 #1

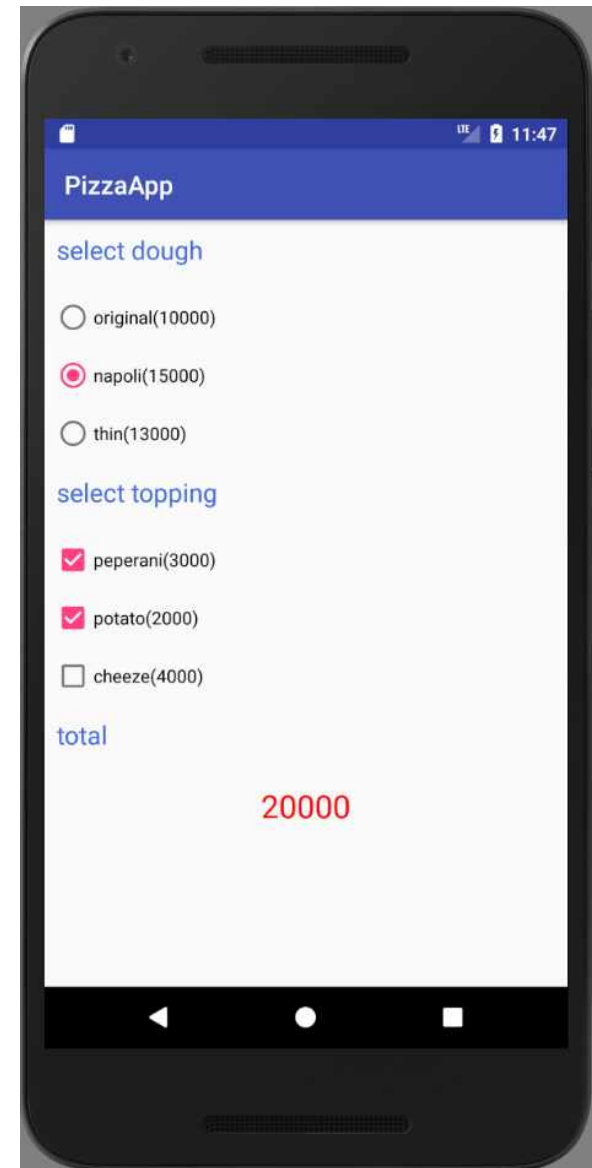
2017 2학기

강승우

## #1-1 피자 주문 앱

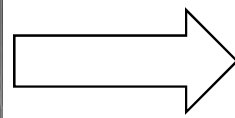
# 피자 주문 앱 UI 이벤트 처리

- 사용자가 피자의 도우와 토핑을 선택하면 가격의 총합을 보여주는 앱을 구현한다.
  - 기본 기능
    - 도우 선택 기능
    - 토핑 선택 기능
    - 가격 계산 기능
  - 구현
    - Layout은 LinearLayout을 사용한다
    - 도우 선택은 라디오 버튼을 이용한다
    - 토핑 선택은 체크 박스를 이용한다
    - 처음 실행 시 아무 것도 선택이 안 된 상태로, 합계 가격은 0으로 표시되도록 한다
    - 사용자가 도우와 토핑을 선택할 때마다 해당 가격에 맞도록 합계 가격을 계산하여 알맞은 값이 출력되도록 한다
- 위에 명시되지 않은 사항에 대해서는 본인 나름대로의 생각으로 구현하고 보고서에 설명을 할 것

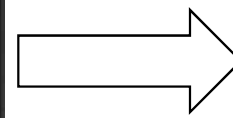


## #1-2 사진 갤러리

# 간단한 사진 갤러리



포도 클릭



딸기 클릭



# 간단한 사진 갤러리

- 화면 하단의 썸네일 이미지를 클릭하면 해당 이미지가 화면에 크게 보여주는 앱을 구현한다.
  - 기본 기능
    - 하나의 큰 이미지 표시
    - 4개의 썸네일 이미지 표시
    - 선택한 썸네일 이미지를 큰 이미지로 표시
  - 구현
    - Layout은 ConstraintLayout을 제외하고 자유롭게 선택하여 구현한다
    - 하단에는 4개의 썸네일 이미지를 배치한다 (이미지는 각자 자유롭게 정함)
    - 적절한 마진, 이미지 뷰 크기 등을 설정하여 화면 구성이 깔끔하게 보이도록 한다
    - 처음 실행 시에는 하단의 4개의 이미지 중 가장 왼쪽의 이미지가 큰 이미지로 보이도록 한다
    - 하나의 썸네일 이미지를 선택하면 해당 이미지를 상단에 큰 이미지로 보이도록 한다
    - ImageView 이용 / setImageResource 메소드 이용
      - [https://developer.android.com/reference/android/widget/ImageView.html#setImageResource\(int\)](https://developer.android.com/reference/android/widget/ImageView.html#setImageResource(int))
- 위에 명시되지 않은 사항에 대해서는 본인 나름대로의 생각으로 구현하고 보고서에 설명을 할 것

# 제출물

- 소스 코드 (프로젝트 폴더를 압축하여 첨부. 이번 과제는 2개의 폴더)
    - 코드에 자세하게 주석을 작성할 것
  - 보고서
    - 보고서 표지: 과제 번호와 제출일을 반드시 기록할 것
    - 본인이 구상한 프로그램의 전체 구조 및 로직에 대해서 간단한 설명을 넣을 것
    - 작성한 소스 코드에 대해서 설명할 것
      - Layout UI에 대한 설명, 구현한 내용, 왜 그렇게 구현 했는지에 대한 설명 등
      - 설명에 필요한 경우 자신이 작성한 code snippet을 추가할 것
    - 마지막에 간단한 과제 수행 소감을 넣을 것
  - 보고서 파일과 프로젝트 폴더를 같이 하나의 zip 파일로 압축하여 업로드
- 파일 이름: "학번\_이름\_assignment1.zip" [이름은 영문 이니셜로 작성할 것. 예: KSW]

# 주의 사항

- 주석
  - 작성한 코드에 최대한 자세하게 주석을 작성할 것
- 실제 스마트폰에 앱을 올려서 실행하고 테스트 해볼 것
- 앱을 구현하는 과정에서 참고 정보를 공유하는 정도의 도움을 주는 것은 좋으나, 코드를 그대로 알려주지는 말 것
  - 로직을 어떤 식으로 만들어야 한다거나, 어떤 기능을 구현하기 위해서 어떤 자바 함수를 쓰면 된다거나 하는 등의 참고 정보를 공유하는 정도는 괜찮음
  - 이럴 경우 보고서에 누구에게 어떤 도움을 받았는지 기록할 것
- 카피 처리
  - 카피라고 판단되면 모두 0점 처리