

모바일 프로그래밍

안드로이드 액티비티 실습

2017 2학기

강승우

# 실습

- 목표
  - 액션바를 이용한 메뉴 활용
  - 복수개의 액티비티로 구성된 애플리케이션 작성
- 실습에 이용할 예제 안드로이드 스튜디오 프로젝트
  - Github에 업로드 된 Ch10ActivityPractice
  - [https://github.com/skang-koreatech/MobileProgramming\\_2017-2/tree/master/04\\_Activity\\_Intent/Ch10ActivityPractice](https://github.com/skang-koreatech/MobileProgramming_2017-2/tree/master/04_Activity_Intent/Ch10ActivityPractice)

# 실습

- 예제 프로젝트의 구현 내용
  - 2개의 Activity가 정의되어 있음
    - MainActivity
    - MemoTextActivity
  - MainActivity의 onClick 메소드
    - MemoTextActivity 실행을 위한 Intent 객체 생성, startActivity 메소드 호출 부분이 들어가 있음
- 실습으로 구현할 내용
  1. 새로운 activity 추가
    - Activity 이름: MemoWriteActivity
    - 레이아웃: 오른쪽과 같이 TextView, EditText, TextView, EditText를 배치

메모 제목:

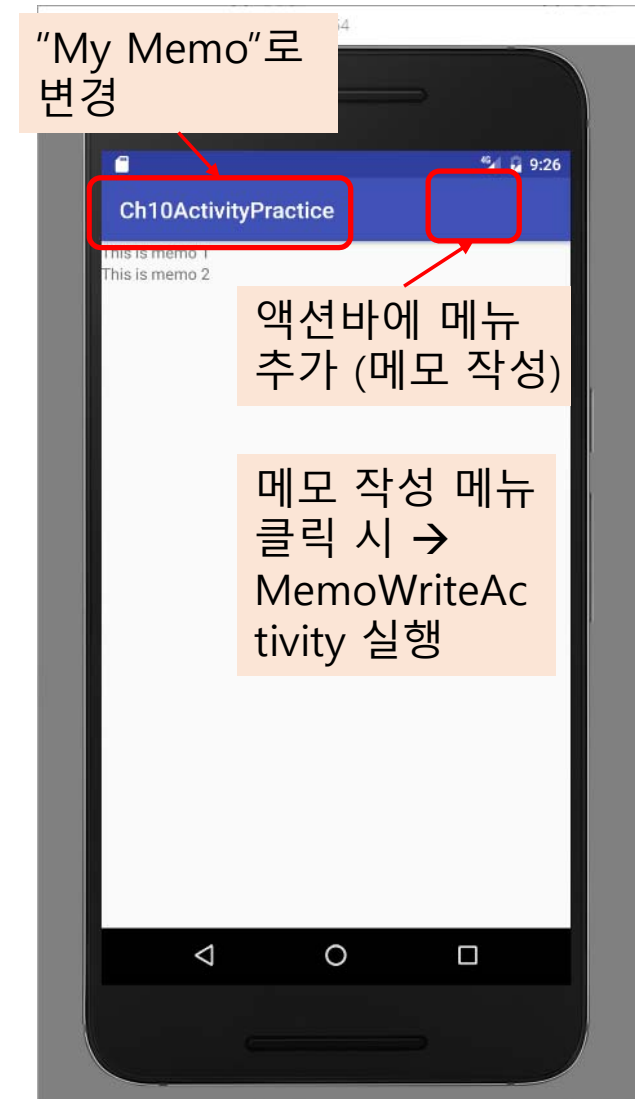
메모 내용:

# 실습

- 실습으로 구현할 내용

- 2. MainActivity 수정

- 액션바에 표시되는 activity 이름 변경
      - My Memo로 변경
    - 액션바에 메뉴 추가
      - 메모 작성
    - 메모 작성 메뉴 클릭 시 MemoWriteActivity를 실행하도록 코드 작성



# 실습

- 실습으로 구현할 내용
  - 3. MemoTextActivity 수정
    - 액션바에 표시되는 activity 이름 변경
      - Memo Text로 변경
    - 액션바에 메뉴 추가
      - 메모 삭제

