

모바일 프로그래밍

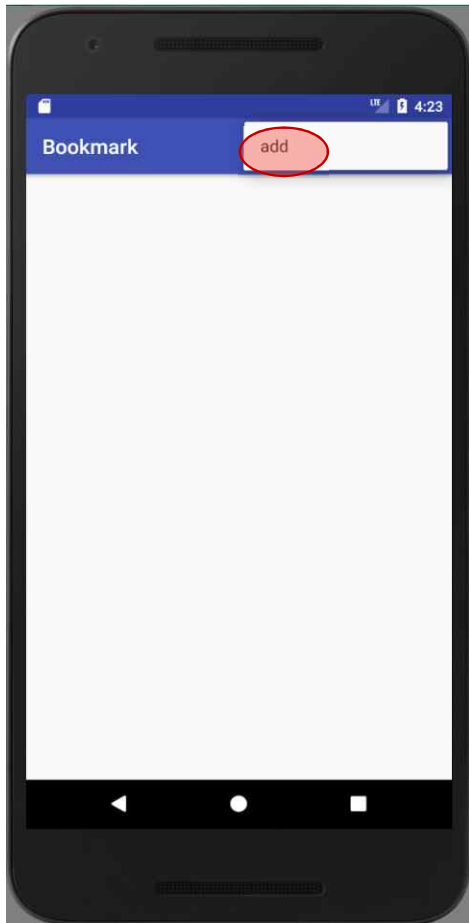
앱 구현 과제 #2

2017 2학기

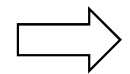
강승우

#2 간단한 즐겨 찾기 앱 구현

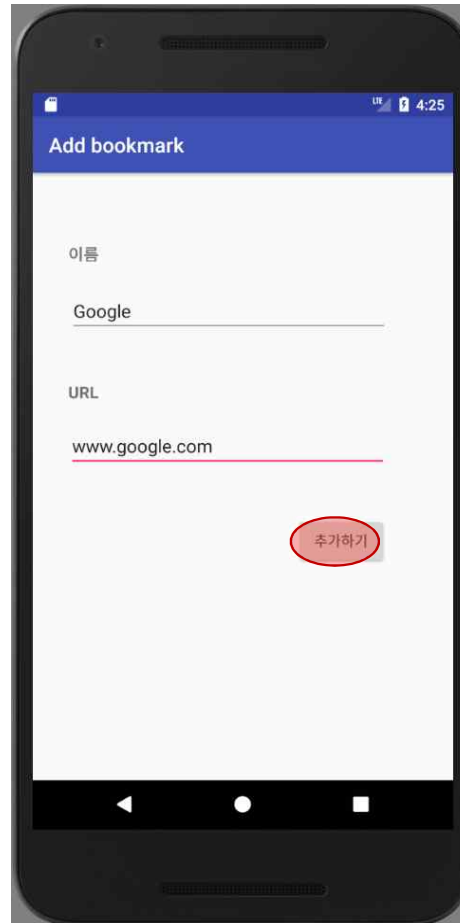
1) 즐겨 찾기 리스트에 즐겨 찾기 추가



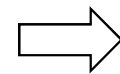
<즐거 찾기 리스트 화면>



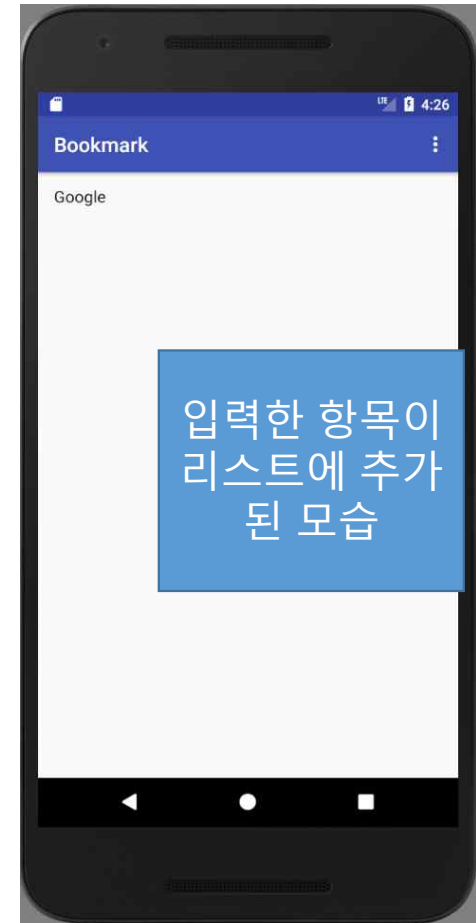
액션바에
있는 add
메뉴 클릭



<즐거 찾기 추가 화면>



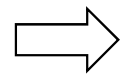
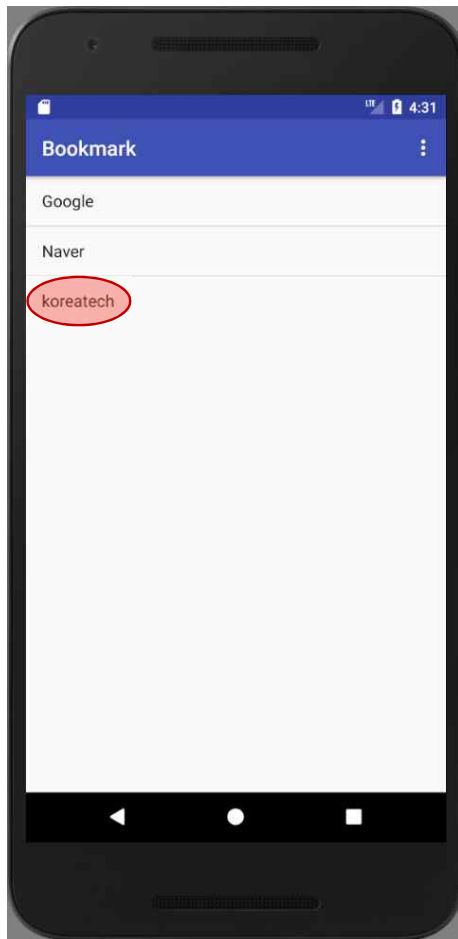
내용 입력
후 추가하
기 클릭



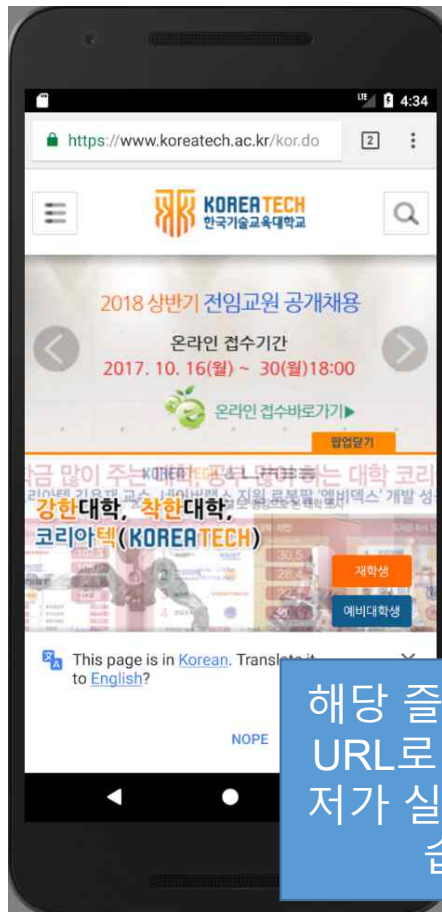
<즐거 찾기 리스트 화면>

입력한 항목이
리스트에 추가
된 모습

2) 즐겨 찾기 실행



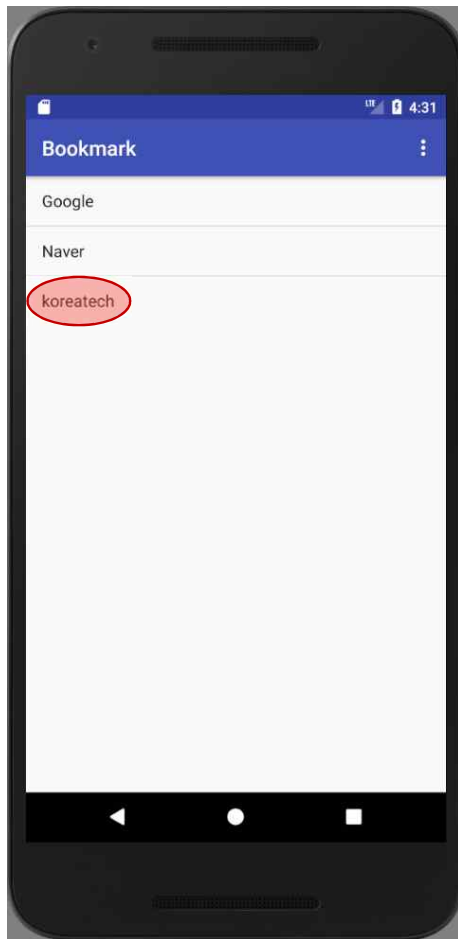
리스트의
한 항목을
짧게 클릭



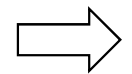
해당 즐겨 찾기
URL로 브라우
저가 실행된 모
습

< 즐겨 찾기 리스트 화면 >

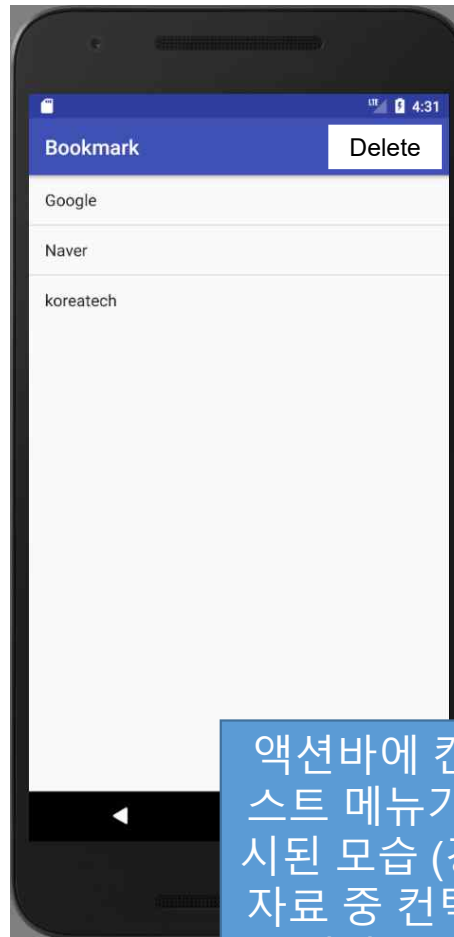
3) 즐겨 찾기 삭제



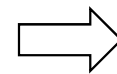
< 즐겨 찾기 리스트 화면 >



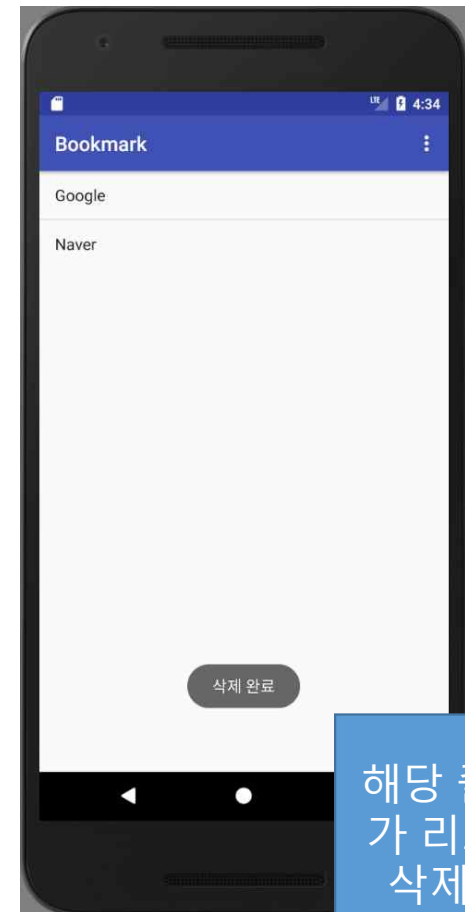
리스트의
한 항목을
길게 클릭
(Long
click)



액션바에 컨텍
스트 메뉴가 표
시된 모습 (강의
자료 중 컨텍스
트 액션 모드 내
용 참고할 것)



Delete 메
뉴 클릭
시 해당
항목 삭제



해당 즐겨 찾기
가 리스트에서
삭제된 모습

간단한 즐겨 찾기 앱

- 사용자가 자주 방문하는 웹 페이지를 저장하면 이를 리스트로 보여주고 리스트를 클릭했을 때 바로 접속할 수 있도록 하는 즐겨 찾기 앱을 만든다.
- 기본 기능
 - 즐겨 찾기 리스트 출력
 - 즐겨 찾기 추가
 - 웹 페이지 접속
 - 즐겨 찾기 삭제

간단한 즐겨 찾기 앱

- 구현 내용
 - 즐겨 찾기 리스트를 표시하는 액티비티
 - 처음 실행 시 즐겨 찾기로 입력된 항목들이 리스트 형태로 보여질 수 있도록 한다.
 - 저장된 즐겨 찾기 항목이 아무 것도 없을 경우에는 빈 화면이 출력되도록 한다.
 - 즐겨 찾기 추가를 위해서 액션바에 메뉴 기능을 구현한다.
 - 리스트 항목을 째은 클릭을 하면 알맞은 웹 페이지로 접속될 수 있도록 하고, 길게 클릭하면 컨텍스트 메뉴로 삭제 메뉴가 표시되고 이를 선택하면 리스트에서 해당 항목이 삭제되도록 한다.
 - 즐겨 찾기 추가 기능을 수행하는 액티비티
 - 제목, URL를 입력할 수 있도록 하고 사용자가 버튼을 누르면 저장될 수 있도록 한다.
 - 저장 완료하면 이 액티비티를 종료하여, 즐겨 찾기 리스트 액티비티로 돌아갈 수 있도록 한다.
 - 데이터 저장은 파일 입출력을 통해 구현한다.

- 위에 명시되지 않은 사항에 대해서는 본인 나름대로의 생각으로 구현하고 보고서에 설명을 할 것

제출물

- 소스 코드 (프로젝트 폴더를 압축하여 첨부)
 - 코드에 자세하게 주석을 작성할 것
 - 보고서
 - 보고서 표지: 과제 번호와 제출일을 반드시 기록할 것
 - 본인이 구상한 프로그램의 전체 구조 및 로직에 대해서 간단한 설명을 넣을 것
 - 작성한 소스 코드에 대해서 설명할 것
 - Layout UI에 대한 설명, 구현한 내용, 왜 그렇게 구현 했는지에 대한 설명 등
 - 설명에 필요한 경우 자신이 작성한 code snippet을 추가할 것
 - 마지막에 간단한 과제 수행 소감을 넣을 것
 - 보고서 파일과 프로젝트 폴더를 같이 하나의 zip 파일로 압축하여 업로드
- 파일 이름: "학번_이름_assignment1.zip" [이름은 영문 이니셜로 작성할 것. 예: KSW]

주의 사항

- 주석
 - 작성한 코드에 최대한 자세하게 주석을 작성할 것
- 실제 스마트폰에 앱을 올려서 실행하고 테스트 해볼 것
- 앱을 구현하는 과정에서 참고 정보를 공유하는 정도의 도움을 주는 것은 좋으나, 코드를 그대로 알려주지는 말 것
 - 로직을 어떤 식으로 만들어야 한다거나, 어떤 기능을 구현하기 위해서 어떤 자바 함수를 쓰면 된다거나 하는 등의 참고 정보를 공유하는 정도는 괜찮음
 - 이럴 경우 보고서에 누구에게 어떤 도움을 받았는지 기록할 것
- 카피 처리
 - 카피라고 판단되면 모두 0점 처리