

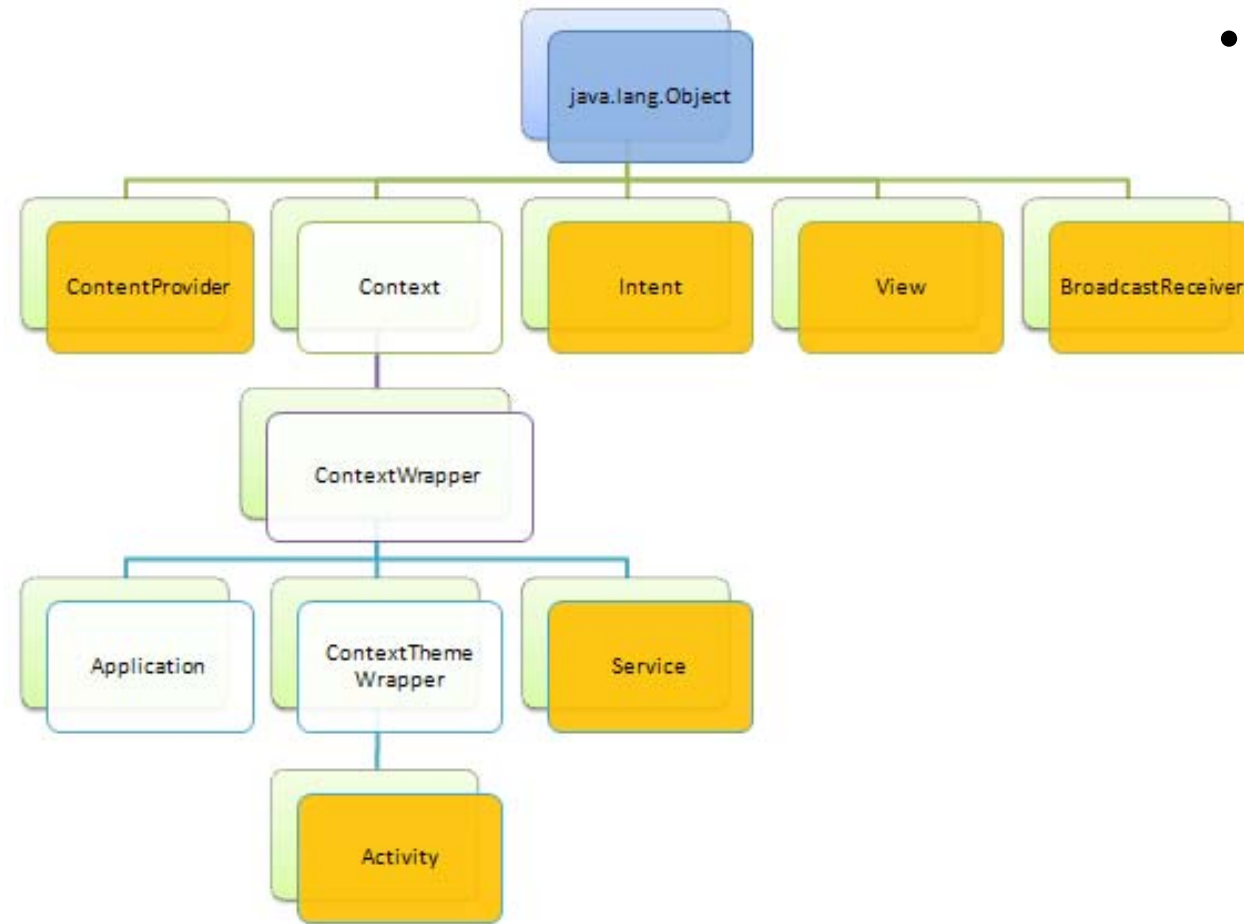
모바일 프로그래밍

참고: Context 클래스

2017 2학기

강승우

Context



- Context 클래스

- 애플리케이션 환경에 대한 정보에 접근할 수 있도록 해주는 통로 역할
 1. 시스템이 관리하는 애플리케이션 관련 정보(애플리케이션의 특정 리소스나 클래스)에 접근
 - `getPackageName()`, `getResource()`
 2. 애플리케이션 레벨의 작업을 수행하기 위한 API 호출
 - 안드로이드 시스템 서비스 API
 - `startActivity()`, `bindService()`

Context

- Context 구분

- Application Context

- Application life-cycle에 접목되는 개념
 - 하나의 애플리케이션이 실행되어 종료될 때까지 유지
 - Application context 객체 참조: `getApplicationContext()`, `getApplication()`
 - 현재 활성화된 activity만이 아닌 어플리케이션 전체에 대한 context가 필요한 경우에 사용

- Activity Context

- Activity life-cycle에 접목되는 개념이다.
 - 액티비티가 소멸되는(`onDestroy()`) 경우 사라질 수 있는 객체
 - Activity context 객체 참조: `ActivityName.this`, `getBaseContext()`