# PSTL: Interface Web Autobill

Fazazi Zeid Luo Yukai Brahima Dibassi

23 mars, 2023

# **Contents**

1	Con	texte du projet	2	
	1.1	Que-est-ce qu'est autobill ?	2	
	1.2	Comment on rentre dans ce projet?	2	
2	Avancement 2			
	2.1	MiniML	2	
	2.2	Archi Full Client	2	
	2.3	Archi Serveur + Client		
	2.4	Client VS Serveur	3	
3	Projections (Rapport Suivant)			
	3.1	MiniML	3	
		Serveur		
		Client		
	3.4	Tests	3	
4	Bib	liographie	3	

# 1 Contexte du projet

# 1.1 Que-est-ce qu'est autobill?

• TODO

# 1.2 Comment on rentre dans ce projet?

• TODO

## 2 Avancement

#### 2.1 MiniML

- Description du language
- Description traduction vers lcbpv
  - Expliquer lcbpv (Contexte, Fonctionnement, Difficultées)
- Choix de Conception

#### 2.2 Archi Full Client

- Design du client (Images ? Inspirations ?)
  - Schema
- React/Js\_Of\_Ocaml
  - Interlanguage Pb Rencontrée (Thread Block, Exception ...)
  - Pourquoi React
    - \* Tenter un lien PC3R ??
  - Description Js\_Of\_Ocaml
    - \* Neccesaire dans l'archi full client (Pourquoi)
- Solveur (Web Assembly)

#### 2.3 Archi Serveur + Client

- Design du server (Images ? Inspirations ?)
  - Schema
    - \* Montrer les echanges de données
  - Pourquoi Node? (Et pas ocaml par exemple)
  - Tenter un lien PC3R ??
- Solveur

### 2.4 Client VS Serveur

• Avantages Inconvénients

# 3 Projections (Rapport Suivant)

## 3.1 MiniML

- Description + Full Spec
- Lazyness
- Bibliothéque de tests (Structure de donéees complexes)

## 3.2 Serveur

• ?

## 3.3 Client

• ?

## 3.4 Tests

- Comparaison Client vs Servers
- Comparaison YAML vs Autobill

# 4 Bibliographie

• Reprendre le carnet de bord