ชื่อ-นามสกุล นางสาว ใจรินทร์ เมษะสิทธิโรจน์ รหัสนักศึกษา 653380158-7 Section 2

Lab#8 – Software Deployment Using Docker

วัตถุประสงค์การเรียนรู้

- 1. ผู้เรียนสามารถอธิบายเกี่ยวกับ Software deployment ได้
- 2. ผู้เรียนสามารถสร้างและรัน Container จาก Docker image ได้
- 3. ผู้เรียนสามารถสร้าง Docker files และ Docker images ได้
- 4. ผู้เรียนสามารถนำซอฟต์แวร์ที่พัฒนาขึ้นให้สามารถรันบนสภาพแวดล้อมเดียวกันและทำงานร่วมกันกั บสมาชิกในทีมพัฒนาซอฟต์แวร์ผ่าน Docker hub ได้
- 5. ผู้เรียนสามารถเริ่มต้นใช้งาน Jenkins เพื่อสร้าง Pipeline ในการ Deploy งานได้

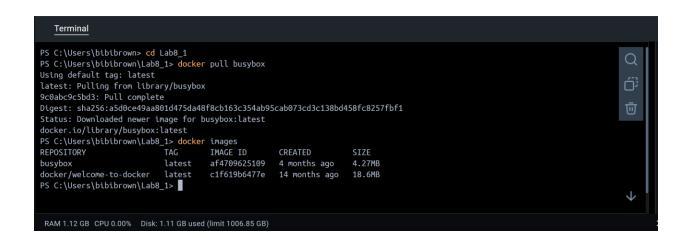
Pre-requisite

- 1. ติดตั้ง Docker desktop ลงบนเครื่องคอมพิวเตอร์ โดยดาวน์โหลดจาก https://www.docker.com/get-started
- 2. สร้าง Account บน Docker hub (<u>https://hub.docker.com/signup</u>)
- 3. กำหนดให้ \$ หมายถึง Command prompt และ <> หมายถึง ให้ป้อนค่าของพารามิเตอร์ที่กำหนด

แบบฝึกปฏิบัติที่ 8.1 Hello world - รัน Container จาก Docker image

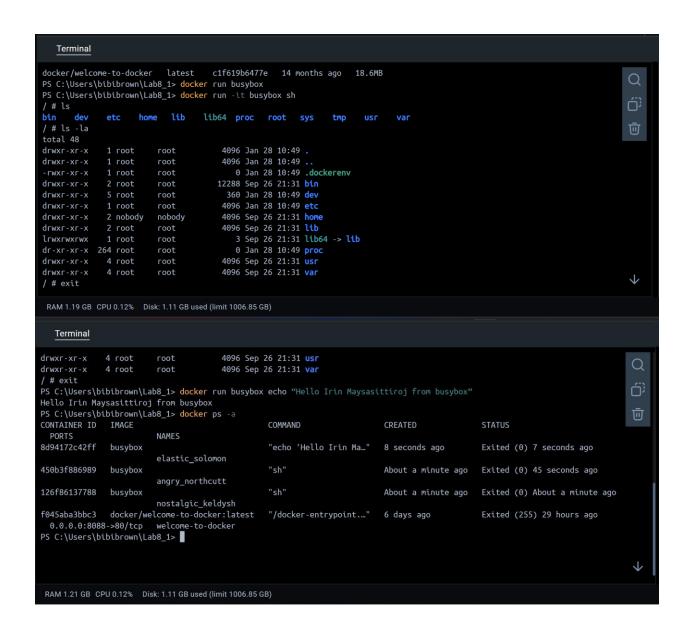
- 1. เปิดใช้งาน Docker desktop และ Login ด้วย Username และ Password ที่ลงทะเบียนกับ Docker Hub เอาไว้
- 1. เปิด Command line หรือ Terminal บน Docker Desktop จากนั้นสร้าง Directory ชื่อ Lab8_1
- 2. ย้ายตำแหน่งปัจจุบันไปที่ Lab8_1 เพื่อใช้เป็น Working directory
- ป้อนคำสั่ง \$ docker pull busybox หรือ \$ sudo docker pull busybox สำหรับกรณีที่ติดปัญหา
 Permission denied
 (หมายเหตุ: BusyBox เป็น software suite ที่รองรับคำสั่งบางอย่างบน Unix https://busybox.net)
- 4. ป้อนคำสั่ง \$ docker images

[Check point#1] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้ พร้อมกับตอบคำถามต่อไปนี้



- (1) สิ่งที่อยู่ภายใต้คอลัมน์ Repository คืออะไร ชื่อ docker image
- (2) Tag ที่ใช้บ่งบอกถึงอะไร เวอร์ชั่นของ docker
- 5. ป้อนคำสั่ง \$ docker run busybox
- 6. ป้อนคำสั่ง \$ docker run -it busybox sh
- 7. ป้อนคำสั่ง ls
- 8. ป้อนคำสั่ง ls -la
- 9. ป้อนคำสั่ง exit
- 10. ป้อนคำสั่ง \$ docker run busybox echo "Hello ชื่อและนามสกุลของนักศึกษา from busybox"
- 11. ป้อนคำสั่ง \$ docker ps -a

[Check point#2] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้ตั้งแต่ขั้นตอนที่ 6-12 พร้อมกับตอบคำถามต่อไปนี้



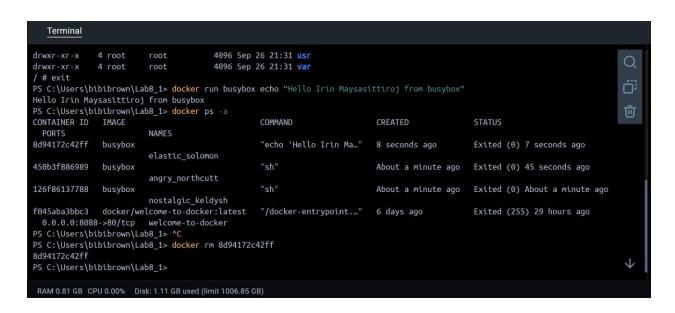
(1) เมื่อใช้ option -it ในคำสั่ง run ส่งผลต่อการทำงานของคำสั่งอย่างไรบ้าง อธิบายมาพอสังเขป รัน container และเปิด shell ทำให้รันคำสั่งใน busy box

I คือ interactive input

T คือ แสดงผลแบบ terminal

- (2) คอลัมน์ STATUS จากการรันคำสั่ง docker ps -a แสดงถึงข้อมูลอะไร แสดงสถานการณ์ทำงานของ container Exited คือ หยุดทำงานแล้ว Up คือ กำลังทำงาน
- 12. ป้อนคำสั่ง \$ docker rm <container ID ที่ต้องการลบ>

[Check point#3] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้ในขั้นตอนที่ 13



แบบฝึกปฏิบัติที่ 8.2: สร้าง Docker file และ Docker image

- 1. เปิดใช้งาน Docker desktop และ Login ด้วย Username และ Password ที่ลงทะเบียนกับ Docker
- 2. เปิด Command line หรือ Terminal จากนั้นสร้าง Directory ชื่อ Lab8_2
- 3. ย้ายตำแหน่งปัจจุบันไปที่ Lab8_2 เพื่อใช้เป็น Working directory
- 4. สร้าง Dockerfile.swp ไว้ใน Working directory

สำหรับเครื่องที่ใช้ระบบปฏิบัติการวินโดวส์ (Windows) บันทึกคำสั่งต่อไปนี้ลงในไฟล์ โดยใช้ Text Editor ที่มี

FROM busybox

CMD echo "Hi there. This is my first docker image."

CMD echo "ชื่อ-นามสกุล รหัสนักศึกษา ชื่อเล่น"

สำหรับเครื่องที่ใช้ระบบปฏิบัติการ MacOS หรือ Linux บนหน้าต่าง Terminal และป้อนคำสั่งต่อไปนี้

\$ cat > Dockerfile << EOF

FROM busybox

CMD echo "Hi there. This is my first docker image."

CMD echo "ชื่อ-นามสกุล รหัสนักศึกษา ชื่อเล่น"

FOF

หรือใช้คำสั่ง

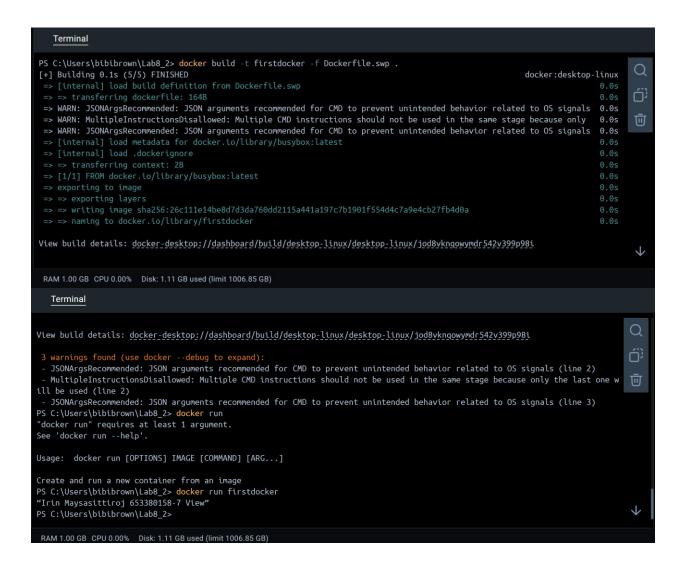
\$ touch Dockerfile

แล้วใช้ Text Editor ในการใส่เนื้อหาแทน

- 5. ทำการ Build Docker image ที่สร้างขึ้นด้วยคำสั่งต่อไปนี้ \$ docker build -t <ชื่อ Image> .
- 6. เมื่อ Build สำเร็จแล้ว ให้ทำการรัน Docker image ที่สร้างขึ้นในขั้นตอนที่ 5

[Check point#4] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้ในขั้นตอนที่ 5 พร้อมกับตอบคำถามต่อไปนี้





- (1) คำสั่งที่ใช้ในการ run คือ docker run firstdocker
- (2) Option -t ในคำสั่ง \$ docker build ส่งผลต่อการทำงานของคำสั่งอย่างไรบ้าง อธิบายมาพอสังเขป ตั้งชื่อให้กับ docker image ในที่นี้ คือชื่อ firstdocker

แบบฝึกปฏิบัติที่ 8.3: การแชร์ Docker image ผ่าน Docker Hub

1. เปิดใช้งาน Docker desktop และ Login ด้วย Username และ Password ที่ลงทะเบียนกับ Docker

- 2. เปิด Command line หรือ Terminal จากนั้นสร้าง Directory ชื่อ Lab8_3
- 3. ย้ายตำแหน่งปัจจุบันไปที่ Lab8_3 เพื่อใช้เป็น Working directory
- 4. สร้าง Dockerfile.swp ไว้ใน Working directory

สำหรับเครื่องที่ใช้ระบบปฏิบัติการวินโดวส์ บันทึกคำสั่งต่อไปนี้ลงในไฟล์ โดยใช้ Text Editor ที่มี

FROM busybox

CMD echo "Hi there. My work is done. You can run them from my Docker image."

CMD echo "ชื่อ-นามสกุล รหัสนักศึกษา"

สำหรับเครื่องที่ใช้ระบบปฏิบัติการ MacOS หรือ Linux บนหน้าต่าง Terminal และป้อนคำสั่งต่อไปนี้

\$ cat > Dockerfile << EOF

FROM busybox

CMD echo "Hi there. My work is done. You can run them from my Docker image."

CMD echo "ชื่อ-นามสกุล รหัสนักศึกษา"

EOF

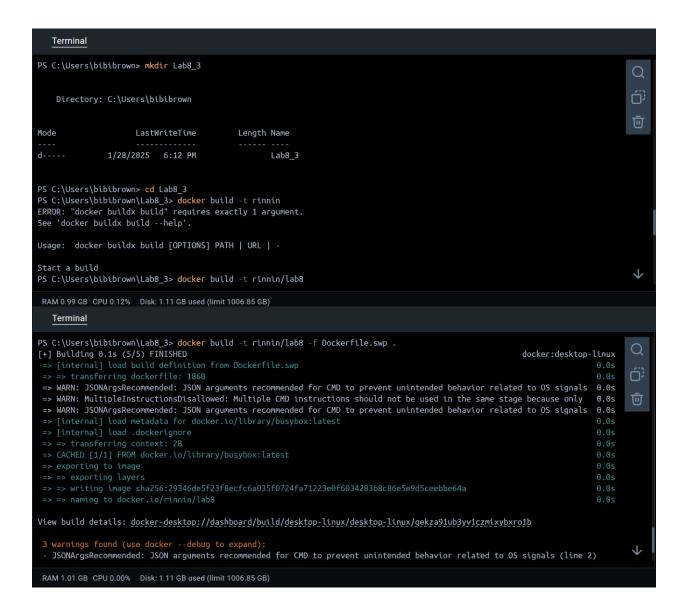
หรือใช้คำสั่ง

\$ touch Dockerfile

แล้วใช้ Text Editor ในการใส่เนื้อหาแทน

- 7. ทำการ Build Docker image ที่สร้างขึ้นด้วยคำสั่งต่อไปนี้
 - \$ docker build -t <username ที่ลงทะเบียนกับ Docker Hub>/lab8
- 5. ทำการรัน Docker image บน Container ในเครื่องของตัวเองเพื่อทดสอบผลลัพธ์ ด้วยคำสั่ง \$ docker run <username ที่ลงทะเบียนกับ Docker Hub>/lab8

[Check point#5] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้ในขั้นตอนที่ 5

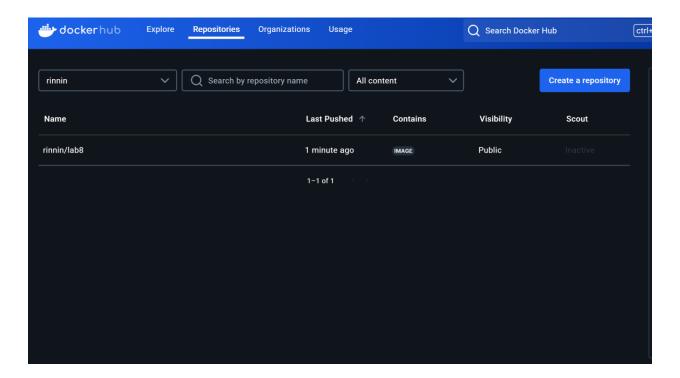


```
Terminal
=> WARN: JSONArgsRecommended: JSON arguments recommended for CMD to prevent unintended behavior related to 0S signals 0.0s
                                                                                                                                       (1)
 => exporting to image
 => => exporting layers
=> => writing image sha256:29346de5f23f8ecfc6a035f0724fa71223e0f6034283b8c86e5e9d5ceebbe64a
 => => naming to docker.io/rinnin/lab8
View build details: docker-desktop://dashboard/build/desktop-linux/desktop-linux/gekza91ub3yv1czmixybxro1b
3 warnings found (use docker --debug to expand):
- JSONArgsRecommended: JSON arguments recommended for CMD to prevent unintended behavior related to OS signals (line 2)
 - MultipleInstructionsDisallowed: Multiple CMD instructions should not be used in the same stage because only the last one w
ill be used (line 2)
 - JSONArgsRecommended: JSON arguments recommended for CMD to prevent unintended behavior related to OS signals (line 3)
PS C:\Users\bibibrown\Lab8_3> docker run rinnin/lab8
"Irin Maysasittiroj 653380158-7"
PS C:\Users\bibibrown\Lab8_3>
RAM 1.01 GB CPU 0.00% Disk: 1.11 GB used (limit 1006.85 GB)
```

- 6. ทำการ Push ตัว Docker image ไปไว้บน Docker Hub โดยการใช้คำสั่ง
 - \$ docker push <username ที่ลงทะเบียนกับ Docker Hub>/lab8
 - ในกรณีที่ติดปัญหาไม่ได้ Login ไว้ก่อน ให้ใช้คำสั่งต่อไปนี้ เพื่อ Login ก่อนทำการ Push
 - \$ docker login แล้วป้อน Username และ Password ตามที่ระบุใน Command prompt หรือใช้คำสั่ง
 - \$ docker login -u <username> -p <password>
- 7. ไปที่ Docker Hub กด Tab ชื่อ Tags หรือไปที่ Repository ก็ได้

[Check point#6] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดง Repository ที่มี Docker image (<username>/lab8)

```
PS C:\Users\bibibrown\Lab8_3> docker push rinnin/lab8
Using default tag: latest
The push refers to repository [docker.io/rinnin/lab8]
59654b79daad: Pushed
latest: digest: sha256:6bbb91de4f5fb2e55f811ada5b4b39efa483e75b9faa158e4b5f878eb00ca382 size: 527
PS C:\Users\bibibrown\Lab8_3>
```



แบบฝึกปฏิบัติที่ 8.4: การ Build แอปพลิเคชันจาก Container image และการ Update แอปพลิเคชัน

- 1. เปิด Command line หรือ Terminal จากนั้นสร้าง Directory ชื่อ Lab8_4
- ทำการ Clone ซอร์สโค้ดของเว็บแอปพลิเคชันจาก GitHub repository
 https://github.com/docker/getting-started.git
 \$ git clone https://github.com/docker/getting-started.git
- 3. เปิดดูองค์ประกอบภายใน getting-started/app เมื่อพบไฟล์ package.json ให้ใช้ Text editor ในการเปิดอ่าน

[Check point#7] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงที่อยู่ของ Source code ที่ Clone มาและเนื้อหาของไฟล์ package.json

```
{} package.json ×
C: > Users > bibibrown > Lab8_4 > getting-started > app > {} package.json > ...
         "name": "101-app",
        "version": "1.0.0",
        "main": "index.js",
        "license": "MIT",
         Debug
        "scripts": {
         "prettify": "prettier -l --write \"**/*.js\"",
         "test": "jest",
         "dev": "nodemon src/index.js"
         "dependencies": {
          "express": "^4.18.2",
         "mysql2": "^2.3.3",
         "sqlite3": "^5.1.2",
          "uuid": "^9.0.0",
         "wait-port": "^1.0.4"
         "resolutions": {
         "ansi-regex": "5.0.1"
        "prettier": {
          "trailingComma": "all",
         "tabWidth": 4,
         "useTabs": false,
          "semi": true,
         "singleQuote": true
         "devDependencies": {
          "jest": "^29.3.1",
           "nodemon": "^2.0.20",
           "prettier": "^2.7.1"
```



4. ภายใต้ getting-started/app ให้สร้าง Dockerfile พร้อมกับใส่เนื้อหาดังต่อไปนี้ลงไปในไฟล์

WORKDIR /app

FROM node:18-alpine

COPY..

RUN yarn install --production

CMD ["node", "src/index.js"]

EXPOSE 3000

5. ทำการ Build Docker image ที่สร้างขึ้นด้วยคำสั่งต่อไปนี้ โดยกำหนดใช้ชื่อ image เป็น myapp_รหัสนศ. ไม่มีขีด

\$ docker build -t <myapp_รหัสนศ. ไม่มีชื่ด> .

[Check point#8] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงคำสั่งและผลลัพธ์ที่ได้ทางหน้าจอ

```
=> = > transferring context: 2B

=> [1/4] FROM docker.io/library/node:18-alpine@sha256:974afb6cbc0314dc6502b14243b8a39fbb2d04d975e9059dd066be3e274 0.0s

=> [internal] load build context 0.4s

=> => transferring context: 4.62MB 0.4s

=> CACHED [2/4] WORKDIR /app 0.0s

=> CACHED [3/4] COPY . 0.0s

=> [4/4] RUN yarn install --production 47.6s

=> exporting to image 0.9s

=> => exporting layers 0.8s

=> => writing image sha256:eb02b4066648166a0e128fcef662d482211065c57c652e5c3dd41e3bd78d6218 0.0s

=> => naming to docker.io/library/myapp_6533801587 0.0s

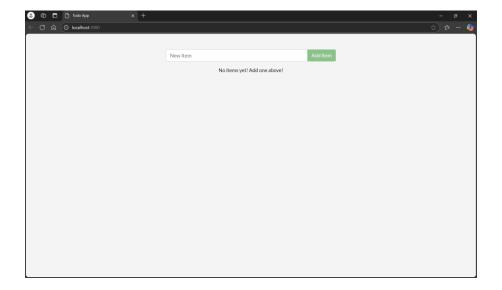
View build details: docker_desktop://dashboard/build/desktop-linux/desktop-linux/gafph7icsfsednnu8o18sc5k7

PS C:\Users\bibibrown\Lab8_4\getting-started\app>
```

- 6. ทำการ Start ตัว Container ของแอปพลิเคชันที่สร้างขึ้น โดยใช้คำสั่ง \$ docker run -dp 3000:3000 <myapp_รหัสนศ. ไม่มีขีด>
- 7. เปิด Browser ไปที่ URL = http://localhost:3000

[Check point#9] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้บน Browser และ Dashboard ของ Docker desktop

```
View build details: <a href="mailto:docker-desktop://dashboard/build/desktop-linux/desktop-linux/gafph7icsfsednnu8o18sc5k7">docker run -dp 3000:3000 myapp_6533801587</a>
32edc5e6b1a91a1e0463f0e1495cdaea61cd856e02ceec13f770367c69978a62
PS C:\Users\bibibrown\Lab8_4\getting-started\app>
```



หมายเหตุ: นศ.สามารถทดลองเล่น Web application ที่ทำงานอยู่ได้

- 8. ทำการแก้ไข Source code ของ Web application ดังนี้
 - a. เปิดไฟล์ src/static/js/app.js ด้วย Editor และแก้ไขบรรทัดที่ 56 จาก
 - No items yet! Add one above! เป็น
 - There is no TODO item. Please add one to the list. By

<u>ชื่อและนามสกุลของนักศึกษา</u>

- b. Save ไฟล์ให้เรียบร้อย
- 9. ทำการ Build Docker image โดยใช้คำสั่งเดียวกันกับข้อ 5

Start และรัน Container ตัวใหม่ โดยใช้คำสั่ง

10. เดียวกันกับข้อ 6

[Check point#10] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงคำสั่งและผลลัพธ์ที่ได้ทางหน้าจอ พร้อมกับตอบคำถามต่อไปนี้

```
S C:\Users\bibibrown\Lab8_4\getting-started\app> <mark>docke</mark>r build -t myapp_6533801587 -f Dockerfile.swp
[+] Building 31.0s (10/10) FINISHED
                                                                                                           docker:desktop-linux
                                                                                                                            0.05
                                                                                                                            0.05
                                                                                                                            0.05
 => => transferring context: 2B
                                                                                                                            0.05
 => [1/4] FROM docker.io/library/node:18-alpine@sha256:974afb6cbc0314dc6502b14243b8a39fbb2d04d975e9059dd066be3e274
                                                                                                                            0.0s
 => [internal] load build context
                                                                                                                            0.05
=> => transferring context: 8.10kB
                                                                                                                            0.0s
 => CACHED [2/4] WORKDIR /app
 => [4/4] RUN yarn install --production
=> exporting to image
 => => exporting layers
 => => writing image sha256:f3db7e7b0326f60875f56ec9adaeaececbcabc090fc0ca3b9134b3783387a7f5
                                                                                                                            0.05
 => => naming to docker.io/library/myapp_6533801587
View build details: docker-desktop://dashboard/build/desktop-linux/desktop-linux/nlp766dx9cealpf2t13590v6m
PS C:\Users\bibibrown\Lab8_4\getting-started\app>
         const onItemRemoval = React.useCallback(
   item => {
         if (items === null) return 'Loading...';
             <React.Fragment>
                {items.length === 0 && (
                   There is no TODO item. Please add one to the list. By Irin Maysasittiroi
                      item={item}
                      key={item.id}
                      onItemUpdate={onItemUpdate}
                      onItemRemoval={onItemRemoval}
             </React.Fragment>
       function AddItemForm({ onNewItem }) {
          const [submitting, setSubmitting] = React.useState(false);
             setSubmitting(true);
                method: 'POST
PS C:\Users\bibibrown\Lab8_4\getting-started\app\src\static\js> docker run -dp 3000:3000 myapp_6533801587
2844c77fe984e8fc458984fbf4bf2d603ccb4e4ccf4f550e9a368a6afd2b900d
docker: Error response from daemon: driver failed programming external connectivity on endpoint fervent_ride (863d0037e76
8ede52ed3382387a73e171bc9f3c45378e12760bae76c52e9920b): Bind for 0.0.0.0:3000 failed: port is already allocated.
PS C:\Users\bibibrown\Lab8_4\getting-started\app\src\static\js>
```

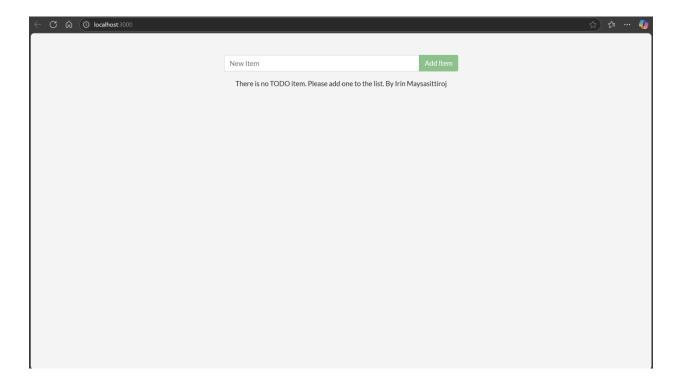
(1) Error ที่เกิดขึ้นหมายความอย่างไร และเกิดขึ้นเพราะอะไร

Docker ต้องการตั้งค่าการเชื่อมต่อระหว่าง container และ host แต่ล้มเหลว และพยายามผูกพอร์ต 3000 บน host แต่พอร์ตนี้ถูกใช้งานอยู่แล้ว

- 11. ลบ Container ของ Web application เวอร์ชันก่อนแก้ไขออกจากระบบ โดยใช้วิธีใดวิธีหนึ่งดังต่อไปนี้
 - a. ผ่าน Command line interface
 - i. ใช้คำสั่ง \$ docker ps เพื่อดู Container ID ที่ต้องการจะลบ
 - ii. Copy หรือบันทึก Container ID ไว้
 - iii. ใช้คำลั่ง \$ docker stop <Container ID ที่ต้องการจะลบ> เพื่อหยุดการทำงานของ Container ดังกล่าว
 - iv. ใช้คำสั่ง \$ docker rm <Container ID ที่ต้องการจะลบ> เพื่อทำการลบ
 - b. ผ่าน Docker desktop
 - i. ไปที่หน้าต่าง Containers
 - ii. เลือกไอคอนถังขยะในแถวของ Container ที่ต้องการจะลบ
 - iii. ยืนยันโดยการกด Delete forever
- 12. Start และรัน Container ตัวใหม่อีกครั้ง โดยใช้คำสั่งเดียวกันกับข้อ 6
- 13. เปิด Browser ไปที่ URL = http://localhost:3000

[Check point#11] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้บน Browser และ Dashboard ของ Docker desktop

```
CONTAINER ID
                              COMMAND
                                                                        STATUS
                                                                                       PORTS
                                                                                                                 NAMES
              IMAGE
                                                        CREATED
32edc5e6b1a9
                              "docker-entrypoint.s.
                                                        8 minutes ago
                                                                        Up 8 minutes
                                                                                       0.0.0.0:3000->3000/tcp
                                                                                                                 determined
PS C:\Users\bibibrown\Lab8_4\getting-started\app\src\static\js> ^{\mbox{C}}
PS C:\Users\bibibrown\Lab8_4\getting-started\app\src\static\js> docker stop 32edc5e6b1a9
PS C:\Users\bibibrown\Lab8_4\getting-started\app\src\static\js> docker rm 32edc5e6b1a9
32edc5e6b1a9
PS C:\Users\bibibrown\Lab8_4\getting-started\app\src\static\js> docker run -dp 3000:3000 myapp_6533801587
82c68fb67b00da68c8b0a46ece4dcedcd85e3707e9004bbcdfb2c73c8da0f14b
PS C:\Users\bibibrown\Lab8_4\getting-started\app\src\static\js>
```



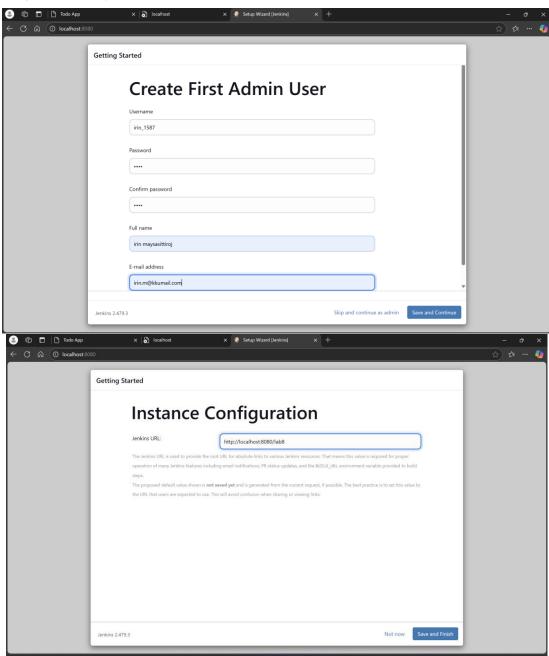
แบบฝึกปฏิบัติที่ 8.5: เริ่มต้นสร้าง Pipeline อย่างง่ายสำหรับการ Deploy ด้วย Jenkins

- 1. เปิด Command line หรือ Terminal บน Docker Desktop
- 2. ป้อนคำสั่งและทำการรัน container โดยผูกพอร์ต
 - \$ docker run -p 8080:8080 -p 50000:50000 --restart=on-failure jenkins/jenkins:lts-jdk17 หรือ
 - \$ docker run -p 8080:8080 -p 50000:50000 --restart=on-failure -v jenkins_home:/var/jenkins_home jenkins/jenkins:lts-jdk17
- 3. บันทึกรหัสผ่านของ Admin user ไว้สำหรับ log-in ในครั้งแรก

[Check point#12] Capture หน้าจอที่แสดงผล Admin password

- 4. เมื่อได้รับการยืนยันว่า Jenkins is fully up and running ให้เปิดบราวเซอร์ และป้อนที่อยู่เป็น localhost:8080
- 5. ทำการ Unlock Jenkins ด้วยรหัสผ่านที่ได้ในข้อที่ 3
- 6. สร้าง Admin User โดยใช้ username เป็นชื่อจริงของนักศึกษาพร้อมรหัสสี่ตัวท้าย เช่น somsri 3062

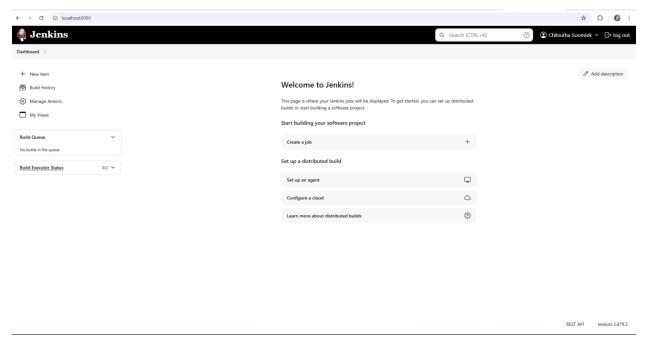
[Check point#13] Capture หน้าจอที่แสดงผลการตั้งค่า



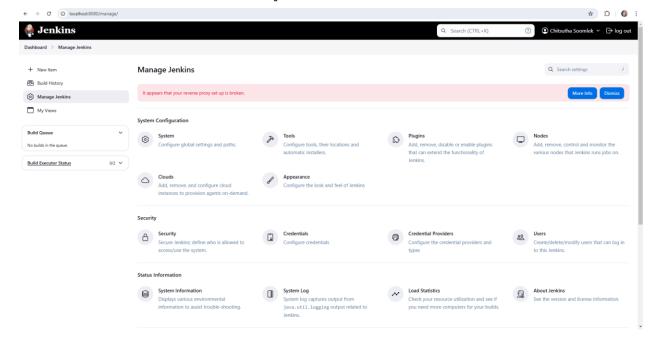
CP353004/SC313 004 Software Engineering (2/2567)

Lab Worksheet

- 7. กำหนด Jenkins URL เป็น http://localhost:8080/lab8
- 8. เมื่อติดตั้งเรียบร้อยแล้วจะพบกันหน้า Dashboard ดังแสดงในภาพ



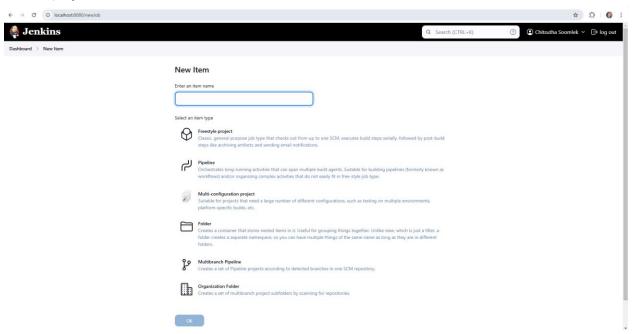
9. เลือก Manage Jenkins แล้วไปที่เมนู Plugins



10. ไปที่เมนู Available plugins แล้วเลือกติดตั้ง Robotframework เพิ่มเติม



11. กลับไปที่หน้า Dashboard แล้วสร้าง Pipeline อย่างง่าย โดยกำหนด New item เป็น Freestyle project และตั้งชื่อเป็น UAT



12. นำไฟล์ .robot ที่ทำให้แบบฝึกปฏิบัติที่ 7 (Lab#7) ไปไว้บน Repository ของนักศึกษา จากนั้นตั้งค่าที่จำเป็นในหน้านี้ทั้งหมด ดังนี้

Description: Lab 8.5

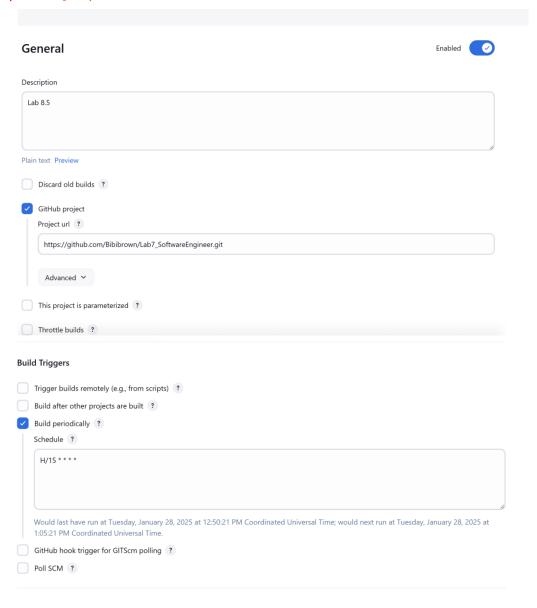
GitHub project: กดเลือก แล้วใส่ Project URL เป็น repository ที่เก็บโค้ด .robot (ดูขั้นตอนที่ 12)

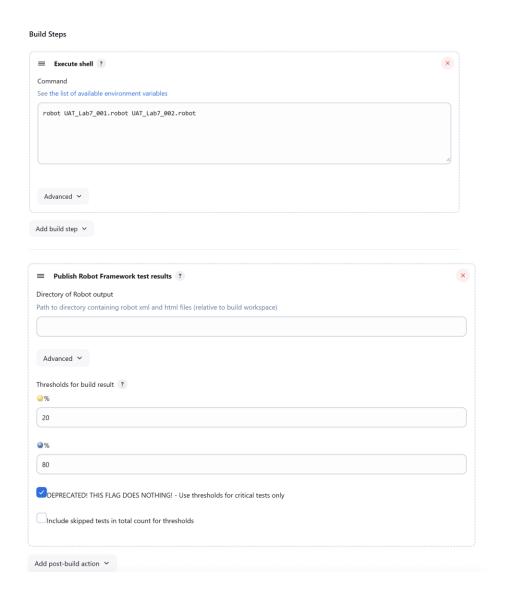
Build Trigger: เลือกแบบ Build periodically แล้วกำหนดให้ build ทุก 15 นาที่

Build Steps: เลือก Execute shell แล้วใส่คำสั่งในการรันไฟล์ .robot (หากไฟล์ไม่ได้อยู่ในหน้าแรกของ

repository ให้ใส่ Path ไปถึงไฟล์ให้เรียบร้อยด้วย)

[Check point#14] Capture หน้าจอแสดงการตั้งค่า พร้อมกับตอบคำถามต่อไปนี้





(1) คำสั่งที่ใช้ในการ Execute ไฟล์ .robot ใน Build Steps คือ robot UAT_Lab7_001.robot UAT_Lab7_002.robot

Post-build action: เพิ่ม Publish Robot Framework test results -> ระบุไดเร็คทอรีที่เก็บไฟล์ผลการทดสอบโดย Robot framework ในรูป xml และ html -> ตั้งค่า Threshold เป็น % ของการทดสอบที่ไม่ผ่านแล้วนับว่าซอฟต์แวร์มีปัญหา -> ตั้งค่า Threshold เป็น % ของการทดสอบที่ผ่านแล้วนับว่าซอฟต์แวร์มีอยู่ในสถานะที่สามารถนำไปใช้งานได้ (เช่น 20, 80)

13. กด Apply และ Save

14. สั่ง Build Now

[Check point#15] Capture หน้าจอแสดงหน้าหลักของ Pipeline และ Console Output

