

11문제 입니다. 답안은 메일로 보내 주세요 (smkang @ codenuri.co.kr)

1. 복사 생성자가 아닌 이동 생성자를 호출하기 위해 사용하는 C++ 표준 함수는 ?

2. T 가 포인터 인지 알아내는 코드를 작성해 보세요

```
if ( _____ )  
    cout << "T는 포인터" << endl;
```

3. 함수 템플릿 사용시 치환에 실패하면 에러가 아니라 C++ 코드를 생성하지 않는다 라는 것을 나타내는 용어는 ?

4. 아래 코드에서 T와 a의 타입을 각각 적어 보세요

```
template<typename T> void foo(T&& a) {}
```

```
int main()  
{  
    int n = 10;  
    foo(n); // T의 타입 :      a의 타입 :  
    foo(10); // T의 타입 :      a의 타입 :  
}
```

5. Forwarding reference 로 전달 받은 인자를 다른 곳으로 전달할 때 완벽한 전달을 위해 사용하는 C++ 표준 함수의 이름은 무엇인가요 ?

- ① std::move()
- ② std::forward()
- ③ std::send()
- ④ std::copy()

6. 함수 가 예외 없음을 나타내기 위해 사용하는 키워드는 무엇인가요 ?

7. 생성자, 소멸자, 복사 생성자 등이 하는 일이 널리 알려진 것과 같다(생성자의 경우 하는 일이 없고, 복사 생성자는 모든 멤버를 얇은 복사 한다) 는 의미를 나타내는 단어는 무엇 인가요 ?

8. 인자로 전달된 타입이 정수 계열일 때만 함수가 생성되게 하고 싶습니다. 함수의 리턴 타입을 만들어 보세요

```
template<typename T>
? foo(T a)
{
    cout << "T" << endl;
}
```

9. 람다 표현식이 만드는 클로저 타입이 제공하지 않은 멤버 함수는 (C++17기준)

(1) 디폴트 생성자 (2) 복사 생성자 (3) 소멸자 (4) () 연산자 함수

10. 이미 존재 하는 메모리 p 에 1,2 로 초기화된 Point 타입으로 객체를 만드는 표현식을 적어 보세요

11. 아래 코드를 보고 Dialog의 멤버 함수 foo를 호출해 보세요

```
class Dialog
{
    public:
    void foo(int a, int b) {}
};
```

```
void (Dialog::*f)(int, int) = &Dialog::foo;
```

```
Dialog dlg;
```

```
// dlg 객체와 함수 포인터 f를 사용해서 foo 를 호출해 보세요. 인자는 1,2 를 사용하  
세요
```