



Escola Senai "Jorge Mahfuz"

Técnico em Desenvolvimento de Sistemas - Programação Web Front-End

Prof. Eduardo Casavella

Lista de Exercícios 03

Para resolver os exercícios abaixo utilize html e javascript.

Exercício 1

Usando html e javascript calcular a conta final de um hóspede de um hotel fictício, considerando que:

1. serão lidos o nome do hóspede, o tipo do apartamento utilizado (A, B, C ou D), o número de diárias utilizadas pelo hóspede e o valor do consumo interno do hóspede;

2. o valor da diária é determinado pela seguinte tabela:

TIPO DO APTO. VALOR DA DIÁRIA (R\$)

A 150,00

B 100,00

C..... 75,00

D..... 50,00

- o valor total das diárias é calculado pela multiplicação do número de diárias utilizadas pelo valor da diária;
- o subtotal é calculado pela soma do valor total das diárias e o valor do consumo interno;
- o valor da taxa de serviço equivale a 10% do subtotal;
- a total geral resulta da soma do subtotal com a taxa de serviço.
- escreva a conta final contendo: o nome do hóspede, o tipo do apartamento, o número de diárias utilizadas, o valor unitário da diária, o valor total das diárias, o valor do consumo interno, o subtotal, o valor da taxa de serviço e o total geral.

Exercício 2

Em uma pesquisa qualitativa, os hóspedes fizeram uma avaliação referente ao atendimento do hotel. Classifique-as conforme a tabela seguinte, mostrando a faixa da classificação, a quantidade de votos e o resultado final. O número total de hóspedes para efeito da pesquisa é 10.

Dado: nota.

Nota	Classificação
0 até 6.....	Não satisfatório
6,1 até 7.....	Satisfatório
7,1 até 8.....	Bom
8,1 até 10.....	Ótimo

Exercício 3

Uma empresa decidiu fazer um recrutamento para preencher algumas vagas. Os candidatos serão cadastrados por computador. Faça um algoritmo para:

- a) Ler número do candidato, a idade, o sexo, a experiência profissional (Sim/Não);
- b) Mostrar a idade média dos candidatos;
- c) Mostrar o número total de candidatos e candidatas;
- d) Mostrar os candidatos (homens e mulheres) maiores de idade que tenham experiência no serviço.

Exercício 4

Crie um programa que leia um número entre 2 e 20 e gere uma tela com a seguinte configuração:

Digite um número:

4

Saída do programa:

1

12

123

1234

123

12

1