СПИСОК КВЕСТІВ ДЛЯ РІЗНИХ ПЕРСОНАЖІВ

**Примітка:** в клітинці буде записано чи може персонаж пройти цей квест. Якщо це буде данж-квест, то в дужках буде записано (норм: +, гера: +, брут: - ). Це означає, можливість проходження цього данж-квесту на різних складностях.

**Примітка:** поки що буду робити додавати легкі, середні та складні для автоматизації тести. В останню чергу будуть додані данж-квести.

**Примітка:** після того, як будуть успішно реалізовані та протестовані всі квести можна додати квести на арени. Але це лише після того, як буде готовий сценарій на арену.

**Примітка:** подумати чи потрібно додавати квести на есенції.

**Quests\_list page - 1**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Назва квесту | Argentor | Magicanus | Istrygal |
| *Квести на ресурси, квіти і ресурси чародія* |  |  |  |
| 1. Титаны: Разведчик |  |  |  |
| 1. Титаны: Зонд |  |  |  |
| 1. Титаны: Боевая Сфера |  |  |  |
| 1. Титаны: Бур |  |  |  |
| 1. Титаны: восстание |  |  |  |
| 1. Дозор: больше кротов |  |  |  |
| 1. Дозор: больше осколков |  |  |  |
| 1. Дозор: больше хрипунов |  |  |  |
| 1. Дозор: мастерская |  |  |  |
| 1. Ожившие Камни |  |  |  |
| 1. Караваны: Взнос |  |  |  |
| 1. Караваны: Пора в путь |  |  |  |
| 1. Караваны: Награда ждет |  |  |  |
| 1. Новые Караваны: Взнос |  |  |  |
| 1. Новые Караваны: Пора в путь |  |  |  |
| 1. Новые Караваны: Награда ждет |  |  |  |
| 1. Элитные Караваны: Взнос |  |  |  |
| 1. Элитные Караваны: Пора в путь |  |  |  |
| 1. Элитные Караваны: Награда ждет |  |  |  |
| 1. Хассира Безумная |  |  |  |
| 1. Мелдрог Великий |  |  |  |
| 1. Ужас во тьме |  |  |  |
| 1. Поднебесье: Черный Кратер |  |  |  |
| 1. Ледяной Вьюнок |  |  |  |
| 1. Солнечник |  |  |  |
| 1. Цветок Глубин |  |  |  |
| 1. Врата Хаоса |  |  |  |
| 1. Покои Зарланда |  |  |  |
| 1. Чародей: Помощь Старцу |  |  |  |
| 1. Чародей: Заброшенная Шахта |  |  |  |
| 1. Чародей: бригадир Грюмель |  |  |  |
| 1. Чистые колодці |  |  |  |
| 1. Извне |  |  |  |
| 1. Необходимые припасы |  |  |  |
| 1. Кровавая пристань |  |  |  |
| 1. Тихое побережье |  |  |  |
| 1. Гнев Бездны |  |  |  |
| *Тижневі квести на рідкісні метали* |  |  |  |
| 1. Благие намерения |  |  |  |
| 1. Защитник слабих |  |  |  |
| 1. Наркотикам – нет! |  |  |  |
| 1. Незаконная сделка |  |  |  |
| 1. Смерть мерзавцам! |  |  |  |
| 1. Без вины виноватый |  |  |  |
| 1. Возвращение |  |  |  |
| 1. Доброе дело |  |  |  |
| 1. Лучшая защита – нападение |  |  |  |
| 1. Смерть еретикам! |  |  |  |
| 1. Новый враг |  |  |  |
| 1. Воля Крейтора |  |  |  |
| 1. Святилище Паникуса |  |  |  |
| 1. Падший Ангел |  |  |  |
| 1. Утерянные записи |  |  |  |
| 1. Тяга к знаниям |  |  |  |
| 1. Путь к могиле |  |  |  |
| 1. Не буди лича! |  |  |  |
| 1. В погоню за личом! |  |  |  |
| 1. Амулет чернокнижкика |  |  |  |
| 1. Конец истории |  |  |  |
| 1. Обвал шахты: Доставка |  |  |  |
| 1. Обвал шахты: Битва |  |  |  |
| 1. Близкие сапфиры: Доставка |  |  |  |
| 1. Близкие сапфиры: Битва |  |  |  |
| 1. Кровавый блеск рубина: Доставка |  |  |  |
| 1. Кровавый блеск рубина: Битва |  |  |  |
| 1. Король шахт |  |  |  |
| 1. Камни для коллекционера |  |  |  |
| *Середня за складністю автоматизація* |  |  |  |
| 1. Стража: Госпиталь |  |  |  |
| 1. Стража: Хранители щита |  |  |  |
| 1. Опасная Дичь |  |  |  |
| 1. Отважный картограф |  |  |  |
| 1. Заброшенное место |  |  |  |
| *Важка складність автоматизації* |  |  |  |
| 1. Тени Высокой Темницы |  |  |  |
| 1. Нашествие |  |  |  |
| 1. Тени Крепости Холдинг |  |  |  |
| 1. Тени во Владениях Барона |  |  |  |
| 1. Тени Шэдоу Гарда |  |  |  |
| 1. **Доробити данж-квести** |  |  |  |