

IDGS81N

MODELO DE 3 EJES

SEGURIDAD EN EL DESARROLLO DE APLICACIONES

M.S.I. ALFONSO JOSÉ BARROSO BARAJAS

Alumnos:

- Javier Ulises Gómez Medina
- Venecia Loya Cepeda
- Cynthia Pamela Cardoza Salcido
- Kevin Campa Alvarado

Universidad Tecnológica de Chihuahua



2

Equipo

UTCH



¿Qué es?

Modelo organizacional de los tres vectores que permite identificar y establecer el sistema generado por la organización y su entorno.



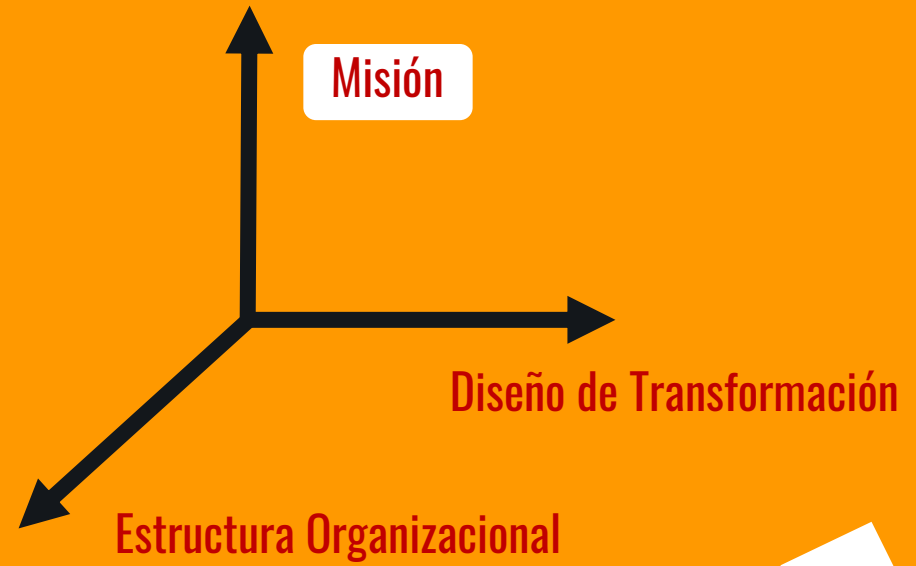
Proposito

El sistema organizacional surge de la interrelación existente en tres dimensiones, llamados vectores, y del entendimiento de estas relaciones surgen las mejores opciones estratégicas.

Para la administración del insumo tecnológico con un enfoque sistémico se aplica en el diagnóstico, pronóstico, y prospectiva tecnológica como antecedente a los planes, programas y proyectos para el crecimiento o la permanencia de la organización.



1. MISIÓN

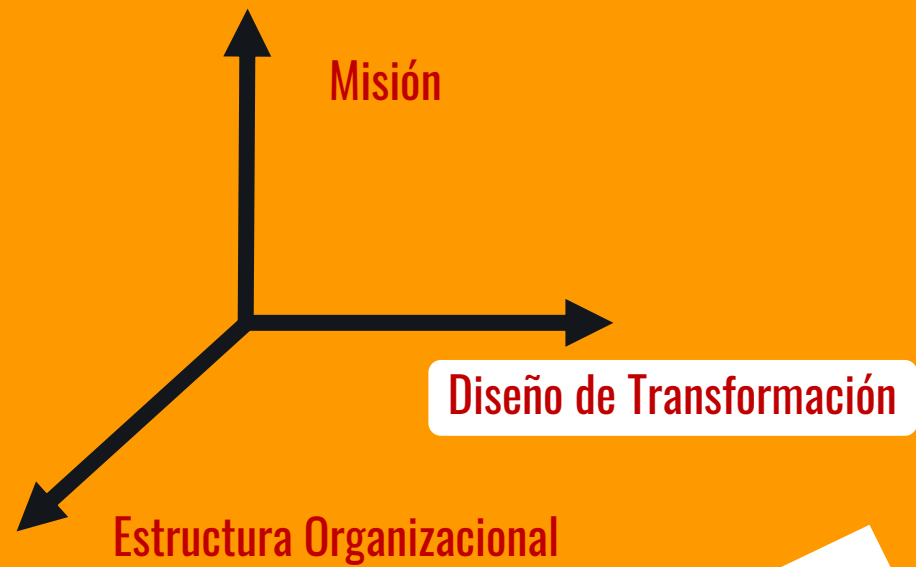


Misión

Vector principal es el correspondiente a la misión donde forzosamente se debe identificar el mercado a servir, localizando a los clientes con sus necesidades y a la competencia de los productos, ya que estos marcarán la orientación y el rumbo de cualquier organización.

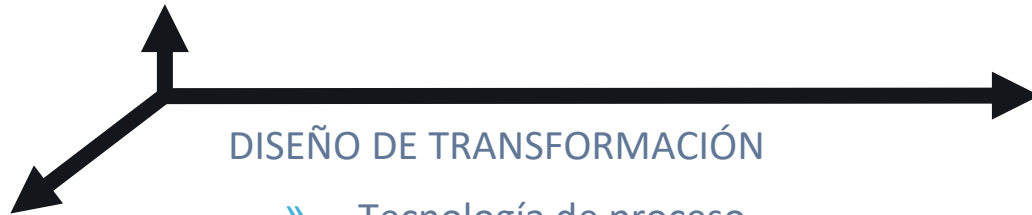


2. DISEÑO DE TRANSFORMACIÓN



Diseño de Transformación

Diseñado para producir productos (bienes o servicios) con ciertas características que deberán ser suficientes y necesarias para satisfacer las necesidades implícitas y explícitas de los clientes.



DISEÑO DE TRANSFORMACIÓN

- » Tecnología de proceso
- » Tecnología de operación
- » Tecnología de equipo

Diseño de Transformación

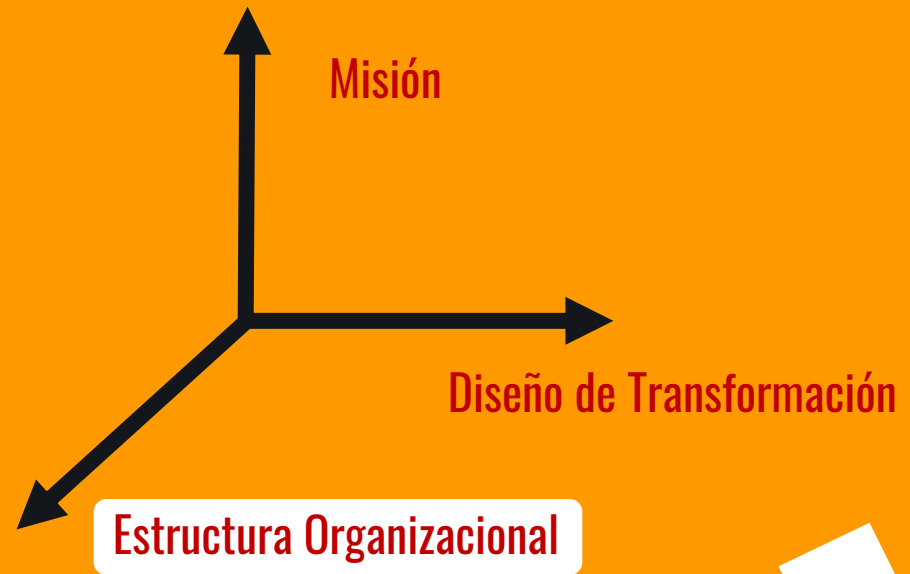
Este vector se puede dividir en tres partes:

1. Tecnología de proceso: Aquí ubicamos al conocimiento básico; es decir la teoría referente al proceso de transformación. Nuevas tecnologías significan nuevos procesos operacionales.
2. Tecnología de operación: La experiencia acerca del diseño de transformación es un elemento decisivo en la competitividad de la organización. La experiencia (tecnología de operación) desarrollada en un determinado diseño, después de ser analizada y asimilada, pasa a formar parte de la tecnología de proceso (teoría) cuando se intente aplicar a un diseño de transformación diferente.
3. Tecnología de equipo: La parte física del diseño de transformación se efectúa en diversos activos, sus características dependen del mercado, del proceso y de la experiencia.



3.

ESTRUCTURA ORGANIZACIONAL



Estructura Organizacional

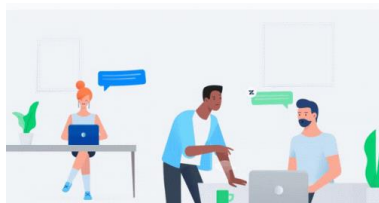
Este vector depende de la misión siguiendo a la estrategia, por ello, en un entorno turbulento, las organizaciones establecen nuevas estrategias que a su vez demandan nuevas estructuras, por lo tanto, las estructuras deberán ser flexibles, capaces de responder a los cambios del entorno.



Estructura Organizacional

Este vector se puede dividir en tres partes:

1. Aspectos horizontales tales como división del trabajo, grado de especialización, relaciones lineales y la departamentalización de las tareas organizacionales, etcétera.
2. Aspectos verticales entre los se incluye la delegación, la descentralización, el número de niveles jerárquicos y el tramo de control, con algunos de sus efectos como son la satisfacción del trabajador y la toma de decisiones.
3. Cultura organizacional donde se identifica el sistema de trabajo para la optimación de ideas, actitudes de servicio, visión compartida, principios y valores compartidos, compromiso, disciplina, liderazgo, entre otras.



Bibliografía

Jiménez, J. (2017, 26 de enero). MODELO ORGANIZACIONAL DE LOS TRES VECTORES. WordPress.
<https://jimenezjimi83.wordpress.com/2017/01/26/modelo-organizacional-de-los-tres-vectores/>

julioerg. (2013, 30 de enero). MODELOS DE ORGANIZACIÓN BASADA EN 3 EJES. Blogger.
<http://julioerg.blogspot.com/2013/01/modelos-de-organizac-ion-basa-da-en-3.html>

Reinoso Mendez, E. (2014, 14 de febrero). Modelo organizacional de 3 ejes. Prezi.
<https://prezi.com/-7vr0wxaaxqa/modelo-organzacional-de-3-ejes/>

**Gracias por su
atención**

