

Universidade Luterana do Brasil ULBRA – Campus Torres Pró-Reitoria de Graduação

	Tipo de atividade:				
		rabalho()()			
	Avaliação:	G1() G2()			
	Substituição de	e Grau: G1 () G2 ()			
		Data:			
		Valor da Avaliação:			
driauco					

Curso:	Disciplina:	-	Data:
Turma:	Professor(a):		Valor da Avaliação:
Acadêmico(a): n°:	Nycole Becker Rodri	gues	Nota:

1 - Para ser aprovado, um aluno do ULBRA precisa obter nota maior ou igual a 6 e comparecer a mais de 75% das aulas.

a)

José é um aluno da ULBRA.

Das 22 aulas, José esteve presente em 15 aulas.

José obteve nota igual a 8.

Então, podemos concluir que José foi? Reprovado, porque não atingiu os 75% da frequência, ele deveria ter frequentado 17 aulas além de atingir a nota igual a 8.

b)

João é um aluno da ULBRA.

Das 22 aulas João esteve presente em 18 aulas.

João obteve nota igual a 5.9.

Então, podemos concluir que João foi? Reprovado, porque para ser aprovado precisa além de ter 75% de frequência, atingir média igual ou maior que 7.

c)

Maurício não é um aluno da ULBRA.

Das 22 aulas Maurício esteve presente em 18 aulas.

Maurício obteve nota igual a 7.

Então, o que podemos concluir que Maurício foi? Que ele vai reprovar, porque ele não é aluno da ULBRA.

2 - Escreva um algoritmo (sequência de passos) para trocar um pneu de um carro.

O CARRO ESTÁ NA GARAGEM DE SUA CASA PARADO EM PONTO MORTO:

Passo 1: Abre o porta-malas do carro

Passo 2: Pegue o macaco,

Passo 3: Pegue uma chave de rodas

Passo 4: Pegue a roda step

Passo 5: Vá até a roda furada do carro

Passo 6: Solte os parafusos com a chave

Passo 7: Coloque o macaco no pneu

Passo 8: Levante o carro

Passo 9: Tire os parafusos do pneu

Passo 10: Tire a roda danificada do carro

Passo 11: Pegue o step



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

Passo 12: Coloque o step no lugar

Passo 13: Parafuse ele

Passo 14: Desça o carro do macaco

Passo 15: Retire o macaco

Passo 16: Aperte mais os parafusos

Passo 17: Pegue o macaco

Passo 18: Pegue a chave de roda

Passo 19: Pegue o pneu danificado

Passo 20: Guarde todos no porta-malas

Passo 21: Feche o porta-malas.

3 - Descreva um algoritmo que de na como fazer um bolo.

Passo 1: Abra o armário

Passo 2: Pegue uma vasilha

Passo 3: Pegue Nescau

Passo 4: Pegue farinha de trigo

Passo 5: Pegue fermento

Passo 6: Pegue uma xícara de chá

Passo 7: Feche o armário

Passo 8: Coloque tudo o que pegou em cima da mesa

Passo 9: Vá até o armário

Passo 10: Abra a gaveta dos talheres

Passo 11: Pegue uma colher de chá

Passo 12: Feche a gaveta dos talheres

Passo 13: Vá até o armário

Passo 14: Abra o armário dos copos

Passo 15: Pegue uma xícara de chá

Passo 16: Vá até a mesa

Passo 17: Coloque tudo o que pegou em cima da mesa

Passo 18: Vá até a geladeira

Passo 19: Abra a geladeira

Passo 20: Peque Leite

Passo 21: Pegue margarina

Passo 22: Pegue dois ovos

Passo 23: Vá até o forno

Passo 24: Abra o forno

Passo 25: Peque uma forma

Passo 26: Feche o forno

Passo 27: Ligue o forno em 180 graus

Passo 28: Vá até a mesa

Passo 29: Coloque a forma e os ingredientes em cima da mesa

Passo 30: Pegue uma batedeira

Passo 31: Coloque ela em cima da mesa próximo a uma tomada

Passo 32: Abra a farinha

Passo 33: Encha a xícara de chá com farinha

Passo 34: Despeje a farinha da xícara dentro da vasilha da batedeira

Passo 35: Encha mais uma xícara de chá com farinha

Passo 36: Despeje a farinha da xícara dentro da vasilha da batedeira

Passo 37: Abra o Nescau

Passo 38: Encha a xícara de chá com Nescau



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

Passo 39: Despeje o Nescau da xícara dentro da vasilha da batedeira

Passo 40: Abra o leite

Passo 41: Encha a xícara de chá com leite

Passo 42: Despeje a xícara com o leite dentro da vasilha da batedeira

Passo 43: Encha metade da xícara de chá com leite

Passo 44: Despeje a xícara com leite dentro da vasilha da batedeira

Passo 45: Pegue a margarina

Passo 46: Abra a margarina

Passo 47: Pegue a colher de sopa

Passo 48: Encha a colher com margarina

Passo 49: Despeje a colher com margarina dentro da vasilha da batedeira

Passo 50: Pegue o fermento

Passo 51: Abra o fermento

Passo 52: Encha uma colher com fermento

Passo 53: Despeje a colher de fermento dentro da vasilha da batedeira

Passo 54: Pegue dois ovos

Passo 55: Quebre eles

Passo 56: Coloque a parte interna do ovo dentro da vasilha da batedeira

Passo 57: Coloque as cascas no lixo

Passo 58: Ligue a batedeira na tomada

Passo 59: Ligue a batedeira nos botões indicados

Passo 60: Bata os ingredientes da batedeira até ficar homogênea

Passo 61: Despeje a massa da batedeira dentro da forma

Passo 62: Leve a forma até o forno

Passo 63: Abra o forno

Passo 64: Coloque a forma dentro do forno

Passo 65: Aguarde 45 minutos

Passo 66: Deslique o forno

Passo 67: Retire o bolo de dentro do forno.

4 - Descreva um algoritmo que de na como preparar um ovo frito.

Passo 1: Pegue uma frigideira

Passo 2: Coloque a frigideira no fogão

Passo 3: Pegue azeite

Passo 4: Bote um pouco de azeite na frigideira

Passo 5: Ligue o fogo

Passo 6: Espere esquentar até o ponto necessário

Passo 7: Quebre o ovo

Passo 8: Bote a parte interna dentro da frigideira

Passo 9: Bote a casca no lixo

Passo 10: Bote sal a gosto

Passo 11: Pegue um garfo

Passo 12: Mexa o ovo com o garfo para não queimar

Passo 13: Espere ficar pronto do jeito que desejar

Passo 14: Desligue o fogo

Passo 15: Pegue uma vasilha

Passo 16: Bote o ovo com o garfo na vasilha.



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

- 5 Acesse o Jogo https://rachacuca.com.br/jogos/missionarios-e-canibais/, e faça um algoritmo com a solução;Regras:O número de canibais não pode ser mais que o número de monges. Coloque os personagens no barco e clique em GO Seu objetivo é passar todos para o outro lado do Rio.
- Passo 1: Coloque dois canibais do lado A no barco
- Passo 2: Leve eles para o lado B
- Passo 3: Deixe um dos canibais no lado B
- Passo 4: Volte de barco para o lado A com o canibal que ficou no barco
- Passo 5: Coloque outro canibal do lado A no barco
- Passo 6: Vá de barco com os dois canibais para o lado B
- Passo 7: Deixe um dos canibais que está no barco no lado B
- Passo 8: Volte de barco para o lado A com o canibal que ficou no barco
- Passo 9: Deixe o canibal que ficou no barco no lado A
- Passo 10: Coloque dois missionários no barco
- Passo 11: Vá de barco até o lado B com os dois missionários
- Passo 12: Deixe um dos missionários que está no barco no lado B
- Passo 13: Bote um canibal que está no lado B no barco com o missionário
- Passo 14: Vá com o barco para o lado A
- Passo 15: Deixe o canibal que está no barco no lado A
- Passo 16: Coloque no barco o missionário que sobrou junto com o missionário que já está no barco
- Passo 17: Vá com o barco até o lado B
- Passo 18: Deixe os dois missionários do barco no lado B
- Passo 19: Coloque um canibal que está no lado B no barco
- Passo 20: Vá com o barco para o lado A
- Passo 21: Coloque um dos canibais que está no lado A no barco
- Passo 22: Vá com o barco para o lado B
- Passo 23: Deixe no lado A um dos canibais do barco
- Passo 24: Volte com o canibal que ficou no barco para o lado A
- Passo 25: Coloque no barco o canibal que restou do lado A
- Passo 26: Vá com o barco para o lado B
- Passo 27: Deixe os dois canibais do barco no lado B.
- 6 Faça um algoritmo para resolver a torre de hanoi abaixo.

(http://www.somatematica.com.br/jogos/hanoi/)

Torre Hanoi com 4 discos:

- Passo 1: Mover rosinha para torre 2
- Passo 2: Mover roxinho para torre 3
- Passo 3: Mover rosinha para torre 3
- Passo 4: Mover roxão para torre 2
- Passo 5: Mover rosinha para torre 1
- Passo 6: Mover roxinho para torre 2
- Passo 7: Mover rosinha para torre 2
- Passo 8: Mover azul para torre 3
- Passo 9: Mover rosinha para torre 3
- Passo 10: Mover roxinho para torre 1



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

Passo 11: Mover rosinha para torre 1 Passo 12: Mover roxão para torre 3 Passo 13: Mover rosinha para torre 2 Passo 14: Mover roxinho para torre 3 Passo 15: Mover rosinha para torre 3.



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.