

Introdução ao Desenvolvimento Web
Prof. Ms. Vinícius Magnus - @vinimagnus
Exercícios aula 01

1) Encontre dois modelos de negócio na internet que você julgue interessante relatando:

- **Qual o diferencial?**

Youtube: nele podemos assistir e ter acesso a muitos conteúdos de forma gratuita e de forma simples. Sem falar que todos podem participar e publicar conteúdos que consideram importantes ou interativos.

Duolingo: é um instrumento de estudo que também possui muita facilidade de acesso e entendimento de forma gratuita. Nele muitas pessoas podem ter a base de algum outro idioma que tenham interesse em aprender. E isso é muito interessante, porque além de aprender, a pessoa pode interagir com outras pessoas de diferentes regiões e compartilhar seus conhecimentos e suas dúvidas.

- **Que tecnologias usam?**

A tecnologia de reprodução dos vídeos do Youtube é baseada no Adobe Flash Player, ela permite que o site exiba os vídeos com qualidade comparável a tecnologias como o Windows Media Player, QuickTime e RealPlayer, que na maioria das vezes precisam de download e instalação de um plugin no navegador para assisti-lo.

Os formatos de vídeos mais utilizados pelo Youtube são o VP9 e o H.264/MPEG-4 AVC e o protocolo Dynamic Adaptive Streaming over HTTP.

A tecnologia utilizada pelo Duolingo é o sistema de crowdsourcing.

- **Como surgiram?**

O Youtube foi criado por Chad Hurley e Steve Chen em fevereiro de 2005. Chad e Steve eram funcionários de uma empresa de tecnologia que ficava em São Francisco nos Estados Unidos. Os dois achavam que era muito difícil compartilhar e receber vídeos por e-mail, porque eles eram muito grandes, o que fazia com que demorasse muito. No início o site era muito simples e sem muitas funções, mas com o tempo foi se desenvolvendo e chamando a atenção, o que fez com que a Google comprasse o site e unificasse aos seus serviços.

O Duolingo foi fundado por Luis Von Ahn, um professor universitário, e Severin Hacker, seu aluno de graduação, em junho de 2012. Ela é uma plataforma gratuita de aprendizado de idiomas que é referência no segmento e líder mundial no setor. Os criadores sabiam das dificuldades que era de aprender um idioma e queriam trazer ao público uma oportunidade de aprender idiomas de forma simples, grátis e divertida, foi aí que tiveram a ideia de criar a plataforma, que vem cada vez mais se desenvolvendo e trazendo novas metodologias de ensino.

- Qual público alvo?

Ambos não possuem um público alvo específico, mas possuem o mesmo objetivo, que é que cada vez mais pessoas acessem suas plataformas e desfrutem dos conteúdos que possuem nelas.

- 2) Quais são as principais linguagens utilizadas na Web pelos navegadores (Browsers)?

HTML, CSS, JAVASCRIPT.

- 3) Qual arquitetura a internet usa? Explique a mesma?

A internet usa a arquitetura de Cliente/Servidor. O servidor web se conecta com o servidor cliente através do HTTP, que manda as informações para o browser através do HTML, CSS e JAVASCRIPT, porque são essas as linguagens que o browser entende.

- 4) E a web qual protocolo utiliza para seu funcionamento? Como funciona este protocolo? A web utiliza o HTTP. O protocolo HTTP, na sua funcionalidade, é baseado em respostas e requisições entre servidores e clientes. O cliente, que também é conhecido como user agent, é o dispositivo ou navegador (browser) que fará a requisição, ele vai solicitar um recurso (resource), e enviará informações a um URI (URL) e nessas informações enviadas terão alguns headers (cabeçalhos) que seriam informações adicionais. O servidor receberá essas informações e enviará uma resposta, que poderá ser um recurso (resource) ou um outro cabeçalho (headers). Formando assim o body (corpo do documento), nele estará tudo o que compõe a página. Sobre as requisições, existem diferentes métodos de fazê-las entre o servidor e o cliente, como: GET, HEAD, POST, PUT, e DELETE, cada um executa um diferente comando.

OBS: Professor, fiquei um pouco confusa sobre ver como funciona na prática isso tudo, por isso não especifiquei muito.

- 5) Quem determina os principais padrões na web que devem ser seguidos por linguagens e navegadores? World Wide Web Consortium (W3E). A W3E é uma comunidade internacional liderada pelo diretor e inventor da web Tim Berners-Lee e pelo CEO Jeffrey Jaffe.

Essa comunidade possui organizações membros de um equipe integral, que junto com o público, trabalham para desenvolver padrões da web. Seus objetivos são tornar a Web acessível e aberta para todos do mundo. Eles trabalham para que as pessoas possuam uma boa internet, e para que ela contribua com a segurança e com a internacionalização. Além de proporcionar a todos o entretenimento e a acessibilidade a muitos conteúdos informativos e necessários.