

Universidade Luterana do Brasil ULBRA – Campus Torres Pró-Reitoria de Graduação

Tipo de atividade:			
Prova () Trabalho ()()		
Avaliação: G1 ()) G2()		
Substituição de Grau:	G1 () G2 ()	

	Substituição de	e Grau: G1() G2()
Curso:	Disciplina:	Data:
Turma:	Professor(a):	Valor da Avaliação:
Acadêmico(a):	n°:	Nota:

1. Faça um algoritmo que resolva as seguintes expressões aritméticas considerando A=2, B=5 e C=10. Mostre o resultado na tela da expressão

a. A+B*C/A

```
programa
   {
          funcao inicio(){
                real expressao
                inteiro A= 2, B= 5, C=10
                escreva("A= 2, B= 5 e C= 10", "\n")
                escreva("A+B*C/A", "\n")
                escreva("2+5*10/2", "\n")
                expressao= A+B*C/A
                escreva("2+5*10/2 é= ", expressao)
         }
   }
b. (A+B)*C/A
   programa
   {
          funcao inicio(){
                real expressao
                inteiro A= 2, B= 5, C=10
```



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

```
escreva("A= 2, B= 5 e C= 10", "\n")
                escreva("(A+B)*C/A", "\n")
                escreva("(2+5)*10/2", "\n")
                expressao= (A+B)*C/A
                escreva("(2+5)*10/2 é=", expressao)
         }
   }
c. (A+B*C)/A
   programa
   {
          funcao inicio(){
                real expressao
                inteiro A= 2, B= 5, C=10
                escreva("A= 2, B= 5 e C= 10", "\n")
                escreva("(A+B*C)/A", "\n")
                escreva("(2+5*10)/2", "\n")
                expressao= (A+B*C)/A
                escreva("(2+5*10)/2 é=", expressao)
         }
   }
```

2. Faça um algoritmo que leia dois números reais e imprima a soma e a média aritmética desses números.

```
funcao inicio(){
    real num1, num2, soma, media
    escreva("Digite um número:")
    leia(num1)5
    escreva("Digite outro número:")
```



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

```
leia(num2)
soma= num1+num2
escreva("A soma é= "+soma + "\n")
media= (num1+num2)/2
escreva("A média é= "+media)
}
```

3. Faça um algoritmo que leia um número inteiro e imprima seu antecessor e seu sucessor.

```
funcao inicio()

{
    inteiro num, ant, suc

    escreva("Digite um número:")
    leia(num)
    ant= num-1
    suc= num+1
    escreva("Seu antecessor é= "+ant +"\n")
    escreva("Seu sucessor é= "+suc)

}
```

4. FUA para calcular a média aritmética entre três números quaisquer.

```
{
```

programa

funcao inicio()



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

```
real num1, num2, num3, media

escreva("Digite o primeiro número:")
leia(num1)
escreva("Digite o segundo número:")
leia(num2)
escreva("Digite o terceiro número:")
leia(num3)
media= (num1+num2+num3)/2
escreva("A média é= "+media)
```

}

}

5. Faça um algoritmo (FUA) que lê o número de um funcionário, seu número de horas trabalhadas e o valor que recebe por hora. O algoritmo deve calcular e mostrar o salário deste funcionário.

```
funcao inicio()

{
    real hstrab, valorh, sal
    cadeia nome

    escreva("Digite seu nome: ")
    leia(nome)
    escreva("Digite suas horas trabalhadas: ")
    leia(hstrab)
    escreva("Digite o valor que recebe por hora: ")
    leia(valorh)
    sal= hstrab*valorh
    escreva(nome + ", seu salário é: "+ sal)
```



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

```
}
```

6. FUA que lê o código da peça 1, a quantidade vendida de peças 1, o valor unitário da peça 1, o código da peça 2, a quantidade vendida de peças 2 e o valor unitário da peça 2. O algoritmo deve calcular o valor total a ser pago pela compra.

```
programa
{
      funcao inicio()
      {
             real total, precouni1, precouni2
             inteiro codp1, codp2, quantp1, quantp2
             escreva("Digite o código do peça 1: ")
             leia(codp1)
             escreva("Digite quantidade de peças 1: ")
             leia(quantp1)
             escreva("Digite o valor unitário da peça 1: ")
             leia(precouni1)
             escreva("Digite o código do peça 2: ")
             leia(codp2)
             escreva("Digite quantidade de peças 2: ")
             leia(quantp2)
             escreva("Digite o valor unitário da peça 2: ")
             leia(precouni2)
             total= quantp1*precouni1 + quantp2*precouni2
             escreva("O valor total a pagar é: "+ total)
      }
}
```

7. FUA para ler dois inteiros (variáveis A e B) e efetuar as operações de adição, subtração, multiplicação e divisão de A por B apresentando ao final os quatro



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

resultados obtidos.

```
programa
{
      funcao inicio()
{
             inteiro A, B, soma, subt, mult,
             real div
             escreva("Digite um número:")
             leia(A)
             escreva("Digite outro número: ")
             leia(B)
             soma= A+B
             escreva("O resultado da soma é= "+ soma +"\n")
             subt= A-B
             escreva("O resultado da subtração é= "+ subt +"\n")
             mult= A*B
             escreva("O resultado da multiplicação é= "+ mult +"\n")
             div = A/B
             escreva("O resultado da divisão é= "+ div +"\n")
      }
}
```

8. FUA para calcular a área de um triângulo, exibindo o resultado final. A base e a altura são dados que devem ser lidos como entrada.

```
funcao inicio(){
real b, h, a
```



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

```
escreva("Digite o valor da base do triângulo: ")
leia(b)
escreva("Digite o valor da altura do triângulo: ")
leia(h)
a= b*h/2
escreva("A área do triângulo é= "+ a)
}
```

9. Uma loja de animais precisa de um algoritmo para calcular os custos de criação de coelhos. O custo é calculado com a fórmula CUSTO=(NRO_COELHOS*0.70)/18+10. O algoritmo tem como entrada o número de coelhos, devendo fornecer, como saída, o custo.

```
funcao inicio(){
    real custo
    inteiro nro_coelhos

    escreva("Digite o número de coelhos: ")
    leia(nro_coelhos)
    custo=(nro_coelhos*0.70)/18+10
    escreva("O custo para a criação dos coelhos é: "+ custo)
}
```

10. F.U.A para calcular o valor de lucro que um vendedor tem em um produto, com base em seu preço de custo e o preço de venda.

```
programa {
```



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

```
funcao inicio(){
    real pc, pv, lucro

    escreva("Digite o valor de custo do seu produto: ")
    leia(pc)
    escreva("Digite o valor de venda do seu produto: ")
    leia(pv)
    lucro= pv-pc
    escreva("Seu lucro é de: "+ lucro)
}
```

11. F.U.A que leia o preço de um produto e a quantidade comprada e exiba para o usuário o preço que ele tem que pagar pela compra.

```
funcao inicio()
{
    real p, total
    inteiro q

    escreva("Digite o preço do produto: ")
    leia(p)
    escreva("Digite a quantidade que comprou: ")
    leia(q)
    total= p*q
```



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

```
escreva("O valor total a pagar é: "+ total)
}
```

12. F.U.A que leia dois números e calcule qual é o resto da divisão do 1o pelo 2o número. Exiba na tela este valor final.

```
funcao inicio(){
      real num1, num2, resto

      escreva("Digite um número: ")
      leia(num1)
      escreva("Digite outro número: ")
      leia(num2)
      resto= num1%num2
      escreva("O resto da divisão é= "+ resto)
}
```

13. F.U.A que leia dois números e calcule qual é o valor inteiro da divisão do 20 pelo 1o número. Exiba na tela este valor final.

```
funcao inicio(){

inteiro div

real num1, num2,
```



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

```
escreva("Escreva um número: ")

leia(num1)

escreva("Escreva outro número: ")

leia(num2)

div= num2/num1

escreva("O resultado da divisão é= "+ div)

}
```



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.