

Aufgabenblatt

Imperative Programmierung 3

Programmierung Praktikum
Prof. Dr. Dirk Eisenbiegler
Hochschule Furtwangen

Aufgabe 1 - Vorkommen von Zeichen zählen

Schreiben Sie eine Methode mit dem Namen *vorkommen*, die einen String zeilenweise Buchstabe für Buchstabe ausgibt und zu jedem Buchstaben angibt, wie oft er im String vorkommt.

Beispiel: Ananasmarmelade

A 1
n 2
a 4
n 2
a 4
s 1
m 2
a 4
r 1
m 2
e 2
l 1
a 4
d 1
e 2

Aufgabe 2 - Teilstring suchen

Schreiben Sie eine Methode mit dem Namen *teilStringPosition*, die in einem String *x* nach einem Teilstring *y* sucht. Ist *y* in *x* als Teil einmal oder mehrfach enthalten, so soll die Nummer der ersten Position zurückgegeben, an der *y* zum ersten Mal vorkommt. Für den Fall, dass *y* nicht in *x* enthalten soll -1 zurückgegeben werden.

Beispiel 1:

x="Hustensaft"

y="Husten"

Ergebnis: 0

Beispiel 2:

x="Hustensaft"

y="saft"

Ergebnis: 6

Beispiel 3:

x="Ananas"

y="na"

Ergebnis: 1

Beispiel 4:

x="Kamel"

y="Pferd"

Ergebnis: -1