Planer motywacyjny – dokument projektowy

1. Krótko o projekcie

W obecnych czasach niejednokrotnie spotykamy się z sytuacją, w której mamy coś do zrobienia i przez natłok obowiązków i marnowanie wolnego czasu zapominamy to zrobić lub nie wyrabiamy się w czasie. Nasza aplikacja ma być swoistą pomocną dłonią dla osób zabieganych, ale lubiących porządek, którzy w pędzie życia nie radzą sobie z porządkowaniem swoich planów i ich realizacją. Motywacją naszego projektu są również osoby o tzw. "słomianym zapale", które chciałyby coś zmienić w swoim życiu, ale przez brak motywacji po jakimś czasie porzucają swój cel lub nawet nie zaczynają do niego dążyć, gdyż z góry zakładają porażkę. Celem naszego projektu jest stworzyć narzędzie, które uporządkuje plany i życie jego użytkowników ale i również odpowiednio zmotywuje ich do podjęcia działań. Nasz planer w prosty i przejrzysty sposób oferuje narzędzia takie jak kalendarz spersonalizowany licznymi możliwościami Ζ konfiguracji indywidualnej system motywacyjnooraz nagradzający, opracowany w myśl zasady zwiększającej szanse realizacji założonego celu.

2. Członkowie zespołu

- a. Arkadiusz Szymanek (Lider)
- b. Bartłomiej Daniluk (Inżynier)
- c. Marcin Strach (Inżynier)
- d. Kacper Szałacha (Front/grafiki)
- e. Jakub Stefaniak (Tester)

3. Czas realizacji



4. Jira Software

Link: https://aszymanek.atlassian.net/jira/software/projects/PZ/boards/1/roadmap

5. Repozytorium

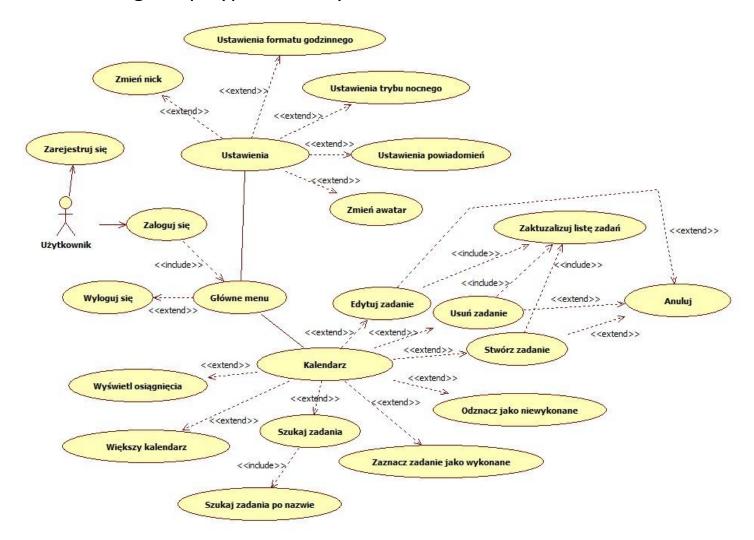
Link: https://github.com/Bibster69/ProjektZespolowy

6. Technologie

- a. Backend Django
- b. Frontend CSS
- c. Baza danych PostgreSQL

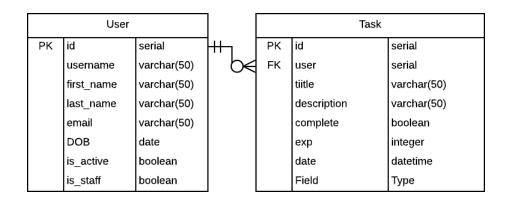
7. Diagramy i schematy inżynieryjne

a. Diagram przypadków użycia

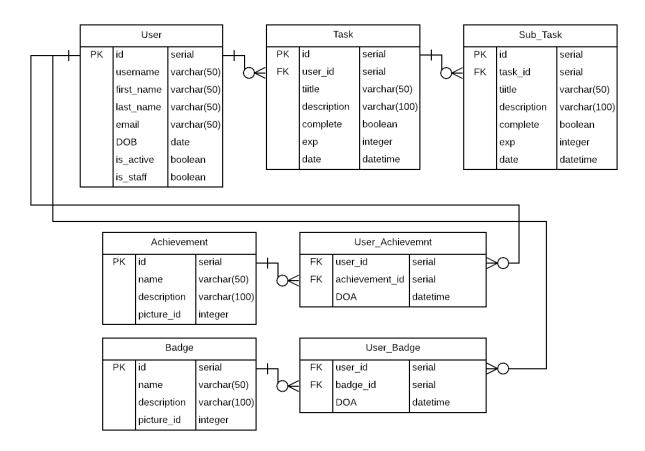


b. Schemat bazy danych

Schemat najprostszej bazy danych do aplikacji To-Do, obecnie wersja testowa wykorzystuje ten schemat.



Schemat bazy danych rozwiniętej o funkcjonalność Osiągnięć, Odznak oraz zadań cząstkowych, doprowadzona do 4NF



- DOB date of birth (data urodzenia)
- DOA date of acquisition (data uzyskania)

Opis Tabel:

- Task tabela zawierająca obiekty zadań
- Sub_Task tabela zawierająca obiekty 'pod zadań' jest w relacji 1 * z tabelą Task
- User Tabela zawierająca obiekty użytkowników
- Achievement Tabela zawierająca obiekty osiągnięc
- Badge tabela zawierająca obiekty odznak
- User_Badge & User_Achievement tabele łaczące

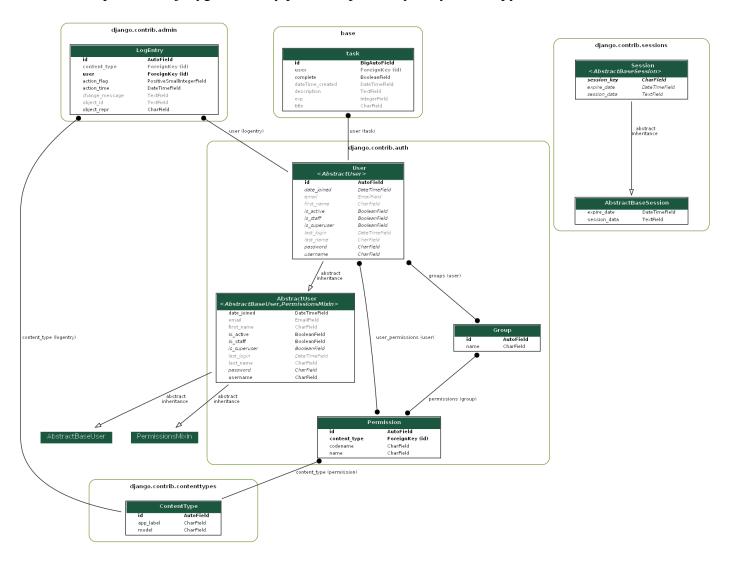
Relacje:

- User Task = 1 * (jeden do wielu)
- Task Sub_task = 1 * (jeden do wielu)
- User Achievement * * (wiele do wielu zrealizowane za pomocą tabeli User Achievement)
- User Badge * * (wiele do wielu zrealizowane za pomocą tabeli User Badge)

Zapytania do bazy danych realizowane są przez API django, za pomocą wstawek z pythona, więc ręczne pisanie zapytań nie jest wymagane (ale jest możliwe).

c. Schemat aplikacji

Schemat apk. testowej wygenerowany przez Grapviz z wykorzystaniem pydot

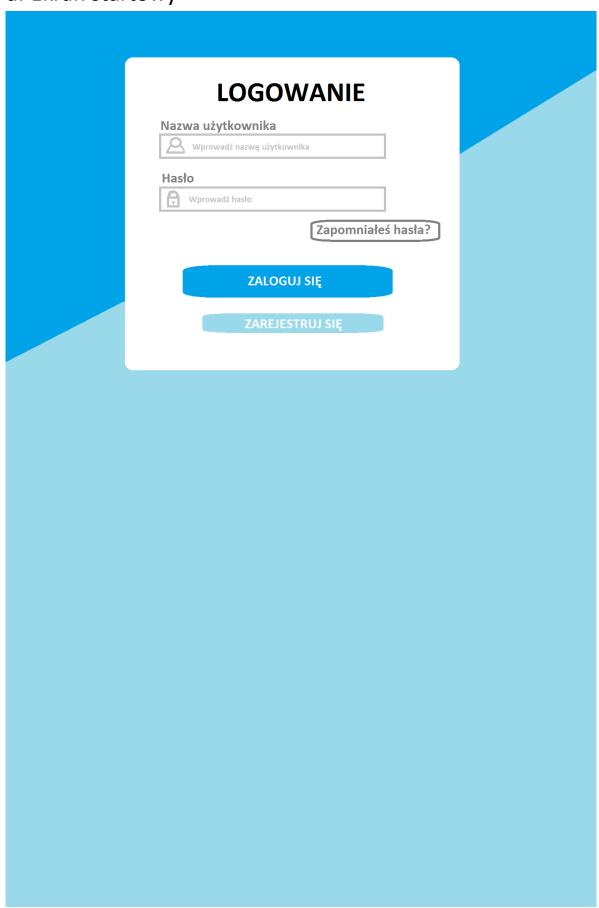


Link do diagramu bazy danych na Lucidchart:

 $\frac{https://lucid.app/lucidchart/da47d633-6062-4b71-8a71-190904d4223e/edit?invitationId=inv_05178956-da16-42dc-aa00-2e6955f8b56f$

8. Mockup'y

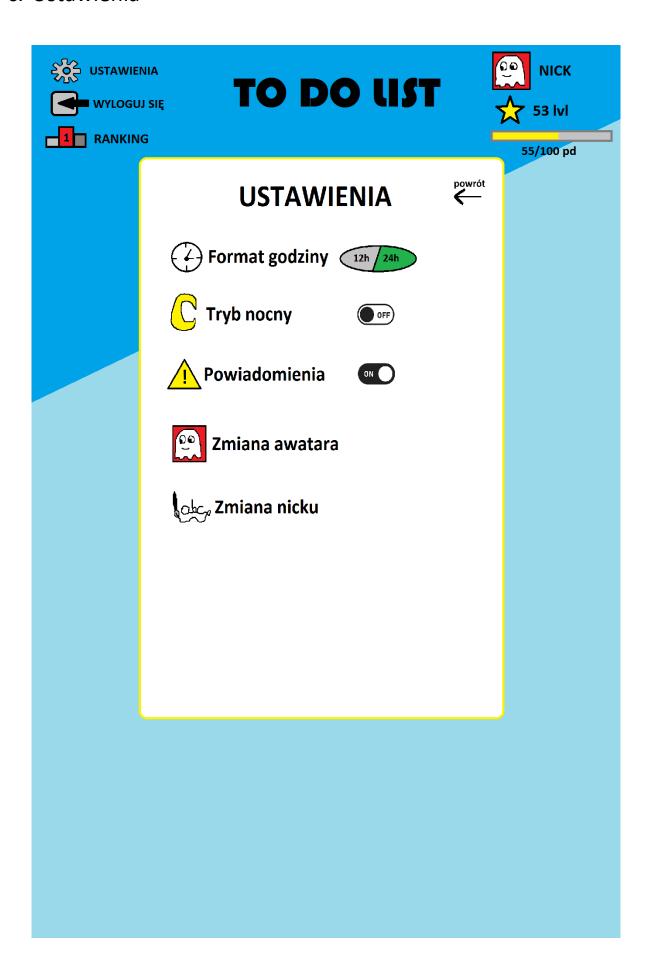
a. Ekran startowy



b. Zakładka główna



c. Ustawienia



- 9. Planowany hosting:
 - własny serwer