

Programación Lógica

Es un paradigma de programación que se basa en la lógica de predicados y reglas para representar conocimiento y resolver problemas.

* Hechos:

- los hechos son afirmaciones sobre el dominio del problema que son verdaderas en un momento dado
- Se expresan usando predicados, que son relaciones entre objetos o propiedades.
- Son inmutables y no cambian durante la ejecución del programa

* Reglas:

- las reglas son declaraciones que definen relaciones entre hechos y predicados
- Se componen de una cabeza y un cuerpo. La cabeza especifica la conclusión de la regla, mientras que el cuerpo contiene las condiciones que deben cumplirse para que la regla se aplique
- Las reglas son utilizadas por el motor de inferencia para derivar nuevos hechos a partir de los hechos existentes y las reglas