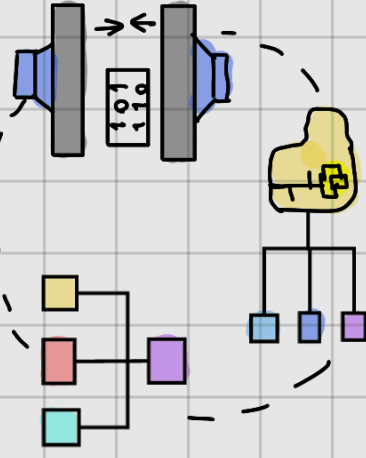


- Expresa las operaciones sin tener que escribir muchos detalles



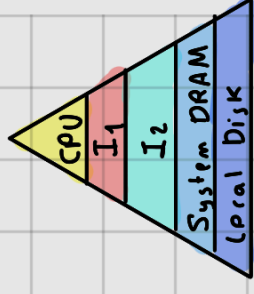
Simplicidad

- Ofrece conceptos claros y simples
- Facilita su aprendizaje
- Facilita su aplicación

Compacidad

Eficiencia

- Deben de traducirse y ejecutarse eficientemente
- No deben de gastar mucho tiempo
- No deben de ocupar mucho espacio en memoria



Localidad

- los códigos deben de concentrarse en la parte del programa con la cual se trabaja en tiempo determinado

Criterios de Programación

Abstracción



- Capacidad de definir
- Capacidad de utilizar estructuras u operaciones complicadas

Naturalidad

- Su aplicación en el área para el que fue diseñado debe de hacerse de forma natural