```
public class busquarect
public state int Encontrar Numero Recursivo (List & Integerer >, int objetivo,
int indice)
return indice > = lista, size1)?-1:
        lista get (indice ) = = objetivo ? indice :
             en contrar Número Recursivo (lista, objetivo, indicet 1);
public static void main (Strings [] args 12
List< Integerer> numeros = Int Stream.rang closed (1, 100), boxed ().
toList();
 int numero Usuano = 7;
 int resultado = en contrar Nume io Recursivo (numeros, numero Usuano, O);
 iffresultado! -1) d
  System. out. printIn ("El número" + numero Usuano + " se encuentra en
  la posicion"+ resultado 1;
 3 else 1
 System. out. print In ("El número no estal en la lista"); 5
```

lista = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11.....98,99,100] Numers & Usuano = 7 indrie = 0 indice > = lista.size? lista.g et (indice) = = objetivo? lista.size() 0 99 0>=99 X 1==7 X 1 99 1>=99 X $\lambda = = A X$ 2 99 2>=99 X $3 = = 7 \times$ 3 99 3>=99 X 4==7 X 4 99 47=99 X 5 99

SIIIX 5 > = 99 X $6 = = 7 \times$ 67=99 x 7==7 /

encontia número recursivollista, objetivo, indice).

99

6

 $return \rightarrow 6$