

Programación Lógica

Es un paradigma de programación que se basa en la lógica de predicados y reglas para representar conocimiento y resolver problemas.

*** Hechos:** Los hechos son afirmaciones sobre el dominio del problema que son verdaderas en un momento dado.

Se expresan usando predicados, que son relaciones entre objetos o propiedades. Son inmutables y no cambian durante la ejecución del programa.

*** Reglas:** las reglas son declaraciones que definen relaciones entre hechos y predicados. Se componen de una cabeza y un cuerpo.

la cabeza especifica la conclusión de la regla, mientras que el cuerpo contiene las condiciones que deben cumplirse para que la regla se aplique.

Las reglas son utilizadas por el motor de inferencia para derivar nuevos hechos a partir de los hechos existentes y las reglas