

Ministério da Educação

Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sul de Minas Gerais

IFSULDEMINAS - CAMPUS MUZAMBINHO (35) 3571-5051 Estrada de Muzambinho, CEP 37.890-000, Muzambinho (MG) CNPJ: 10.648.539/0002-96

PLANO DE ENSINO

Curso: Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: Ciência da Computação, Bacharelado, 1º Período, Turno Vespertino (2023) - 20231.1.34.1V - COMP1

Diário: 25923 - Obrigatório.9794 - 34 - Algoritmos e Estrutura de Dados I - COMP1_MUZ - Graduação [82h30m /90 Aulas] 2023.1

Professores: Tiago Goncalves Botelho

Turma: Ciência da Computação, Bacharelado, 1º Período, Turno Ano/Período Letivo: 2023/1 Data: _____/___/

Ementa da Disciplina:	Representação de Informação. O computador. Representação de Algoritmos. Características de Linguagens de Programação. Tipos de Dados. Estruturas de controle de fluxo. Variáveis indexadas unidimensionais e multidimensionais. Estrutura de dados heterogênea. Modularização. Passagem de Parâmetros. Arquivos.
Objetivos:	Desenvolver algoritmos para solução de problemas; Implementar os algoritmos utilizando uma linguagem de programação; Modularizar sistemas.
Conteúdo Programático:	Aulas segunda e quinta-feira. Programação das aulas de Algoritmos e Estruturas de Dados I prevista para 01/2023: 06/02 - Apresentação do professor, alunos e da disciplina / Introdução à Ciência da Computação 13/02 - Programas de computador / Variáveis, Tipos de dados, Estrutura sequencial - Exercícios 27/02 - Introdução a Linguagem C++ / Exercícios 06/03 - Exercícios / Estruturas condicionais 13/03 - Exercícios / Estruturas condicionais 20/03 - Revisão e correção de exercícios / Prova 1 27/03 - Estruturas de repetição paraaté / Exercícios 03/04** - Exercícios 10/04 - Estruturas de repetição enquanto / Exercícios 11/04 - Estruturas de repetição enquanto / Exercícios 11/04 - Estruturas de repetição enquanto / Exercícios 11/04 - Estruturas de repetição enquanto / Exercícios 11/05* - Vetor de caracteres / Exercícios 11/05* - Revisão e correção de exercícios / Prova 2 22/05 - Matrizes / Exercícios 11/06* - Revisão e correção de exercícios / Prova 3 20/06 - Revisão e correção de exercícios / Prova 3 26/06 - Atividade Extensionista / Educação Empreendedora 07,10,11/07 - Exames finais *Semana com feriado na segunda-feira. **Semana com feriado na quinta-feira.
Metodologia:	Aulas Práticas (em laboratório), utilizando linguagem de programação em C++ para o desenvolvimento de projetos; Aulas Expositivas, com uso de recursos multimídia; Atividades em sala de aula e/ou biblioteca, visando estimular os alunos a desenvolverem a capacidade de trabalhar em equipe, possuírem atitudes críticas e questionadoras em relação a sua futura profissão e sua aplicação.
Critérios de Avaliação:	## Prova 1 -> 20% ## Prova 2 -> 25% ## Prova 3 -> 25% ## Exercícios -> 30%
Referência Básica:	ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da programação de computadores. Editora Prentice-Hall, 2008. MEDINA, M.; FERTIG, C. Algoritmos e Programação: teoria e prática. 2ª ed. São Paulo: Editora Novatec. 2006. PEREIRA, S. L. Algoritmos e Lógica de Programação em C. Editora Erica, 2010.
Referência Complementar:	DEITEL, H. M. C++ Como Programar. Editora Prentice Hall, 2006. FARRER, Harry et al. Algoritmos Estruturados. 3ª Edição. Belo Horizonte. Editora LTC. FONSECA FILHO, C. História da Computação [recurso eletrônico]: O caminho do pensamento e da tecnologia. Porto Alegre: EDIPUCRS, 2007. Disponível em www.pucrs.br/edipucrs/online/historiadacomputacao.pdf FORBELLONE, A. L. V. Lógica de Programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. 3ª Edição, Editora Makron Books, 2005. MENEZES, NILO NEY COUTINHO Introdução a Programação com Python, Editora Novatec. 2010.
Observações:	-
Referências Adicionais:	-

Tiago Goncalves Botelho (Professor Principal)