



Estrutura condicional

- Comando de seleção - caso ... seja

Prof. Tiago Gonçalves Botelho

Estrutura condicional encadeada: Um caso particular dos comandos encadeados é a sequencia direta de um comando **se** após a cláusula **senão**

SE <condição1> ENTÃO

 <comando1>

SENÃO SE <condição2> ENTÃO

INICIO

 <comando2>

 <comando3>

FIM

SENÃO SE <condição3> ENTÃO

 <comando4>

SENÃO

INICIO

 <comando5>

 <comando6>

FIM

Resolvendo o exemplo com estrutura condicional encadeada

- Exemplo 1: Escreva um algoritmo que mostre as opções de escolha de um menu ao usuário (por exemplo de sanduíche). O algoritmo deve receber a opção escolhida e mostrar a mensagem, dizendo qual opção ele escolheu.

Estrutura condicional encadeada:

ALGORITMO menu_sanduiche

DECLARE op: INTEIRO

INICIO

 ESCREVA("Menu de opções de sanduiche: ")

 ESCREVA("1 – X-Burguer ")

 ESCREVA("2 – X-Bacon ")

 ESCREVA("3 – X-Tudo ")

 ESCREVA("Escolha sua opção! ")

 LEIA(op)

 SE (op==1)

 ESCREVA("Você escolheu X-Burguer")

 SENAO SE (op==2)

 ESCREVA("Você escolheu X-Bacon")

 SENAO SE (op==3)

 INICIO

 ESCREVA("Você escolheu X-Tudo")

 ESCREVA("Você ganhou 2 litros de refrigerante!")

 FIM

 SENAO

 ESCREVA("opção inválida")

FIM.

Comando “CASO”... “SEJA”

- Usado em situações com muitos testes com valores numéricos simples;
- Também chamado de escolha ... caso.
- Não pode ser utilizado para testar faixa de valores;

Comando “CASO”...“SEJA”

- Este comando pode ser visto como uma especialização do comando **se**. Foi criado para facilitar um uso particular de comandos **se** encadeados.

CASO <variável> SEJA:

alvo1:

comando1

comando2

alvo2:

comando3

default:

comando4

FIMCASO

Comando “CASO”... “SEJA”

- Exemplo 2: Escreva um algoritmo que mostre as opções de escolha de um menu ao usuário (por exemplo de sanduíche). O algoritmo deve receber a opção escolhida e mostrar a mensagem, dizendo qual opção ele escolheu.

Comando “CASO”... “SEJA”

ALGORITMO escolha

DECLARE op: INTEIRO

INICIO

 ESCREVA(“Menu de opções de sanduiche: ”)

 ESCREVA(“1 – X-Burguer ”)

 ESCREVA(“2 – X-Bacon ”)

 ESCREVA(“3 – X-Tudo ”)

 ESCREVA(“Escolha sua opção! ”)

 LEIA(op)

 CASO op SEJA:

 1:

 ESCREVA(“Você escolheu X-Burguer”)

 2:

 ESCREVA(“Você escolheu X-Bacon”)

 3:

 ESCREVA(“Você escolheu X-Tudo”)

 ESCREVA(“Você ganhou 2 litros de refrigerante!”)

 default:

 ESCREVA(“opção inválida”)

 FIMCASO

FIM.

Em C++: Comando switch

```
1  #include<bits/stdc++.h>
2
3  main () {
4
5      int op;
6      printf("Menu de opcoes de sanduiche:\n");
7      printf("1 - X-Burguer\n");
8      printf("2 - X-Bacon\n");
9      printf("3 - X-Tudo\n");
10     printf("Escolha sua opcao!\n");
11     scanf("%i",&op);
12     switch (op) {
13         case 1:
14             printf("Voce escolheu X-Burguer\n");
15             break;
16         case 2:
17             printf("Voce escolheu X-Bacon\n");
18             break;
19         case 3:
20             printf("Voce escolheu X-Tudo\n");
21             printf("Voce ganhou 2 litros de refrigerante\n");
22             break;
23         default:
24             printf("opcao invalida");
25     }
26
27 }
```