**หัวข้อโครงการ** : การพัฒนาเกม POZ : Person Of Z ด้วย RPGMaker VX Ace

**ผู้จัดทำ** : นาย ยิ่งวัฒน์ ว่องไววิศวกุล รหัสประจำตัว 6031280006

**หลักสูตร** : ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)

**ประเภทวิชา** : อุตสาหกรรม

**สาขาวิชา** : เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์

**อาจารย์ที่ปรึกษา** : อาจารย์ ทรงเผ่า ช่วยคงมา

**ปีการศึกษา** : 2561

**บทคัดย่อ**

ณ ปัจจุบันอุตสาหกรรมเกมได้เจริญเติบโตไปอย่างรวดเร็ว ทำให้เกมสมัยนี้เป็นรูปแบบ 3 มิติ หรือ 3D ที่มีความสมจริง และเป็นอีกหนึ่งช่องทางที่ใช้ฝึกทักษะทางร่างกาย และสติปัญญา จึงทำให้เกม 2 มิติ หรือ 2D ได้หายไปจากตลาดเกม

ทำให้เกิดเป็นแนวคิดที่จะสร้างเกม 2D ที่มีความน่าสนใจ แปลกใหม่ในยุคปัจจุบัน และสามารถเล่นบนคอมพิวเตอร์ได้ โดยโปรแกรม RPGMaker VX Ace ที่เป็นโปรแกรมที่ช่วยในการพัฒนาเกมในรูปแบบ 2D ที่ใช้งานง่าย

ดังนั้น ข้าพเจ้าจึงมีความสนใจที่จะสร้างเกม POZ:Pesrson Of Z เพื่อฝึกทักษะทางสติไหวพริบ และการตัดสินใจ

ด้านการวิเคราะห์การหาความพึงใจต่อเกม POZ : Person Of Z ที่สร้างขึ้นพบว่ากลุ่มตัวอย่างที่ได้ทำการประเมินแบบสอบถามความพึงพอใจ มีความพึงพอใจต่อเกม POZ : Person Of Z ที่ผู้วิจัยได้สร้างขึ้น โดยมีค่าเฉลี่ยรวมทั้งหมด (𝑥̅) เท่ากับ 4.10 และค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) เท่ากับ 0.71 มีความพึงพอใจในระดับมาก ผลที่ได้มีความพึงพอใจในระดับดีมาก ผลที่ได้มีวัตถุประสงค์เพื่อเกม POZ : Person Of Z กลุ่มตัวอย่างคือ นักเรียน นักศึกษา วิทยาลัยเทคนิคยะลา ได้แก่ เกม POZ : Person Of Z และแบบสอบถามความพึงพอใจต่อเกม POZ : Person Of Z