**บทที่ 5**

**สรุป อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ**

ในการดำเนินงานวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อการพัฒนาเกม POZ : Person Of Z และเพื่อหาความพึงพอใจต่อเกม POZ : Person Of Z

**5.1 สรุปผล**

หลังจากได้ดำเนินการวิจัยเพื่อพัฒนาและหาความพึงพอใจต่อ เกม POZ : Person Of Z ผู้วิจัยได้นำข้อมูลมาสรุปผลการวิจัยดังนี้

5.1.1 ได้เกม POZ : Person Of Z

5.1.2 ผลการวิเคราะห์ความพึงพอใจต่อเกม POZ : Person Of Z พบว่า ได้รับความพึงพอใจในระดับดีแสดงว่าผลการวิจัยของเกม POZ : Person Of Z ตรงตามสมมติฐานที่ตั้งไว้

**5.2 อภิปรายผลการวิจัย**

ด้านการวิเคราะห์การหาความพึงใจต่อเกม POZ : Person Of Z ที่สร้างขึ้นพบว่ากลุ่มตัวอย่างที่ได้ทำการประเมินแบบสอบถามความพึงพอใจ มีความพึงพอใจต่อเกม POZ : Person Of Z ที่ผู้วิจัยได้สร้างขึ้น โดยมีค่าเฉลี่ยรวมทั้งหมด (𝑥̅) เท่ากับ 4.10 และค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) เท่ากับ 0.71 มีความพึงพอใจในระดับมาก ผลที่ได้มีความพึงพอใจในระดับดีมาก ผลที่ได้มีวัตถุประสงค์เพื่อเกม POZ : Person Of Z กลุ่มตัวอย่างคือ นักเรียน นักศึกษา วิทยาลัยเทคนิคยะลา ได้แก่ เกม POZ : Person Of Z และแบบสอบถามความพึงพอใจต่อเกม POZ : Person Of Z

**5.3 ข้อเสนอแนะ**

ผู้ที่สนใจโครงการเกม POZ : Person Of Z สามารถนำไปพัฒนาต่อ เช่น เสริมเนื้อเรื่อง ปรับเปลี่ยนอนิเมชั้นตัวละคร และสามารถออกแบบรูปแบบเกมเพิ่มขึ้นได้