**สารบัญ**

**หน้า**

**บทคัดย่อ** ก

**Abstracts** ข

**กิตติกรรมประกาศ** ค

**สารบัญ** ง

**สารบัญ(ต่อ)** จ

**สารบัญภาพ** ฉ

**สารบัญภาพ(ต่อ)** ช

**สารบัญตาราง** ซ

**บทที่ 1 บทนำ** 1

หลักการและเหตุผล 1

วัตถุประสงค์ของการวิจัย 1

สมมุติฐานการวิจัย 1

เป้าหมาย 1

ขั้นตอนการดำเนินงาน 2

ระยะเวลาการดำเนินงาน 2

สถานที่ดำเนินงาน 2

งบประมาณการดำเนินงาน 2

ผลที่คาดว่าจะได้รับ 2

ขอบเขตของโครงงาน 2

นิยามศัพท์ 3

**บทที่ 2 เอกสาร ทฤษฎี และงานวิจัยเกี่ยวข้อง** 4

ศึกษาความหมายของเกม 4

ประเภทของเกม 5

ศึกษาเกี่ยวกับโปรแกรม RPGMaker VX Ace 5

ทฤษฎีความพึงพอใจ 14

**สารบัญ(ต่อ)**

**หน้า**

**บทที่ 3 วิธีการดำเนินงานวิจัย** 19

การคัดเลือกประชากรและกลุ่มตัวอย่าง 19

เครื่องมือที่ในการวิจัย 19

การพัฒนาเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย 19

การออกแบบหน้าต่างเกม 20

การดำเนินการทดลอง 21

การเก็บรวบรวมข้อมูล 23

**บทที่ 4 ผลการวิจัย** 24

ผลการสร้างเกม POZ : Person Of Z 24

ผลการหาความพึงพอใจของนักเรียน นักศึกษากลุ่มตัวอย่างที่มีต่อเกม

POZ : Person Of Z ด้วยโปรแกรม RPGMaker VX Ace 28

**บทที่ 5 สรุป อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ** 32

สรุปผล 32

อภิปรายผลการวิจัย 32

ข้อเสนอแนะ 32

**บรรณานุกรม** 33

**ภาคผนวก ก แบบเสนอขออนุมัติโครงการวิชาชีพ** 35

**ภาคผนวก ข คู่มือ / วิธีการใช้งาน** 40

**ภาคผนวก ค การออกแบบ** 46

**ภาคผนวก ง การเผยแพร่ผลงาน** 50

**ภาคผนวก จ ประวัติผู้จัดทำ** 54

**สารบัญภาพ**

**หน้า**

**รูปที่ 2.1** เกม 2 มิติ และ 3 มิติ 4

**รูปที่ 2.2** หน้าเว็บไซต์ Steam 5

**รูปที่ 2.3** ติดตั้ง Steam 5

**รูปที่ 2.4** ข้อมูลการดาวน์โหลด Steam 6

**รูปที่ 2.5** Open File 6

**รูปที่ 2.6** Welcome to Steam Setup 7

**รูปที่ 2.7** เลือกภาษาในการ Setup 7

**รูปที่ 2.8** เลือกที่เก็บข้อมูลการติดตั้ง Steam 8

**รูปที่ 2.9** Completing Steam Setup 8

**รูปที่ 2.10** หน้าเข้าสู่ระบบ Steam 9

**รูปที่ 2.11** หน้าร้านค้า Steam 9

**รูปที่ 2.12** เข้าหมวดหมู่ ซอฟต์แวร์ 10

**รูปที่ 2.13** ติดตั้ง RPG Maker 10

**รูปที่ 2.14** เลือกที่เก็บข้อมูลการติดตั้ง RPG Maker 11

**รูปที่ 2.15** ข้อกำหนดในการติดตั้ง 11

**รูปที่ 2.16** กำลังเตรียมพื้นที่ไฟล์ RPG Maker เพื่อติดตั้ง 12

**รูปที่ 2.17** เสร็จสิ้นการจัดวางพื้นที่ 12

**รูปที่ 2.18** กำลังติดตั้งตัวโปรแกรมหลัก 13

**รูปที่ 2.19** เริ่มใช้โปรแกรม RPG Maker 13

**รูปที่ 2.20** ดำเนินการดาวน์โหลดซอฟต์แวร์เสริม 14

**รูปที่ 2.21** โปรแกรม RPG Maker 14

**รูปที่ 3.1** ไอคอนของโปรแกรม RPGMaker VX Ace 20

**รูปที่ 3.2** หน้าเริ่มเกม 20

**รูปที่ 3.3** สตอรี่บอร์ดของเกม 20

**สารบัญภาพ(ต่อ)**

**หน้า**

**รูปที่ 3.4** แผงผังการแสดงขั้นตอนการดำเนินการทดลองและเก็บข้อมูล 21

**รูปที่ 3.5** แบบประเมิน 23

**รูปที่ 4.1** หน้าแรกของเกม 25

**รูปที่ 4.2** หน้าตัวเกม 25

**รูปที่ 4.3** หน้าการยิงปืน 26

**รูปที่ 4.4** หน้าการบันทึกเกม 26

**รูปที่ 4.5** หน้าเมื่อเล่นเกมแพ้ 27

**รูปที่ 4.6** หน้าคำอธิบายหลังเล่นเกมจบ 27

**รูปที่ 4.7** หน้า The End 28

**สารบัญตาราง**

**หน้า**

**ตารางที่ 4.1** ตารางแสดงข้อมูลสถานภาพทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม 28

**ตารางที่ 4.2** ผลการวิเคราะห์ความพึงพอใจของกลุ่มตัวอย่างที่มีต่อเกม POZ : Person Of Z 30