

# Projet UPVD

## Programmation Parallèle

Guilhem BIDEAU

# Sommaire

## Partie I

- Le Projet

## Partie II

- Etat du projet

# Le Projet

- Objectif :
  - Traiter un jeu de données
  - Appliquer un algorithme K-means.
  - Paralléliser les calculs de l'algorithme
- Outils
  - Vim
  - GCC
  - OpenMPI
  - Gnuplot

# Le Projet

- Types de jeu à usage régulier
- Développeur avec les meilleurs ratio
- Études d'usages
- **Données :**
  - Score des jeux
  - Nombres d'utilisateurs,
  - Joueur par semaines,



# État du projet

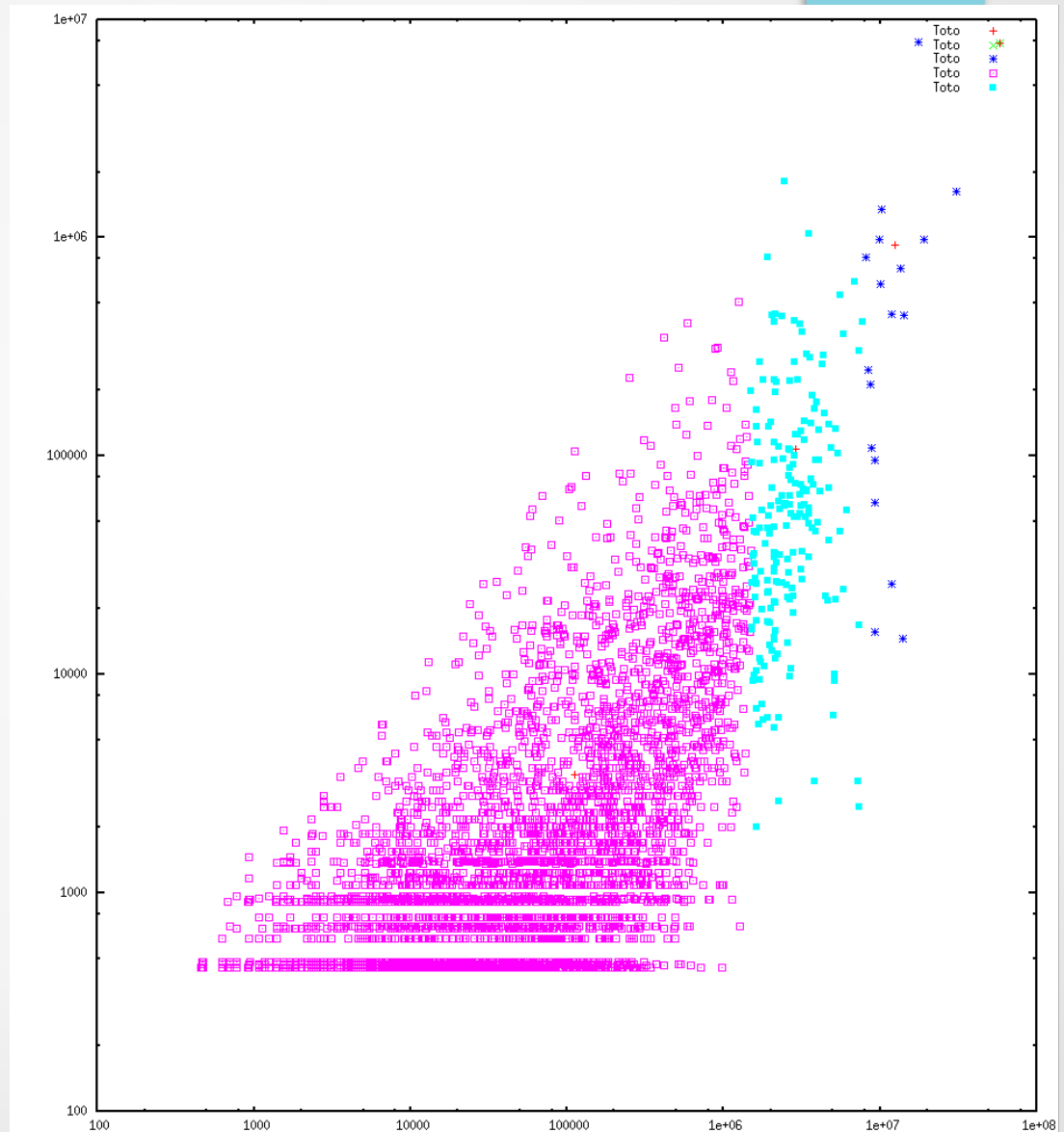
- Effectuée :
  - Récupération et mise à jour des données.
  - Calcul de différents K-means.
  - Parallélisation simple du K-means sur une même machine.
  - Affichage des clusters et des centroids.

# État du projet

- Incomplet :
  - Récupération automatique des données.
  - Séparation des données pour les calculs du K-means.
  - Parallélisation entre différentes machines.
  - Complexification de la parallélisation.
  - Mise en place de tout les données dans la structure.
  - Test avec différents type de données.

# État du projet

Échelle logarithmique  
4 clusters



# Conclusion

Des Questions ?