**DOCUMENTO DE DEFINIÇÃO DO ESCOPO (EAP)**

# 1. CONVENÇÕES, TERMOS E ABREVIAÇÕES

A correta interpretação deste documento exige o conhecimento de algumas convenções e termos específicos, que são descritos a seguir.

## IDENTIFICAÇÃO DOS REQUISITOS

Por convenção, a referência a requisitos é feita através do nome da subseção onde eles estão descritos seguidos do identificador do requisito, de acordo com a especificação a seguir: [nome da subseção, identificador do requisito]

Por exemplo, o requisito funcional [Incluir Usuário.RF016] deve estar descrito em uma subseção chamada “Incluir Usuário”, em um bloco identificado pelo número [RF016]. Já o requisito não-funcional [Confiabilidade.NF008] deve estar descrito na seção de requisitos não-funcionais de Confiabilidade, em um bloco identificado por [NF008]. Os requisitos devem ser identificados com um identificador único.

A numeração inicia com o identificador [RF001] ou [NF001] e prossegue sendo incrementada à medida que forem surgindo novos requisitos.

Cada requisito deve fazer referência a uma regra de negócio [RN001].

## PROPRIEDADES DOS REQUISITOS

Para estabelecer a prioridade dos requisitos, foram adotadas as denominações

“essencial”, “importante” e “desejável”.

Essencial é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

Desejável é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

**2. DESCRIÇÃO GERAL DO PROJETO:**

E

# 4. REGRAS DE NEGÓCIO

## 4.1. [RN01] Cadastro de Clientes

Dados do Cliente:

- CPF

- Nome Completo

- Telefone

- Sexo

- Data de Nascimento

- Data de Registro/Cadastro

**4.2. [RN02] Veículos**

- Placa

- Modelo

- Cor

- Tipo(Casual, Esportivo ou Serviço)

- Capacidade/Número de assentos

- Classificação(A, B ou C)

- Valor diário da locação

**OBS:**

Veículos C podem ser alugados por qualquer cliente registrado.

Veículos B precisam que o cliente tenha pelo menos 1 mês de registro.

Veículos A precisam que o cliente tenha pelo menos 3 meses de registro.

**4.3. [RN03] Locação**

- Placa

- Modelo

- CPF do Cliente

- Nome do Cliente

- Data de retirada

- Data de Devolução esperada

- Data de Devolução final

- Valor total da locação

- multa

**OBS**: A respeito da multa, ela só é registrada caso não haja devolução na data esperada. É cobrado o dobro do valor da diária multiplicado pelos dias atrasados.

**4.4. [RN04] Linguagem de Programação**

- Linguagem usada em todo o sistema será JavaScript.

# 3. REQUISITOS FUNCIONAIS (CASOS DE USO)

**3.1. [RF001] REGISTRAR locações.**

Prioridade: (x) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

O sistema deve registrar no banco de dados as locações realizadas no sistema.

Diagrama, Desenho técnico, Esquemático

Descrição gerada automaticamente

Atende as regras [RN01], [RN02] e [RN03].

# 4. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

## 4.1. [NF001] LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

As linguagens de programação utilizadas no desenvolvimento deste projeto são: Back-End - JavaScript(Node.js), Front-End - HTML, CSS, JavaScript e Mobile:

JavaScript (React-Native).

Atende as regras [RN04].

**4.2. [NF002] SERVIDORES**

O servidor utilizado neste projeto é: Xampp(Apache/Mysql)

Atende as regras [RN04].

# 5. Orçamento

**5.1** – R$ 1800,00