

# Documentação do projeto de criação de um sistema de vendas e estoque de Mercearia

Aluno: Gabriel Cezar Rodrigues

Turma: Informática 3º ano

**Introdução:** Foi solicitado a criação de um programa para a otimização de tempo nas vendas da mercearia do Seu José, tendo em vista que esse programa deveria possuir uma interface gráfica de que possibilitaria, de uma forma intuitiva, que o operador de caixa realizasse vendas e gerenciase o estoque de produtos da mercearia.

**Implementação:** O programa fez uso de um sistema de painéis do Java, levando em consideração a necessidade de uma tabela de informações e campos de digitação trazendo consigo mesmo uma interface intuitiva para o usuário.

Foi feito um frame principal com scroll bar onde, em seguida, foi chamado o outro painel de compras. No painel de compras foi implementado alguns textFields para a coleta e apresentação de informações dos produtos como nome, preço, quantidade a ser comprada e código. Apenas os campos do código e da quantidade são alteráveis já que, havendo um código correto, os campos de nome e preço teriam que corresponder a informação dada.

Foi implementado no painel CompraGUI alguns métodos, sendo os principais o “addItem” que adiciona um produto no carrinho de compras com base nas informações dadas (Carrinho esse que mostra em uma tabela os produtos que ele possui e também oferece a possibilidade de ser realizado a mudança na quantidade de um produto adicionado e também a exclusão de um produto); “removBtActionPerformed” que remove o produto selecionado na tabela com a verificação de uma senha de administrador e o “finalizarBtActionPerformed” que finaliza a compra e limpa os campos previamente preenchidos.

**Conclusão:** O trabalho proposto foi uma realização pessoal muito importante devido ao fato de não ter tido problemas notáveis na realização do mesmo.

**Bibliografia:** <https://ead2.ifmg.edu.br/ourobranco/mod/page/view.php?id=3700>

<https://ead2.ifmg.edu.br/ourobranco/mod/page/view.php?id=4588>